2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE





¡¡POSTER DOBLE DE REGALO!!

ESPECIAL TRUCOS Más de 700 trucos para los mejores juegos del momento

YA LO HEMOS PUNTUADO

FINAL FANTASY X-2

Alucina con la aventura definitiva para PS2

¡DESCÚBRELOS!

¡MIRA QUÉ JUEGAZOS!

- Resident Evil OutBreak
- Metal Gear Twin Snakes
- FF Crystal Chronicles
- Final Fantasy XII
- Silent Hill 4...

¡¡PREESTRENO MUNDIAL!!

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

¡Vuelve el mejor juego de espías!

ADEMÁS...

- FORBIDDEN SIREN, más terror en PS2
- GTA Pack Doble: más acción, imposible
- SONIC HEROES: el mito en todas las consolas

8 424094 810017 00149

Nº 149

Portugal 2,99 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Legacy of Kain: D.
Maximo vs Army of Zin
I-Ninja
Pitfall: TLE
Rogue Ops
R: Racing
Star Ocean 3
Cy Girls
Esto es Fútbol 2004
Arc

XBOX
Auto Modellista
Prince of Persia
Legacy of Kain: D.

GAMECUBE
Tak y el Poder Juju
Prince of Persia
Beyond Good&Evil

N•GAGE
Splinter Cell
¡...y muchos más!



¡LIBERA TUS DEMONIOS!
LEGACY OF KAIN
DEFIANCE
TM
16+
ISFE
www.pegi.info
legacyofkain.com
Utiliza los destructivos poderes del vampiro Kain y de su archi-rival, el devorador de almas Raziel, para acabar con las vidas de tus enemigos de manera brutal y sangrienta. En esta oscura odisea repleta de acción, sólo uno de estos anti-héroes sobrevivirá.
PlayStation 2
XBOX
PC CD-ROM
CRYSTAL DYNAMICS
eidos
Legacy of Kain: Defiance © 2003 Eidos. Desarrollado por Crystal Dynamics. Publicado por Eidos 2003. Crystal Dynamics, el logo de Crystal Dynamics, Legacy of Kain: Defiance, los personajes, Eidos y el logo de Eidos son marcas comerciales de Eidos Group of Companies. Todos los derechos reservados. Microsoft, Xbox, los logos de Xbox, son tanto marcas registrads como marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o otros países. © 2002 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. "PS" y "PlayStation" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

¿Jugamos online con las consolas?



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Vamos a ver si nos aclaramos, porque estoy convencido de que en este asunto, compañías y usurarios van por sendas diferentes. Me refiero al juego online. Resulta que tanto Sony como Microsoft -a Nintendo hay que dejarla aparte, porque de momento ha pasado de puntillas por el tema- nos ofrecen unas máquinas que nos permiten jugar con total garantía a través de red con o contra usuarios de todo el mundo sin el más mínimo problema. Para ser justos, por experiencia propia y por lo que nos contáis vosotros, un poco mejor en Xbox que en PS2. Además, las desarrolladoras más importantes, como Electronic Arts, Capcom o Ubi Soft nos están ofreciendo partidas online en sus títulos más importantes. Y con toda esta maravillosa oferta, resulta que en España apenas hay unos pocos miles de usuarios que juegan online, dentro de un parque total de consolas domésticas de más de dos millones y medio. ¿Qué es lo que ocurre entonces? ¿Acaso no nos atrae la posibilidad de partidas multijugador al fútbol, al baloncesto o a juegos como el próximo *«Splinter Cell Pandora Tomorrow»* con usuarios de todo el mundo? ¿O es que nos parece que las tarifas de las líneas ADSL son demasiado caras? ¿Tal vez no nos lo están vendiendo bien y todo esto nos suena a chino? Tengo que reconocer que no sé cual es exactamente la respuesta, pero que una opción que en principio parece tan seductora tenga esa flagrante falta de demanda es, cuando menos, extraño. Y al final habrá consecuencias pues Capcom se está pensando incluir la opción online en la versión europea de *«Resident Evil Outbreak»*, y nadie sabe si *«Final Fantasy XI»* llegará por fin a España. Otra cosa. Antes de dejaros con la revista me gustaría comentaros algo acerca del reportaje que emitió Canal + llamado "Ciberniños", y en el que, como sabréis los que lo hayáis visto, aparecíamos nosotros. Me parece lamentable que sus responsables hayan ofrecido una visión tan sensacionalista, sesgada y morbosa de lo que es el mundo y la afición por los videojuegos. Por lo que se ve, algunos olvidan lo que es el verdadero periodismo y solo buscan vender carnaza. No aprenden los pobres diablos.



SPLINTER CELL PT - PS2, XBOX



RESIDENT EVIL OUTBREAK - PS2



FINAL FANTASY XI - PS 2

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Un gran comienzo. El final de cada año siempre supone un gran aluvión de titulazos, pero es que este 2004 recién inaugurado no nos ha dado ni un momento de respiro. Aún estamos disfrutando de los juegos que nos trajeron los Reyes, y ya se acercan otros títulos de lujo: «Metal Gear» en GC, el segundo «Splinter Cell», varios «Final Fantasy»... ¿Quién dijo cuesta de enero?.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor
david@hobbypress.es

El juego más esperado... otra vez. Acepto que los juegos deben ser originales, que mucha gente está harta de jugar a lo mismo una y otra vez, que no hay más que secuelas... pero después de probar el "remake" de «Metal Gear Solid» para GameCube casi se me saltan las lágrimas ¡Pero si sigue siendo igual de bueno que el primero! Como el vino, mejor con los años.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Vivir con miedo. Reconozco que siempre he sido un gran aficionado a las películas (y a los juegos, por supuesto) de terror. Así que imaginaos lo contento que estoy en estos momentos, cuando están apareciendo (o lo harán en breve) un montón de títulos de esta misma temática, como «Resident Evil Outbreak», «Siren». Eso sí: ¡me muero por probar «Resident Evil 4»!.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



PREESTRENO

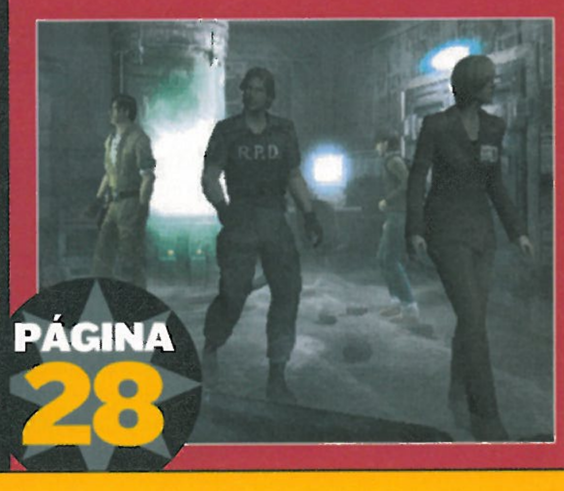
Nos "infiltramos" en Splinter Cell Pandora Tomorrow

Sam Fisher, el espía más eficaz de la NSA, ya tiene preparada una nueva y espectacular aventura para todas las consolas. Y como no podía ser de otra forma, nosotros hemos sido los primeros en probarla. Si queréis conocerlo todo acerca de este título, leed a fondo el súper-avance que os hemos preparado.

REPORTAJE, PREESTRENO Y NOVEDAD

El mes de Final Fantasy

La saga de rol más de moda regresa a PS2 y (por fin) a GameCube no con uno, sino con hasta tres nuevos títulos que van a dejaros completamente alucinados. ¡Ni se os ocurra perdéroslos!



SUMARIO

¡¡SÚPER CONCURSO!!

SORTEAMOS:

▸ UNA CONSOLA PS2 y un juego a elegir entre las últimas novedades disponibles (pág. 78)





REPORTAJE

Resident Evil Outbreak

Os damos todos los detalles de esta flipante aventura de terror online. ¿Sentís el miedo?

PREESTRENO

¡Metal Gear en GameCube!

PÁGINA 50



Jugamos a «Twin Snakes», el debut de Solid en la consola de Nintendo.

NOTICIAS

Así será Silent Hill 4: the Room

Os mostramos las primeras imágenes de este juegazo.

PÁGINA 12

TODOS LOS JUEGOS

¡LAS MEJORES INTENCIONES PARA EL 2004!

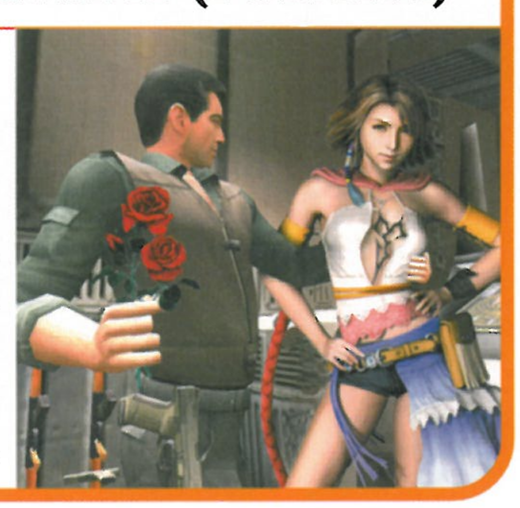
Los propósitos de nuestros héroes

Cada vez que comenzamos un nuevo año, a todo el mundo le da por ponerse una meta: apuntarse a un gimnasio, aprender inglés... pero ¿os habéis parado a pensar cuáles van a ser las promesas de nuestros héroes favoritos de cara a 2004?



LIGAR MÁS (TODAVÍA)

James Bond, nuestro espía favorito, está a punto de estrenar el año con una nueva aventura. Pero nosotros nos hemos enterado de que su principal objetivo en **«Todo o Nada»**, además de acabar con el malo, será ligarse a Shannon Elisabeth (la nueva chica Bond) y a todas las colegas que pueda, incluida Yuna de **«Final Fantasy X2»**



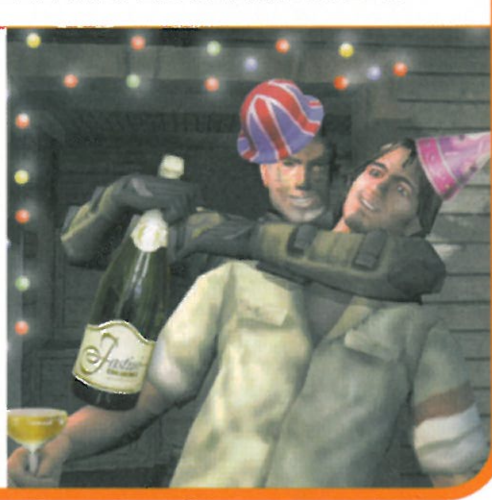
CAMBIAR DE DIETA

Los zombis de **«Resident Evil»** también se van a dar un paseo por nuestra consola durante los próximos meses. Pero tranquilos, porque nos han prometido que van a cambiar sus hábitos alimenticios: entre policías y miembros de los S.T.A.R.S. también se van a dar un "homenaje" con los mejores postres caseros de Rebecca



HACER MÁS AMIGOS

Sam Fisher lleva casi toda su vida actuando en solitario al servicio de la Agencia de Seguridad Nacional americana, pero en **«Pandora Tomorrow»** está dispuesto a salir de las sombras para irse de juerga con los amigotes. Eso sí, después de acabar con la amenaza que pende sobre nuestras vidas. ¡No te pases con el champán!



SER MÁS AMABLE

A Tommy Vercetti sólo le conocemos en su faceta más dura, pero nos consta que el protagonista de **«GTA Vice City»** también tiene su corazoncito. Entre sus propósitos para el año que acaba de empezar se encuentra el ayudar a las vecinas a hacer la compra. ¡Sobre todo a las que vayan con una minifalda, como la chica de la imagen!





TAPARSE MAS

Harley y Summer, nuestras dos jugadoras favoritas de **«Outlaw Volleyball»** nos han comentado que ya están hartas de salir ligeras de ropa en nuestras consolas, así que se han comprado bufanda, gorro y un par de guantes para evitar coger un resfriado en pleno invierno.

SUBEN

▲ **FINAL FANTASY,** la saga de Square-Enix está que se sale con su regreso a PS2, el estreno en GC y el anuncio de una nueva entrega.

▲ **UBISOFT,** que dará a los usuarios de GC y Xbox la posibilidad de disfrutar con «Prince of Persia» y «Beyond Good & Evil».



▲ **LOS JUEGOS DE TERROR,** que pegarán con fuerza con títulos como «RE Outbreak», «Siren» o «Silent Hill 4».

▲ **GTA,** que se vuelve a poner de moda gracias al lanzamiento de un pack recopilatorio en PS2 y, por primera vez, en Xbox.

BAJAN

▼ **EL GOBIERNO AUSTRALIANO,** que ha prohibido la salida al mercado de «Manhunt». ¿No confía en la madurez de sus ciudadanos?.



▼ **«METAL GEAR SOLID 3» Y «GT 4»** Los dos juegos más prometedores de PS2 han sufrido sendos retrasos. Paciencia.

▼ **EL PRECIO DE PSP,** ya que las últimas noticias apuntan a que la nueva portátil de Sony, que verá la luz en noviembre, tendrá un precio de más de 350 €.

▼ **"CIBERNIÑOS",** el documental de C+, que ofreció una visión muy negativa del mundo de los videojuegos.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com

MOLA





@ Escuchar vuestras voces jugando a «Urban Freestyle Soccer». ¿Y para cuándo doblaréis un «Metal Gear» o un «Final Fantasy»?

Ya lo hemos hecho, pero nos daba vergüenza decirlo. Nosotros hemos hecho los efectos y la música: plof, chof, buumm, y esas cosas.

@ Que hayáis empezado a comentar juegos de N-Gage. Así me gusta, muchachos.

Es que ya nos hemos hecho mayores. Con decirte que estamos a punto de conseguir atarnos solitos los zapatos...

@ Que en «The Getaway» digan palabrotas, me encanta su argumento, es lo mejor.

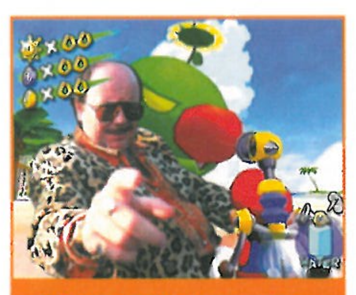
Ya, lo chungo es que se te pegue la puñ...era manera de hablar de los imb...les esos de la mi...da ésa de juego. ¡Joer!

@ Que GameCube está tan barata, que entre diez amigos me la han regalado.

Lo malo es que ahora les vas a tener que comprar tú los regalos de diez en diez, para compensarles por el detalle.

@ El reportaje "Ciberniños", ver la colección de consolas de David, su pipa, su chica, y veros a vosotros en la revista. Pero, por cierto, ¿salía Yen?

Sí, aunque se disfrazó de hurón para que luego no le pudiera reconocer nadie. ¡Hay que cuidar de su seguridad!



✉ Que por fin tengamos a un personaje bajito, feo, y con ganas de marcha en nuestras consolas, gracias a la vuelta de Larry.

Chaval, por un momento no sabíamos si te estabas refiriendo a Torrente, o a nuestro querido Yen...

@ Que, cuando nos ponemos a jugar a «Pro Evolution 3», nos emocionamos tanto que los vecinos acaban subiendo a quejarse de los gritos.

Será que se creen que hay un partido, y les molesta el no encontrarlo en sus teles.

NO MOLA



@ Que Frodo se queje del peso del anillo. ¡Como coja mi Xbox, se va a enterar de lo que pesa "mi tessoooro"!

Entonces sí que se iba a enterar de lo que es una verdadera aventura de proporciones épicas, ¿no?

@ Que nunca salga nada relacionado con España en ningún videojuego.

¡A ver si lo que quieres es que salga Solid Snake vestido de torero y comiéndose una tortilla de patatas!

@ Que mi PlayStation 2 se rompiera el primer día de mis vacaciones. ¡No es justo!

Sí es justo... es justo lo peor que le puede pasar a un consolero en vacaciones (je).

✉ Que, con la emoción de recibir un póster de la chica de «FFXII», no consiga quitar las grapas y rompa el póster.

La próxima vez respira hondo, y quítalo de la revista con las manos, no los dientes, bestia.

@ Que la liga de «Pro 3» es más falsa que la "Liga de los Hombres Extraordinarios": fantasma, invisible y rara...

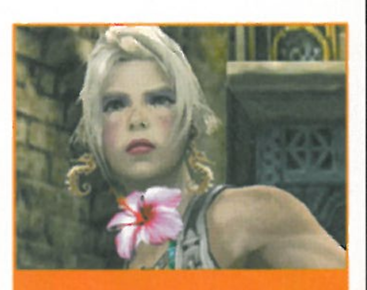
Al menos reconocerás que el juego de Konami es bastante mejor que la película ¿eh?

@ Que mis padres no me dejan jugar de lunes a viernes a mi PlayStation 2... roñicas.

Es que, con la consola puesta cinco días seguidos, no veas lo que sube la factura de la luz.

@ Que no aprovechéis la peli "Resident Evil 2" para dar un póster de Milla Jovovich.

Sí, para uno que hemos hecho, y quieres que te lo demos a ti. ¡Si aún nos peleamos por él!



@ Las pintas del nuevo protagonista de «FFXII». ¿No parece un poco... de la acera de enfrente?

Pero qué dices, si está ideal de la muerte con ese peinado a la moda y con todos los musculitos a la vista. ¡Que me lo como!

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: JACHi, M. Ángel Glez., Pablo Monfort, Álex Martínez, Aurelio López, Alber Fuentes, Ione Rodríguez, Isma RC, Vboy, Néstor Ruiz, Antonio Rivera, Fernando Ávila, Pablo Daniel del Socorro, Vboy LeonHeart y Ramon Pastor.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué juego creéis que romperá durante el 2004?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ «Final Fantasy Crystal Chronicles» pegará fuerte por su aspecto molón, su casta y las novedades que promete. Además, romperá el monopolio de Sony con los «Final Fantasy».
(Santi Triguero)

■ Si sacan un nuevo «Zelda» para GameCube con gráficos a la altura de «Metroid Prime» y

Y PARA EL MES QUE VIENE: Y VOSOTROS, ¿OS COMPRARÉIS



La imagen del mes

SUPER MARIO YA ES UN PERSONAJE DE MUSEO... DE MUSEO DE CERA, CLARO

Este es el momento en que el mismísimo Mario presentaba su nueva estatua en el Museo de Cera de Hollywood. La ceremonia tuvo lugar el pasado diciembre, y coincidió con un concurso de disfraces. El mejor de todos se llevó a casa un pack compuesto por una GBA, una GameCube y los mejores juegos del fontanero.

Lo que dice la prensa...

ABC, Teknológica, 3 de enero

"Si le gusta bailar, no dude en comprar «EyeToy: Ritmo Loco». Está recomendado para toda la familia, pues no son necesarios los mandos."

HC: ¿Significa eso que utilizar un mando normal de una consola es algo demasiado complejo para los cerebros de los demás miembros de nuestra familia?

VNU.net, 14 de enero

"El anuncio de «Los Sims» para N-Gage aumentará la confianza en el teléfono-consola de Nokia."

HC: Esperemos que tengan razón, porque parece que los niveles de ventas no están siendo los esperados.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Merecen la pena las nuevas entregas de sagas clásicas?

Juegos como «Sonic Heroes» o «Castlevania» nos han hecho dudar si los nuevos episodios de sagas clásicas hacen honor o no a los originales.

Sí



Gabriel Pichot
Colaborador de Hobby Consolas

El tiempo pasa... afortunadamente

Ya basta de estar anclados en el pasado. Ni una película es mejor por ser en blanco y negro, ni un juego es mejor porque nos recuerde a nuestros tiempos mozos. Lo que pasa, Dani, es que mucha gente tiene miedo de que le gusten más las versiones de ahora, y les hagan olvidar ese «Sonic» tan pixelado al que jugaban en su infancia. Y es que objetivamente es imposible defender que los originales eran mejores juegos que éstos, lo mires por donde lo mires. Por ejemplo, cualquiera que haya jugado al «Prince of Persia» original no puede negar que era un juego de lo más repetitivo, mientras que el nuevo nos da una sorpresa tras otra. Entonces, ¿con cuál te quedarías?

Eso de "antes vivíamos mejor" lo dicen nuestros abuelos, pero en el tema de videojuegos no hay duda de que muchos clásicos se han visto superados por sus secuelas.

No



Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

La diversión antes que los gráficos

Has de Pensar, Pichot, que repetir sagas hasta la saciedad trae problemas: los juegos se encasillan y repiten las fórmulas de sus precursores, con la excusa de "si funcionó antes"... Sin embargo, la reiteración llega a cansar. En ocasiones se intenta hacer un cambio (generalmente, dando el salto a las 3D), pero con ello se pierde la esencia del original. Nos venden un juego amparándose en lo que fue en el pasado. Un nombre da glamour, pero la clave está en la diversión. En los juegos antiguos era así: se vendían ideas simples y directas, no "la vuelta de Fulanito". Juegos como «Castlevania» molaban por sistema de juego, ambiente... ¿Ahora?. Ahora sólo tiene acción descafeinada.

Las sagas se han forjado basándose en pilares fuertes: diversión, ideas originales y generalmente buen nivel técnico. Ahora no se innova, sólo se "recalienta" lo que ya estaba cocinado.

un estilo más adulto, creo que podrían arrasar. ¡Todos los usuarios de GameCube lo estamos esperando con muchas ganas!
(Javier Roselló)

■ Creo que será «Metal Gear Solid 3: Snake Eater», porque es una saga mítica de PlayStation y PlayStation 2, cada vez tiene mejores gráficos y su argumento es cada vez mayor y mejor. Las historias, personajes y escenarios vistos en la revista resultan realmente impresionantes.
(Cristian Lavado)

■ La verdad es que no lo sé, pero me gustaría que rompiese «Sonic Heroes», porque últimamente parece que no existen los buenos juegos de plataformas, y los que existen no tienen una acogida demasiado buena entre los usuarios.
(Alex Martín Fernández)

■ Sin duda alguna, romperá «Metal Gear Solid 3: Snake Eater» por su apartado gráfico, por sus novedosos efectos de luz, por la variedad de acciones y por su argumento, al estar ambientado unos años antes de la historia del primer «Metal Gear».
(Sergio Calvo)

■ La respuesta es «Fable». Este nuevo año se esperan grandes títulos, como «Halo 2», el nuevo «Zelda», los «Final»... Pero el único juego que mezclará innovación y calidad es «Fable».
(Didac Nicolás)

LA PORTÁTIL DE SONY CUESTE LO QUE CUESTE?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE — DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 3	(PS2)	2	4
2	FIFA Fútbol 2004	(PS2)	1	3
3	El Retorno del Rey	(PS2)	3	3
4	Medal of Honor: R. Sun	(PS2)	-	1
5	Need for Speed Underg.	(PS2)	6	2
6	True Crime Streets of LA	(PS2)	4	3
7	Dragon Ball Z Budokai 2	(PS2)	8	2
8	Prince of Persia: S. of T.	(PS2)	-	1
9	Pokémon Plata (Color)	(GBC)	-	1
10	Splinter Cell	(PS2)	10	2



Pro Evolution Soccer 3
Beckham, Ronaldinho y compañía han conquistado el panorama futbolero no sólo en las televisiones los fines de semana, sino también en la mayoría de las PS2 de nuestro país, donde el simulador de Konami sigue arrasando.



FIFA FUTBOL 2004
¿Quién había dicho que ya no hacían juegos para PS? EA Sports se ha currado una nueva versión de su «FIFA», muy jugosa para los usuarios de la 32 bits.



MARIO KART DOUBLE DASH!!
Las novedades que trae el nuevo juego de carreras de Mario y el resto de la tropa "nintendera" son tan molonas, que ya es el más vendido para GameCube.

Por consolas

PS2
1 Pro Evolution Soccer 3
2 FIFA Fútbol 2004
3 El Retorno del Rey
4 Medal of Honor: Rising Sun
5 Need for Speed Underground

PSONE
1 FIFA Fútbol 2004
2 Metal Gear Solid Band
3 Dragon Ball Final Bout
4 Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22
5 Pro Evolution Soccer 2 Band

XBOX
1 Top Spin
2 Project Gotham Racing 2
3 FIFA Fútbol 2004
4 El Retorno del Rey
5 Counter Strike

GB COLOR
1 Pokémon Plata Color
2 Pokémon Oro Color
3 Yu-Gi-Oh!: Duelo en...
4 Super Mario Bros. Deluxe Color
5 The Legend of Zelda: Oracle of Ages

GB ADVANCE
1 Pokémon Pinball Rubi y Zafiro
2 Super Mario Advance 4
3 Final Fantasy Tactics
4 Golden Sun 2: Edad...
5 FIFA Fútbol 2004

GAMECUBE
1 Mario Kart: D. Dash!!
2 SW Rogue Squadron III Rebel Strike
3 El Retorno del Rey
4 Mario Party 5
5 Metroid Prime (Players Choice)

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 22 al 28 Diciembre — Datos cedidos por Elspa

1 Mario Party 5 (GC)
2 Full Metal Alchemist (PS2)
3 Gran Turismo 4: Prologue (PS2)
4 Donkey Konga (GC)
5 Pokémon Colosseum (GC)
6 Mario Kart: Double Dash!! (GC)
7 Mario & Luigi: Superstar Saga (GBA)
8 Taiko no Tatsujin: 3rd Generation (PS2)
9 Hot Shots Golf 4 (PS2)
10 Mega Man Battle Network 4 Tourn... (GBA)



MARIO PARTY 5
Los japoneses se tienen que estar montando unas fiestas consoleras antológicas, gracias a la nueva entrega del mejor juego de tablero para la 128 bits de Nitnendo.

En EE.UU.

Del 7 al 14 Diciembre — Datos cedidos por VSDA

1 Need for Speed: Underground (PS2, XBOX, GC)
2 Medal of Honor: Rising Sun (PS2, XBOX, GC)
3 Dragon Ball Z: Budokai 2 (PS2)
4 True Crime: Streets of LA (PS2, XBOX, GC)
5 Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX, GC)
6 Madden NFL 2004 (PS2, XBOX, GC)
7 WWE Smackdown: Here Comes the Pain (PS2)
8 Socom II: U.S. Navy Seals (PS2)
9 Max Payne 2: The Fall of Max Payne (PS2, XB)
10 Manhunt (PS2)



NEED FOR SPEED: UNDERGROUND
Con la pasión por el "tuning" que hay por ahí, no nos extraña que los yankis se den de tortas por comprar su juego de carreras callejeras.

En Gran Bretaña

Del 6 al 13 Diciembre — Datos cedidos por Elspa

1 Medal of Honor: Rising Sun (PS2, XBOX, GC)
2 Need For Speed: Underground (PS2, XBOX, GC)
3 FIFA 2004 (PS2, XBOX, GC)
4 The Simpsons: Hit and Run (PS2, XBOX)
5 Lord of The Rings: R. of The King (PS2, XB, GC)
6 True Crime: Streets of La (PS2, XBOX, GC)
7 Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX, GC)
8 Finding Nemo (PS2, XBOX, GC)
9 Harry Potter: Quidditch World Cup (PS2, XB, GC)
10 Terminator 3: Rise of The Machines (PS2, XB)



MEDAL OF HONOR: RISING SUN
La guerra entre nipones y americanos ha debido de calar muy hondo entre los consoleros británicos, porque ya ni el fútbol le puede en esta lista...

La cifra

600.000

TRAS UN MES A LA VENTA, YA SE HAN VENDIDO EN JAPÓN TODAS ESAS UNIDADES DE «GT4 PROLOGUE».

PRIMERAS IMÁGENES-PLAYSTATION 2 Y XBOX



Preparaos a temblar ...por cuarta vez

Agarraos, que aquí llegan las primeras imágenes del que puede ser el juego más terrorífico de la historia. Con todos vosotros, «Silent Hill 4: The Room».

HENRY TOWNSHEND va a ser el protagonista de una terrorífica historia en la que, sin saber cómo ni por qué, su casa se convertirá en una verdadera trampa mortal.



LA CARGA AMBIENTAL será uno de los puntos fuertes, con escenarios oscuros, pero estratégicamene iluminados.



EL TERROR al que os enfrentaréis será elevadísimo, sobre todo cuando nos encontremos con "papeletas" como esta.

A comienzos de enero, Konami aprovechó su feria "Konami Gamer's Day" en EE.UU. para presentar al mundo, bajo la mano del productor Akira Yamaoka, el esperadísimo «Silent Hill 4: The Room». Y por lo que nos contó, el juego tiene visos de convertirse en la mejor aventura de terror que hayáis probado. Su protagonista será Henry Townshend, un personaje nuevo para una historia que parte de cero, ya que el argumento no tendrá nada que ver con ninguna de las entregas anteriores. Este hombre aparecerá encerrado misteriosamente en su propio apartamento, y se dará cuenta de que la única salida aparente es una especie de agujero dimensional, que lleva a un terrorífico mundo alternativo. ¿Qué horrores encontrará allí? Si quiere escapar de la casa, tendrá que entrar...

Como veis, la historia será tan intrigante y meterá tanto "canguelo" como siempre, pero es que además las novedades técnicas también serán muy jugosas. Todos los personajes, texturas y efectos especiales estarán mejorados, y veremos a terribles monstruos atravesar paredes, volar, de-

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2

Llegó la hora de meter los goles por internet

En marzo haremos el saque inicial en los partidos de «Esto es Fútbol 2004».

Con varios meses de retraso con respecto a sus rivales, Sony ya tiene lista la nueva entrega de su simulador futbolero para este año, «Esto es Fútbol 2004». El juego, que contará con los datos actualizados, mejoras gráficas y su habitual control realista pero asequible, tendrá en el juego online su mayor novedad.



NOTICIAS BREVES



SE RETRASA «METAL GEAR SOLID 3»

¿Os acordáis que Konami quería sacar «MGS3» antes de acabar este año fiscal? En base a eso, se suponía que el juego saldría en marzo como mucho. Pues olvidaos de ello, porque acaban de anunciar que al final saldrá durante el año fiscal 04-05 (que va de marzo a marzo). Quieren a aprovechar ese tiempo extra para mejorar el juego, lo cual llevaría su salida a final de año... o más. Seguiremos informando.

HABRÁ UNA SECUELA PARA «THE GETAWAY»

Sony ha desvelado que está trabajando en «The Getaway 2», secuela del juego de acción y conducción con el que Sony nos sorprendió en PS2 el año pasado. Está previsto para finales de año.

DESPIERTA AL OGRO QUE HAY DENTRO DE TI

La compañía Activision ha llegado a un acuerdo con la productora Dreamworks para hacerse con todos los derechos para desarrollar en todas las consolas, «Shrek 2», el videojuego oficial de la





EL ESTILO de la saga, con una ciudad abandonada y una radio que indica la cercanía de enemigos, se mantendrá.



LOS NUEVOS EFECTOS permitirán que algunas criaturas salgan de las paredes... ¡Argh, que cosa tan asquerosa!



TÉCNICAMENTE vais a disfrutar del mejor trabajo hecho nunca por los desarrolladores de Konami en la saga, con nuevos efectos y técnicas de uso de texturas, que lo harán todavía más terrorífico que antes.

formarse y utilizar diferentes texturas móviles. Además, el juego alternará la vista subjetiva (al pasar por el apartamento) con la tercera persona (al entrar al mundo alternativo). Habrá más armas, un mayor énfasis en la acción, nuevos puzzles, la linterna, la radio, y toda su capacidad para mantenernos los pelos como escarpias.

Si nada falla, saldrá en PS2 y Xbox en EE.UU. en otoño; y en España... en fin de año, quizá. ¿Podréis esperar?





LA CASA DE LOS HORRORES. **Imaginaos que un día os despertáis y las puertas de vuestra casa están selladas con diez candados. La única salida está en un hoyo dimensional en el baño. ¡De eso irá este juego!**



esperada peli, que se estrenará a finales de 2004 en todo el mundo.

CONFIRMADA LA LLEGADA A ESPAÑA DE «PROJECT ZERO 2»

La segunda parte de uno de los juegos de terror que más nos gustó el año pasado va a llegar a nuestro país en el segundo trimestre del año gracias al acuerdo de distribución que acaban de firmar UbiSoft y la compañía japonesa Tecmo. Será exclusivo de PS2.

«CALL OF DUTY» SE PASA A LAS CONSOLAS

«Call of Duty Finest Hour», uno de los shooters más laureados del PC, va a tener también una versión para todas las consolas, aunque no estará disponible hasta finales de este año.

LA BATALLA DEL PACÍFICO, EN TU PS2

Koei está creando un nuevo juego de acción estratégica naval para PS2 basado en las numerosas batallas que se libraron en el Pacífico durante la II Guerra Mundial. El juego, que tendrá el nombre de «Pacific Theatre or Operations», os pondrá en primavera al mando de las flotas americana, japonesa, inglesa o alemana en más de 50 batallas tridimensionales.

LOS SIMS TAMBIÉN VAN A TOMAR N•GAGE

Nokia ha anunciado que su consola portátil tendrá también una versión de «Los Sims toman la calle», la última entrega de este popular "simulador de vida". Está previsto que salga a la venta a mediados de año.



NUEVA FECHA–PS2

La fantasía tarda un poco

Finalmente, «FF X-2» saldrá el 25 de febrero.

Tranquilos, que aunque «FF X-2» se retrasa, la cosa no es tan grave como parece. Lo único que ocurre es que su salida se ha desplazado al 25 de febrero, así que hemos decidido esperar al mes que viene para entregaros el suplemento con la Guía Completa del juego que os prometimos. Eso sí, el comentario sí que viene en este número, ¡para que luego os quejéis!.

PRIMERAS IMÁGENES–PS2 Y XBOX

Tu coche como obra de arte

Asistimos a la presentación en Liverpool de «Juiced», un prometedor juego que mezclará las carreras con el "tuning".

Las carreras urbanas de los cochazos más espectaculares están más de moda que nunca, pero Acclaim pretende darles un nuevo giro de tuerca con este nuevo proyecto, desarrollado por su nueva división Juice Games. Se trata de un simulador en el que deberemos vencer en carreras urbanas usando vehículos "tuneados", y la diferencia con otros juegos residirá en dos aspectos: el control será más realista y las carreras se basarán en el respeto. Nada de correr contra tráfico real o contra la poli: se tratará de hacer carreras "bonitas" (se nos bonificará por las piruetas que hagamos) y ganarnos el respeto de los demás pilotos. También será importante mejorar nuestro coche con las piezas que consigamos, porque así accederemos a grupos de gente como nosotros y competiremos con ellos. ¡Incluso podremos darles órdenes en mitad de una carrera! Por si os parece poco, lo que vimos tenía una pinta estupenda a nivel gráfico, incluirá modo online en ambas versiones y todos los vehículos y piezas serán reales. ¿Lo malo? Que aún faltan diez meses para que esté listo. ¡Tened paciencia!



ESTE NUEVO JUEGO DE CARRERAS nos planteará carreras urbanas por distritos de San Francisco y San Diego al volante de los mejores cochazos totalmente "tuneados".



PODREMOS HACER TUNING añadiendo piezas nuevas, pintando el coche, etc.



LAS PIRUETAS serán espectaculares, y además nos premiarán por hacerlas.

MARAVILLAS DEL MOTOR HECHAS REALIDAD

En nuestra visita, el jefe de proyecto de Juice Steve Powell, que posa con Daniel en la foto, nos enseñó el proceso de creación del juego. Además hubo una exhibición de piruetas y carreras con pilotos profesionales en coches impresionantes. Nos montamos... ¡y queremos más!.





HABRÁ 55 COCHES de más de 10 marcas reales, como Honda, Nissan, Dodge o Pontiac, listos para que los conduzcamos.

INTERNET ON LINE

Más contenidos para tu Xbox Live!

Los poseedores de los juegos «Counter Strike» y «Crimson Skies» debéis entrad en las webs de Xbox Live! de dichos juegos, pues hay disponibles nuevos contenidos extra y varios mapas, totalmente gratis. ¿A qué esperáis?

Sega prepara un nuevo juego online

Hace unos días, Hideki Okamura, de Sega Japón, reveló que su compañía prepara un juego online muy innovador, del que no quiso revelar datos ni consola en la que saldrá, aunque especificó que lo mostrarán al público en el próximo E3 en mayo.

Square Enix triunfa en la Red

Square Enix ha logrado alcanzar a finales del año pasado la cifra mágica de 500.000 jugadores suscritos a PlayOnline, el servicio para jugar online a «Final Fantasy XI». El número es la suma de los usuarios que ya están conectados en USA y Japón.

«True Fantasy Live», casi listo

Hace un par de semanas ha comenzado en Japón el período de pruebas de juego online para «True Fantasy Live», el esperado juego de rol online para la consola de Microsoft, Xbox. Durante varias semanas, 500 usuarios lo jugarán a fondo para descubrir cualquier fallo en el juego de cara a solventarlo en la versión definitiva.

Las bombas que llegan por la red

A partir del mes de febrero, todos los japoneses podrán disfrutar de la "bomba" jugable (nunca mejor dicho) que significa la salida a la venta del título «Bomberman Online» para PS2, la primera entrega para Internet de este adictivo clásico de los puzzles.

WEB DE MODA

www.play2urban.com

Esta nueva dirección está enfocada a promover el arte dentro del mundillo de los videojuegos, con un interesante concurso de imagen, sonido y texto en el que podéis participar.



Otras direcciones atractivas:

- www.crashbandicoot-europe.com
- www.fightclubgame.com
- www.tcm.ea.com



en voz baja

por javier abad

Hola amigos, ¿cómo va el nuevo año?. Yo sigo aquí, captando todo tipo de rumores "jueguiles" para airearlos a los cuatro vientos. Por ejemplo, me han vuelto a llegar noticias de **los próximos capítulos de «Zelda» y «Mario» para GC.** Del primero dicen que usará el mismo motor que «Wind Waker», mientras que **el juego del fontanero lleva el título provisional de «100 Marios».** Dicen que se verán en el próximo E3, y que saldrán a finales de 2004.

No se lo digáis a nadie, pero he oído que **los creadores de «Top Spin»**, el genial simulador de tenis de Xbox, no sólo están preparando la segunda parte, sino también **un juego de fútbol online** exclusivo para la consola de Microsoft.

La saga «Dead or Alive» sigue dando que hablar. Hay rumores de que **«Dead or Alive 4» saldrá en una consola de próxima generación.** ¿Será un título de lanzamiento para Xbox 2? Apuntadlo por ahí.

La despedida le corresponde a Frodo y sus amigos, que están lejos de haber terminado sus andanzas consoleras. ¿Por qué? Porque **EA prepara un nuevo juego basado en la trilogía completa de "El Señor de los Anillos".** Se habla de una mezcla de acción y aventura con nuevos personajes controlables, modo online, **menos referencias a las películas y más material original.** ¡Mmm, que buena pinta!



FRODO se las prometía felices, pero el Anillo volverá a darle quebraderos de cabeza...

EN DESARROLLO-PS2 Y XBOX

Espía con mucha cabeza

«PSI-Ops» será un juego de infiltración protagonizado por un espía con superpoderes.

Espías tipo James Bond o Solid Snake han pasado de moda: ahora lo que se lleva son agentes secretos con poderes mentales. ¿No os lo creéis?, pues esperad a conocer al protagonista de este originalísimo juego de infiltración, que será capaz de mover objetos, incendiar a sus enemigos o tomar el control de otros personajes con el poder de su mente. Nosotros asistimos a la presentación de «PSI-Ops» en Londres, y nos moló mucho comprobar que podremos resolver cada situación usando nuestros poderes de cientos de maneras distintas. ¿Las malas noticias?, que no estará disponible hasta otoño.



LOS PODERES MENTALES de nuestro héroe, nos permitirán colarnos en las zonas mejor vigiladas y acabar con todos los malos... ¡sin mancharnos las manos!

NICK SCYER Este agente secreto no es como todos los demás: él contará con siete poderes diferentes (telequinesis, piroquinesis, control mental...) para resolver todas sus misiones.



¡Qué flash! *"Los españoles son los que más amigos hacen en otros países, y los más sociables de Europa. Las ciudades en las que se juega más con otras personas son Madrid, Londres y Manchester."*
Extracto de las conclusiones del estudio "El Círculo de la Sociabilidad", realizado entre el público europeo que se conecta a Xbox Live!.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

Aquí viene "el penúltimo samurái"

En primavera llegará «Way of the Samurai 2», un título que hará que la peli de Tom Cruise os parezca un juego de niños.

Ahora que los samuráis están más de moda que nunca, nos llega el anuncio del próximo lanzamiento de esta aventura, que tendrá lugar en el Japón feudal del siglo XIX. Su protagonista será un guerrero capaz de usar tres tipos diferentes de lucha (varias técnicas ninja acrobáticas), y al combinarlas con los movimientos especiales darán lugar a un total de... ¡400 golpes!. En «Way of the Samurai 2», además, la historia irá desarrollándose de diferentes maneras según cómo resolváis las situaciones que os encontréis y los personajes con los que habléis, con lo que podréis asistir hasta a cuatro posibles finales. Vamos, que más os vale practicar con la última película de Tom Cruise, porque si no, para cuando salga el juego en primavera, los enemigos no van a tener con vosotros ni para empezar.



LA LUCHA será la parte principal del juego, aunque algunos personajes os darán misiones que podréis cumplir o rechazar.



LAS POSIBILIDADES SERÁN ENORMES: para acabar con los malos podremos prenderles fuego, lanzarles un barril, poseerlos y hacer que se suiciden, etc.

LA TELEQUINESIS va a tener más de un uso.

NO SERÁ APTO PARA MENORES, como demuestran imágenes así de explícitas.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

Un gancho a tu consola

Los púgiles más famosos van a saltar a los rings virtuales durante la próxima primavera.

EA Sports quiere completar su línea deportiva con «Fight Night 2004», un simulador de boxeo apadrinado por Roy Jones Jr., el actual Campeón del Mundo de pesos ligeros, y que saldrá para Xbox y PS2 en primavera. Este título incorporará un sistema de control llamado "Total Punch Control", que permite golpear, bloquear y moverse manteniendo el realismo y la sencillez, todo con la intención de ser el nuevo rey del cuadrilátero. *



ESTE SIMULADOR contará con un sistema de control realista y numerosos modos de juego.

ROY JONES JR. será sólo uno de los púgiles reales que podréis controlar en este nuevo juego de boxeo.

¿Sabes cuándo se fundó Namco, una de las compañías más punteras de Japón?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

LANZAMIENTO–TODAS LAS CONSOLAS

La nueva aventura para "mini-magos"

Para jugar a la tercera entrega de «Harry Potter» no necesitáis conjuros. Sólo esperar a mayo.

Harry ya va por su tercer año en la Escuela Hogwarts, pero no se va a aburrir, porque tanto él como Ron Weasley y Hermione Granger van a formar el trío protagonista de «Harry Potter y el Prisionero de Azkabán», la nueva aventura de este joven mago para todas las consolas (GBA incluida). A lo largo del juego iremos alternando el control entre los tres protagonistas, que usarán todos sus conocimientos de magia para enfrentarse al temible Sirius Black y a los siniestros guardias de la prisión de Azkabán. Por supuesto, también encontraremos nuevos personajes y además incluirá como gran novedad un modo para dos jugadores. El juego va a salir en mayo, así que hasta ese momento será mejor que vayáis poniendo vuestros conjuros al día.

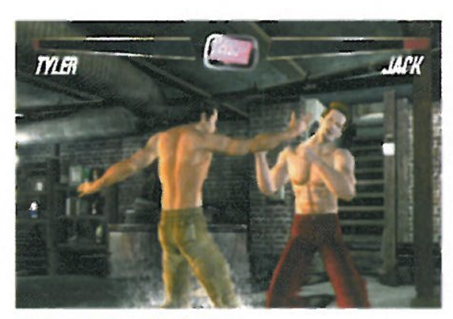


HARRY, RON Y HERMIONE deberán usar sus diferentes habilidades con la magia para resolver los problemas que se encuentren.

NUEVO JUEGO–PS2 Y XBOX

Te ha llegado una invitación para un club de tipos duros

La película "El Club de la Lucha" servirá como base para un nuevo juego el próximo verano.



EL APARTADO GRÁFICO sorprenderá con unos personajes y escenarios muy bien modelados.



LOS MOVIMIENTOS serán tan realistas como contundentes. ¡Aquí no se peleará en broma!

Aunque ya sabéis que dicen que "la primera regla del Club de la Lucha es no hablar del Club de la Lucha", lo cierto es que este "Club" sí va a dar mucho que hablar en los próximos meses, porque Vivendi tiene previsto lanzar a mediados de año un nuevo juego para PS2 y Xbox basado en la película que protagonizó Brad Pitt en su día. Obviamente, será un juego de lucha, y en él encontraremos personajes, escenarios, estilos de lucha y elementos sacados íntegramente del cine, combinados con un sencillo sistema de control que resultará accesible a todo tipo de usuarios. Eso sí, el estilo callejero de lucha provocará que los combates resulten muy cruentos, y el realismo de los movimientos hará que cada golpe casi nos duela en nuestras propias carnes.

De momento no hay información acerca de cuántos luchadores o modos de juego tendrá, pero la perspectiva de luchar con Brad Pitt y compañía os habrá despertado el apetito. ¡Pronto os contaremos más cosas!

ANUNCIO–PS2 Y XBOX

Tengo dos pistolas, y ni un pelo de tonto

¡Cuidado!, «Hitman: Contracts» recargará sus pistolas en marzo.

La tercera entrega de la saga «Hitman», protagonizada por un asesino a sueldo llamado Agente 47, llegará con más acción y nuevas misiones, que pondrán a prueba nuestra capacidad para realizar, ejem, "trabajos muy profesionales". Para ello dispondremos de un arsenal aún más poderoso que antes, y una completa gama de movimientos de infiltración y ataque silencioso potenciados por un control también mejorado. Además, sus creadores aseguran que las técnicas usadas para la creación de los gráficos conseguirán sorprendernos. Ah, por si os lo estáis preguntando, esta auténtica superproducción de los videojuegos, firmada por los chicos de Eidos, estará disponible a lo largo de la próxima primavera en PlayStation 2 y Xbox.



EL AGENTE 47 os meterá en una oscura trama en la que habrá que estar preparado para cualquier cosa. Sólo para tipos duros.



EL CONTROL irá orientado a conseguir que os convirtáis en verdaderos expertos del sigilo.



EL ARGUMENTO dará comienzo en París, donde el protagonista aparecerá medito en un buen lío.

La misión es oficial...
La venganza, es personal...



Un amplio arsenal, con granadas de fragmentación, pistolas con silenciador, minas de control remoto y mucho más.



Los movimientos sigilosos te permitirán matar sin hacer ruido, descolgarte por techos y salientes.



Misiones rebosantes de acción, que se desarrollan en los entornos más diversos.



Los movimientos sigilosos te permitirán asomarte para ver lo que se oculta a la vuelta de la esquina.



Lo más moderno en equipo de espionaje.

Nikki Connors perdió todo cuando la organización terrorista más brutal del mundo mató a su familia. Ahora, ella es miembro de Phoenix, una agencia antiterrorista supersecreta, pero también ella tiene otra misión: su venganza. Connors cuenta ahora no sólo con sus habilidades inigualables, sino con herramientas para ocultarse y con su gran conocimiento en el manejo de todo tipo de armas para llevar a cabo su venganza.

PlayStation 2

ROGUE OPS

ROGUE OPS

www.rogueops.com

Disponible para: PS2, Xbox y GCube

DISTRIBUIDO POR:



www.proein.com

C/ Hermanos García Noblejas, 37. Edificio C, 2ª.
28037 Madrid - Telf: 91 406 29 40 - Fax: 91 367 74 57
ASISTENCIA AL CLIENTE: 91 406 29 64



www.pegi.info





PlayStation 2

¡En 1955!
Sólo 10 años después de la II Guerra Mundial nació en Tokio esta empresa, con el nombre **NA**kamura **M**anufactoring **CO**., y un capital de sólo 300.000 yenes (unos 2.750 euros).

CONVERSIONES–PS2 Y XBOX

Hay juegos para todos, oye

Llegan versiones de títulos antes exclusivos para otras consolas.

Las estrategias comerciales de las compañías son tan complejas, que a veces deciden sacar ciertos títulos en exclusiva para una consola, y "abrir la mano" a los pocos meses sacándolos también en otros sistemas. Y nosotros, que somos muy buenos, accedemos a mordernos la lengua cuando nos lo piden, para así no estropearles la "sorpresa". ¡Qué remedio! En fin, ahora ya podemos podemos hablaros de dos nuevos títulos que se suman a las sorpresas de la sección de Preestrenos, «Prince of Persia» y «Beyond Good & Evil». Son «Rainbow Six 3», el shoot'em subjetivo de Xbox, que saldrá en PS2 en marzo, así como el brutal «Manhunt» de Rockstar, que llegará a mediados de año a Xbox con toda su fuerza. Pues mola, porque con este intercambio de juegos, ¡todos podemos disfrutar de los mejores títulos!

RAINBOW SIX 3 se sumará a las sorpresas de otros títulos como «Beyond Good & Evil» y «Prince of Persia», que tendrán disponibles nuevas versiones en el próximo mes de febrero.



MANHUNT es uno de los títulos más brutales de los últimos meses.



RAINBOW SIX 3 podría salir en GC también, aunque no es definitivo.



MANHUNT ya no será una creación de Rockstar exclusiva para quienes tengan una PS2. Usuarios de Xbox, preparad vuestros bates de béisbol...

NUEVO JUEGO–PLAYSTATION 2

En la esquina derecha, rubia y con 90-60-90...

Primeros datos de «WWX Rumble Rose», el juego de lucha libre más "caliente".



ESTAS LUCHADORAS podrán cambiar su personalidad, vestuario y estilo de lucha.

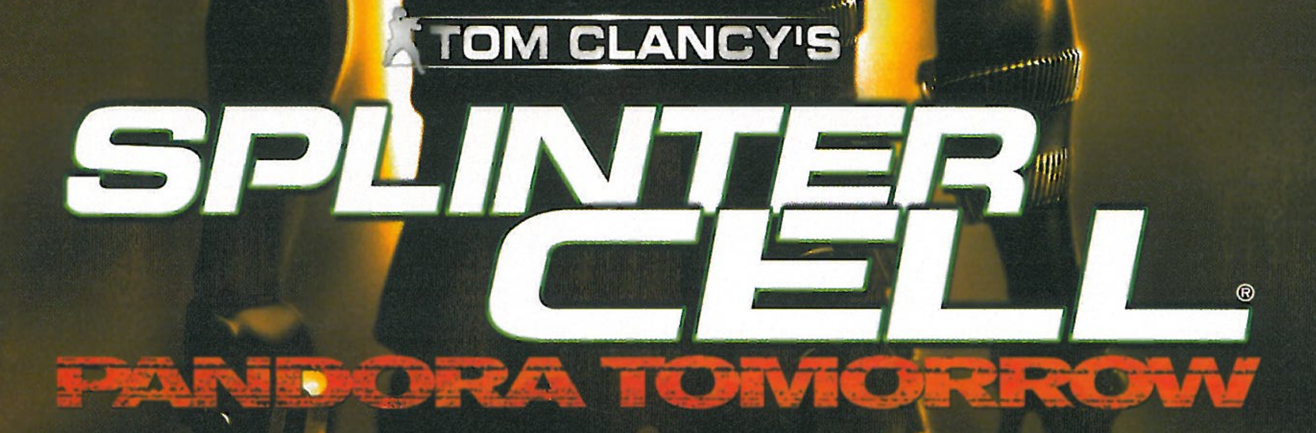
Si estáis cansados de ver tanto tiarrón musculoso en los juegos de wrestling, ni os imagináis lo que nos está preparando Konami. Su nombre es «WWX Rumble Rose», y se trata del primer juego de lucha libre protagonizado íntegramente por las chicas peleonas más voluptuosas que nunca hayáis visto (para muestra, el póster que os regalamos este mes). Vamos, que lo de «Dead or Alive» os va a parecer el Convento de las Hermanas Recatadas. Pero el juego no sólo tendrá chicas sexys, sino una extensa variedad de golpes y llaves, la posibilidad de insultar, varios modos de juego... ¡y mucho sex-appeal, claro!.

LANZAMIENTOS FEBRERO

	6 FEB	13 FEB	20 FEB	25 FEB
LEGACY OF KAIN: DEFIANCE - PS2 (Aventura)	■			
SONIC HEROES - PS2 (Plataformas)	■			
CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE - PS2 (Acción)		■		
DOS POLICÍAS REBELES 2 - PS2 (Acción)		■		
I-NINJA - PS2 (Plataformas)		■		
NIGHTSHADE - PS2 (Acción)		■		
RISK GLOBAL DOMINATION - PS2 (Estrategia)		■		
WRATH UNLEASHED - PS2 (Acción)		■		
MAXIMO VS. ARMY OF ZIN - PS2 (Acción)			■	
KILLSWITCH - PS2 (Acción)			■	
FINAL FANTASY X-2 - PS2 (Rol)				■
DEADLY SKIES 3 - PS2 (Simulador)				■
007 TODO O NADA - PS2 (Acción)				■
LEGACY OF KAIN: DEFIANCE - XBOX (Aventura)	■			
SONIC HEROES - XBOX (Plataformas)	■			
WRATH UNLEASHED - XBOX (Acción)		■		
PRINCE OF PERSIA - XBOX (Aventura)				■
BEYOND GOOD & EVIL - XBOX (Aventura)				■
RUN LIKE HELL - XBOX (Acción)				■
SILENT SCOPE COMPLETE - XBOX (Shoot'em up)				■
007 TODO O NADA - XBOX (Acción)				■
SONIC HEROES - GC (Plataformas)	■			
007 TODO O NADA - GC (Acción)				■
PRINCE OF PERSIA - GC (Aventura)				■
BEYOND GOOD & EVIL - GC (Aventura)				■

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

¿Un solo hombre puede marcar la diferencia?



www.splintercell.com





PlayStation 2



NINTENDO GAMECUBE.
GAME BOY ADVANCE

UBISOFT

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡¡Regalan un genial calendario de 2004!!



¡¡Qué regalo!! Para empezar bien el 2004, qué mejor que un calendario gigante de «Pokémon» y «Final Fantasy». Es una exclusiva de Nintendo Acción, así que no podéis perdéroslo. Ni eso, ni los 100 juegos que sortean. Sólo tienes que participar en la elección de los mejores juegos de 2003.

En portada. ¡¡Sí, es «Final Fantasy»!! Toda una joya para tu GameCube que NA os presenta con todo lujo de detalles. Disfrutad de esta increíble preview, y tampoco os perdáis las de «Sonic Heroes», «007 Todo o Nada», «Sword of Mana«...

Guía completa «Rebel Strike». Paso a paso, descubren todas las claves de este impactante arcade. Trucos, secretos, consejos para conseguir todas las medallas del juego.

→ PLAY2MANÍA

El mejor agente secreto vuelve a PS2



¡Ayúdanos a elegir los mejores del año!. Elegid vuestros juegos favoritos de 2003 y participad en un sorteo en el que podréis ganar un montón de premios.

Juegos de futuro. La genial aventura de Bond «007: Todo o Nada», «Gran Turismo 4», «Driv3r» o «Final Fantasy X-2».

Comparativa. Las mejores aventuras de plataformas: «Jak II», «Ratchet & Clank 2», «Sonic Heroes», «Rayman 3», «Sly Raccon»...

Guía coleccionable para terminar «Ghosthunter».

Suplemento 36 páginas con todos los trucos que estabais buscando.

Además. Guías completas para «Price of Persia» y «FIFA 2004», análisis de «Max Payne 2» y «Arc», periféricos, Guía de Compras...

→ PLAY2MANÍA GUIAS & TRUCOS



Guías completas y miles de trucos

Protagoniza la guerra del Anillo. Descubrid cómo derrotar a Sauron y a sus secuaces gracias a una guía completa con todos los trucos y estrategias para «El Retorno del Rey».

Más guías completas. Si queréis empezar el año sin atascaros en los mejores juegos, consultad las guías de juegos de la talla de «Ratchet & Clank 2», «XIII», «Mission Impossible: Operation Surma», «Indiana Jones y la Tumba del Emperador» o «ZOE The Second Runner».

¡Colecciónalas! Y no podían faltar un montón de estupendas miniguías para archivar en las cajas de tus juegos favoritos, que incluyen todo tipo de trucos, consejos y estrategias.

→ MICROMANÍA



Infierno en el paraíso

MOH Pacific Assault. Estalla la guerra en el Pacífico. Preparaos para la nueva entrega del mejor título de acción de los últimos años. «Medal Of Honor» vuelve, más frenético, espectacular y dramático que nunca.

Far Cry. Es uno de los juegos que se marcarán el rumbo que va a tomar el género de acción en el 2004. Micromanía ha accedido en exclusiva a la primera versión jugable de «Far Cry».

Deus Ex 2. Así será la continuación que ha logrado despertar máximo interés entre los aficionados al rol y la aventura.

Soluciones. las claves para llegar al final de «Silent Hill 3» y «The Westerner».

DOS POLICÍAS REBELDES II

¿QUÉ VAS A HACER?

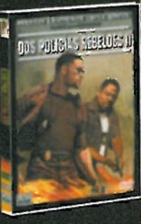
Métete en la piel de Mike o Marcus y móntala en las calles de Miami. Una aventura repleta de acción, explosiones y armas, en la que no quedará un solo culo por patear. Ponte en marcha ahora y vive en tus carnes las andazas de DOS POLICÍAS REBELDES II.



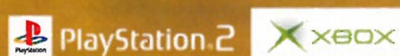




IMPONENTE
DVD CON DOS DISCOS
DISPONIBLE DESDE
EL 2 DE MARZO



WWW.EMPIREINTERACTIVE.COM





PC CD-ROM















■ JUEGO DE ROL ■ SQUARE-ENIX ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Lo tiene difícil...**



aquí Tokio

por christophe kagotani

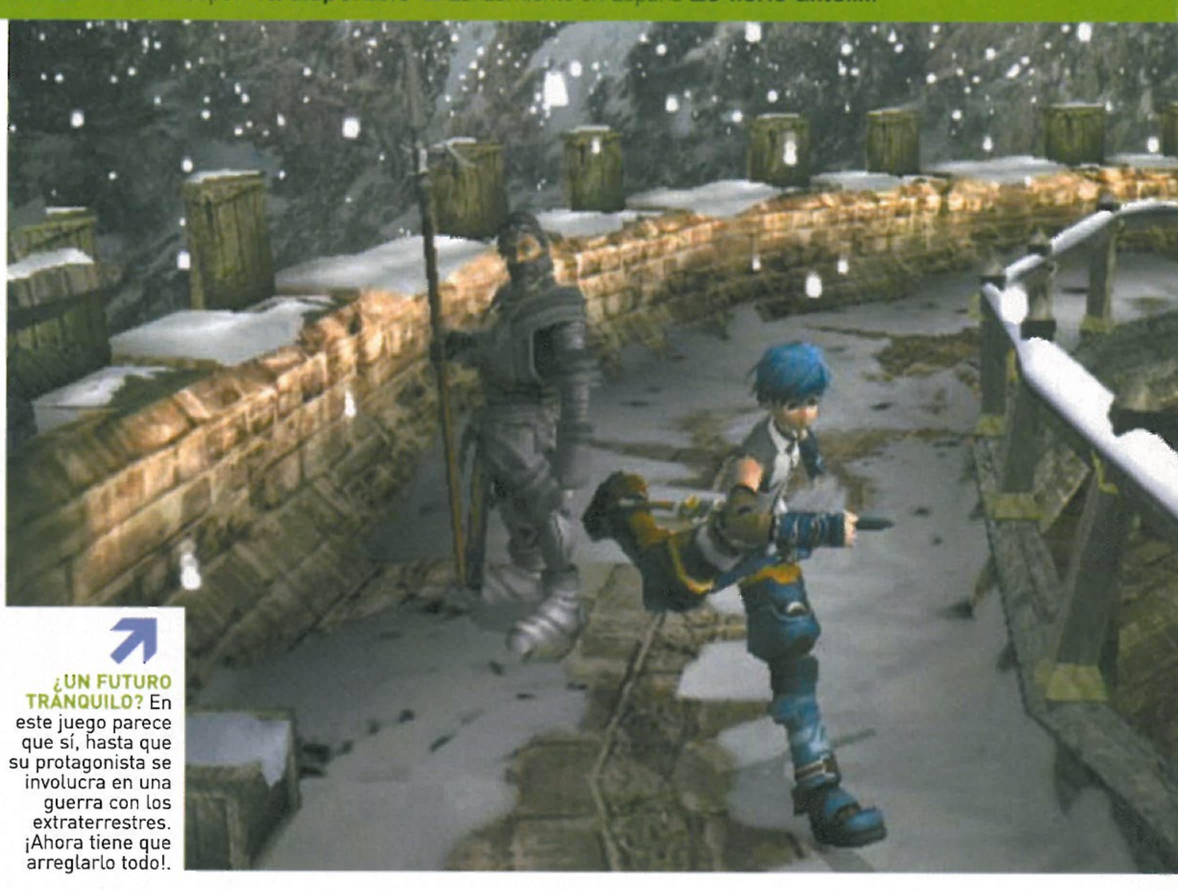


¡Saludos desde Tokio! Antes de nada, **os deseo a todos un Feliz 2004,** año que se presenta de lo más interesante. Como veis en la foto, **Sony acaba de sacar aquí su PSX,** y con bastante éxito. Más abajo os cuento todos los detalles del lanzamiento.

Este mes os presento dos de los juegos más importantes que preparan Square-Enix y Konami para este comienzo de 2004. Uno es **«Star Ocean 3 Director's Cut», un RPG de corte clásico realmente atractivo.** El otro título que os muestro es **«Cy Girls», una aventura de acción futurista que está protagonizada por dos esculturales muchachitas.** ¡Espero que disfrutéis con ellos!

La primera noticia que quiero comentaros es que la consola **PSP, la nueva portátil de Sony,** está siendo fuente de muchas especulaciones. Ahora dicen que **saldrá en noviembre de 2004 a un precio más elevado del que estaba previsto,** y se apunta a que puede oscilar entre 350 y 375 €. Por otro lado, compañías como **Sega, Namco, Capcom, Konami o Koei** han confirmado que tendrán juegos listos para el lanzamiento de la consola.

En las últimas fechas también se ha desvelado la **fecha de salida de «Resident Evil 4»,** que pese a los rumores que afirmaban lo contrario, **sigue siendo exclusivo** ▸▸



¿UN FUTURO TRANQUILO? En este juego parece que sí, hasta que su protagonista se involucra en una guerra con los extraterrestres. ¡Ahora tiene que arreglarlo todo!.

UNA ODISEA MEJORADA

STAR OCEAN 3 DIRECTOR'S CUT

¿Creíais que eso del "montaje del director" sólo se veía en el cine?. De eso nada chicos. Los creadores de este juego de rol han decidido lanzar una versión mejorada pocos meses después de que saliera a la venta. ¡Os invito a conocer todos los detalles!

EL JUEGO ORIGINAL

Hazañas interplanetarias



ESTE RPG ES UNA VERSIÓN MEJORADA de «Star Ocean 3: Till the End of Time», un juego de rol clásico con combates en tiempo real que salió el año pasado. Su protagonista es Fate Linegod, un muchacho de 19 años que viaja a otro planeta junto con su familia y su amiga Sophia, pero tiene la mala suerte de que justo entonces se rompe la paz entre extraterrestres y humanos. En mitad del inicio de esta guerra, Fate debe buscar a su familia desaparecida.









LAS NOVEDADES

Lo bueno, ahora un poco mejor

HUBO MUCHAS COSAS QUE NO SE PUDIERON INCLUIR en el juego original por falta de tiempo. Ahora sí que se ha hecho, con lo que el producto se vende en 2 DVD debido al gran tamaño que ocupa. Hay un nuevo personaje femenino, Mirage Coast, y otro "muñequito" secreto, Adlai. Además, los héroes ya conocidos tienen tres trajes nuevos. También tenemos dos mazmorras extra, sonido compatible con Dolby Pro Logic II, uso del disco duro de PS2 para acelerar el proceso de datos, y hasta un interesantísimo modo Versus, que os explico en el cuadro de aquí al lado.





EL MODO VERSUS

¿Es rol o un juego de lucha?

EN ESTE NUEVO MODO DE JUEGO podemos participar en espectaculares batallas de tres luchadores enfrentados entre sí (al menos uno siempre está controlado por la consola), o jugar al clásico combate uno contra uno, como si se tratara de un «Street Fighter». En este último estilo podemos competir contra otro amiguete o contra la computadora, e incluso es posible elegir escenario antes de cada pelea. Eso sí, la forma de control es similar a los combates del modo principal (es decir, con barras de vida, magia y valor).

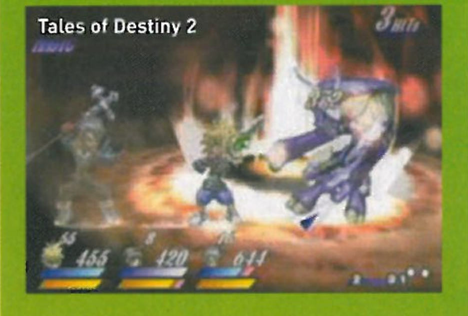
«« EL JUEGO ORIGINAL, QUE SEGUÍA LAS LÍNEAS DEL ROL MÁS CLÁSICO, HA SIDO RELANZADO CON EXTRAS QUE NO SE INCLUYERON EN SU DÍA »»



LOS COMBATES SON ESPECTACULARES, porque mezclan el tiempo real con las opciones típicas de los RPG. Además, su estética mola mucho por estos lares.

UN LANZAMIENTO CONTROVERTIDO

EN UN PRINCIPIO, «Star Ocean 3» iba a salir a finales de 2002, pero el lanzamiento de «Tales of Destiny 2» hizo que Square-Enix retrasara su salida unos meses. Para colmo, cuando salió a la calle se descubrió un fallo de programación en el juego, con lo que no es de extrañar que ahora se haya optado por sacar esta versión mejorada.



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ Lanzamiento en Japón **Febrero 2004** ■ Lanzamiento en España **Antes del verano.**

aquí Tokio

de GameCube. Llegará a EEUU **en invierno de este año,** lo que quiere decir que es posible que en Japón lo veamos un par de meses antes. ¡Qué ganas tengo!.

➔Haciendo balance de lo que fue el 2003, los datos nos dicen que **el juego más vendido por estas tierras fue «Final Fantasy X-2»,** con nada menos que 1.901.126 unidades, **seguido por «Pokémon Rubí y Zafiro»,** que sumó 1.458.689. No esta mal...

➔Cambiando de tema, es casi seguro que **Nintendo mostrará una nueva máquina en el próximo E3,** aunque han dicho que no será la evolución de GBA ni de GameCube. ¿De qué se tratará? Aquí los rumores hablan de una máquina con conexión a internet sin cables, con vídeo, compatible con GameCube... Ya veremos si finalmente aciertan.

➔Como os dije al principio, antes de despedirme os cuento qué tal ha ido el **lanzamiento de PSX.** Sony ha confirmado que desde que se pusiera a la venta el pasado 13 de diciembre aquí en Japón, su nueva máquina (una especie de PS2 con grabadora DVD y disco duro incorporados), **ha conseguido vender más de 100.000 unidades en tan sólo un mes,** lo que significa más de un 35% de cuota de mercado de grabadoras de DVD. Yo ya tengo la mía. ¡Hasta el mes que viene!.



ASÍ SE PROMOCIONABA PSX en Japón. ¡Se han vendido más de 100.000 unidades!



EN ESTA AVENTURA DE ACCIÓN que se desarrollará en el futuro tendremos que combatir el terrorismo con la ayuda de dos chicas muy especiales... ¡y también guapas!

TERRORISMO CIBERNÉTICO

CY GIRLS

Por si no tuviéramos ya bastante con arreglar los problemas que suceden en nuestro planeta, en este juego también habrá que hacer lo propio en un mundo virtual similar al real. Menos mal que contaremos con la ayuda de dos explosivas heroínas...

EL ARGUMENTO

Un futuro cibernético

UN FUTURO DOMINADO POR LOS ORDENADORES es la base sobre la que girará la historia de esta aventura en tercera persona. Dada la superpoblación del planeta, al gobierno no le ha quedado otra alternativa que crear un mundo virtual, muy similar al que vimos en la película "Tron", en el que cualquier persona puede vivir sin necesidad de despegarse del ordenador. El problema es que existe una "ciber-banda" terrorista que quiere acabar todo el sistema informático. ¡Y tenemos que impedirlo!



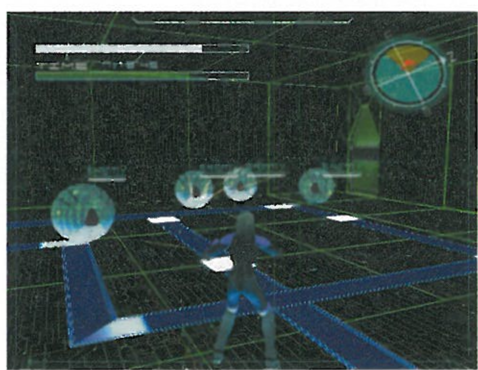


LOS PERSONAJES

Dos chicas muy preparadas

LAS ESCULTURALES ICE Y ASKA van a ser las protagonistas controlables del juego. Ambas formarán parte de un cuerpo antiterrorista especializado en todo lo relacionado con el mundo virtual. Una y otra tendrán distintas habilidades y armas (Aska irá armada con una espada, mientras que Ice podrá utilizar una pistola), si bien las dos compartirán una característica muy especial: podrán conectarse siempre que quieran al mundo virtual y, ¡meterse físicamente dentro de él para moverse allí a su antojo! Esta habilidad les permitirá combatir los virus informáticos desde dentro.





« EN ESTA AVENTURA DE ACCIÓN DE CORTE FUTURISTA HABRÁ QUE LUCHAR CONTRA EL TERRORISMO MANEJANDO A DOS EXPERTAS (Y BELLAS) CHICAS »

EL DESARROLLO

Explorando dos mundos diferentes

LA INVESTIGACIÓN DE ESTAS DOS "CIBERPOLIS" nos obligará a saltar continuamente del mundo virtual al real. Las diferencias entre ambos serán notables y afectarán al desarrollo del juego. En el mundo virtual usaremos armas distintas y más avanzadas que las "reales", y además podremos descargar programas especiales que nos proporcionarán nuevas habilidades, como la opción para ralentizar la acción al estilo "The Matrix". Eso sí, tanto en un mundo como en el otro no pararemos de darle al gatillo ni un momento. Será una aventura cargada de acción.



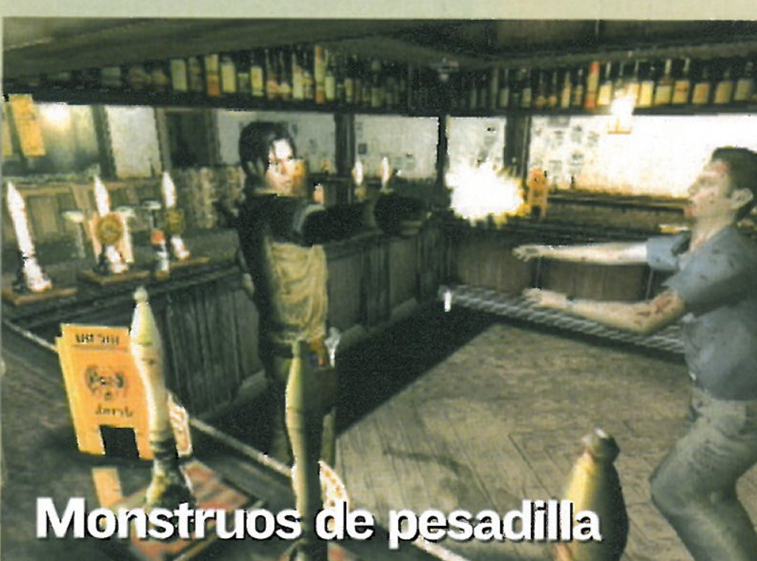
LOS COMBATES tendrán lugar en dos mundos bien diferenciados: el real y otro virtual similar al anterior, pero con algunas diferencias. Habrá que viajar de uno a otro sin parar.

UNAS HEROÍNAS DE PLÁSTICO

LAS CY GIRLS son, en realidad, unos muñecos (también conocidos como "action figures") similares a los He-Man o Gi-Joe muy populares en Japón. Fabricados originalmente por la compañía japonesa Takara, estas figuras han ido ganando poco a poco tanta popularidad que ya han sido lanzadas en Europa y EEUU. ¿Tendrán el mismo éxito? No lo creemos, aunque su juego sí puede convertirse en una grata sorpresa.

LAS CLAVES DEL MIEDO:


Un grupo de supervivientes


Monstruos de pesadilla

LOS DATOS QUE DEBES CONOCER

- Género: **Aventura de terror**
- Consola para la que sale: **PlayStation 2**
- Compañía que lo desarrolla: **Capcom**
- Fecha de lanzamiento: **Primavera 2004 (ya disponible en Japón)**
- De qué se trata: **Es la esperada continuación de la saga «Resident Evil» y por primera vez incluye un modo online.**

¡YA HEMOS JUGADO!

ASÍ SON LAS PRIMERAS PARTIDAS DE «RESIDENT EVIL OUTBREAK» EN PS2

EL TERROR HABITA EN INTERNET

Acaba de salir en Japón, y nosotros nos hemos hecho con una de las primeras copias para contaros, de primera mano, todo lo que ofrecerá el próximo «Resident Evil» para PS2, el primer juego de la saga especialmente diseñado para jugar a través de internet.

El juego de terror más esperado acaba de salir en Japón, y los resultados no podían ser más prometedores. «Resident Evil Outbreak» ya ha vendido casi 400.000 unidades, y la prestigiosa revista Famitsu (algo así como la Hobby de Japón) le ha puntuado con un 9 sobre 10. Nosotros, en nuestra línea, ya nos hemos hecho con uno. ¿Queréis saber lo que hemos encontrado? Pues leed si sois valientes.

El planteamiento es similar a los demás capítulos de la saga, es decir, que nos encontramos con una aventura en tercera persona llena de puzzles y muertos vivientes, aunque claro, eso es sólo lo básico. Para empezar, el juego nos obsequia con una secuencia de vídeo que pone los pelos de punta (ayudada por la fenomenal banda sonora), en la que descubrimos que se mantienen las líneas argumentales de toda la serie: Umbrella, una empresa que se dedica a investigar armas biológicas, ha desarrollado un virus que convierte a las personas en zombis (¡y en cosas peores!) y , como era de esperar, el experimento se les ha ido de las manos. Ahora un ejército de muertos vivientes amenaza a los habitantes de Raccoon City y nuestro cometido, en la piel de uno de ellos, consiste en huir antes de que algún bicho nos confunda con su merienda. A partir de aquí comienzan las novedades, ya que podemos escoger entre 8 protagonistas diferentes, cada uno con sus habilidades y objetos especiales. Kevin, el policía, David, el fontanero, Cindy, la camarera... todos ellos deben salir con vida de la ciudad.

→EL JUEGO CONSTA DE CINCO ESCENARIOS, ambientados en lugares tan dispares como una cafetería, un hospital o un laboratorio, y cada uno de ellos viene a durar entre cuarenta y noventa minutos. Eso sí, os aseguramos que son los más detallados que hemos visto nunca en un "survival horror". Además de estar completamente realizados en 3D (con unos efectos de luz que quitan el hipo) incluyen detalles como la posibilidad de destrozar partes del escenario ▸▸

LOS OCHO SUPERVIVIENTES

Un grupo de lo más variado

Esta es la primera vez en toda la saga que podemos manejar a un grupo tan extenso de protagonistas. Dependiendo del que nosotros hayamos escogido, el juego se encargará de seleccionar a otros dos (controlados por la máquina) que se complementen con él.



KEVIN Se trata de uno de los pocos policías que quedan en Raccoon City, y su misión consiste en mantener a raya a los zombis. Es el único personaje que empieza con una pistola.



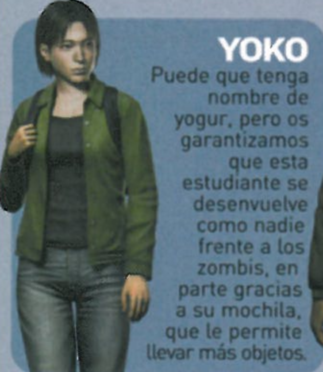
CINDY Esta valiente camarera es la única del grupo que tiene la capacidad de curar a sus compañeros. Eso sí, para conseguir un buen resultado necesita tiempo, y además no se puede curar a sí misma.



DAVID Además de ser el doble de Brad Pitt, este aventurero (fontanero de oficio) tiene la habilidad de fabricar nuevas armas gracias a un útil kit de herramientas.



GEORGE No sólo es el protagonista mejor vestido del juego, este médico es el único capaz de desarrollar medicinas que frenan infecciones o curan los ataques.



YOKO Puede que tenga nombre de yogur, pero os garantizamos que esta estudiante se desenvuelve como nadie frente a los zombis, en parte gracias a su mochila, que le permite llevar más objetos.



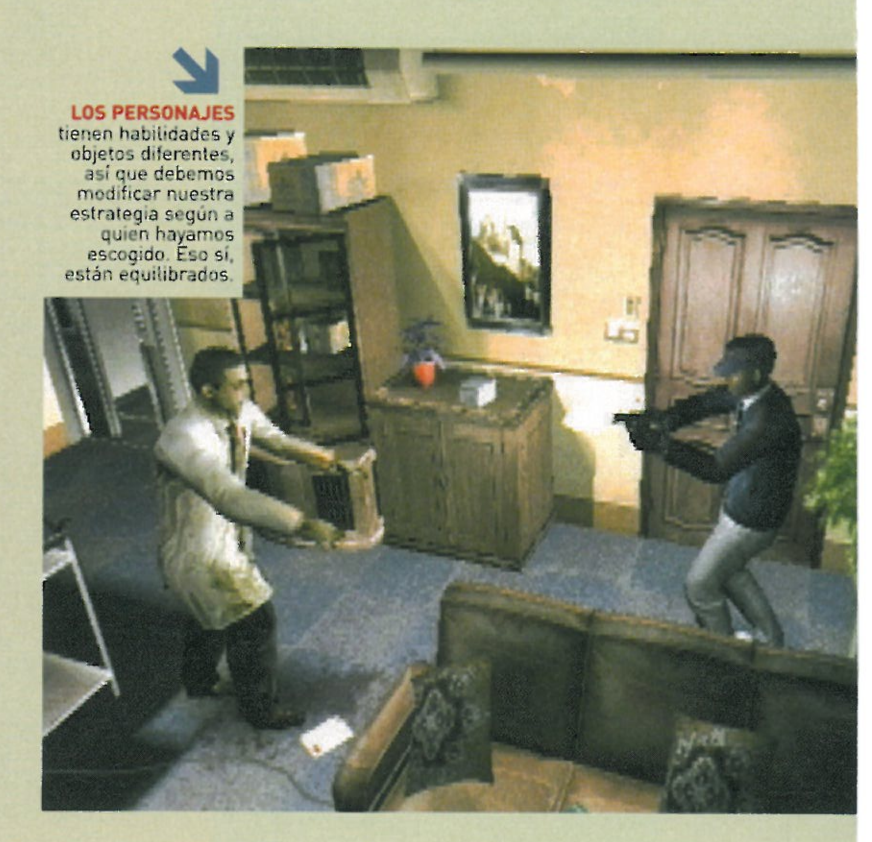
MARK Seguro que, por la pinta habéis adivinado que este guardia de seguridad es un experto en el combate cuerpo a cuerpo. Además también es más resistente a los ataques.



JIM Se trata de un empleado del metro que debe ser muy pesado, porque su habilidad especial consiste en repeler a los zombis que pululan por cada nivel. Vamos, que no le atacan.



ALYSSA Es cierto que no lo aprendió durante la carrera, pero la habilidad especial de esta periodista consiste en abrir cerraduras con un juego de ganzúas que tiene siempre equipadas.



LOS PERSONAJES tienen habilidades y objetos diferentes, así que debemos modificar nuestra estrategia según a quien hayamos escogido. Eso sí, están equilibrados.

o salpicar las paredes con la sangre de nuestros enemigos. Hasta aquí, parece que el desarrollo no es muy diferente de anteriores capítulos, pero ¿y si os decimos que para salir con vida es necesario colaborar con los demás supervivientes? Sí, sí, en cada uno de los escenarios nos encontramos con otros dos personajes (varían dependiendo del protagonista que hayamos escogido) que nos ayudan a escapar.

Cada uno de estos personajes actúa por su cuenta, nada de seguir nuestras órdenes como corderitos, pero siempre que les pidamos ayuda están dispuestos a echarnos una mano. Y que conste que existen muchas formas de colaborar: nos pueden proteger de los zombis, curarnos o simplemente pueden transportar algunos objetos, ya que nuestro inventario está limitado a 4 ítems. A veces, como cuando nos toque saltar entre 2 edificios, será imposible avanzar sin su ayuda.

Por todo ello, la sensación de estar acompañados es total, ya que nuestros amigos gozan de una gran inteligencia. Eso sí, también debemos tener cuidado, porque si uno de nuestros compañeros muere, puede convertirse en zombi y lanzarnos un "bocado". Como veis, nada más parecido a una peli de terror.

CUANDO NOS CONECTAMOS A INTERNET son tres los personajes que nos acompañan, cada uno de ellos controlado por un jugador desde su casa, y para comunicarnos con ellos podemos utilizar cuatro comandos básicos, que se activan con el stick derecho. Si lo movemos hacia arriba, indicamos a nuestros compañeros que vayan en una dirección, hacia abajo les pedimos que se reúnan con nosotros, la izquierda sirve para pedir ayuda, y la derecha para dar las gracias. Estas órdenes pueden variar dependiendo de la situación, pero, como son tan sencillas, no nos permiten distinguir qué personajes son humanos y cuáles están controlados por la máquina. Y para hacer las cosas más emocionantes, dependiendo de nuestra estrategia y valentía podemos elegir entre avanzar todos juntos o tomar caminos separados.

El juego es ligeramente diferente cada vez que nos conectamos, es decir, que los escenarios no varían, pero sí cambian las claves y la localización de algu-

LOS ESCENARIOS están realizados en tres dimensiones, aunque el sistema de cámaras, como en las anteriores entregas, es fijo. El apartado visual es inmejorable.

■ EL NUEVO «RESIDENT» TIENE EL DESARROLLO DE LA SAGA, PERO CON TODO EL ATRACTIVO DE JUGAR ONLINE ■

LOS EQUIPOS DE JUEGO ONLINE deben estar equilibrados, de forma que unos se dedican a combatir contra los zombis, otros resuelven los puzzles y el resto investiga el escenario.

HUNTER

Se trata de uno de los monstruos más conocidos y peligrosos de toda la saga, y también nos lo encontramos unas cuantas veces en el nuevo «Resident Evil»

MONSTRUOS DE PESADILLA

Recién salidos de Umbrella

Aquí os enseñamos alguno de los monstruos que nos esperan en el nuevo «Resident Evil». Como veis, son los más espeluznantes de la serie.



■ LOS ZOMBIS vuelven a ser los auténticos protagonistas del juego, y también los enemigos más frecuentes.



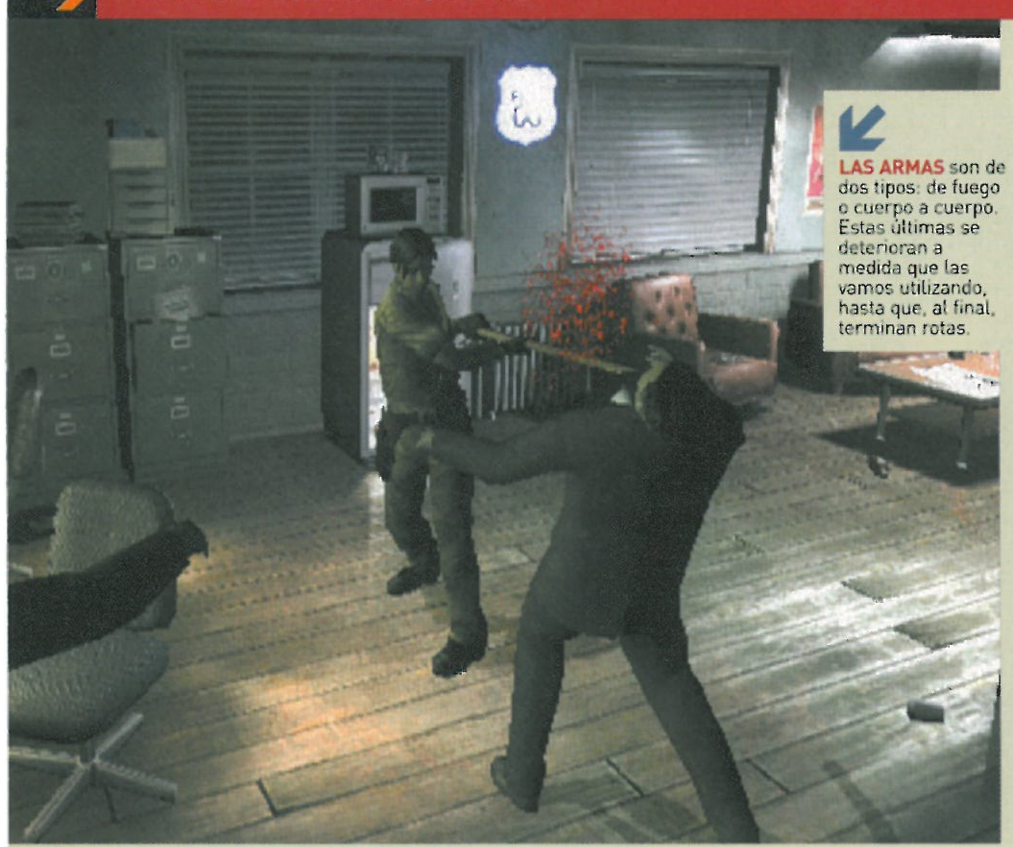
■ LOS PELIGROSOS HUNTER que salían en los dos primeros juegos de la saga también tienen un importante papel.



■ ESTA GIGANTESCA POLILLA salía en «Resident Evil 2» aunque no era tan peligrosa como ahora. No le quitéis ojo.



■ EL PRIMER ENEMIGO FINAL es una versión corregida y aumentada de los "Grave Diggers" que se estrenaron en «Resident Evil Code: Veronica».



LAS ARMAS son de dos tipos: de fuego o cuerpo a cuerpo. Estas últimas se deterioran a medida que las vamos utilizando, hasta que, al final, terminan rotas.



CADA UNO DE LOS OCHO PERSONAJES TIENE HABILIDADES DIFERENTES, Y ADEMÁS PUEDE LLEVAR DETERMINADOS OBJETOS

COLABORAR PARA SOBREVIVIR





Pesadillas en grupo

La colaboración con los demás personajes (manejados por la máquina o por unos cuantos amigos a través de internet) es fundamental para sobrevivir. A lo largo del juego nos encontraremos con algunas situaciones, como el salto entre azoteas, que sólo se pueden resolver en grupo, pero ahí no acaba la cosa. El trabajo en equipo también se traduce en cargar con nuestros compañeros heridos para que avancen un poco más deprisa, como en la pantalla de arriba, o intercambiar objetos, debido a lo limitado de nuestro inventario (debajo). En cuanto juguemos un par de partidas descubriremos que el juego es mucho más sencillo si colaboramos.



nos objetos. Si queremos conseguir todos los extras (vídeos, trajes, melodías...) nos lo tendremos que pasar unas cuantas veces, y como en todos los «Resident», dependiendo del tiempo que tardemos en superar cada escenario (y de nuestras acciones) recibiremos una calificación y una cantidad de puntos diferente. Desde Capcom nos han asegurado que harán todo lo posible para que el juego llegue intacto a Europa, aunque existe la posibilidad de que aquí no sea online. Eso sí, allí el éxito de las partidas online está siendo relativo, pues la compañía que provee el servicio en red - que no Capcom- cobra 900 yens (6,5 euros) al mes por jugar online con este juego. Veremos que ocurre aquí finalmente.

EL AMBIENTE TERRORÍFICO DE LA SAGA está todavía más logrado en esta entrega. El hecho de que sean 5 episodios independientes ayuda a que el juego sea más variado. Y aún hay más, ya que los personajes han ganado habilidades, como esconderse en los armarios o arrastrarse para buscar objetos ocultos. Como colofón, «RE



LA AMBIENTACIÓN está muy lograda, y a ello contribuyen los escenarios, que tienen unos cuantos elementos interactivos, y el estupendo diseño de los enemigos.



TENEMOS NUEVOS MOVIMIENTOS a nuestra disposición como agacharnos y reptar bajo algunos muebles, ocultarnos en los armarios y saltar pequeñas alturas.



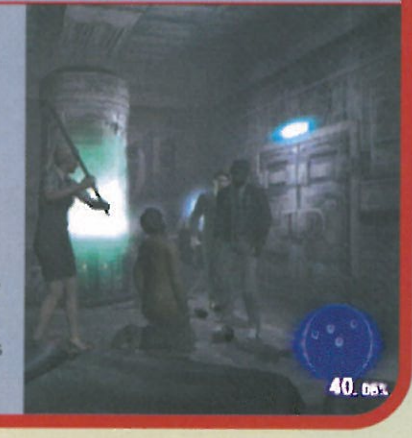


Outbreak» nos tiene sometidos a una tensión constante, ya que se desarrolla en tiempo real. Esto significa que la acción no se detiene durante los menús, y que además debemos recargar nuestras armas en juego (pulsando L1). El resultado de todas estas novedades es que casi no hemos podido dormir después de jugarlo. ¿Será el mejor «Resident» que ha pasado por una consola? Es pronto para decidir, aunque tiene muchas posibilidades. De momento tiene fecha de salida en USA (el mes de marzo) y esperemos que no tarde en llegar aquí. HC

EL FINAL DE LA CUENTA ATRÁS

¡Infectados!

En la esquina inferior derecha de la pantalla podéis echar un vistazo a nuestro análisis de sangre. Este indicador no es más que una cuenta atrás que nos indica el tiempo que nos queda para terminar cada nivel. Eso sí, algunos personajes son capaces de sintetizar medicamentos que detienen la cuenta atrás o la ralentizan un poco. Si se nos acaba el tiempo, terminamos convertidos en zombis.



DETALLES "HISTÓRICOS"

En la mejor línea de la saga

Nada mejor para captar todo el espíritu de la saga que recuperar (y mejorar) los momentos más emocionantes de los juegos anteriores.



■ **ALGUNOS ESCENARIOS** están sacados de anteriores entregas de la saga, como el laboratorio de «Resident Evil 2».



■ **UN MONSTRUO COMO NEMESIS,** pero todavía más feo, nos persigue sin descanso en el escenario del hospital.



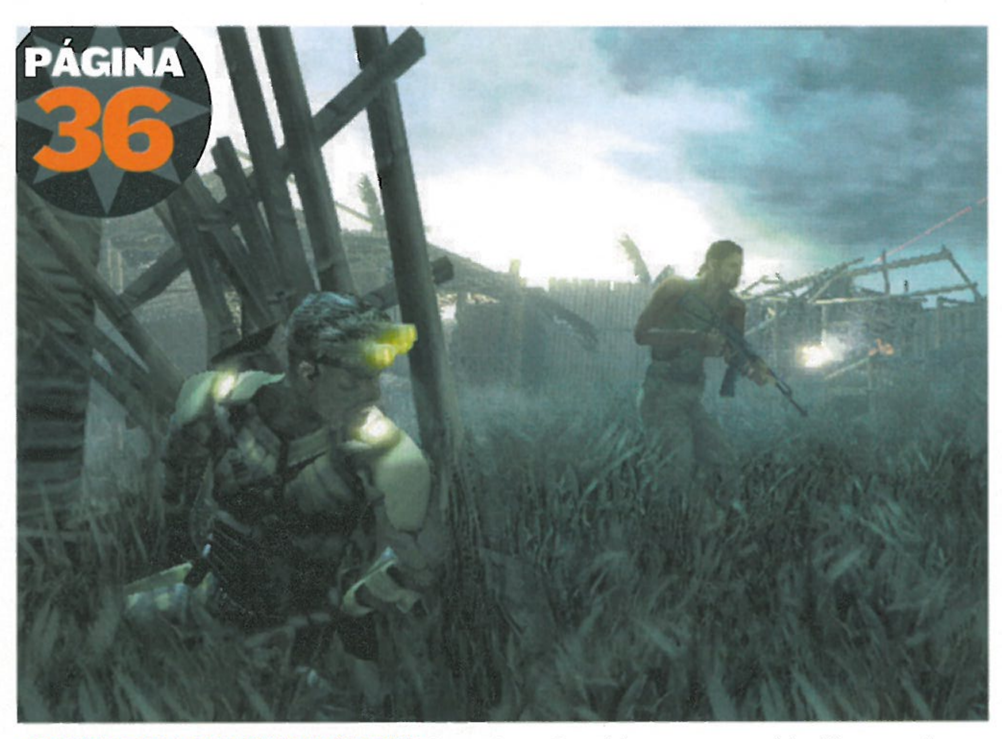
■ **LAS ARMAS DEFENSIVAS** del "remake" de «RE» no están, pero sí se han sustituido por un movimiento especial.



■ **EL COMBATE EN EQUIPO** apareció por primera vez en «RE 0» de GameCube, pero aquí la acción se multiplica por 2, ya que participan hasta 4 personajes.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW» Su nombre es Sam Fisher, es un agente del gobierno americano, y nos lo ha contado todo sobre su próxima aventura de infiltración. ¡Ahora os toca descubrirlo a vosotros!.



«METAL GEAR TWIN SNAKES» Por fin hemos probado la aventura de Solid Snake en GameCube, ¡y nos ha dejado flipados!.

PÁGINA 42

FF CRYSTAL CHRONICLES

Rouget es una de las protagonistas del nuevo «Final Fantasy Crystal Chronicles» para GC. En nuestro avance conoceréis a todos sus compañeros.

PÁGINA 46

«FORBIDDEN SIREN» Todavía estamos temblando tras jugar a esta aventura de terror para PS2. ¿Queréis pasar miedo?.

EN ESTE NÚMERO...

Año nuevo, nuevos juegazos. ¡La lista de títulos por venir es espectacular!.



OCULTARNOS EN LAS SOMBRAS será la clave para que no nos pillen los terroristas. De nuestra habilidad para infiltrarnos dependerá la paz mundial... ¡menos mal que el agente Sam Fisher está preparado para lo que sea!.



LAS CLAVES

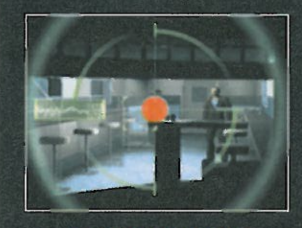
1 LA INFILTRACIÓN en las situaciones más arriesgadas será el verdadero centro del juego.



2 EL EQUIPO y las habilidades de Sam Fisher serán de lo más sofisticado que existe.



3 EL MODO ONLINE nos permitirá disfrutar, junto a tres amigos, de un duelo entre espías.





- Marzo
- UbiSoft
- Aventura de acción

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

Nos han comunicado que Sam Fisher, el famoso agente secreto, está a punto de regresar a las consolas, así que será mejor que os andéis con ojo, porque es un experto en pasar desapercibido.

UNA NUEVA AMENAZA TERRORISTA se cierne sobre nosotros. Esta vez se trata de un grupo asiático que pretende liberar el virus de la viruela en las principales ciudades del mundo, aunque como suele ocurrir con todas las historias de Tom Clancy (creador del argumento y autor, entre otros libros, de "Pánico Nuclear") os aseguramos que detrás de todo se esconde un peligro mayor. ¿A quién le encargaríais una misión tan peligrosa? Sin duda a Sam Fisher, el agente más preparado de la Agencia de Seguridad Nacional y, de paso, el protagonista de uno de los juegos revelación del pasado año. Pues bien, esta vez Sam deberá recorrer medio mundo (desde París a Jerusalén, pasando por Los Angeles o Yakarta) haciendo lo que mejor se le da: infiltrarse.

EL SISTEMA DE JUEGO mantendrá la línea del primer «Splinter», es decir, que será preferible mantenerse oculto en lugar de liarse a tiros. Y para ello volveremos a contar con el equipo más sofisticado y con una poderosa aliada, la sombra. Mientras Sam se mantenga en las zonas oscuras y no monte mucho alboroto, podrá penetrar en las defensas enemigas sin llamar la atención, y si las cosas se ponen feas de verdad, siempre podrá tirar de pistola (sin olvidarse de esconder los cuerpos después, claro).

Como miembro de la NSA, Fisher tendrá a su disposición los recursos de los mejores cuerpos especiales, que serán necesarios para atravesar los enormes escenarios de «Pandora Tomorrow», cuatro veces mayores que los



¡OJO AL DATO!

Favorito de los lectores...
EL PRIMER «SPLINTER» FUE ELEGIDO JUEGO DEL AÑO EN XBOX
Los lectores de nuestra revista escogieron la primera aventura de Fisher como mejor juego de la consola de Microsoft, por encima de joyas como «Halo» y «Commandos 2», con un 58% de los votos. «Splinter Cell» también alcanzó un puesto entre los finalistas en la categoría de mejor juego absoluto, con el 6% de votos.

Los programadores...
ES DEL ESTUDIO CANADIENSE DE UBI
Este equipo ya trabajó en el desarrollo de la primera parte en su versión para Xbox, y también es el responsable de «Prince of Persia. Las Arenas del Tiempo», que ha sido uno de los bombazos de estas pasadas Navidades.


Oficinas de UbiSoft Montreal

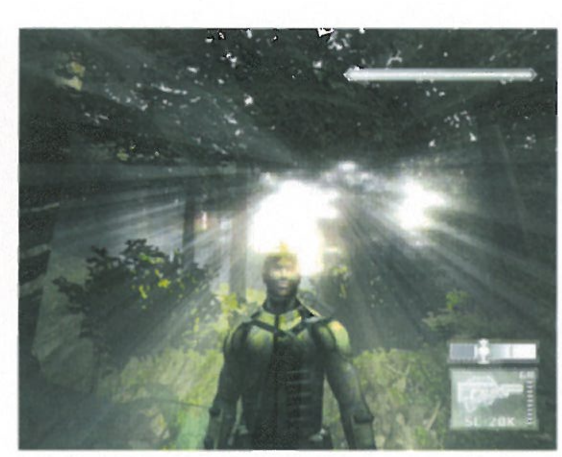
EL MODO ONLINE SERÁ LA GRAN NOVEDAD EN LA SEGUNDA AVENTURA DEL ESPÍA SAM FISHER

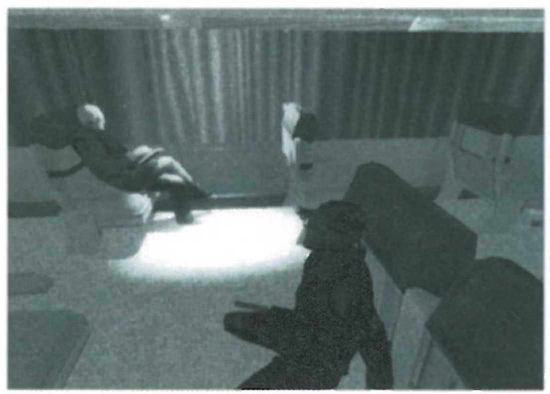
SAM FISHER

EL ESPÍA MÁS DURO de la NSA nos desvelará nuevos datos sobre su identidad en esta segunda aparición. Por ejemplo, descubriremos que tiene conflictos morales.

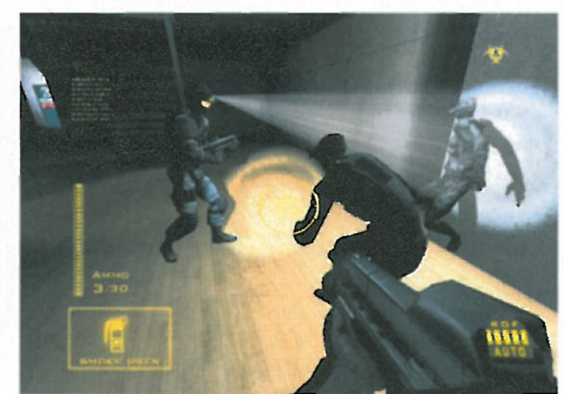
PARA DISPARAR podremos acudir a una nueva perspectiva desde los hombros de Sam Fisher, aunque será preferible pasar desapercibidos, sin eliminar a ninguno de los centinelas enemigos.







LAS GAFAS DE VISIÓN NOCTURNA van a ser nuestro mejor aliado en las situaciones en las que haya oscuridad total.

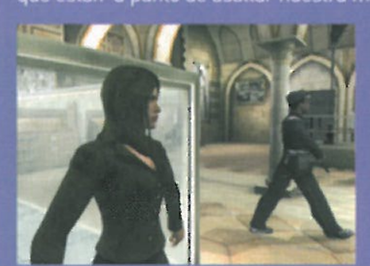


LOS MERCENARIOS del modo online jugarán en primera persona, como si se tratara de un "shooter" subjetivo.

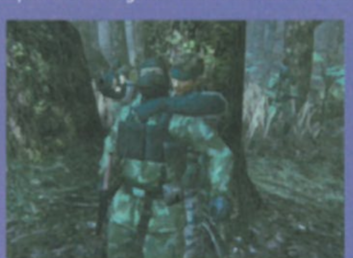


ESPIONAJE DURANTE LOS PRÓXIMOS MESES

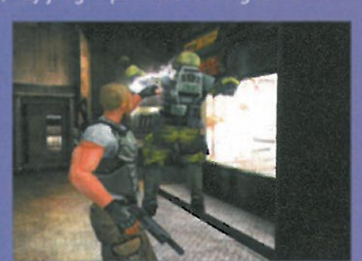
Está claro que las aventuras de infiltración se han convertido en uno de los géneros más potentes del catálogo de cualquier consola. De manera que aquí os adelantamos los títulos más importantes (además de «Splinter Cell», claro) que están a punto de asaltar nuestra máquina a lo largo de este año. Como veis, hay juegos para todos los gustos.



ALIAS Esta aventura, que aparecerá en breve para PS2 y Xbox, recuperará el argumento y a la espectacular protagonista de la serie de televisión.



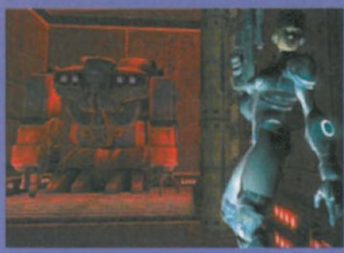
METAL GEAR 3: SNAKE EATER Snake regresará a PS2 con una arriesgada mezcla de supervivencia, infiltración y el mejor apartado técnico.



PSI OPS Los protagonistas de este juego de PS2 y Xbox no sólo serán espías, también superhéroes capaces de utilizar sus poderes mentales.



HEADHUNTER REDEMPTION Jack Wade y Leeza X serán los encargados de hacer frente en PS2 a una gran amenaza en la sociedad del futuro.



STARCRAFT GHOST En este juego para todas las consolas seremos una soldado del futuro, capaz de usar las armas más sofisticadas de la galaxia.



METAL GEAR TWIN SNAKES Será el remake para GameCube del juego que arrasó hace unos añitos en PSone, con gráficos mejorados.



del primer juego y que, por supuesto, estarán repletos de situaciones extremas. De momento, os adelantamos que nos tocará colarnos en un tren o atacar una base en plena jungla.

LAS NOVEDADES DE «PANDORA TOMORROW» también se podrán comprobar en nuestro equipamiento. La Agencia de Seguridad Nacional nos proveerá



PARA INFILTRARSE EN UNA ZONA ENEMIGA SAM TENDRÁ QUE OCULTARSE EN LA SOMBRA Y NO HACER EL MENOR RUIDO



LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS (y su número) se adaptará al estilo del jugador. Será más difícil cuantos menos intentos usemos.





LOS ESCENARIOS ABIERTOS, como la jungla, serán más numerosos, y su tamaño será cuatro veces superior a los de la primera entrega.



LAS ANIMACIONES DE FISHER estarán realizadas con captura de movimientos y, por tanto, serán mucho más suaves y realistas.

"gadgets" de última generación, como unas nuevas gafas que permiten ver a través de las paredes, una mira láser para nuestra pistola de 9 mm o un arma capaz de dejar grogui a los enemigos con una potente descarga eléctrica. Además, el agente Fisher también ha perfeccionado sus movimientos de combate para esta nueva misión, y ahora será capaz de trepar entre dos muros desplazando el peso de derecha a izquierda, descolgarse bajo los vehículos o buscar posiciones seguras en las puertas, como hacen los equipos SWAT de verdad.

Las animaciones de nuestro personaje también mostrarán importantes mejoras, ya que en lugar de haberse realizado a mano como en el juego anterior, se han capturado mediante técnicas avanzadas. Y para sacarle partido a todas estas posibilidades, nada mejor que un revolucionario modo online para cuatro jugadores simultáneos.

→CUANDO JUGUEMOS A TRAVÉS DE INTERNET no encarnaremos a Fisher (para evitar que el bueno de Sam se cruce consigo mismo), sino que pasaremos a formar parte de los Shadow Net, el equipo de apoyo de la NSA. El sistema de juego será similar al del modo historia (un equipo de dos jugadores vigilará con vista subjetiva, y otros dos tratarán de pasar desapercibidos en tercera persona), pero con la ventaja de que podremos comunicarnos con nuestro compañero gracias a unos auriculares. Como podéis imaginar, las partidas serán mucho más emocionantes así, ya que los enemigos ten-



PODREMOS SECUESTRAR A UN GUARDIA para sacarle información secreta o para utilizarle como escudo frente a los disparos de sus compañeros terroristas.



EL USO DE LA FUERZA estará reservado para los momentos más tensos, lo que no quita para que contemos con un impresionante arsenal ¡con mira láser y todo!





VIGÍA

LAS TROPAS REBELDES de Indonesia están utilizando el virus de la viruela para conseguir la independencia por la fuerza. De nosotros, y de Fisher, dependerá evitarlo y asegurar la paz en el mundo por enésima vez.

drán siempre un comportamiento imprevisible. Pero ahí no acaba la cosa, ya que la conexión a internet también nos permitirá descargar contenidos, como nuevas armas y escenarios, que multiplicarán la duración.

EL NIVEL TÉCNICO DE ESTA NUEVA AVENTURA dejará pequeños los logros de la primera parte. Los escenarios serán más elaborados y se podrán superar de diferentes modos, y los centinelas tendrán mayor inteligencia. Pero que no se echen atrás los menos expertos, porque el juego contará con un novedoso sistema que adaptará la dificultad a nuestra forma de actuar.

En cuanto al apartado visual, basta con que echéis un vistazo a estas pantallas para descubrir que será de lo mejorcito que hemos visto en cualquier máquina, sobre todo por los geniales efectos de luz. En pocas palabras, Fisher promete mejorar todos los aspectos que hicieron de su primera misión el juego de acción táctica más revolucionario de las nuevas consolas. ¿Listos para un segundo "trabajito"?.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estábamos locos por probar esta secuela desde que acabamos el primer «Splinter», y por lo que hemos visto, supera nuestras mejores expectativas.



WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
JUEGOS JAVA, LOGOS, TONOS, POLIFONICOS,... LO TENEMOS TODO PARA TU MOVIL
movilstation
LO + NUEVO EN JUEGOS AHORA PARA TU MOVIL
envía JUEGOS95 un espacio y código del juego al 7494
o llama al 806 41 69 96 Ej: juegos95 1281 para
piroposybromas
ESPECIAL SAN VALENTÍN
ELIGE LA BROMA O PIROPO Y LLÁMANOS INDICANDO SU CÓDIGO Y QUIEN VA A SER LA VÍCTIMA O DESTINATARIO. NOSOTROS LE LLAMAREMOS MIENTRAS TU SIGUES AL TELÉFONO Y OIRÁS EN DIRECTO SU REACCIÓN...
Sólo tienes que llamar al teléfono
806 52 61 57
y elegir la broma que más te guste
TSVBESOA Un sonoro beso virtual de un chico.
TSVBESOO Un cariñoso beso virtual de una chica.
PLANTON Un chico bronqueará a tu amiga por plant...
PLANTONCHICA Tu amigo recibirá la llamada de una chica...
TSVFA1 - TSVFA5 5 originales piropos a elegir para tu chico..
TSVFO1 - TSVFO5 5 originales piropos a elegir para tu chica.
TSVPA1 - TSVPA4 5 románticos poemas a elegir para tu chico...
TSVPO1 - TSVPO4 5 románticos poemas a elegir para tu chica.
ANUNCIO Ag. matrimonial tiene a su chica ideal...
BANCO Banco lo llamará reclamarle unas de
SIBERIAN.ST2 1087
NIGHTMARE 1086
XIII 1088
VAMPIRE 1223
SPLINTERCELL2 1089
NOVEDAD
PRINCE OF PERSIA ARENAS DEL TIEMPO 1281
SPEEDDEVILS 1014
SIBERIAN STR. 1011
PRINCE PERSIA 1005
SKATE&SLAM 1012
RAYMAN3 1018
JUEGOS PARA MÓVILES + PEDIDOS
1045 HONEY BOX
1084 SPLINTER CELL
1011 SIBERIAN STRIKE
1013 SOLITAIRE
1251 BAMM
1009 RAYMAN BOWL
1201 FOOTBALL FEVER
1010 RAYMAN GOLF
fondos en color para tu movil
envia WAP40 + un espacio y el codigo de tu fotofondo al 7494
O LLAMA AL 806 41 69 90
35498 35529 35538 35540 35580 35944 35957
36000 36039 36013 36056 36064 36133 36152 36457 36481 36625 36636
35937 35178 36975 36487 36213 36155 35546 35171 37030 36648 36525
35986 35180 36083 36119 36126 36130 36139 36141 36151 36171
36215 36216 36228 36322 36346 36382 36384 36395 35168
logos y tonos
consiguelos con solo 1 sms
ENVIA SF17 + UN ESPACIO Y EL CÓDIGO DEL LOGO O TONO + UN ESPACIO Y LA MARCA DE TU MÓVIL AL 7808
O LLAMA AL TLFNO 806 41 69 89 EJ: SF17 50412 SIEMENS
si no esta el tono que estas buscando envia SF17 seguido de un espacio y una palabra que la identifique al 7808
21083 02347 21012 16222 09013 09016 06351 21019 09012
16223 50111 03110 30002 27026 02082 03004 29087 02279
30023 03383 06047 03084 27000 18026 03520 20138 03091
TOP TONOS
54407 Tengo Queco
55011 Himno de España Himnos
55024 Himno de la Legion Himno
54353 Papi Chulo El chombo
54394 No es lo mismo Alejandro Sanz
54400 Tanto la queria Andy y Lucas
62027 Fraggle rock tv
54276 Ni mas ni menos Los Chichos
55022 Els segadors Himno
54395 Los Serrano Fran Perea
68001 Atletico de Madrid himno
51021 La Pantera rosa cine
51036 Titanic cine
53362 Giulia Dj Lasha
59743 Where is the love Black Eyed Peas
65021 Paquito chocolatero yeye
53384 Voglio vederti danzare Prezioso
55059 Asturias Patria querida Himno
59706 Get busy Sean Paul
62007 El equipo A tv
53205 Samba adagio Safri duo
59168 No woman no cry Bob marley
51003 El bueno el feo y el malo cine
53237 Universe Chasis
68004 Athletic de Bilbao himno
53240 Lethal industry DJ Tiesto
60238 Nothing Else Matters Metallica
54275 Me muero por cono... Alex Ubago
54387 Loca Malena Gracia
54368 Bye bye David Civera
54274 Hasta que el cuerpo... Mago de Oz
72107 Braveheart DJ Sakin
53389 Dos gardenias Latin lovers
51075 Gladiator cine
60118 In the end Linking park
68015 Real Sociedad himno
50009 La internacional tradicional
62096 Las tapitas Anuncio Once
59749 Baby boy Beyonce feat Sean Paul
60024 The final countdown Europe
54402 Rosas y espinas David Bisbal
72191 Mortal kombat Techno syndrome
53221 Infected Barthez
54272 Danza del fuego Mago de Oz
55060 Guardia Civil Himno
62005 Coche fantastico 2 tv
53199 On the move Barthez
53014 Ecuador Sash
60611 Going under Evanescence
60213 The Trooper Iron Maiden
55025 Partido Popular Himno
tonos polifonicos
o llama al 806 41 69 90
envia TONOS27 espacio y el código del polifónico al 7808
si no esta el tono que estas buscando envia TONOS27 seguido de un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, el titulo...) al 7808
82652 FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
83584 BRING ME TO LIFE EVANESCENCE
83662 CRAZY IN LOVE BEYONCE & JAY Z
83188 REAL MADRID HIMNO OFICIAL
80002 LOSE YOURSELF EMINEM
80269 FREESTYLER BOMFUNK MCS
83228 SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
83658 STAR WARS JOHN WILLIAMS
80001 IN DA CLUB 50 CENT
84068 DU HAST RAMMSTEIN
83918 WHERE IS THE LOVE BLACK EYED PEAS
83808 HIMNO DE ESPAÑA HIMNO
82172 BARCELONA HIMNO OFICIAL
80298 MASTER OF PUPPETS METALLICA
80017 MISSION IMPOSSIBLE FILM
80025 THE SIMPSONS THEME
80056 INSOMNIA FAITHLESS
80093 EQUADOR SASH
80043 THE TERMINATOR FILM
83796 LA MADRE DE JOSE EL CANTO DEL LOCO
83599 PAPI CHULO EL CHOMBO
84090 TENGO QUECO
80726 NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
82935 NOCHES DE BOHEMIA NAVAJITA PLATEA
80277 NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
81689 ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL
83849 MOLINOS DE VIENTO MAGO DE OZ
82380 DAME VENENO LOS CHUNGUITOS
83914 NO ES LO MISMO ALEJANDRO SANZ
83604 LOCA MALENA GRACIA
83883 FRAGGLE ROCK TELEVISION
84057 EN TU CRUZ ME CLAVASTE CHENOA
83902 SON DE AMORES ANDY Y LUCAS
80143 PINK PANTHER THEME
80293 ITS MY LIFE BON JOVI
83856 20 DE ENERO LA OREJA DE VAN GOGH
80062 IN THE END LINKIN PARK
80096 PULP FICTION FILM
83786 DESENCHANTEE KATE RYAN
80024 THE MATRIX FILM
82124 ATLETICO DE MADRID HIMNO OFICIAL
83675 FLIGHT 673 DJ TIESTO
80065 FRIENDS THEME
83655 THUNDERSTRUCK ACDC
1108 0965 0122 0123 2444
0809 0839 1480 2446
I WANT
movil FOTOS
envía un sms con 17COLOR un espacio y codigo de tu fotofondo al 7057



UN VIAJE DE VARIOS AÑOS nos espera en el regreso de la saga «Final Fantasy» al "regazo" de Nintendo. Durante esta odisea nos enfrentaremos a bichos así de temibles, ¡pero podremos llamar a 3 amigos para que nos ayuden!



LAS CLAVES

1 ES EL PRIMER «FINAL FANTASY» PARA GC, con nuevos personajes, desarrollo, situaciones, etc.

2 CUATRO JUGADORES SIMULTÁNEOS podrán avanzar en la aventura usando otras tantas GBA.

3 EXISTIRÁN 4 RAZAS con distinto aspecto y poderes, configurables todas a nuestro gusto.

- Marzo
- Square-Enix
- Juego de rol

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES

¿Niebla peligrosa, caravanas, viajes que duran años? Suena a "Operación Salida", pero en realidad son elementos de una muy esperada aventura: ¡el primer «Final Fantasy» para GameCube!.

LA AVENTURA MÁS DESEADA DE GAMECUBE está a punto de comenzar. Está clarísimo que nos referimos a «Crystal Chronicles», el regreso de «Final Fantasy» a Nintendo, que nos va a proponer un reto sorprendente: vivir una "cruzada" típica de los juegos de rol, ¡pero que durará varios años!. Veréis, resulta que el mundo estará cubierto por una niebla mortífera, y sólo se podrá sobrevivir gracias a unos Cristales que protegen los poblados. Lo malo es que cada Cristal deberá ser recargado cada año con agua mágica, que casualmente estará custodiada por los monstruos más poderosos. Total, que deberemos recorrer multitud de localizaciones para liquidar a los bichos y lograr el agua.

PODREMOS ELEGIR A NUESTRO PROTAGONISTA entre cuatro razas de héroes: si lo nuestro es la magia, los estrafalarios Yulke serán la mejor opción; para los que prefieran la fuerza bruta ahí estarán los Lilty; la agilidad será cosa de la raza Selkie, y los Clavat serán los luchadores más equilibrados. Tras escoger una de las cuatro clases comenzarán nuestros viajes, de los que guardaremos fiel registro en nuestro diario. En cada uno nos acompañará un Moguri, que trasladará la fuente mágica y nos ayudará en los combates contra todo tipo de criaturas y enemigos finales. ¡Y menudos combates!





Tras casi diez años...
EL REENCUENTRO DE «FINAL FANTASY» CON NINTENDO
La saga nació en la consola NES en 1987, y continuó ligada a Nintendo hasta 1994, en que "fichó" por Sony. Ahora por fin ha vuelto a GBA y GameCube.

Casi 200.000 copias en su lanzamiento...
HA SIDO UN ÉXITO DE VENTAS EN JAPÓN
En sus primeros cuatro días a la venta allí vendió 180.000 copias. Además, los nipones pueden comprar camisetas, figuras o CDs con la magistral banda sonora (debajo).



¡LOS USUARIOS DE GC POR FIN PODRÁN JUGAR A LA SAGA DE ROL MÁS FAMOSA!

CLAVAT

LA RAZA HUMANA de esta aventura será la más equilibrada del juego, pero contará con el mismo valor que sus compañeros para salvar su mundo de la mortífera niebla que lo cubre.

AL COMIENZO DE NUESTRO VIAJE nuestra familia y amigos (en este caso de la raza Lilty) nos darán una tierna despedida. Aunque nosotros hemos jugado con la versión norteamericana, aquí los textos estarán completamente en castellano.





LAS AVENTURAS MÁS "ROLERAS" PARA GC

GameCube reúne apuestas originales y atractivas en el género del rol, aunque salvo en el caso de «El Hobbit», su salida aquí no está confirmada: hay juegos de cartas que son récords de ventas en Japón, nuevas entregas de sagas conocidas, e incluso un nuevo concepto para la clásica serie «Virtua Fighter». ¡Aquí están todos!.



EL HOBBIT En este prólogo de "El Señor de los Anillos", el hobbit Bilbo Bolsón vive su propia aventura, en la que se enfrenta a todo tipo de orcos, dragones y trolls.



VIRTUA FIGHTER CYBER GENERATION Sei y Toka, dos jóvenes luchadores, serán los protagonistas de este peculiar "action-rpg".que mezclará combates con rol.



PHANTASY STAR C.A.R.D. REVOLUTION La tercera entrega de «Phantasy Star Online» se pasa a las peleas con cartas entre personajes creados por nosotros.



BATEN KAITOS Los creadores de «Xenosaga» traerán este éxito de ventas en Japón, un juego de combates por cartas ¡en el que seremos la conciencia del personaje!.



Al contrario que en anteriores entregas de la saga, ahora se desarrollarán en tiempo real, con un control muy intuitivo que nos permitirá alternar entre ataques físicos o con magia. Por supuesto, cuantos más enemigos derrotemos, más poderes, hechizos o dinero para comprar equipamiento conseguiremos. ¡Y os aseguramos que habrá muchas clases de rivales! Tantos, que tal



■ EL INNOVADOR MODO MULTIJUGADOR NOS PERMITIRÁ VIVIR TODA LA AVENTURA CON TRES AMIGOS EN UNA SOLA TELE ■



TRAS DERROTAR AL ENEMIGO tendremos que llenar la pequeña fuente que siempre trasladamos con el indispensable agua mágica.





PODREMOS "MAQUEAR" a nuestro moguri con distintos colores, y eso influirá en el tipo de monstruos o "ítems" que encontremos.



NUESTRA CARAVANA se topará en su recorrido con otras comitivas similares, que nos echarán una mano... ¡o tratarán de robarnos!

vez tengamos que recurrir a la ayuda de unos amiguetes... ¡en el nuevo modo multijugador!

➔PODRÁN AVANZAR CUATRO JUGADORES A LA VEZ, algo inédito en la saga. Bastará con conectar cuatro GBA, que también servirán como pad en el modo individual, y elegir personaje. Al manejar a cuatro héroes distintos, podremos escoger entre las distintas razas para formar un equipo que combine sus poderes y habilidades, aunque no contaremos con la ayuda de un moguri en combate, por lo que uno de nosotros deberá proteger la fuente. Y para desgracia de los jefes finales, también podremos combinar los ataques.

Además, al usar la GBA como pad, podremos usar su pantalla para ver mapas, localizaciones de tesoros y hasta echar unas partidas juntos a los minijuegos que nos regalen los moguris.

➔EL JUEGO APOSTARÁ FUERTE TÉCNICAMENTE, al igual que en el apartado de ambientación. El diseño de las distintas razas va a ser muy original y distintivo, y los escenarios no se van a quedar atrás en términos de variedad y atractivo. En cuanto a los efectos gráficos, bastará ver un combate entre varios personajes, monstruos y sus ataques, para "flipar" con el espectáculo visual. ¡No os lo perdáis! HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Original, divertido, totalmente espectacular... el primer «Final Fantasy» para GC lo tiene todo para ser un bombazo. ¡Que llegue cuanto antes a España!





LOS DIEZ SUPERVIVIENTES que protagonizan «Forbidden Siren» tendrán que escapar de una aldea japonesa cuyos habitantes se han convertido en zombis, y nosotros vamos a pasar mucho miedo acompañándoles.

- Marzo
- Sony
- Aventura de terror

FORBIDDEN SIREN

Si la sirena que anuncia el comienzo de las clases ya os parece de lo más terrorífico, cada vez que escuchéis la que va a sonar en esta aventura se os pondrán los pelos como escarpias.

LOS HABITANTES DE UNA ALDEA JAPONESA llamada Hanyuda están a punto de vivir una pesadilla. Desde hace unos días el agua se ha vuelto de color rojo y cada vez que suena una sirena los vecinos desaparecen para regresar convertidos en zombis que vagan por las calles atacando a los pocos humanos que quedan. Y ahí estaremos nosotros, que vamos a controlar no a uno, sino a diez de estos supervivientes. Nuestro objetivo, como en cualquier "survival horror" que se precie, consistirá en poner los pies en polvorosa antes de caer en las garras de uno de los monstruos, y para lograrlo deberemos abrirnos paso a través de 78 niveles (sí, habéis leído bien) repletos de puzzles, investigación... ¡y sobre todo sustos!.

JUGAREMOS CADA FASE CON UN PERSONAJE DISTINTO, y por supuesto cada uno tendrá sus propias habilidades. Lo mejor de todo es que los escenarios no estarán ordenados cronológicamente, es decir, que podremos jugar con un protagonista al que hemos visto morir en un nivel anterior, cuando manejábamos a otro. ¡Qué miedo! Pero tranquilos, que poco a poco iremos descubriendo qué se encuentra detrás de todo este misterio.

Para meternos el "canguelo" en el cuerpo, la ambientación será escalofriante, empezando por un apartado gráfico de lo más

LAS CLAVES

1 **LA AMBIENTACIÓN** logrará meternos el miedo en el cuerpo. Ya veréis lo que nos espera.

2 **LOS 10 PERSONAJES** se repartirán hasta 78 niveles, y le añadirán mayor variedad al asunto.

3 **ROBAR LA MIRADA** de otros personajes será muy útil para superar cada fase sin que nos vean.



DEBEREMOS ESCAPAR DE UNA ALDEA REPLETA DE ZOMBIES DENTRO DE UN AMBIENTE TERRORÍFICO

¡OJO AL DATO!

Ha dirigido el proyecto...
REALIZADO POR UNO DE LOS CREADORES DE «SILENT HILL»
Keiichiro Toyama, director de «Forbidden Siren», trabajó en el primer «Silent Hill» de PSone. Aunque su trabajo se limitaba a diseñar algunos aspectos generales del juego, la experiencia le ha servido para meterse en un desarrollo tan ambicioso como éste.

Es el terror de moda...
BASADO EN EL CINE DE MIEDO JAPONÉS
Después del éxito de películas como "The Ring", "Dark Water" y "Juon", la estética de terror oriental se está imponiendo tanto en los juegos como en el cine. En los próximos meses podremos ver "Juon 2" y la premiada "Tale of Two Sisters".


The Ring

KYOYA

ESTE JOVEN será el primero de los diez personajes que podemos controlar en el juego. Junto a él encontraremos un cazador, un profesor o una estudiante.

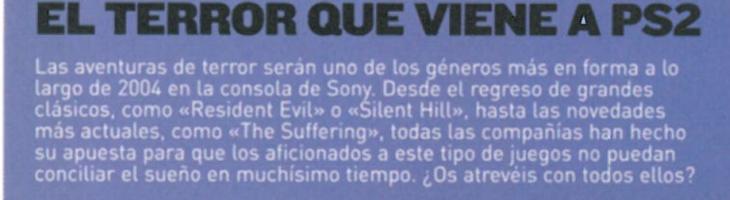

EN LOS COMBATES CONTRA ESTAS CRIATURAS nosotros llevaremos todas las de perder, así que es mejor que vayáis pensando en una estrategia para evitar "embarazosos encuentros" con los muertos vivientes que habrá en cada nivel.



EL TERROR PSICOLÓGICO (ese de las vocecitas y de los personajes extraños) jugará un papel en el juego tan importante como la investigación o los puzzles.

AL ROBAR LA MIRADA podremos vernos a nosotros mismos desde los ojos de un monstruo. De esa forma evitaremos que nos pillen desprevenidos por la espalda.





EL TERROR QUE VIENE A PS2

Las aventuras de terror serán uno de los géneros más en forma a lo largo de 2004 en la consola de Sony. Desde el regreso de grandes clásicos, como «Resident Evil» o «Silent Hill», hasta las novedades más actuales, como «The Suffering», todas las compañías han hecho su apuesta para que los aficionados a este tipo de juegos no puedan conciliar el sueño en muchísimo tiempo. ¿Os atrevéis con todos ellos?



ONIMUSHA 3 (CAPCOM) Esta vez, en lugar de trasladarnos al Japón medieval tendremos que luchar contra los demonios que se han abierto paso hasta el París de 2003.



PROJECT ZERO 2 (TECMO) En esta secuela controlaremos a dos niñas gemelas que serán capaces de atrapar a los fantasmas con una antigua cámara fotográfica.



RE OUTBREAK (CAPCOM) Esta será la primera entrega de la saga especialmente diseñada para jugar por internet, aunque conservará el terrorífico desarrollo de toda la serie.



THE SUFFERING (MIDWAY) Encarnaremos el papel de un condenado a muerte que debe escapar de una prisión que ha sido invadida por horribles monstruos.

macabro, donde destacarán los efectos de luz (o de sombra, mejor dicho) y las expresiones faciales de los protagonistas, y terminando por un montón de detalles morbosos, como las voces de nuestros enemigos o la dichosa sirena, que nos hará temblar cada vez que suene.

TENDREMOS UNA AYUDA MUY ORIGINAL, y es que podremos "mirar" a través de los ojos de otros personajes utilizando el stick, como si se tratase de "sintonizar" una emisora. ¿Y para qué nos servirá? Pues muy sencillo, gracias a esta perspectiva podremos estar al tanto de lo que ven los monstruos para que no nos pillen desprevenidos o aprovechar a los otros supervivientes para investigar sin necesidad de movernos. Esta función le añadirá un aspecto estratégico a la aventura y además nos servirá para meternos de lleno en la terrorífica ambientación. Si sois valientes y podéis resistir la llamada de la "sirena prohibida", dentro de un mes os desvelaremos todos sus secretos. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Desde luego la ambientación de «Forbidden Siren» es de lo más terrorífico que hemos visto en una consola y además el apartado visual cumple, pero ¿no se quedará un poco corto?



EXTENDED OPS.

¡Descubre el nuevo episodio de Sam Fisher!
Nuevas armas, nuevos enemigos, más acción y sobretodo...

¡ más infiltración!





CODE : 5340
E-N

Descárgate ¡los mejores videojuegos en tu móvil por sólo 3,12€ IVA incl.!

DISPAROS







- Siberian Strike Episodio I — CODE : 7084 — A-C-E-H-K-M-N-S-Z
- Siberian Strike Episodio II — CODE : 9260 — C
- Earth Invasion — CODE : 1976 — A-E-N-S
- Planet Zero — CODE : 2855 — A-E-G-H-N-S
- Rainbow Six™ Urban Crisis — CODE : 2598 — A-H-I

ACCIÓN





- XIII — CODE : 2800 — C-E-K-N-S-T-Z
- Tom Clancy's Splinter Cell — CODE : 7830 — A-C-E-G-M-N-S-T-Z
- Rail Rider — CODE : 3994 — A-H-N
- Rainbow Six Raven Shield™ — CODE : 5303 — E-G-P-N

DEPORTES









- Marcel Desailly Pro Soccer — CODE : 3454 — A-C-E-N
- Speed Devils™ — CODE : 9115 — A-C-E-H-I-N
- Skate & Slam — CODE : 3922 — A-C-E-H-I-M-N-S-T
- Rayman Bowling — CODE : 8657 — A-E-G-L-N-P
- Rayman Golf — CODE : 7701 — A-C-E-H-I-N-Z
- Summer Volley — CODE : 3473 — A-H

REFLEXIÓN



- Gameloft's Solitaire — CODE : 2395 — A-B-C-E-H-I-M-N
- Cluster Pirate — CODE : 3947 — A
- Gameloft Casino — CODE : 9433 — A
- Lock'em Up — CODE : 8919 — A

PLATAFORMA

También disponible para PlayStation 2, GBA y PC CD-Rom. www.prince-of-persia.com

- Rayman 3 — CODE : 6743 — C-E-K-N-S
- Prince of Persia Las Arenas del Tiempo — CODE : 6261 — C-E-K-N-S-T-Z
- Prince of Persia Harem Adventures — CODE : 7917 — A-C-E-G-I-K-L-M-N-P-S-T
- Gulo's Tale — CODE : 4227 — M-N-S-K

Envía un SMS al 5525**
La palabra JUEGO + MODELO MOVIL. Ej. Si tienes un 7650, envía JUEGO 7650 y sigue las instrucciones
O llama al 806 556 555* y sigue las instrucciones!

Para saber si puedes descargártelo, asegúrate de que las letras entre tu terminal y el juego coinciden.

Nokia 3510i : N / Nokia 7210, 7250, 6610, 6100, 5100, 3300, 3100, 6800 : E
Nokia 7650, 3650, N-Gage : C / Nokia 3410 : A
Sony Ericsson T610 : B / Motorola T720 : M
Motorola V300, V500, V525, V600 : K / Sharp GX10 : S / Sharp GX20 : T
LG 5300i, 5400 : L / Sagem My V-65: Z
Siemens S55,M55 : G / Siemens SL55 : P / Siemens M 50 : H / Siemens C55 : I

Si tienes cualquier duda contactanos en www.gameloft.com en la sección de ayuda

* Via 806: 1,06 €/min desde una línea fija y 1,40 €/min desde un móvil. IVA incluid
** Via SMS te cargan 1,04€/SMS (3 SMS por la descarga de juego). También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para recibir el juego.
Nos reservamos el derecho de utilizar los datos enviados para posibles operaciones futuras. Gameloft podrá contactarte via sms para ofrecerte nuevas promociones de sus juegos. Dispones no obstante, de un derecho de acceso, de rectificación y de limitación de datos, ya que somos los únicos destinatarios de los mismos.
Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com

Más juegos y más móviles en www.gameloft.com





SOLID SNAKE TENDRÁ QUE INFILTRARSE en un centro de operaciones que ha sido tomado por un grupo terrorista. Allí se enfrentará a los enemigos más temibles para desarticular el Metal Gear, un tanque nuclear.



LAS CLAVES

1 **LA INFILTRACIÓN** será la clave de esta aventura, donde los tiroteos son secundarios.

2 **LA HISTORIA** será una de las más emocionantes que hemos podido jugar nunca.

3 **EL APARTADO VISUAL** será prácticamente el mismo que en «Metal Gear Solid 2» para PS2.



- Marzo
- Konami
- Aventura de acción

METAL GEAR: TWIN SNAKES

Este año la llegada más esperada no es la de las rebajas de enero, sino la de Solid Snake, el espía más famoso de las consolas, que muy pronto repetirá en GameCube su aventura más famosa.

LA FIEBRE POR LAS AVENTURAS DE INFILTRACIÓN se desató hace cinco años, cuando «Metal Gear Solid» llegó a PSone. Solid Snake, el espía solitario y fanfarrón que lo protagonizaba, marcó un hito en la historia de los videojuegos gracias a su novedoso estilo, basado en pasar desapercibido en lugar de liarse a tiros, y a un argumento tan cuidado como en una película. Pues bien, después de que jugones de todo el mundo se lo suplicasen, Hideo Kojima, el creador de la saga, se ha decidido a realizar un "remake" de aquella genial aventura. Pero no os dejéis llevar por la idea de una simple "repetición" del original, porque será una versión adaptada a los tiempos que corren.

LA SOBRESALIENTE HISTORIA que servía como hilo conductor al juego original se va a mantener intacta, es decir que nuestro principal objetivo consistirá en localizar el Metal Gear, un tanque con capacidad nuclear, y destruirlo antes de que los terroristas lo utilicen. Entre nosotros y la paz mundial se interpondrán los Outer Heaven, mercenarios entrenados para el combate y liderados por el grupo de enemigos finales más impresionante que podáis imaginar: un experto tirador, un chamán, una atractiva francotiradora... todos ellos con una cuidadísima historia a sus espaldas. ¿Sere-



¡OJO AL DATO!

El equipo de programación
UNA COLABORACIÓN DE NINTENDO Y KONAMI
Aunque Hideo Kojima, el creador de la saga, ha sido quien se ha encargado de supervisar todo el proyecto, los encargados de trasladar el juego a GameCube han sido Silicon Knights, un grupo canadiense de la propia Nintendo al que seguro que recordaréis por el estupendo trabajo que hicieron con «Eternal Darkness».

Unas secuencias de cine
VÍDEOS DIRIGIDOS POR RYUHEI KITAMURA
Este director japonés se ha hecho famoso con películas de ciencia ficción tipo "Versus" o "Alive", que tienen una estética y unos efectos especiales a la altura de la mismísima "The Matrix". Debido a su maestría rodando las secuencias de acción, Hideo Kojima decidió que sería el director perfecto para darle mayor dramatismo a las cinemáticas. ¡Y vaya si lo ha conseguido!

«THE TWIN SNAKES» SERÁ UN "REMAKE" DEL JUEGO DE PSONE CON MEJORAS TÉCNICAS



SOLID SNAKE

EL AGENTE SECRETO MÁS VETERANO DE LAS CONSOLAS conserva un sensacional estado de forma, puede usar el equipo de combate más sofisticado y ademas tiene un sentido del humor muy especial.



TAMBIÉN ENCONTRAREMOS ALIADOS a medida que avanzamos en el juego. Los habrá que combatan "codo con codo" a nuestro lado...aunque en algún momento se puedan volver contra nosotros por causas extrañas.






LA VISTA SUBJETIVA nos servirá para ajustar mejor nuestra puntería en los tiroteos, donde tendremos las de perder.

LOS MOVIMIENTOS DE INFILTRACIÓN serán incrementados en este "remake". Ahora Snake también podrá colgarse.

LA HISTORIA DE METAL GEAR SOLID

Aunque las últimas entregas de esta saga son conocidas de sobra por todo el mundo, aquí os ofrecemos una breve historia con todos los juegos que han aparecido en las consolas de sobremesa (tened en cuenta que también apareció «Ghost Babel» para Game Boy Color). Ahora sí que habéis descubierto el origen de Solid Snake.



METAL GEAR El primer juego de toda la saga, que apareció primero en el ordenador MSX y después dio el salto a la consola de ocho bits de Nintendo.



METAL GEAR 2: SOLID SNAKE El regreso de la serpiente a las consolas de 8 bits, con una misión más elaborada y gráficos más suaves.



METAL GEAR SOLID Con el juego de PSone esta saga dio el salto a las tres dimensiones y se convirtió en todo un clásico, que ha originado un remake.



MGS VR MISSIONS Más que un juego nuevo, esta segunda entrega de PSone era una recopilación de fases de entrenamiento a precio reducido.



METAL GEAR SOLID 2 El mejor juego de espionaje pasó a las consolas de 128 bits con un argumento un poco lioso y un nuevo personaje principal.



MGS SUBSTANCE Una reedición del juego de PS2 junto con una serie de minijuegos protagonizados por Snake y nuevas fases de entrenamiento.



mos capaces de infiltrarnos en su cuartel general sin llamar demasiado la atención?

PARA COLARNOS EN LA BASE ENEMIGA tendremos que hacer uso de los movimientos más variados: trepar, arrastrarnos, apoyarnos contra las paredes y otros tantos que no estaban en el original, como escondernos en los armarios o descolgarnos por



■ EL NUEVO «METAL GEAR» NOS OFRECERÁ UN SINFÍN DE DETALLES Y UNA VARIEDAD DE SITUACIONES MUY POCAS VECES VISTA ■



UNA SIMPLE CAJA DE CARTÓN nos servirá para camuflarnos de los vigías enemigos. Aunque, como es lógico, no podremos movernos.





EL COMBATE CUERPO A CUERPO nos servirá para quitarnos de en medio a los enemigos sin llamar la atención de otros guardias.



CUANDO NOS OCULTEMOS bajo cualquier parte del escenario pasaremos a verlo todo desde la perspectiva en primera persona.

las barandillas. Por si todas estas habilidades no fueran suficientes, Solid Snake también contará con un sofisticado equipo que irá desde un simple paquete de cigarrillos hasta unos prismáticos de última generación o un rifle de francotirador PSG, aunque las armas serán sólo para casos de emergencia. Si algún centinela nos detecta, podremos acudir a una nueva perspectiva en primera persona y disparar con nuestra mejor puntería... si es que no nos han acribillado antes.

➔LAS MEJORAS QUE APARECERÁN EN EL "REMAKE" no solo afectarán al desarrollo. El apartado técnico, similar al de «MGS 2», nos ofrecerá espectaculares efectos climáticos, escenarios interactivos, enemigos de inteligencia mejorada... vamos, que basta con echarle un ojo a estas pantallas para descubrir que será un juego completamente nuevo. Y ahí no acaba la cosa ¡Esperad a ver el sensacional uso que hace del sonido envolvente o de la vibración en el mando!
Pero serán la ambientación y la impresionante cantidad de detalles las que se encargarán de convertir esta aventura de espionaje en mucho más que un juego. Aunque de momento tendremos que esperar con impaciencia mientras nuestro agente preferido se prepara para su misión más arriesgada. HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Por fin está de vuelta uno de los mejores juegos de todos los tiempos ¡Y encima con mejoras técnicas y en el desarrollo! Pero, ¿estará en castellano?



ESCAPAR DE PALACIO será el objetivo del Príncipe en esta aventura, y para conseguirlo tendrá que usar todos su recursos, como congelar el tiempo durante los combates.



- Febrero
- UbiSoft
- Aventura de acción

PRINCE OF PERSIA

La buena noticia no es que nuestro Príncipe se case con Letizia, sino que el de Persia nos traiga su mejor aventura a GC y Xbox.

EL JUEGO MÁS CAÑERO DE LAS NAVIDADES EN PS2 está a punto de repetir su éxito en Xbox y GC. Nos referimos a «Las Arenas del Tiempo», una aventura cargada de plataformas cuyo protagonista era nada menos que el Príncipe de Persia, y que fue elegida como mejor juego de su categoría en el pasado E3.

Los chicos de UbiSoft no quieren que los demás jugones se queden sin su ración de Príncipe, así que ahora preparan una versión igualita al original. O sea, que el desarrollo nos trasladará a un antiguo palacio que está siendo atacado por demonios, ¿y sabéis lo que nos espera allí? Pues innumerables trampas que deberemos sortear, ya sea saltando o haciendo virguerías como correr por las paredes, y un montón de combates a espada contra horribles monstruos. Todo sea por escapar sanos y salvos.

TAMBIÉN PODREMOS "DAR MARCHA ATRÁS" en cualquier momento del juego, especialmente si acabamos despeñados tras un mal salto, gracias a una daga mágica que lograremos nada más empezar. Y esto es sólo el principio, porque nuestros poderes irán aumentando a medida que progresemos, ¡incluso podremos hacer ataques con efectos tipo "Matrix"! En definitiva, que se acabó eso de ir a casa del vecino para flipar jugando con «Las Arenas del Tiempo», porque muy pronto esta aventura llegará también a nuestra consola. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Ya nos dejó alucinados en PS2, y ahora promete repetir sus magníficos resultados en Xbox y GC. Si incluyen alguna mejora, será una auténtica pasada.

LAS CLAVES

1. **LAS TRAMPAS** que nos encontraremos repartidas por todo el castillo pondrán a prueba nuestra habilidad con los saltos y las acrobacias.





2. **LOS COMBATES** contra decenas de rivales nos permitirán utilizar movimientos especiales tipo "Matrix", como congelar a los enemigos.



3. **EL TIEMPO** se podrá controlar. Incluso podremos volver atrás para enmendar un error.









¡OJO AL DATO!

Un éxito navideño... HA ALCANZADO ALTAS COTAS DE VENTAS
En nuestro país ocupó el octavo puesto de ventas del mes de diciembre (Centro Mail) y tanto en EEUU como en el resto de Europa se ha colado durante varias semanas en las listas de los diez juegos más vendidos.

El equipo de programación... ESTÁ DIRIGIDO POR JORDAN MECHNER
Este programador ha participado en la creación de clásicos como «The Last Express», «Karateka», o el propio «Prince of Persia», además de escribir guiones y rodar pequeñas películas. Aquí posa entre nuestro David y un miembro del equipo «POP».



EL PRÍNCIPE REPETIRÁ SU MEJOR AVENTURA FLANQUEADO POR UN GRAN APARTADO TÉCNICO Y UN DESARROLLO ORIGINAL



EL PALACIO DEL SULTÁN tendrá un tamaño impresionante y, para colmo, estará lleno de trampas y pasadizos secretos que nos complicarán un poco la huida.



TENDREMOS UNA COMPAÑERA durante la mayor parte del juego, que nos ayudará a resolver los puzzles más complicados... ¡y también a combatir contra los demonios!.



LOS EFECTOS VISUALES que acompañarán a los combates y a los saltos en el tiempo serán la bomba.



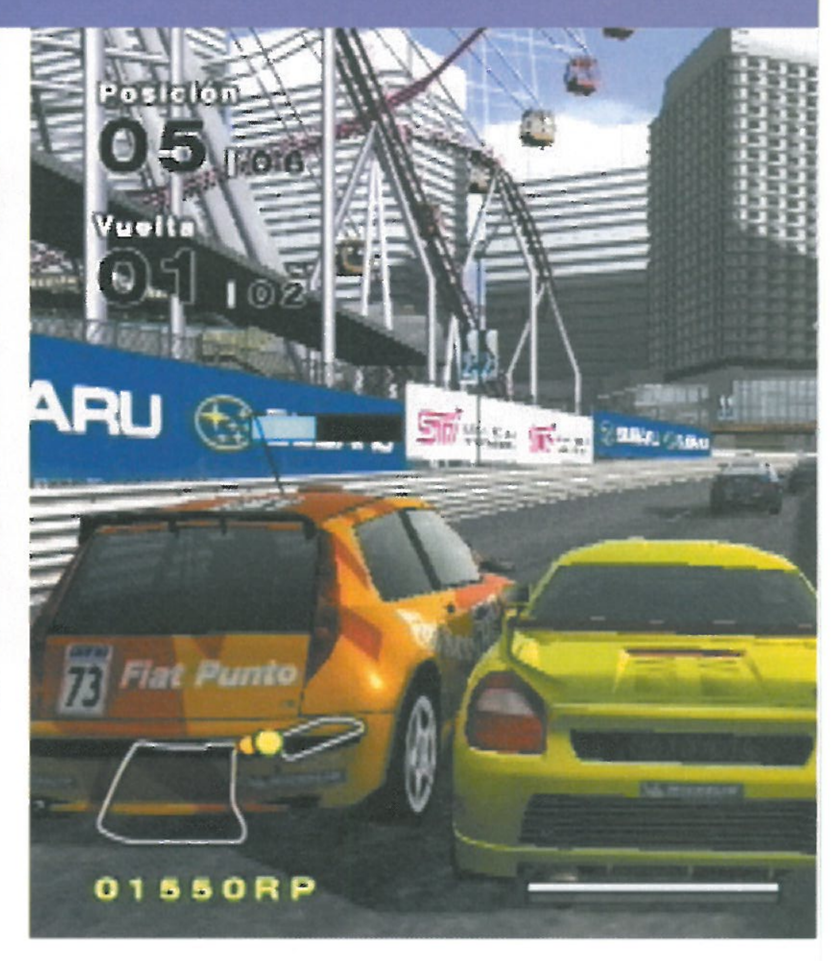
PARA ACABAR CON UN MONSTRUO tendremos que derribarle y después clavarle nuestra daga mágica.



LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES serán espectaculares y además se ejecutarán presionando un solo botón.



LOS COCHES MÁS ESPECTACULARES y un control totalmente arcade se van reunir en este juego de carreras para darnos la máxima emoción posible en una consola.





1 **EL CONTROL,** que no será fiel a la realidad en sus continuos derrapes y las extremadas físicas del coche, pero sí que nos pondrá los pelos de punta.



2 **EL MODO "RACING LIFE",** protagonizado por Rena y Gina, dos guapísimas chicas que se enfrentarán con uñas y dientes por ser la mejor.



3 **LOS GRÁFICOS,** en los que los coches y los escenarios se moverán a una velocidad de infarto.



Marzo
Namco
Velocidad

R RACING VICTORY

Quien crea que las chicas no son capaces de quemar el asfalto a 300 km/h, se llevará una sorpresa con este arcade de velocidad.

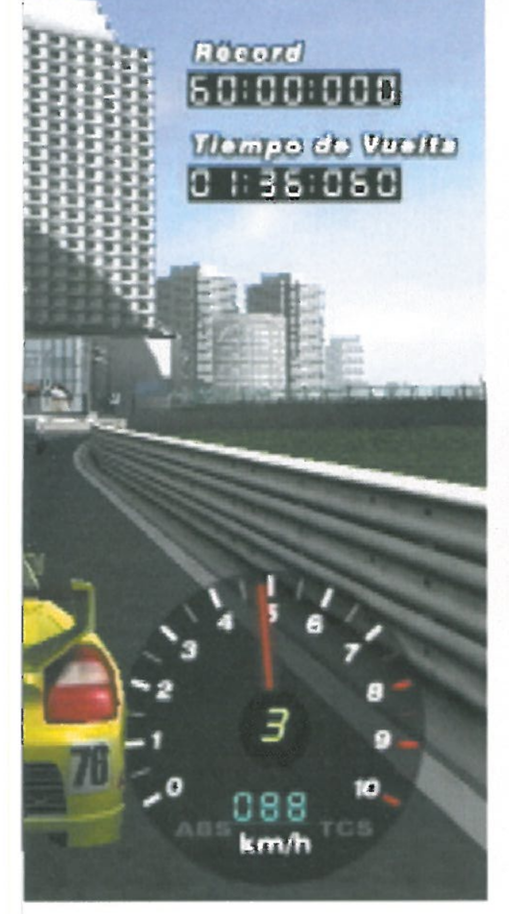
EL ESTILO ARCADE DE LA SAGA «RIDGE RACER» rompió moldes en el nacimiento de PlayStation, aunque parece que hoy las compañías prefieren los simuladores más realistas. Sin embargo, va a ser la propia Namco quien lleve de nuevo a la cima esta forma de entender la velocidad con «R Racing Victory», una "cuasi-continuación" de la saga donde primarán sobre todo los derrapes y la espectacularidad.

Lo más llamativo del juego será su atractivo modo historia, en el que dos despampanantes chicas llevarán su rivalidad hasta los circuitos. Junto a ellas tendremos la ocasión de pilotar 35 coches reales (se acabaron los bólidos inventados, colegas), que podremos modificar y mejorar según avancemos. Y para correr, nada mejor que un total de 14 circuitos, tanto urbanos como de competición. Algunos serán reales, como Mónaco o Suzuka, y otros diseñados para la ocasión, pero eso sí, todos rapidísimos.

→EL NÚMERO DE MODOS DE JUEGO SERÁ MUY ALTO, con diversas opciones aparte del modo principal (Desafío, Contrarreloj, Arcade, otro al estilo «Gran Turismo», un Multijugador, etc.), y algunas incorporaciones muy curiosas: dispondremos de una radio en la cabina de pilotaje por la que oiremos mensajes del entrenador y de nuestros rivales, que se pillarán un cabreo de aúpa cuando les adelantemos, tratarán de echarnos de la pista, o nos presionarán para que cometamos un fallo y perdamos la carrera. ¡Vuelve el arcade! HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Los que hayáis jugado a «Ridge Racer» reconoceréis enseguida su particular control, aderezado por unos gráficos mucho más vistosos que en aquel juego.





LA CONDUCCIÓN MÁS ARCADE DEL PANORAMA CONSOLERO VUELVE CON TODA LA EMOCIÓN... ¡Y DOS CHICAS PROTAGONISTAS!

¡OJO AL DATO!

Seguirá el camino de «Pro Race Driver»... UN NUEVO JUEGO DE COCHES CON HISTORIA

Hace unos meses, Codemasters nos sorprendió con el juego «Pro Racer Driver», que incluía un argumento mediante vídeos entre carrera y carrera. Ahora Namco imitará esta idea, contándonos la rivalidad entre dos chicas piloto.

Arrasó en sus comienzos en 1995 en PlayStation... ES EL HEREDERO DE LA SAGA «RIDGE RACER»

La saga «Ridge Racer», padre "no oficial" de «R Racing», nació junto a PlayStation en 1995, y fue el juego de carreras en 3D que revolucionó el mundo consolero con su velocidad y sus texturas.


Ridge Racer (PS)



LOS CIRCUITOS serán tanto de competición como urbanos, con un estilo bastante más "serio" que los que vimos en la saga «Ridge Racer», pero igualmente rápidos.



LA RADIO INTERNA nos dará continuos mensajes de ánimo y consejos realistas del entrenador, y también las provocaciones de los rivales: "¡Quítate de detrás!"



LOS 35 COCHES serán totalmente reales, cosa inusual en Namco, y podremos modificarlos a nuestro gusto.

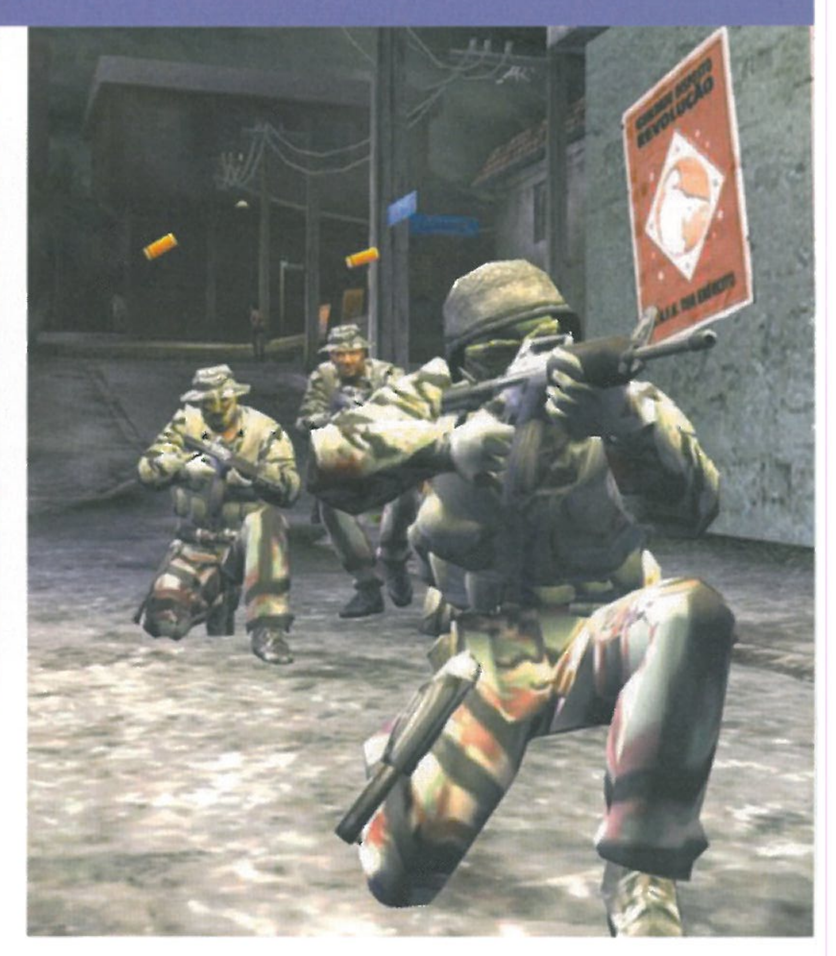


HABRÁ VARIAS CATEGORÍAS de coches, todas ellas de deportivos de lujo, con modelos y circuitos de rally.

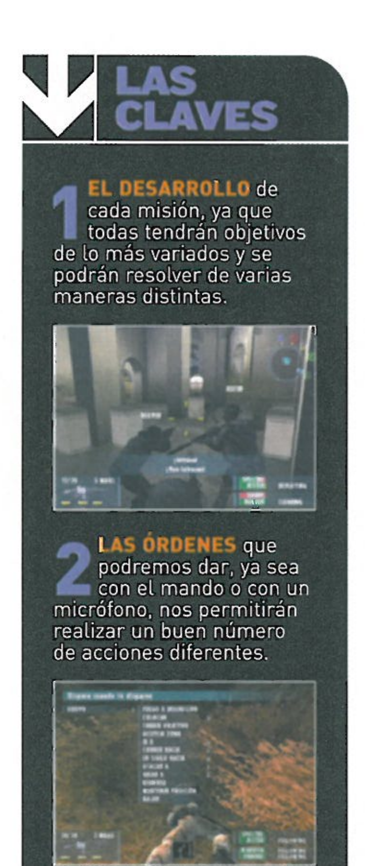


LOS EFECTOS van a estar a una gran altura, como se aprecia en este bosque. ¿No os recuerda a «GT 3»?





UNA NUEVA AMENAZA CRIMINAL se cierne sobre nuestras cabezas, y sólo podremos detenerla haciendo gala de nuestras dotes de mando y de una infalible puntería.



LAS CLAVES

1 **EL DESARROLLO** de cada misión, ya que todas tendrán objetivos de lo más variados y se podrán resolver de varias maneras distintas.

2 **LAS ÓRDENES** que podremos dar, ya sea con el mando o con un micrófono, nos permitirán realizar un buen número de acciones diferentes.

3 **EL MODO ONLINE**, que estará formado por 22 misiones en las que participarán 16 jugadores.

- Marzo
- Sony
- Acción

SOCOM II

Chicos, se acabó el relax navideño. Para bajar el turrón, nada mejor que ponerse al frente de un grupo de fuerzas especiales.

LOS "NAVY SEALS" DEL EJÉRCITO AMERICANO no descansan ni un solo momento, así que tras sus aventuras del primer «Socom» han decidido participar en unas cuantas misiones más de contraterrorismo. Y nosotros, que aún tenemos el espíritu navideño corriendo por las venas, vamos a echarles un cable, por lo que en este juego de acción táctica nos tocará ponernos al frente de un grupo de 4 soldados para alardear de puntería enfrentándonos a decenas de peligrosos criminales.

Pero como se suele decir, la puntería sin autoridad no sirve de nada, así que además de disparar, podremos dar un montón de órdenes a nuestros subordinados gracias a un sensacional sistema de reconocimiento de voz y al micrófono USB que venía con el primer «Socom». Vamos, que con todo esto no habrá excusa para no salir ilesos de misiones tan arriesgadas como volar un arsenal enemigo, recuperar importantes documentos o tomar al asalto el escondite de un conocido mafioso.

JUGAR ONLINE SERÁ LO MÁS DIVERTIDO, porque aunque las misiones en solitario molarán, ¿qué tal os suena participar en frenéticos "Todos Contra Todos" de hasta 16 jugadores, o colaborar con otros 7 jugadores para escoltar rehenes o eliminar terroristas? Pues estos son sólo un par de ejemplos de lo que vamos a encontrar en las 22 misiones online disponibles en «SOCOM II», 12 completamente nuevas y 10 revisadas y mejoradas de la primera parte. Y claro, si a todo lo dicho le añadimos una inteligencia artificial bien ajustada, unos cuantos toques de infiltración y un apartado gráfico bastante bueno, el resultado final promete ser una auténtica bomba (y va sin segundas). HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Este nuevo juego de acción táctica tiene todas las papeletas para convertirse en el nuevo rey de internet gracias a su genial oferta online. Sólo falta que se ajuste un poco la dificultad.







■ LA NUEVA ENTREGA DE «SOCOM» MEJORARÁ LA OFERTA ONLINE DE SU PREDECESOR, ASÍ COMO EL APARTADO GRÁFICO ■



¡OJO AL DATO!

En Estados Unidos... HA BATIDO RÉCORDS DE PARTICIPACIÓN ONLINE

«SOCOM II» salió a la venta el 4 de noviembre en EEUU, y en solo 48 horas batió el récord de jugadores simultáneos, con la friolera de 22.000 personas. ¿Adivináis quién tenía el récord antes?, pues el primer «SOCOM».

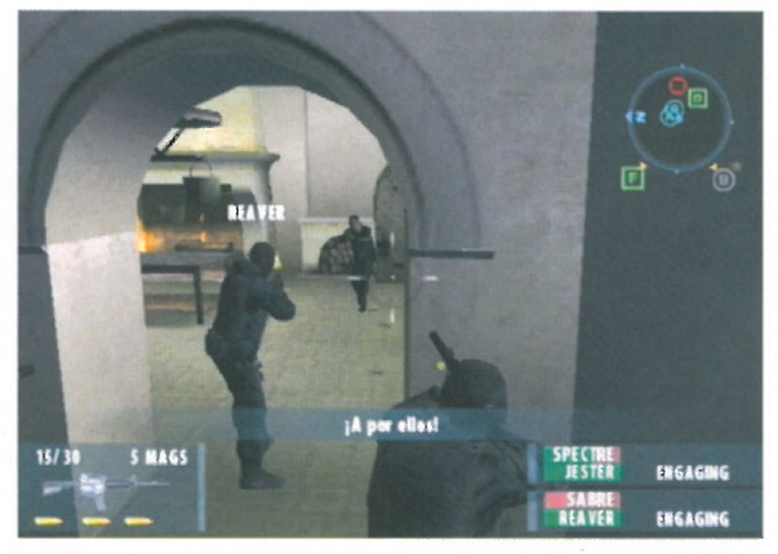
Buenos comienzos... LA PRIMERA ENTREGA FUE UN ROTUNDO ÉXITO

El éxito del primer «SOCOM» es tal que no sólo se han vendido más de 2.000.000 de copias en todo el mundo, sino que además hay más de 66.000 clanes (o grupos de jugones) registrados, que crean páginas web como la de la foto para promocionarse.





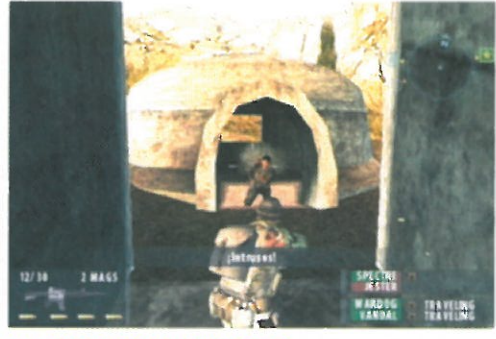
LOS OBJETIVOS DE CADA FASE no se reducirán a rescatar rehenes o desactivar bombas, también incluirán robar información, proteger una determinada zona...



EL SISTEMA DE RECONOCIMIENTO DE VOZ promete ser tan bueno como el de la primera parte y nos permitirá dar un montón de órdenes usando un micrófono USB.



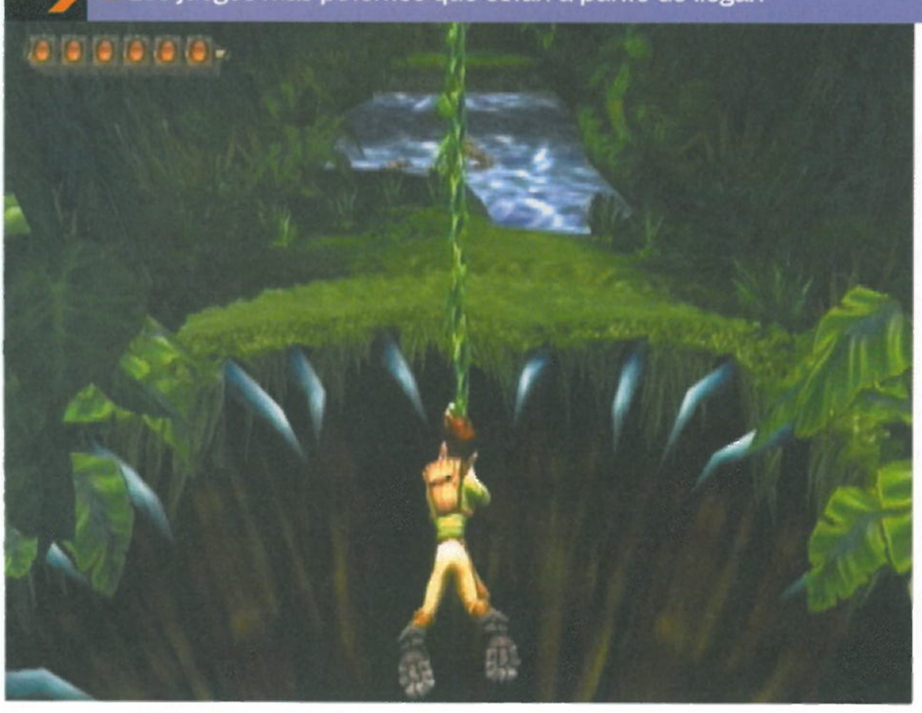
LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de nuestros soldados va a ser muy realista y se ajustará a cada estilo de juego.



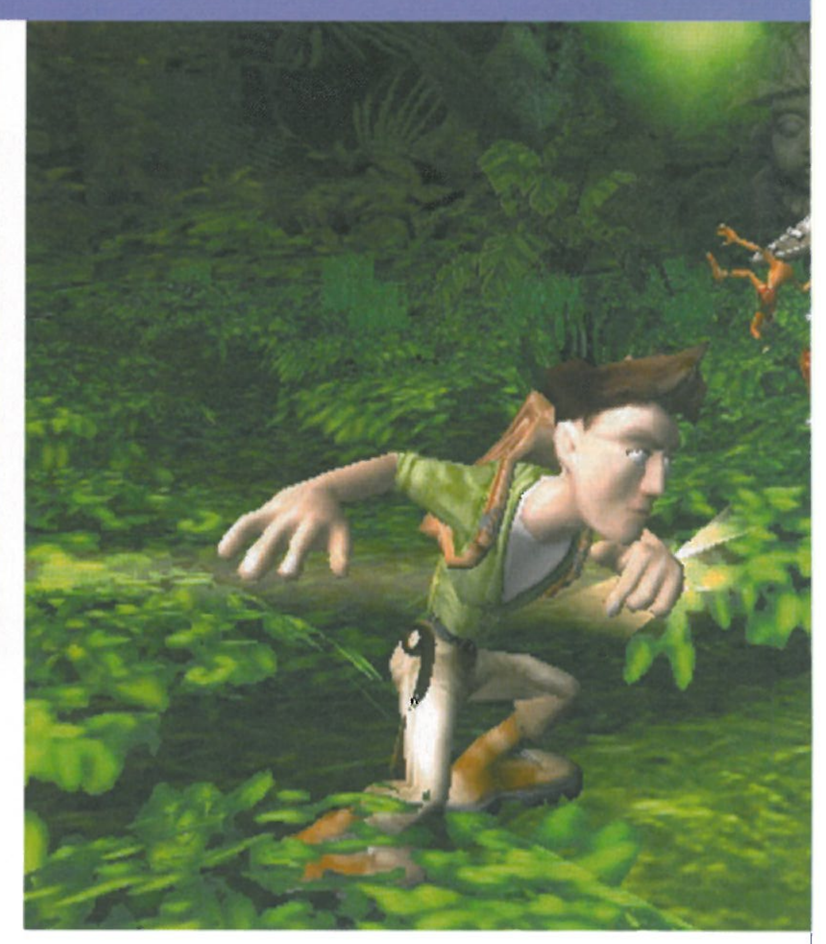
LA LIBERTAD DE MOVIMIENTO será muy alta, ya que vamos a poder completar cada fase de varias formas.



PODREMOS PASAR A UNA VISTA SUBJETIVA en cualquier momento. Así, el realismo será aún mayor.



EXPLORAR LA JUNGLA con Harry nunca sabemos qué nos puede deparar. Menos mal que hablamos de un aventurero que estará preparado para cualquier tipo de situación.





LAS CLAVES

1 LA VARIEDAD de situaciones a las que nos enfrentaremos no nos dará ni un respiro: saltos, puzzles, peleas... habrá de todo un poco.



2 LAS HABILIDADES de Harry nunca dejarán de sorprendernos, pues podrá tanto escalar una pared de hielo como andar por brasas ardientes.



3 EL HUMOR no faltará en esta aventura, por el diseño de algunos personajes y los diálogos.



- Febrero
- Activision
- Plataformas

PITFALL: THE LOST EXPEDITION

Le gustan los monos, pelea con cocodrilos, se cuelga de lianas... Vale, no es Tarzán, pero Pitfall Harry es casi tan clásico como él.

UNO DE LOS AVENTUREROS MÁS CÉLEBRES de las consolas debutó hace ya veinte añitos. Os hablamos de Pitfall Harry y, como más de uno andábamos aún en pañales por aquel entonces, no está de más que los chicos de Activision nos refresquen la memoria con una nueva entrega de sus aventuras de plataformas.

Para la ocasión, Harry estrenará habilidades, como escalar o disparar a sus enemigos con una honda, que se sumarán otras como saltar o balancearse agarrado a una liana. Todas nos serán de lo más útil para encontrar a los pasajeros de un avión accidentado que se encuentran dispersos por la jungla, lo que nos llevará a visitar desde antiguos templos a oscuras cavernas.

LA MEZCLA DE GÉNEROS SERÁ HABITUAL, pues para cumplir nuestra misión tendremos que superar zonas de plataformas, resolver unos cuantos puzzles y deshacernos de algún que otro enemigo sin importancia: cocodrilos, gorilas, escorpiones... vamos, coser y cantar.

Y por si esto os parece poco, además podremos avanzar por varios caminos, y cada vez que encontremos a uno de los pasajeros recibiremos un nuevo ítem o habilidad con los que acceder a nuevas zonas. Todos estos ingredientes, condimentados con unas buenas gotas de humor, componen una prometedora aventura que os comentaremos a fondo el mes que viene. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Las numerosas habilidades de Harry consiguen que el juego resulte a priori bastante variado y entretenido. ¡Y gráficamente tiene una pinta estupenda!





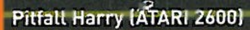


¡OJO AL DATO!

Made in USA
SON LOS REALIZADORES DE «LOS SIMS» EN VERSIÓN CONSOLAS
Los programadores de este juego se llaman Edge of Reality, tienen sus oficinas en Austin, Texas, y entre sus juegos se encuentran las versiones de «Los Sims» para consola, cuyo fino sentido del humor se dejará ver también en este renovado «Pitfall».

Todo un clásico...
PITFALL COMENZÓ SUS ANDANZAS HACE 20 AÑOS
En 1982, un programador de nombre David Crane se propuso revolucionar el mundo de los videojuegos con un nuevo concepto de aventura. El resultado fue «Pitfall Harry», que se lanzó para la ATARI 2600.





Pitfall Harry (ATARI 2600)

LAS PLATAFORMAS SE UNIRÁN A LOS PUZZLES Y A LA ACCIÓN EN EL REGRESO DE TODO UN CLÁSICO DE LA AVENTURA CONSOLERA



LOS PASAJEROS que vayamos encontrando nos echarán una manita dándonos algún ítem o habilidad nueva. Y si encima son tan "majos" como esta chica, mejor.



LOS ENFRENTAMIENTOS con algunos enemigos exigirán de nosotros una buena dosis de puntería, así que ya podéis ir practicando con la honda y el gato del vecino.



ALGUNAS ZONAS serán bastante peliagudas, pero el sencillo control nos ayudará a pasar sin problemas.



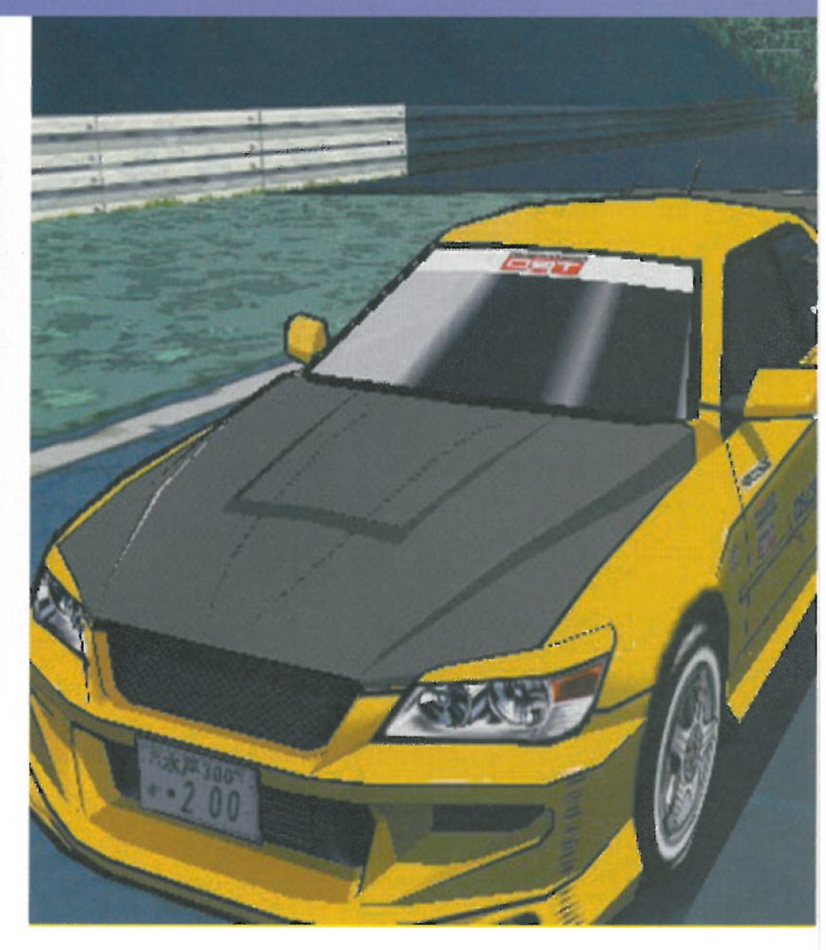
LOS NATIVOS serán algunos de los enemigos que se cruzarán en nuestro camino. ¡Y tendrán bombas!



LOS CAMINOS BLOQUEADOS se abrirán utilizando el ítem correcto. Una antorcha, dinamita y... ¡eureka!.



ESTE ESPECTACULAR ARCADE DE COCHES destacará por sus originales gráficos al estilo de los dibujos animados, su completo garaje y por su atractivo desarrollo.





LAS CLAVES

1 **LOS COCHES** que pilotaremos serán de marcas tan conocidas como Mazda, Subaru o Mitsubishi. ¡Qué pasada!



2 **EL TUNING** estará muy presente en el juego. Será posible retocar cualquier aspecto de los vehículos, desde el color del chasis hasta las ruedas.



3 **EL "CEL SHADING"** le dará al juego de un aspecto de dibujos animados increíble. Serán carreras muy vistosas.



- Marzo
- Capcom
- Velocidad

AUTO MODELLISTA

El tuning y los dibujos animados quieren unirse para crear uno de los juegos de carreras más originales. ¡Menuda combinación!

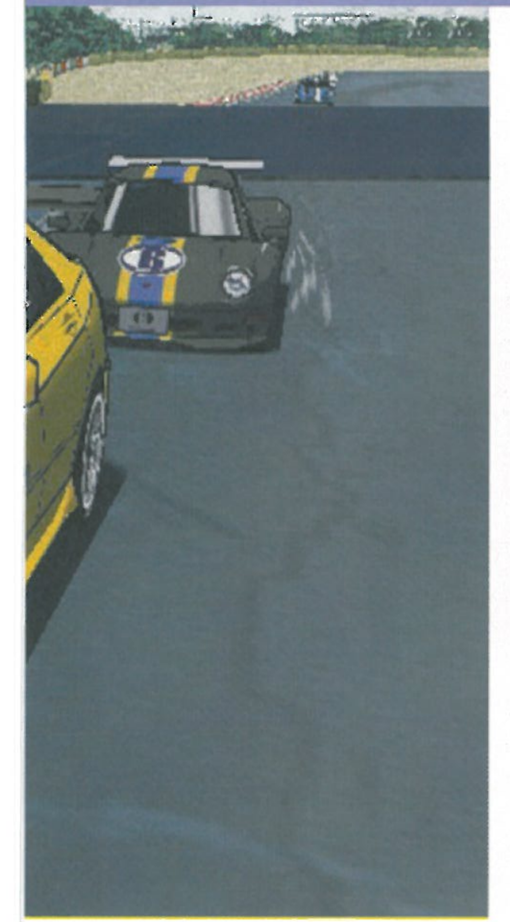
ESTE POPULAR ARCADE DE CARRERAS se va a dar una vuelta por la consola de Microsoft dentro de muy poquito tras haber "quemado rueda" en PS2 hace unos cuantos meses. Igual que en la versión original, será un "racer" en el que podremos pilotar un buen número de coches totalmente "tuneables" de los fabricantes más prestigiosos, y participar con ellos en un buen número de competiciones en las que habrá que demostrar quién es el conductor más veloz. ¡Y todo se verá con unos gráficos "Cel Shading" realmente impactantes, calcados a los dibujos animados! Pero lo mejor es que a esta nueva versión para Xbox se le van a añadir un buen número de extras y retoques muy atractivos, que le darán aún más "lustre".

EL MODO ONLINE SERÁ LA MAYOR NOVEDAD, ya que nos permitirá participar en excitantes carreras para ocho pilotos, chatear usando los auriculares e incluso intercambiar modelos de coche. ¡Genial! Además de esto, con el tiempo también será posible descargarnos nuevos contenidos desde Xbox Live!, como circuitos o más vehículos. Por su parte, el control, que fue uno de los aspectos más criticados del juego original, será mucho más preciso y ajustado, y también se mejorará sustancialmente la física de los coches. Tras esta puesta a punto, sólo queda ver cómo se comporta en carretera esta versión de «Auto Modellista». HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego incluirá bastantes mejoras con respecto a la versión que disfrutamos en PS2, pero... ¿serán suficientes?. Muy pronto lo comprobaremos.





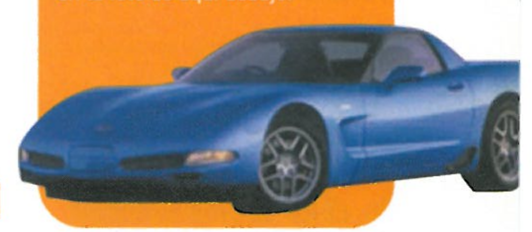




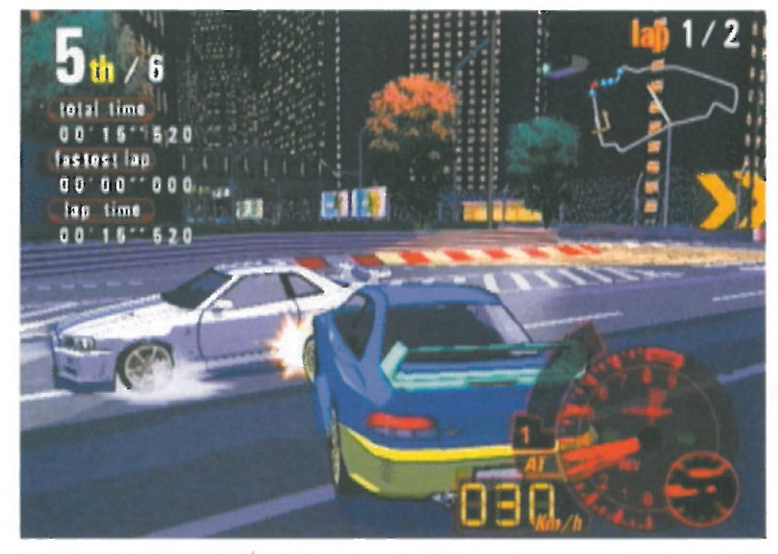
¡OJO AL DATO!

El original de PS2... FUE MUY BIEN ACOGIDO POR EL PÚBLICO
La versión para PS2 cosechó buenas críticas por parte de la prensa especializada. Nosotros, sin ir más lejos, le puntuamos con un 80 cuando apareció aquí, hace poco más de un año.

Nuevos fabricantes de coches se unen al plantel... EL JUEGO INCLUIRÁ MODELOS DE COCHES AMERICANOS
A diferencia de lo que ocurrió en el original, en esta versión para Xbox podremos conducir coches de marcas norteamericanas, aparte de las japonesas. Ahí veremos los modelos de Ford, Dodge o incluso Chevrolet, como el Corvette que tenéis en la foto de aquí debajo.



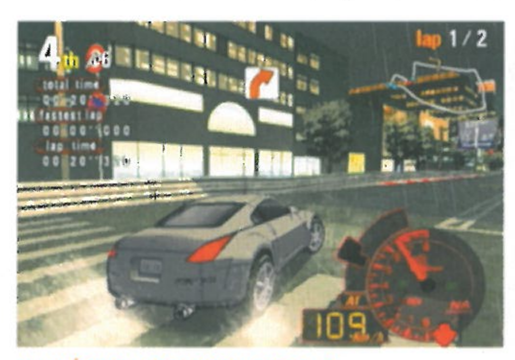
SU ORIGINAL ASPECTO GRÁFICO Y LOS MODOS DE JUEGO ONLINE SERÁN LAS NOTAS DESTACADAS DE ESTE ARCADE DE COCHES



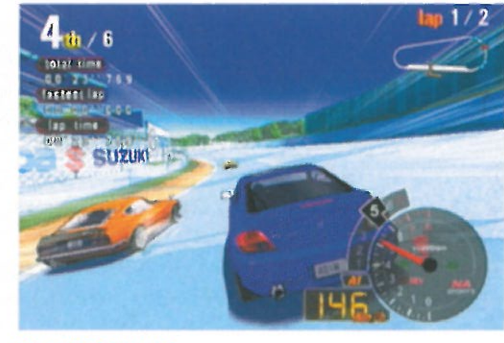
EL CONTROL DE LOS VEHÍCULOS mejorará notablemente con respecto al que había en la versión de PS2. Pese a todo, seguro que veremos más de un tortazo.



LA VISTA EN PRIMERA PERSONA ofrecerá una mayor sensación de velocidad, aunque también será más difícil calcular las distancias. ¡Cuidado con ese coche!



HABRÁ QUE APRENDER A PILOTAR en todo tipo de condiciones: con lluvia, en barro, gravilla... ¡de todo!

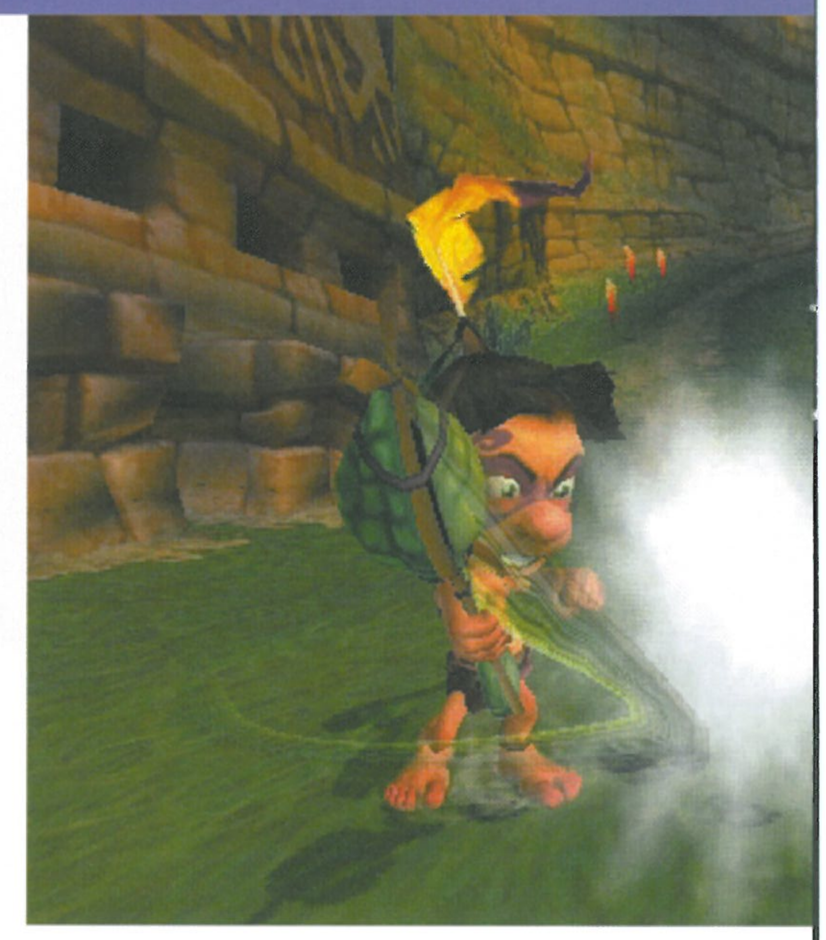


EL MODE ONLINE nos permitirá retar a otros siete amiguetes para demostrar quién es el mejor piloto.



LOS DETALLES GRÁFICOS que veremos durante las carreras serán innumerable. Mirad este efecto de luz.





EL MUNDO PREHISTÓRICO en el que está ambientado «Tak y el poder Juju» es enorme y además estará repleto de puzzles, lugares secretos y, por supuesto, de plataformas.



LAS CLAVES

1 LOS PUZZLES nos harán aprovechar la ayuda de los animales para, por ejemplo, pasar por delante de un centinela disfrazados de oveja.



2 LOS PODERES MÁGICOS de Tak irán creciendo a medida que avancemos, y nos permitirán alcanzar nuevas zonas del escenario.



3 EL ARGUMENTO será desternillante. Estará narrado a través de espectaculares secuencias.



- Marzo
- THQ
- Plataformas

TAK Y EL PODER JUJU

Los trogloditas no sólo pintaban paredes y se vestían con pieles. Tak, por ejemplo, protegía la magia de la tribu a base de saltos y porrazos.

EN LA ÉPOCA DE LAS CAVERNAS, cuando todavía no se habían inventado las consolas, había gente que se divertía robándole el Juju (la magia, para los que no sepáis hablar cavernícola) a los hombres prehistóricos. La verdad es que todo esto no nos preocuparía demasiado si no le hubiera ocurrido a la tribu de Tak, el simpático guerrero al que tendremos que ayudar en uno de los plataformas más originales que se van a pasar por nuestra consola en los próximos meses. Claro que el juego estará plagado de saltos y combates, pero si decimos que es original es porque, para resolver los puzzles que nos esperan en los diez mundos que formarán «Tak y el poder Juju», tendremos que aprovechar la ayuda de unos amigos muy especiales... los animales.

EL MODO EN QUE LOS BICHOS NOS AYUDARÁN será diferente en cada situación. Por ejemplo, podremos utilizar un rinoceronte para derribar muros, camuflarnos bajo una oveja, o esperar a que un orangután doble una palmera para usarla como catapulta. Como podéis imaginar, esto significa que el juego estará realizado con un enorme sentido del humor, aunque por encima de todo destacarán sus coloridos escenarios, por los que pasaremos una y otra vez para resolver diferentes misiones.

Además, para ponerle la guinda a este planteamiento tan singular, tendremos a nuestra disposición un montón de poderes mágicos, que irán creciendo a medida que avancemos y nos permitirán una libertad de acción sorprendente. ¿Dispuestos a salir a la caza del Juju? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Tak promete ser uno de los juegos más simpáticos y coloridos que vamos a disfrutar en este año, aunque puede que resulte un poco facilillo.





¡OJO AL DATO!

Casi al mismo tiempo...
APARECERÁ UNA VERSIÓN PARA GBA
Será un plataformas tradicional en dos dimensiones y tendrá algunos toques de aventura. Los gráficos, muy cuidados y realizados con un gran sentido del humor, se convertirán en uno de sus puntos fuertes.

La presentacion...
VIAJAMOS A LONDRES PARA PROBAR EL JUEGO
Allí hablamos con sus creadores, que nos contaron que, para darle un toque de humor al juego, se han inspirado en los dibujos de la Warner... ¡y hasta conocimos "en persona" al mismísimo Tak!.



LA POSIBILIDAD DE PEDIR AYUDA A LOS ANIMALES Y EL SENTIDO DEL HUMOR SERÁN EL MAYOR ATRACTIVO DE ESTE PLATAFORMAS



LOS ANIMALES SALVAJES como este orangután que nos espera junto a la palmera nos ayudarán a lo largo del juego. Sólo habrá que descubrir cómo convencerles.



EL SENTIDO DEL HUMOR que presidirá todo el juego también se puede apreciar en el diseño de los personajes. Este narizotas es el chamán de nuestro pueblo.



UN DISFRAZ DE PÁJARO también puede ser útil para recuperar el Juju. ¿No os lo creéis? Preguntad a Tak.



HABRÁ MUCHAS MISIONES distintas en cada mundo, y podremos saltar de uno a otro en cualquier momento.



LOS COMBATES no serán complicados, aunque le añadirán emoción a la partes más plataformeras.



ÉSTA SERÁ UNA AVENTURA EN TODA REGLA, que nos meterá en el pellejo de una osada reportera dispuesta a sacar a la luz los trapos sucios de su gobierno cueste lo que cueste.



LOS COMPAÑEROS DE LA RESISTENCIA nos acompañarán casi todo el tiempo y habrá que colaborar con ellos para resolver más de un puzzle.



EL AERODESLIZADOR nos vendrá de perilla para recorrer de cabo a rabo nuestro país.



LA INFILTRACIÓN Y EL SIGILO serán más que importantes en determinados momentos.



Febrero ■ UbiSoft ■ Aventura

BEYOND GOOD & EVIL

Las cámaras de fotos sirven para viajes, cumpleaños y bodas, y también para destapar conspiraciones y derrocar gobiernos.

LOS PERIODISTAS DE RENOMBRE, como Cárdenas o Jesús Mariñas, tienen una nueva competidora en Jade, la heroína de esta aventura en tercera persona. Esta valiente reportera se ha propuesto destapar, cámara en mano, un complot planeado por su propio gobierno, y para echarla una mano tendremos que pelear contra cientos de horribles monstruos, colarnos en bases enemigas, saltar de plataforma en plataforma... vamos, lo mismo que hacemos día a día los redactores de Hobby Consolas.

COMO VEIS, LA MISIÓN SE LAS TRAERÁ, aunque por suerte siempre estaremos acompañados por algún amigo de la resistencia, con los que deberemos colaborar para activar varios interruptores a la vez, mover pesadas cajas, etc. Y todavía habrá más: fases de conducción a bordo de un aerodeslizador, divertidos minijuegos de habilidad, puzzles... ¿Os apuntáis al periodismo de investigación?. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Al igual que la versión para PS2, esta aventura promete diversión y variedad a partes iguales, ¡y con unos gráficos mejorados!

LAS CLAVES



1 **EL DESARROLLO** será una divertida mezcla de acción, sigilo, puzzles, plataformas, minijuegos...

2 **LA COLABORACIÓN** con nuestros compañeros de la resistencia será fundamental si queremos avanzar en la aventura.

¡Dale VIDA PROPIA!

www.logolandia.com



Pídelo por SMS al 7667 o en el 806.588.672, tu eliges!



Móviles compatibles: NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - ERICSSON - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM

TONOS (SONIDOS, MELODÍAS), PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

Por SMS (mensaje): Envía TONO52 y la referencia al 7667. Ejemplo: TONO52 527095

Por TELÉFONO: Llama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de teléfono.

Lista TOP40

Nº Ref.	Título	Categoría
527407	Tequila	POP NACIO.
527374	Mi Corazón	POP NACIO.
527385	Me Against The Music	POP INTER.
527414	★ Aunque No Te Pueda Ver	Categoría: POP NACIONAL
527376	La Esencia De Tu Voz	OT1
527446	Latido Urbano	POP NACIO.
527386	En Tu Cruz Me Clavaste	OT1
527351	Rosas	POP NACIO.
527401	Slow	POP INTER.
527476	One More Chance	POP INTER.

Los + VENDIDOS

Nº Ref.	Título
	» POP/ROCK NACIONAL
526246	Jesucristo García - ROCK
527498	Bulería - OT1
527497	Dámelo Ya - POP
527353	★ La Costa Del Silencio (Categoría: ROCK NACIONAL)
526838	La Madre De José - POP
527447	De Mil Colores - POP
527379	Tengo Que Enamorarle - POP
527140	Papi Chulo - POP
527276	Down - RAP
527443	Vicio - ROCK
527435	Dale Don Dale - POP
527425	Olvídate De Mi - POP
526302	Molinos De Viento - ROCK
527314	Tanto La Quería - POP
527423	Soldadito Marinero - POP
527238	No Es Lo Mismo - POP
526792	Bye Bye - POP
	» POP/ROCK INTERNACIONAL
526637	Bring Me To Life - ROCK
527364	Where Is The Love? - POP
526711	Somewhere I Belong - ROCK
	» HIMNOS
525007	Himno Nacional De España
526700	La Internacional Comunista
525063	Real Madrid
525273	Centenario Real Madrid
527363	Himno Nacional U.R.S.S.

VIDEOJUEGOS

Nº Ref.	Título
525530	Super Mario Bros.
527321	Mortal Kombat
527466	Need For Speed Underground
527095	★ The Legend Of Zelda (Categoría: VIDEOJUEGOS)
526805	Pokemon

CINE/TELEVISION

Nº Ref.	Título
525574	El Exorcista (Tubular Bells) - CINE
527120	2 Fast 2 Furious (Act A Fool) - CINE
526264	La Muerte Tenía Un Precio - CINE
526503	★ Bola De Dragón (Categoría: TELEVISIÓN SERIE)
525956	El Último Mohicano - CINE
525002	Misión Imposible - CINE
527439	Anuncio Coca Cola Despido - TV
527267	Yo El Vaquilla - CINE
527501	Nos Vamos A La Cama - TV
525566	★ Eres Un Cabrón HP (Categoría: TELEVISIÓN SERIE)
527378	El Último Mohicano (final) - CINE
525939	Terminator - CINE
526840	Embrujadas (How Soon Is Now?) - TV
526535	Shin Chan (estribillo) - TV

DANCE/TECHNO

Nº Ref.	Título
526541	Scorpia
526174	Groove 2.0
527431	All The People In The World
526512	★ Zanarkand (Categoría: DANCE/TECHNO)
527387	Traffic
527416	Children Of The Demon
527270	Flying Free V.2
526214	★ Flying Free (Categoría: DANCE/TECHNO)
525865	Infected
527402	Dos Gardenias
527493	No No No

Tonos Polifonicos

1. The Legend of Zelda — Ref. 7095 — VIDEOJUEGO
2. Zanarkand — Ref. 6512 — DANCE/TECHNO
3. Bola De Dragón — Ref. 6503 — TELEVISIÓN
4. Super Mario Bros. — Ref. 5530 — VIDEOJUEGO

HIMNOS
5007 Himno De España
6700 La Internacional
6273 Cent. Real Madrid
7288 Novio De La Mu..1

DANCE/TECHNO
6214 Flying Free
7316 Insomnia
6541 Scorpia
6174 Groove 2.0
6270 Radical
7402 Dos Gardenias
7399 X-Que Vol.8
7431 All The People In..
5865 Infected
5350 Played A Live
7416 Ch. Of The Demon

VIDEOJUEGOS
7321 Mortal Kombat
6407 Crash Bandicoot

NACIONAL
7353 La Costa Del Silenc.
6246 Jesucristo García
7498 Bulería
6838 La Madre De José
7379 Tengo Que Enamor..
7093 Son De Amores
6302 Molinos De Viento
7425 Olvídate De Mí

NACIONAL
6637 Bring Me To Life

CINE Y TELEVISIÓN
5566 Eres Un Cabrón HP
7120 2 Fast 2 Furious
5574 El Exorcista
6536 Shin Chan (estribillo)
5956 El Último Mohicano
5939 Terminator
7267 Yo El Vaquilla
7439 An. C-Cola Despido

Debes tener configurado tu móvil para WAP

Por SMS: Envía POLI52 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI52 7095

TRUCOS VIDEOJUEGOS



Ya puedes consultar fácilmente los mejores trucos por SMS. Cada vez que envías: TRUCO52 NOMBRE-CONSOLA NOMBRE-JUEGO al 7667 te enviamos un nuevo truco: Como tener vida infinita, munición ilimitada, acceder a todos los niveles,... etc...

Envía al 7667 por ejemplo:

TRUCO52 PS2 DMC2 · TRUCO52 XBOX STEEL BATTALION · TRUCO52 PSX FIFA2003 · TRUCO52 GAMECUBE RESIDENT EVIL

FONDOS (IMAGENES EN COLOR)

MOTOROLA - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON

Por SMS (mensaje): Envía FONDO52 y la referencia del fondo que quieras al 7667.



Ejemplo: FONDO52 1077









1133 · 1146 · 1132 · 1111 · 1118 · 1108 · 1131
1125 · 1150 · 1119 · 1087 · 1109 · 1151 · 1097
1117 · 1088 · 1113 · 1112 · 1105 · 1104 · 1115

Indispensable tener configurado tu móvil para WAP. Compatible con: MOTOROLA (C350 y T720i), NOKIA (7650, 3510i, 5100, 6800, 3300, 6650, 3650, 7210, 7250i, 6610, 7250, 6220, N-Gage, 6100 y 6600), PANASONIC GD87, SAGEM (MYX5 y MYX5m), SAMSUNG (S300 y V200), SHARP GX10, SIEMENS (S55 y M55), SONYERICSSON (T300, T610 y P800).

CREA TUS PROPIAS IMAGENES

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS





PIDELO ASI DE FACIL:
1. Elige una IMAGEN.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envía MIPOSTAL52 REF. IMAGEN Y TU TEXTO al 7667

Ejemplo para recibir esta imagen: Escribe, MIPOSTAL52 1027 Alfredo y lo envías al 7667.

CREA TUS PROPIOS LOGOS

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

Tipos de letra: 101 · 103 · 108 · 112 · 104 · 102 · 111 · 109 · 110 · 106

Iconos: 307 · 313 · 315 · 318 · 309 · 338 · 302 · 321 · 350 · 323 · 335 · 324 · 332 · 326 · 301 · 343 · 347 · 348 · 320 · 303 · 311 · 349 · 353 · 356 · 342 · 316 · 304 · 305 · 308 · 339

PIDELO ASI DE FACIL:
1. Piensa en un TEXTO.
2. Elige un TIPO DE LETRA.
3. Elige un ICONO (si quieres).
4. Envía MILOGO52 TEXTO REF. LETRA REF.ICONO al 7667

Ejemplo: Escribe, MILOGO52 104 311 Miguel y lo envías al 7667, en unos instantes recibirás un logo como el del móvil

JUEGOS JAVA

NOKIA



Título: EL BUSCÓN
Género: PLATAFORMAS
Salta, escala y dispara a través de 40 niveles para conseguir el tesoro del Rey.
Envía JUEGO52 1000 al 7667 y sigue las instrucciones



Título: IK-03
Género: ARCADE
Guerra total a bordo de un helicóptero de combate. Física avanzada y explosiones, acción sin límites. ¿Qué más quieres?
Envía JUEGO52 1001 al 7667 y sigue las instrucciones



Título: ORIENT OPERATION
Género: ACCIÓN
Un agente secreto en operaciones comando a través de 18 niveles por Oriente Medio.
Envía JUEGO52 1002 al 7667 y sigue las instrucciones

Título: ARDE VENUS
Género: ARCADE
Destruye la malvada raza Venusiana!!! Un impresionante arcade con el sabor de los clásicos.
Envía JUEGO52 1003 al 7667 y sigue las instrucciones

Debes tener configurado tu móvil para WAP. Compatible con: NOKIA 3100, 3300, 5100, 6100, 6600, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250

IMAGENES, PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

Por SMS (mensaje): Envía IMAGEN52 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN52 524910

Por TELÉFONO: Llama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de teléfono.





LA VELOCIDAD es la clave en este nuevo arcade de "skate", que nos lanza cuesta abajo a toda pastilla. ¡Alla voy!



SÚBETE A OLLIE

Las carreras de coches, naves espaciales ultrasónicas y demás "trastos" están ya demasiado vistas. Ahora lo que se lleva es montar en un monopatín y lanzarse a toda velocidad por los escenarios. ¡Es la caña!



ASÍ ES

El mueble de «Ollie King» viene con una tabla de monopatín en la que debemos demostrar nuestras dotes de "skater". ¡Realismo total! Se pueden disputar partidas a 4 si se conectan las máquinas en red.

LO QUE DEBES SABER

- **TIPO DE JUEGO:** Velocidad
- **COMPAÑÍA:** Sega
- **LANZAMIENTO:** FECHA: Ya disponible; LUGAR: Japón
- **NÚMERO DE JUGADORES:** 1-4
- **PRECIO DE LA PARTIDA:** 100 yens (0,80 euros)
- **CONVERSIÓN:** Xbox



«JET SET RADIO FUTURE», el genial juego de "skate" de Xbox, ha servido de fuente de inspiración a los creadores de «Ollie King» para crear este arcade.



EL APARTADO GRÁFICO en "Cel Shading" recuerda al de los dibujos animados. Son muy vistosos y coloridos.



LOS SALTOS que pegamos son así de impresionantes. Así podemos hacer los "tricks" con mayor facilidad.

TU SKATE... ¡Y CORRE!

KING

ESTE ORIGINAL JUEGO DE CARRERAS SOBRE MONOPATINES nos propone elegir entre seis "skaters" que se lanzan a descender tres empinados escenarios de diferente dificultad lo más rápidamente posible. Por supuesto la cosa no es tan fácil como parece, porque las pistas están llenas de obstáculos que ralentizan nuestro avance, pero estos chicos son gente con recursos y pueden realizar una gran gama de acrobacias y saltos con sus tablas, así como deslizarse por todo tipo de barandillas y salientes. ¡Si es que no hay quien les pare!

El aspecto gráfico del juego se vale de la técnica Cel Shading para dotar a personajes y escenarios de un "look" de dibujos animados total, muy colorido y vistoso, que recuerda inevitablemente a «Jet Set Radio Future» (Xbox), aunque con mayor realismo y una sensación de velocidad tremenda. Una sensacional banda sonora con temas de Hip Hop remata la ambientación de un juego que funciona en la placa Chihiro, compatible con Xbox. ¿Llegará a la consola? HC



MANTENER EL EQUILIBRIO es vital para realizar las piruetas, sobre todo los "grinds". ¡Hay que estar muy concentrado!

UNA NUEVA "FANTASÍA":


Protagonistas inéditos


Una nueva historia


Vastos mundos por explorar



LO QUE DEBES SABER

- Fecha de lanzamiento: **próximo verano en Japón**
- Consola para la que sale: **PS2**
- ¿Qué será?: **un capítulo totalmente original, y el cuarto «Final» de PS2**
- Tipo de juego: **Rol**
- Lo más curioso: **por vez primera en la saga, la aventura ocupará dos DVD**



ASÍ SERÁ «FINAL FANTASY XII»

LA MAGIA DEL ROL NO TIENE "FINAL"

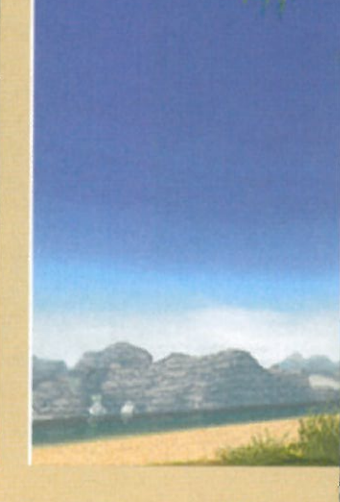
Aunque en España acabamos de echarle el guante al fenomenal «Final Fantasy X-2», en Japón ya están desarrollando un nuevo capítulo de la saga que promete volver a dejarnos alucinados. ¡Os contamos todo sobre él!

Un nuevo capítulo de la saga de rol más popular comienza a tomar forma. Y no nos referimos ni a «Final Fantasy X-2» (PS2) ni a «FF Crystal Chronicles» (GC), que están ya a punto de llegar a España, sino a «Final Fantasy XII», que va a estrenarse en Japón en verano de este mismo año. Y es que aunque en Square-Enix mantiene un enorme secretismo acerca del juego, **nosotros estuvimos en la presentación que tuvo lugar en Tokio** y os damos todos los datos que se conocen sobre él.

→ **LA ACCIÓN TENDRÁ LUGAR EN IVALICE**, el mismo mundo que aparecía en «FF Tactics» (GBA), y **los dos protagonistas principales serán Vaan y Ashe,** la pareja que tenéis aquí a la izquierda. Vaan, el chico, vive en el reino de Damaska, y ha perdido a su familia tras la invasión de su país por el Imperio de Arcadia. Ashe, por su parte, es la princesa del reino, y su padre también ha sido asesinado por el Imperio. No hace falta ser muy avispado para descubrir que **los dos tienen razones para unirse y buscar venganza.**

Pero, como es costumbre en la saga, el grupo protagonista será más amplio. De momento, Square-Enix ya ha confirmado **la presencia de otros dos personajes: Balflear y Fran.** El primero, es un pirata de los cielos que muestra un aspecto de tipo duro que tira de espaldas gracias a su peculiar atuendo y a su inseparable pistola, aunque podrá usar armas más potentes. Fran, por su parte, es una preciosa "chica-conejo" experta en combates cuerpo a cuerpo con espadas y demás armas blancas, como arcos o ballestas. ▸▸

LA AMBIENTACIÓN Y EL APARTADO GRÁFICO rayarán a un nivel increíble. Los personajes contarán con más de 1.500 polígonos y los escenarios serán enormes.



BALFLEAR (EL CHICO) Y FRAN (LA CHICA-CONEJO) se unirán a los otros dos protagonistas del juego al comienzo de la aventura. Su ayuda será vital para poder avanzar.

SU DEBUT EN JAPÓN

Hobby estuvo allí

Square-Enix dio los primeros datos de «Final Fantasy XII» en Tokio hace apenas un mes. Por supuesto, nuestro corresponsal no se podía perder una cita tan importante.

Por supuesto, tanto uno como otro se unirán al poco de comenzar la aventura a Vaan y Ashe.

Del argumento no se sabe mucho más por el momento, aunque **habrá otro detalle que nos recordará a «FF Tactics»:** en este juego de Game Boy Advance existían una especie de jueces que supervisaban que todos los participantes en las batallas siguiesen las reglas, penalizando a los que las desobedeciesen. Bien, pues en «FF XII» parece que habrá algo parecido, pero **formarán un grupo de "Caballeros del Terror" que se opondrán a Ashe y Vaan.** De todas formas, podéis tener por seguro que la trama será tan profunda y absorbente como siempre han sido en todos los capítulos de esta serie.

EL DESARROLLO DE LA AVENTURA será más o menos como el de cualquier «Final Fantasy», es decir, que durante la partida tendremos que charlar con un buen número de personajes, participar en divertidos minijuegos y explorar a fondo los escenarios para poder avanzar. Precisamente, éste último aspecto se verá reforzado en «Final Fantasy XII», pues **los desarrolladores han diseñado un**





EL DESARROLLO DEL JUEGO mezclará varios elementos como son la exploración, los puzzles y los diálogos con un buen número de personajes.



EL MUNDO DE IVALICE será muy extenso y habrá que explorarlo a fondo para poder ir avanzando. ¡Lo malo es que estará poblado por bichos como éste de aquí!





mundo enorme, mucho más grande que el que podemos disfrutar en «Final Fantasy X-2». ¡Y ya es decir!. De hecho, será tan grande que para movernos por el mapeado tendremos que emplear distintos medios de transporte. ¡Vaya pasada!

Otro de los grandes cambios respecto a los anteriores «Final» será el sistema de batallas. **Por regla general, en esta ocasión podremos divisar a posibles enemigos desde la distancia.** Esto hará que nos paremos a pensar si merece la pena atravesar las zonas donde se encuentren otros personajes, arriesgándonos a tener que pelear contra ellos o, por el contrario, perder algo de tiempo dando un rodeo para ir por otro lugar del escenario y evitar cualquier disputa.

Si nos armamos de valor y peleamos, una vez que nos encontremos en pleno combate **también disfrutaremos de un nuevo interfaz para manejar a nuestros personajes, mucho más simple de lo que suele ser habitual en esta saga**. Además otro dato que hemos conocido es que tanto las condiciones del terreno en el que nos encontremos como la climatología afectarán notablemente a estas batallas.

¿Queréis saber más novedades? Pues os encantará saber que esta vez tendremos que buscar un trabajo para ganar dinero y experiencia, algo parecido a lo que ya vimos en «Shenmue», la obra maestra de Sega. Habrá un buen número de puestos que podremos desempeñar, y dependiendo de cuál elijamos desarrollaremos unas habilidades u otras.

→EL NIVEL TÉCNICO DEL JUEGO SERÁ IMPECABLE. Los personajes estarán formados por un número de polígonos altísimo, por lo que contarán con modelado muy detallado. ¡Y lo mejor ▸▸

NOVEDADES A DESTACAR

Nuevos aires para la saga

Este nuevo episodio de «Final Fantasy» va a contar con una serie de interesantes novedades, algunas nunca vistas con anterioridad en la saga. Ahora os las mostramos:



■ **El sistema de batallas** contará con un nuevo interfaz de control mucho más sencillo de lo que suele ser habitual en la saga. Así nos será más fácil dirigir a nuestros hombres y plantear distintas estrategias para vencer a los enemigos.



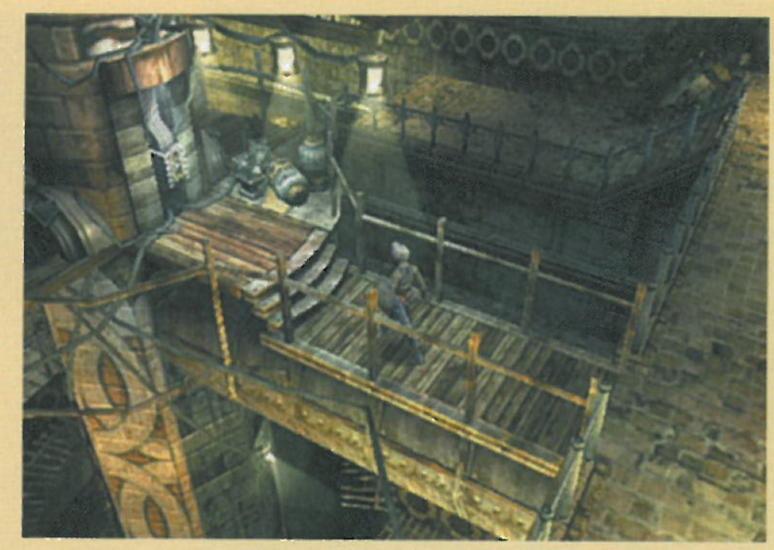
■ **El mundo en el que se desarrollará la aventura se llamará Ivalice,** y aunque es el mismo que ya recorrimos en «Final Fantasy Tactics de GBA», lo cierto es que no tendrá mucho que ver con éste. ¡Y es que al ser en 3D cambiará muchísimo!



■ **Los personajes que podremos controlar** en la aventura serán distintos a los que ya conocemos. De momento están Ashe, Vaan, Balflear y Fran, aunque no descartamos que se unan varios más a lo largo de la aventura. ¿Habrá alguna sorpresa? Pronto lo descubriremos...



LAS ESCENAS DE VÍDEO servirán para ir revelando poco a poco la trama del juego. Y por lo que hemos visto, también tendrán una calidad espectacular.







CONOCE A LOS CREADORES

Talento y sabiduría



HIRONOBU SAKAGUCHI



YASUMI MATSUNO

Estos dos hombres que veis aquí, Hironubo Sakaguchi y Yasumi Matsuno, son los dos grandes responsables de que la saga «Final Fantasy» esté hoy entre nosotros. El primero de ellos fue el creador original de toda la serie, y actualmente se encuentra supervisando de cerca el nuevo «Final Fantasy XII». Por su parte, Matsuno es el máximo responsable de esta entrega, y sobre sus espaldas recaen títulos de tanto renombre como «Vagrant Story» y «Ogre Battle». Una curiosidad: Sakaguchi fue el mentor de Matsuno, y fue él quién le dio la oportunidad de dirigir un proyecto tan ambicioso como es crear un nuevo «Final Fantasy».

NUEVOS PERSONAJES Y UN SISTEMA DE BATALLAS NUNCA VISTO SERÁN LAS GRANDES NOVEDADES DE ESTE ESPERADÍSIMO RPG

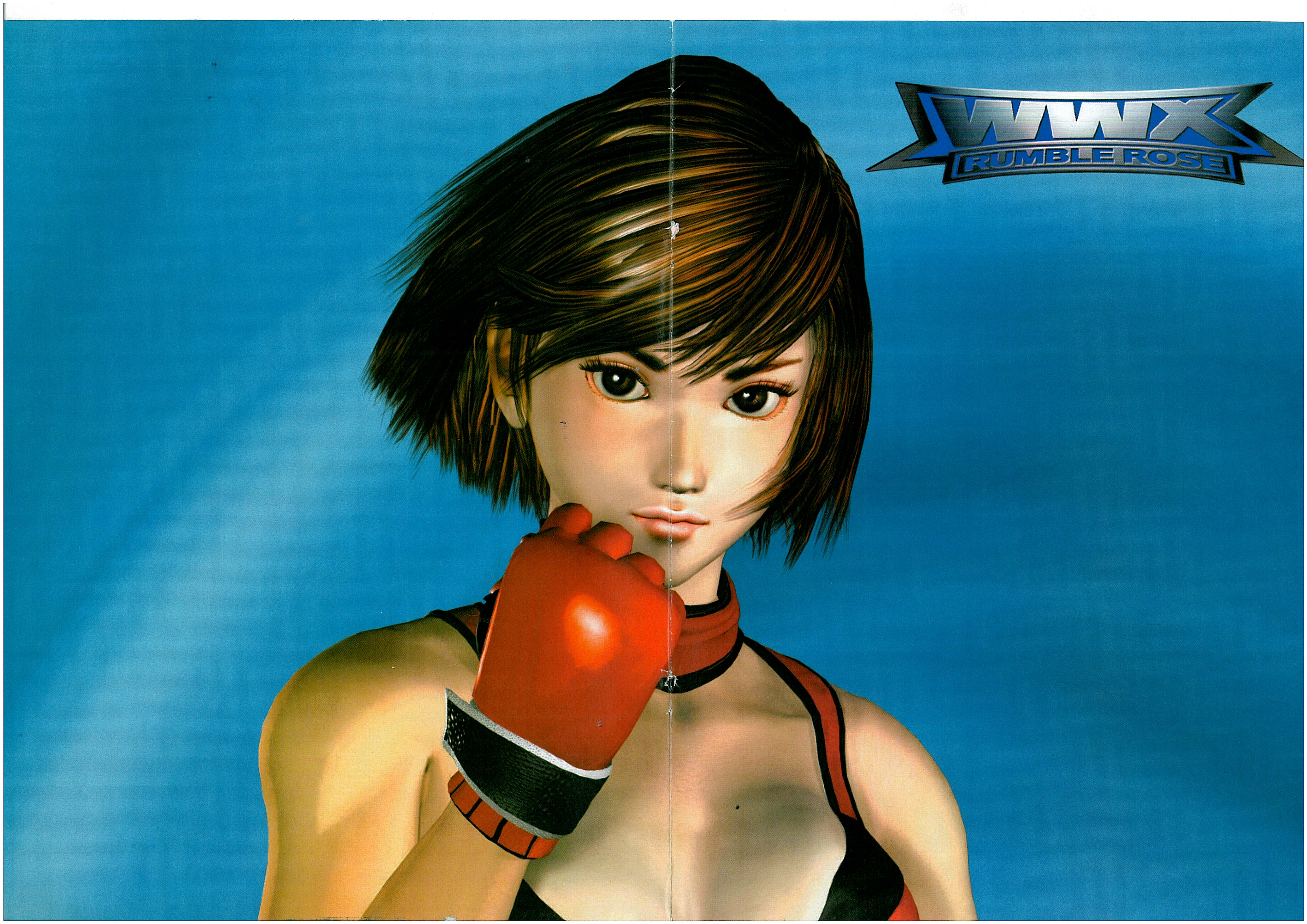
es que aparecerán todos los miembros de nuestro grupo en pantalla de forma simultánea, no como en el resto de episodios de la saga! Los decorados serán tan amplios como coloridos y, por lo que hemos podido apreciar en bocetos, vídeos e imágenes, también serán muy variados: visitaremos cavernas, desiertos, lujosos palacios, etc. Además, y por primera vez en la saga, **podremos controlar la cámara a nuestro gusto -¡se acabaron las cámaras fijas!- pudiendo girarla alrededor nuestro siempre que queramos.** Incluso tendremos la oportunidad de usar una en primera persona para explorar mejor los escenarios. En fin, que con todo lo que os hemos contado seguro que ya estáis deseando echarle el guante. Pues tened paciencia, porque si en Japón sale en verano, es posible que por aquí no le veamos hasta el año que viene. No pasa nada, ¡mientras tanto podemos disfrutar con «FF X-2» y «FF Crystal Chronicles»!.



MEGAJUEGOS
envia MGJ5 seguido un espacio y el código de tu juego elegido al 7808
Si dudas estamos en juegos@movilgalaxy.com
o llama al 806 52 61 43
XMEN2 cod XMEN
ITALIANJOB cod JOB
TOPGUN cod TOP
ELDER SCR. cod ELDER
MC.QUAID cod MC
SNOPRO cod SNO
MCQUAID2 cod MC2
IHRA cod IHRA
STARX cod STAR
MOBILERC cod RC
MOBOWLING cod BOWLING
WILDBALL cod WILD
SLOTS cod SLOTS
ROULETTE cod ROU
BLACKJACK cod BLACK
FOOTBALL cod FT
MP3 PARA MOVILES
QUIERES QUE TU MOVIL SUENE COMO UN CERDO, O UN...?
MP3 AUTENTICOS QUE PUEDES USAR COMO TONO
envia TP72 + un espacio + cód sonido al 7494
DESCARGATELOS Y SORPRENDE CON TU MOVIL
77022 CAMARA DE FOTOS
77016 CODIGO MORSE
77013 COMPUTADORA
77030 INTEL INSIDE
77014 MODEM
77015 MORSE SOS
77012 ONDAS
77018 TELEFONO ANTIGUO
77017 TUNING RADIO
77019 APLAUSOS
77039 ATAQUE AEREO
77040 AVI N CAYENDO
77041 EXPLOSION 2
77031 LIQUIDO
77038 PISTOLA 9 MM
77034 PUERTA QUE SE CIERRA
77036 TORMENTA
77037 TRUENO
77011 BESO
77115 ESTOY A PUNTO DE ...
77006 GEMIDOS
77009 GEMIDOS RAPIDOS
77008 OOOH
77007 ORGASMO
77094 LOBO TRISTE
77087 LORO
77086 MOSQUITO
77084 OSO
77100 PAJARO DE JUNGLA
77081 PATOS
77044 FRENAZO
77045 HARLEY DAVIDSON
77046 HELICOPTERO
77047 SIRENA DE BARCO
77048 SIRENA DE POLICIA
77050 TREN PASANDO
77089 SERPIENTE DE CASCABEL
77090 TIGRE
77083 VACA
77110 VACA 2
77114 VACAS
77082 ALELUYA
VIDEOJUEGOS
¡¡¡Ahora puedes convertir tu móvil en una consola!!!
ENVÍA MJ42 SEGUIDO DE UN ESPACIO Y CÓDIGO DEL JUEGO AL 7494
TAMBIÉN PUEDES DESCARGÁRTELOS LLAMANDO 806 52 61 43
Si dudas estamos en juegos@movilgalaxy.com
B-MAN 107159
M-FUT 111582
BETRIS 111561
TAXI 110219
E. SPEED 110206
PINBALL 110266
BUBBLE 107688
CHESS 111564
MOBIBALL 111584
SNOWB 107714
ALIEN 111556
DARTS 110842
FRUIT M. 110209
GR. PRIX 111573
BOXING 107729
MINIBALL 111585
JAM 107687
SKATE 111592
SPACE E. 107154
SPEED 111661
HOCKEY 111583
FOTOS SAN VALENTÍN
envia 54MF + espacio + código de la foto al 7057
3759
3755
0965
1033
1169
1595
THANK YOU!
2419
3611
3610
0610
0654
0612
1540
1539
0472
www.movilgalaxy.com
polifónicas
logos
tonos
juegos
fotos
salvapantallas
animaciones
concursos
ordenadores...
polifónicos
Envía + un espacio > al
TP31 y el código del tono 7494
O llama al 806 52 60 48
BUSCATONOS PON EL TONO QUE SIEMPRE HAS QUERIDO EN TU MOVIL
SI NO VES LO QUE BUSCAS ENVÍA TP31 + UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA LA BÚSQUEDA > AL 7494
82652 FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
83796 LA MADRE DE JOSE EL CANTO DEL LOCO
83188 REAL MADRID HIMNO OFICIAL
83662 CRAZY IN LOVE BEYONCE & JAY Z
83584 BRING ME TO LIFE EVANESCENCE
80025 THE SIMPSONS THEME
80017 MISSION IMPOSSIBLE FILM
82172 BARCELONA HIMNO OFICIAL
83599 PAPI CHULO EL CHOMBO
83808 HIMNO DE ESPAÑA HIMNO
84090 TENGO QUECO
80726 NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
82935 NOCHES DE BOHEMIA NAVAJITA PLATEA
80277 NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
81689 ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL
80001 IN DA CLUB 50 CENT
83228 SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
83849 MOLINOS DE VIENTO MAGO DE OZ
82380 DAME VENENO LOS CHUNGUITOS
80002 LOSE YOURSELF EMINEM
83914 NO ES LO MISMO ALEJANDRO SANZ
80043 THE TERMINATOR FILM
83604 LOCA MALENA GRACIA
83883 FRAGGLE ROCK TELEVISION
84057 EN TU CRUZ ME CLAVASTE CHENOA
83902 SON DE AMORES ANDY Y LUCAS
80143 PINK PANTHER THEME
80293 ITS MY LIFE BON JOVI
83856 20 DE ENERO LA OREJA DE VAN GOGH
80269 FREESTYLER BOMFUNK MCS
80093 EQUADOR SASH
80062 IN THE END LINKIN PARK
80096 PULP FICTION FILM
83658 STAR WARS JOHN WILLIAMS
83786 DESENCHANTEE KATE RYAN
80024 THE MATRIX FILM
80298 MASTER OF PUPPETS METALLICA
82124 ATLETICO DE MADRID HIMNO OFICIAL
83675 FLIGHT 673 DJ TIESTO
80065 FRIENDS THEME
83655 THUNDERS TRUCK ACDC
81690 BYE BYE DAVID CIVERA
80056 INSOMNIA FAITHLESS
80239 FINAL COUNTDOWN EUROPE
82835 MIENTEME D. BISBAL
80044 ROCKY FILM
82123 ATHLETIC DE BILBAO HIMNO OFICIAL
80108 BENNY HILL THEME
80472 EVERY BREATH YOU TAKE THE POLICE
82430 DEVUELVEME LA VIDA ANTONIO OROZCO
82004 A DIOS LE PIDO JUANES
83850 LAS TAPITAS ANUNCIO ONCE
80045 WITHOUT ME EMINEM
80125 MORTAL KOMBAT FILM
81684 MUNDIAN TO BACH KE PANJABI MC
80111 SWEET CHILD OF MINE GUNS AND ROSES
80041 HEAVEN DJ SAMMY FEAT. YARON
83863 FALLIN HIGH SAFRI DUO
83580 WEEKEND SCOOTER
83918 WHERE IS THE LOVE BLACK EYED PEAS
80642 ENJOY THE SILENCE DEPECHE MODE
84034 UNO MAS UNO SON SIETE FRAN PEREA
82648 FELIZ NAVIDAD BONEY M
83585 LIBERTINE KATE RYAN
83933 ROSAS LA OREJA DE VAN GOGH
84068 DU HAST RAMMSTEIN
80174 EXPEDIENTE X TELEVISION
82284 COLOR ESPERANZA DIEGO TORRES
83290 SIN MIEDO A NADA ALEX UBAGO & AMAIA
83809 GUARDIA CIVIL HIMNO
80067 BELISSIMA DJ QUICKSILVER
84067 EL EXORCISTA CINE
82740 MALDITO DUENDE HÉROES DEL SILENCIO
80014 JAMES BOND FILM
83834 LA ABEJA MAYA TELEVISION
80197 SANDSTORM DARUDE
84042 RATONCITOS COLORADOS ANDY Y LUCAS
83598 MARIPOSA TRAICIONERA MANA
84064 DARTH VADER MARCHA IMPERIAL STAR WARS
80137 ENTER SANDMAN METALLICA
83642 NO TE ESCAPARAS HOMBRES G
83797 MAS QUE NADA TANGA GIRLS
80406 TAKE ON ME A-HA
83661 AXEL F 2003 DJ MURPHY BROWN
83885 NUMB LINKIN PARK
81459 SMOKE ON WATER DEEP PURPLE
83814 SATISFACTION BENNY BENASSI
82886 NI MAS, NI MENOS LOS CHICHOS
81664 CHILDREN ROBERT MILES
81685 TU ES FOUTU IN-GRID
83586 SOMEWHERE I BELONG LINKING PARK
80217 I CAN'T GET NO SATISFACTION ROLLING STONES
83609 VEN VEN VEN SEX BOMB
82813 MI JEFE MOJINOS ESCOZIOS
82190 BETIS HIMNO OFICIAL
82361 CHIHUAHUA DJ BOBO
80091 20TH CENTURY FOX FILM
83477 HIMNO DE VALENCIA COMUNIDAD VALENCIANA
84079 FROM THE INSIDE LINKIN PARK
83873 GOING UNDER EVANESCENCE
83886 CAPRICHOSA CHAYANNE
83650 SAINT ANGER METALLICA
83648 LA FAMILIA MUNSTER TELEVISION
82440 DIME BETH
80321 UNFORGIVEN METALLICA
82364 CHIQUILLA SEGURIDAD SOCIAL
83907 SLOW KYLIE MINOGUE
80078 BILLY JEAN MICHAEL JACKSON
81687 PUEDES CONTAR CONMIGO LA OREJA DE VAN GOGH
84054 LA ESENCIA DE TU VOZ ROSA
83884 EL PRINCIPE DE BEL AIR TELEVISION
80131 BUFFY THE VAMPIRE SLAYER THEME
83258 SEVILLA F.C. HIMNO OFICIAL
84094 HIMNO DE RIEGO REPUBLICA
80336 MACGYVER THEME
80012 SK8ER BOI AVRIL LAVIGNE
80831 JAMMIN BOB MARLEY
83430 TU SIGUE ASÍ OBK
83881 WHITE FLAG DIDO
83578 HASIENDO EL AMOR DINIO
83858 ALIVE SONIQUE
83895 QUIERO BESARTE ROSER
80366 LIVING ON A PRAYER BON JOVI
80150 BITTER SWEET SYMPHONY THE VERVE
80285 CHARLIE'S ANGELS THEME
84166 HERO OF THE DAY METALLICA
84165 AGUA JARABE DE PALO
84164 GENGHIS KHAN IRON MAIDEN
84163 BEHIND BLUE EYES LIMP BIZKIT
84162 MI FORMA DE SENTIR COYOTE DAX
84161 THE VOICE WITHIN CHRISTINA AGUILERA
84103 RAYANDO EL SOL MANA
84102 PURGATORY IRON MAIDEN
84101 TARANTELA NAPOLITANA ITALIA
84100 PUTO MOLOTOV
SI TIENES ALGUNA SUGERENCIA PARA NUESTRO PRÓXIMO NUMERO>> ENVÍA PEDIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCIÓN DE LO QUE QUIERES AL 7494.


HOBBY CONSOLAS
KONAMI ® is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. © 1999 2003 Konami Computer Entertainment Tokyo. All Rights Reserved.
"PS" and "PlayStation" are registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved
PlayStation
KONAMI

HOBBY CONSOLAS


WWX
RUMBLE ROSE

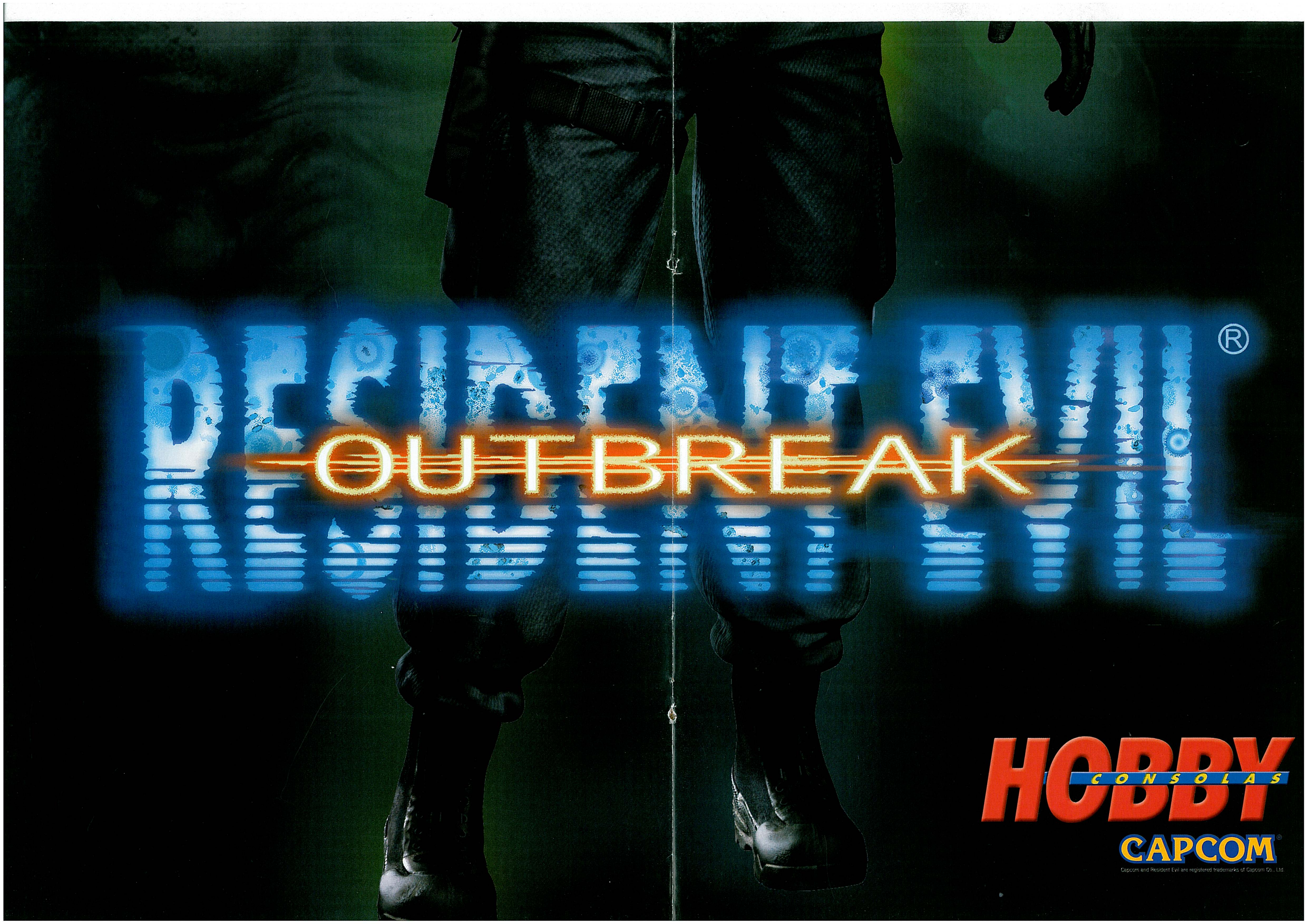

WWX
RUMBLE ROSE


R.P.D.


R.P.D.

RESIDENT EVIL®

OUTBREAK


RESIDENT EVIL®
OUTBREAK
HOBBY CONSOLAS
CAPCOM®
Capcom and Resident Evil are registered trademarks of Capcom Co., Ltd.



Fondos
en color para tu movil
envia MG31 + espacio + cód del fotofondo al 7494
o llama al 806 52 60 48
36215 36216 36228 36322 36346 36382 36384 36395 36460
35028 35098 35506 35518 36607 35453 35210 35429 36494 36236
35332 36633 36628 35568 35494 35439 35204 35945 45028 44009
LOVE
llamadas totalmente perdidas
Encontrar
MORIR PUEDE MATAR
36009 35936 36305 36526 35516 36483 35520 35819 36335 36244
35230 35493 36027 36010 35934 35471 35101 35118 35168 35171
35178 35180 35181 35316 35392 35465 35478 35479 35495
35528 35529 35538 35540 35550 35944 35957 35954 35958 35960 35973
36000 36039 36013 36056 36064 36133 36152 36457 36481 36625 36636
JACK DANIEL'S
36914 36927 36975 36992 36996 37030 35175 35191 35236 35237
35253 35256 35298 35321 35360 35372 35370 35402
35432 35435 35437 35450 35455 35459 35486 35532 35614 35818
Be Linux
35508 35524 35560 35570 35923 35927 35961 35988 35989
35986 36047 36083 36119 36126 36130 36139 36141 36151 36171
All rights reserved. MAS INFORMACION CONSULTAR EN JUEGOS@MOVILGALAXY.COM O EN NUESTRA PAGINA WEB WWW.MOVILGALAXY.COM.

¿TE CONSIDERAS UN GRAN ENTENDIDO EN VIDEOJUEGOS?

Pues demuéstralo diciéndonos cuántos ELEMENTOS "EXTRAÑOS" se han colado en esta imágen de FINAL FANTASY X-2



HOBBY CONSOLAS

sortea entre los mensajes acertados una CONSOLA PS2 + un juego a elegir entre las últimas novedades disponibles



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra finalhc** seguida de un espacio y a continuación la **respuesta correcta**

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de febrero de 2004.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 94

«LEGACY OF KAIN: DEFIANCE» Kain y Raziel se han embarcado en una nueva aventura. ¿Cómo les habrá ido? Pues no perdáis tiempo y comprobadlo.



PÁGINA 98

«GTA PACK DOBLE» Dos de los mejores juegos de acción reunidos en un soberbio pack para PS2... ¡y Xbox!. ¿Conseguirán arrasar?



PÁGINA 88

«FINAL FANTASY X-2» Yuna, Rikku y Paine son las tres protagonistas del último episodio de una de las sagas de rol más famosas. Si queréis descubrir todos sus encantos, "devorad" nuestro espectacular análisis de seis páginas.

EN ESTE NÚMERO...





EDAD RECOMENDADA



SEXO



MIEDO



VIOLENCIA



LENGUAJE SOEZ



DROGAS



DISCRIMINACIÓN

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 57,95 € (9.642 ptas.) ■ Lanz.: 25 de febrero ■ 12+

YUNA HA VUELTO con una actitud más extrovertida, dispuesta a reencontrar a su amado en una aventura repleta de intensos combates y retos emocionantes.

LA MAGIA CONTINÚA

FINAL FANTASY X-2

El regreso de «Final Fantasy» es motivo de alegría, y las protagonistas del juego lo celebran dando un giro a la saga: combates más trepidantes, mucho desenfado... ¡y un flamante vestuario!.

■ **LA SAGA DE ROL MÁS FASCINANTE** de los videojuegos por fin está de nuevo en PS2. Pero por si estas noticias no fuesen lo bastante buenas, preparaos para la sorpresa que supone «Final Fantasy X-2». Y es que el "2" del título supone que es... ¡la primera continuación de un juego en la serie!. Square-Enix ha decidido hacer realidad los sueños de tantos fans, regalándoles una nueva aventura de los personajes que nos cautivaron en «Final Fantasy X». Pero no os creáis que el juego vive de las rentas de su predecesor, porque se trata de una aventura que tiene carácter y planteamiento propios.

La alegría y el "buen rollo" predominan en este «Final», que sin duda es el capítulo más desenfadado de la serie. Al frente de todo están unas protagonistas (algunas, como Yuna o Rikku, conocidas y queridas por todos los fieles que jugasen a «FF X») con una actitud más despreocupada y vitalista, menos atormentadas que los héroes a los que conocimos en anteriores juegos.

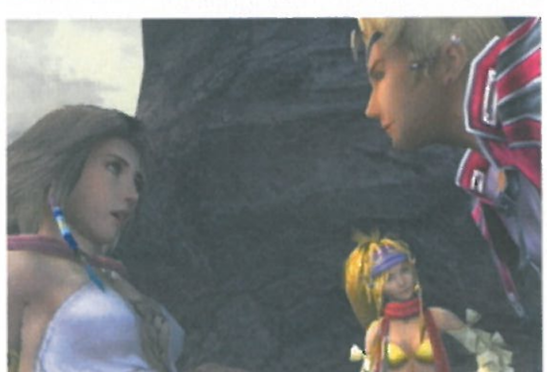
→ **EL TONO DESENFADADO DE ESTA ENTREGA** queda patente desde el inicio del juego. Yuna, Rikku y Paine forman las "YRP" (o "Yuripa", juego de palabras con los nombres de las chicas), un grupo de cazatesoros que re-







LA CALIDAD GRÁFICA que presenta el juego es increíble, sobre todo en las expresiones faciales. ¡Si parece un modelo CGI!



EL DESCARADO GIPPAL es uno de los muchos personajes que encuentran Yuna y sus amigas durante su aventura.



LOS COMBATES SON POR TURNOS ACTIVOS, lo que permite realizar ataques simultáneos. ¡Se acabaron las esperas!.

¡ESA CARA ME "SUENA"!

«Final Fantasy X-2» es la primera continuación que hay en esta saga de rol. Por eso, esta nueva aventura recupera a algunos de los personajes más queridos de «FF X» ¡para regocijo de todos los fans!.



¿ES ÉSTE TIDUS? Parece que Yuna va a reencontrarse con el añorado protagonista de «Final Fantasy X»... si es que se trata de la misma persona, claro.

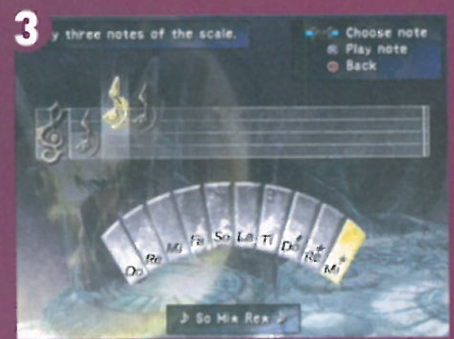


LULU Y WAKKA también regresan para apoyarnos en esta aventura. Y con una sorpresa: ¡ahora son padres!.

2



3



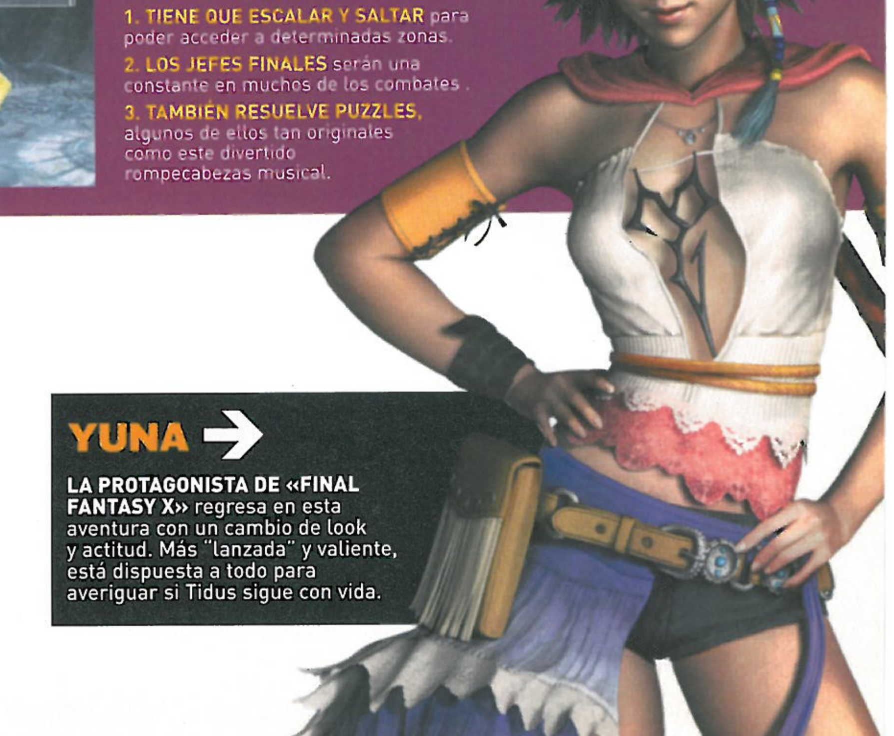
LA GRAN AVENTURA

En su búsqueda de la esfera que le de las respuestas que persigue, Yuna afrontará todo tipo de retos y desafíos:

1. TIENE QUE ESCALAR Y SALTAR para poder acceder a determinadas zonas.
2. LOS JEFES FINALES serán una constante en muchos de los combates .
3. TAMBIÉN RESUELVE PUZZLES, algunos de ellos tan originales como este divertido rompecabezas musical.

corre el mundo de Spira en busca de aventuras. En su búsqueda de información sobre "alguien especial" (que no es otro que Tidus, el "ex" de Yuna, al que todos creen muerto), se suceden los equívocos y las situaciones divertidas: las "Yuripa" dan conciertos, se disfrazan, reparten globos, hacen campañas publicitarias, bailan... ¡no paran! Pero también hay lugar para una peligrosa intriga política en torno a Vegnagaun, un arma terrible que amenaza con destruir Spira y que, como imagináis, ha de ser detenida por estos tres ángeles.

Para poder desentrañar todos estos misterios, tendréis que acompañar a estas intrépidas muchachas en su aventura. Disponeos a recorrer multitud de localizaciones, explorar escenarios, conocer a decenas de personajes de todo tipo y condición (incluyendo un par de



YUNA

LA PROTAGONISTA DE «FINAL FANTASY X» regresa en esta aventura con un cambio de look y actitud. Más "lanzada" y valiente, está dispuesta a todo para averiguar si Tidus sigue con vida.

VESTIDAS PARA GANAR

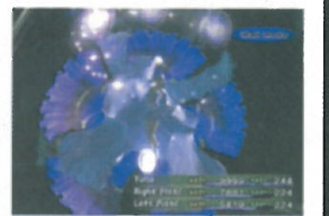
Las "Esferas Vestido" son un accesorio increíble: ¡permiten cambiar de apariencia y poderes en pleno combate!.



ESCOGEMOS ESFERA en el menú de combate, contigua a la que estemos utilizando.



LA TRANSFORMACIÓN tiene lugar de forma espectacular tras hacer nuestra elección.



EL PERSONAJE CAMBIA DE ASPECTO, consiguiendo de paso nuevos poderes y habilidades.



LOS SALTOS SON UNA NOVEDAD, y nos permiten alcanzar lugares o zonas poco accesibles mientras exploramos.



LAS ESFERAS ESPECIALES dan la posibilidad de que el personaje se transforme en una genial máquina de guerra.



KIMAHRI TAMBIÉN REGRESA, si bien en esta ocasión será Yuna la que deba ayudar a este valiente guerrero Ronso.



LOS CHOCOBOS NO PODÍAN FALTAR a la cita. Si los capturamos podemos acceder a varios tesoros y minijuegos.

EXPRESIVIDAD ABSOLUTA

LAS TEXTURAS FACIALES de las chicas tienen una calidad de lujo, dotándolas de una expresividad increíble. Rikku (izquierda) se lleva la palma en cuanto a "caritas" se refiere. ¡Tiene gestos para todo!. Paine (derecha) compite también en belleza con sus compañeras. Fijaos en el nivel de detalle que presenta su rostro.





RIKKU

Es la más simpática de las "Yuripa", ¡y también la más traviesa!. Esta ladronzuela es la mejor amiga de Yuna, a la que ayuda en su búsqueda. Y si lo puede pasar bien mientras lo hace, ¡mucho mejor!.

sorpresas para los fans), superar muchos combates y acumular la experiencia necesaria para acceder a nuevas zonas.

EL DESARROLLO DE ESTA AVENTURA nos trae un montón de novedades, ¡algunas radicales!. El juego se divide en cinco capítulos, cada uno de ellos estructurado en varias misiones, donde prima la variedad: derrotar a un temible jefe final, vender entradas para un concierto, dar caza a un chocobo o infiltrarnos en la mansión del enemigo. Podemos escoger el orden en que realizamos estos objetivos o incluso "saltar" directamente a la misión final de cada capítulo. Esto da una enorme libertad al desarrollo, ya que somos nosotros los que "montamos" nuestra aventura, e invita a jugar más de una vez: según el número de misiones que cumplamos, alcanza-





LAS SORPRESAS SON CONTINUAS para Yuna durante su aventura. ¡No nos extraña que se le quede esta cara cada vez que surge una!



CADA PERSONAJE TIENE SU MASCOTA, que entra incluso en combate. El halcón de Paine mola, ¿eh?.



EL ESPERADO REGRESO DE YUNA Y RIKKU LLEGA UNIDO A UNOS GRÁFICOS SOBERBIOS





VEGNAGAUN es el arma definitiva que amenaza con destruir Spira. ¡Pero no si Yuna y sus chicas pueden impedirlo!.

mos distinto porcentaje de juego, algo que influye directamente en el final, ¡y os avisamos de que hay cinco distintos!.

→LOS COMBATES JUEGAN UN PAPEL CLAVE, ya sean aleatorios o ya nos pongan frente a los jefazos tremebundos que custodian cada nivel. Su desarrollo es por turnos (como en todos los combates de la serie «Final»), con la salvedad de que ahora son turnos activos, es decir, que no es necesario esperar a que pase el turno del rival para poder actuar. Con esto ganamos en agilidad y en estrategia: ¡imaginad cómo le sienta al enemigo "cortarle" en pleno ataque y frenarle en seco!. Y eso siempre que el monstruo de turno no se quede pasmado con el cambio de modelito de las chicas... ¡en plena pelea! Recordad que Yuna y su panda son cazatesoros, y el mayor tesoro de Spira son las esferas. Gracias a estos objetos, repartidos en distintas misiones y lugares, podemos cambiar de apariencia en medio de la batalla, y también de poderes. De este modo, la chica que elijamos pasará de ser, por ejemplo, una Hechicera, a convertirse en Cantante, Guerrera o Samurai. Y cada nueva apariencia conlleva habilidades distintas, como hechizos de magia negra, combos con espada, magia curativa, uso de mascotas, etc. Y aún hay más: cada personaje puede aprender nuevas habilidades y aumentar de nivel a base de superar combates y acumular puntos de experiencia, lo que hace que nos lancemos gustosos a la batalla.

→LA VARIEDAD DE SITUACIONES ES TAN ALTA que no encontraremos dos misiones iguales. Si «Final Fantasy»

MULTITUD DE CAMINOS

El juego cuenta con cinco finales distintos, que vemos al conseguir un porcentaje del 100%. Después podemos volver a comenzar la aventura con todas las habilidades que hayamos conseguido antes.



EL FINAL VARÍA de acuerdo con el porcentaje, e incluso al pulsar determinados botones.



DISTINTAS DECISIONES, como entregar la Esfera a Baralai o a Nooj, abren diferentes caminos.



PODEMOS COMENZAR UNA NUEVA AVENTURA al terminar el juego, ¡manteniendo todas las habilidades aprendidas!.



PAINE

La chica más dura de las "Yuripa" es también la que más secretos oculta. Más seria que sus amigas, es una fiel aliada que no tiene rival como guerrera.

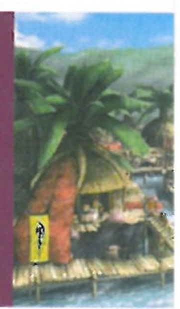




SECUENCIAS INSUPERABLES

▲ **EL NIVEL DE CALIDAD** de las escenas CGI deja sin aliento. ¡Fijaos en Rikku!.

◀ **LENNE Y YUNA** cantan a dúo en una de las mejores secuencias prerrenderizadas en la historia de la saga «Final Fantasy».



ESPECTÁCULO VISUAL. El nivel de detalle en los escenarios es increíble, al igual que el "curro" que se ha puesto en su diseño (izquierda). Pero los enemigos no se quedan atrás (centro), al igual que los efectos gráficos que apreciamos en los combates (derecha).

siempre se ha caracterizado por incluir secretos y juegos ocultos, preparaos, porque esta es la entrega con más minijuegos de todas. Yuna, Paine y Rikku se sumergen en todo tipo de pruebas a lo largo de su aventura: fases de disparos, parques de atracciones, bailes, sigilo e infiltración, ¡masajes!. Aunque no todas son igual de divertidas, son tantas las posibilidades que puede que a veces hasta os perdáis. Y todas ellas están encuadradas en un talante "ligero", que deja a un lado el componente dramático en favor de una diversión despreocupada.

EL APARTADO TÉCNICO lo sitúa a años luz de otros RPG. Pese a "reciclar" muchos escenarios de la entrega previa, los gráficos ofrecen un nivel de detalle tan alto, que sólo podemos descubrirnos ante la minuciosa labor de sus programadores. Los personajes son ya harina de otro costal: su expresividad es tan alta, que os retamos a encontrar un título que la supere en cualquier otra consola. Y si la calidad técnica está fuera de toda duda, ¿qué "peros" se le pueden poner a esta joya?. Siendo justos, cabría mencionar que no siempre se mantiene esa expresividad tan alta (a veces los modelos de los personajes bajan





LAS ESFERAS y la información que contienen son el objetivo principal en la aventura de Yuna y sus amigas.



LAS LOCALIZACIONES DEL JUEGO son tan variadas como atractivas, desde zonas industriales a este paraje helado.



PODEMOS ENLAZAR ATAQUES al realizar varios golpes de forma continua. ¡Con resultados devastadores para el rival!.

MINIJUEGOS PARA TODOS LOS GUSTOS



ESTE JUEGO DE DISPAROS nos propone abatir a tiros a cuantos monstruos podamos. Las recompensas son jugosas, ¡y la dificultad alta!.



¿QUÉ TAL UN MASAJE? Tenemos que buscar el punto débil de Leblanc (archienemiga de Yuna) para, ejem, dejarla "satisfecha" del todo.



LENNE Y SHUYIN son dos de los nuevos personajes que trae el juego. ¿Pero a que os es familiar el rostro del muchacho?







de calidad repentinamente), que su banda sonora no es sublime o, sobre todo, que su historia tarda bastante en arrancar, y carece de la épica de sus predecesores.

Son detalles que es necesario citar, pero que no os deben distraer de esta certeza: «Final Fantasy X-2» es un magnífico juego de rol, además un regalo a los fans por su fidelidad... y a cualquier jugón que sepa apreciar la magia en estado puro. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SU APARTADO TÉCNICO,** por el altísimo nivel de detalle y la expresividad de los personajes.
- **LA VUELTA DE PERSONAJES COMO YUNA O RIKKU** siguiendo un sistema de juego innovador.

lo peor

- **LOS MODELOS BAJAN DE CALIDAD** en muchas secuencias, y sin ningún motivo aparente.
- **LA HISTORIA NO ES TAN EMOCIONANTE** como debiera, y tarda bastante en arrancar.

alternativas

El más claro referente es sin duda **«Final Fantasy X»**, con un argumento superior, pero de desarrollo menos variado. Otra alternativa es **«Dark Chronicle»**, un juego donde prima la acción en tiempo real. A otro nivel tenemos juegos más clásicos: **«Breath of Fire»**, **«Wild Arms 3»**, o el reciente **«Arc - El Crepúsculo de las Almas»**.

- **GRÁFICOS** Escenarios, enemigos, efectos de luz... el nivel de detalle compite en calidad con las expresiones de los personajes. **96**
- **SONIDO** La ausencia de Nobuo Uematsu (el compositor habitual) se deja notar, salvo en las geniales canciones. Excelente doblaje... en inglés. **85**
- **DURACIÓN** Más de 80 horas de juego, cientos de secretos y la posibilidad de comenzar una nueva partida para ver los cinco finales. **97**
- **DIVERSIÓN** Las "Esferas Vestido" son una maravilla que llevan a combatir sin parar, y hay retos geniales que superar entre tanto minijuego. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Cada nueva entrega de «Final Fantasy» es un producto magistral, y «FF X-2» no es una excepción. Puede que en la comparación con su antecesor salga perdiendo (el argumento carece de la carga dramática de aquel, y el desarrollo puede hacerse un pelín confuso con tantos retos y minijuegos), pero es un precio digno de pagarse: reencontrar a unos personajes tan queridos es emocionante. Y a los que se acerquen por primera vez a la saga se les va a premiar con un juego de rol accesible y a la vez fascinante.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 9 de Febrero ■



DOS SERES DE ULTRATUMBA, el vampiro Kain y el demonio Raziel, se dan cita en un juego lleno de enfrentamientos, saltos y puzzles. Amigos de la noche, ajustaos las capas porque comienza una gran aventura.

¡DEMONIOS, CUÁNTA ACCIÓN!

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE



Ya han llegado las ofertas de enero: en esta aventura vais a encontraros dos protagonistas demoníacos, dos intensas historias y el doble de acción... ¡y todo por el precio de un sólo juego!

■ **UNA ANTIGUA LEYENDA ENTRE LOS VAMPIROS** cuenta que un elegido armado con una espada llameante llegará para devolver a la raza vampírica el puesto de honor que tenía antaño (¡no os riáis, es una leyenda!). Ahora parece que el mito está a punto de cumplirse, ya que dos personajes bien conocidos por todos, el vampiro Kain y el demonio Raziel, reúnen las condiciones para convertirse en el elegido. Por supuesto, ambos han decidido investigar un poco más acerca de sus destinos, y no se les ha ocurrido mejor idea que lanzarse a recorrer el mundo.

El resultado, como podéis imaginar, es que Raziel y Kain deben enfrentarse a cientos de enemigos y nosotros, que los controlamos alternativamente en las 15 fases de esta típica aventura en tercera persona, tenemos que ayudarles a sobrevivir. Como suele decirse, la mejor defensa es un buen ataque, así que cada miembro de esta peculiar pareja lleva su propia "Devoradora de Almas", una espada con la que podemos realizar distintos ataques, como ensartar a los enemigos, lanzarlos por los aires o golpearlos tan rápido que no les dé ni tiempo a respirar. ¿Que aún no os parece suficiente?, pues también podemos utilizar unos cuantos hechizos, incluyendo los





LOS GRÁFICOS son la bomba y eso salta a la vista desde los primeros compases del juego: escenarios de lujo, enemigos enormes y un buen número de efectos chulísimos son sólo una muestra.


PODEMOS GANAR NUEVOS GOLPES a medida que vamos peleando. Hay cinco ataques nuevos, así que... ¡a por ellos!


LA ACCIÓN ES MUY INTENSA y casi siempre nos toca pelear contra muchos enemigos a la vez... ¡incluyendo a Espinete!

HÉROES POR DUPLICADO

Los dos protagonistas del juego os deberían sonar, ya que han salido en otros capítulos de la saga. Sus características son:


KAIN es un vampiro, y como tal puede chupar la sangre a sus rivales y convertirse en niebla para atravesar rejas.


RAZIEL viaja entre dos mundos y absorbe el alma de los malos. Además, va consiguiendo nuevas espadas a lo largo del juego.

2


3


LA EXTRAÑA PAREJA

El singular tándem de protagonistas se enfrenta a todos estos retos:

1. **LOS ENFRENTAMIENTOS** son continuos y a la vez divertidos gracias a un cómodo control.
2. **LAS PLATAFORMAS** están presentes en la aventura, aunque algo más acentuadas en las fases con Raziel.
3. **LOS PUZZLES** nos hacen pensar un rato, pero todos son muy asequibles, así que no nos quedamos atascados.



poderes telequinéticos, así como absorber la energía de los enemigos: Raziel les roba el alma y Kain les chupa la sangre. ¡Glups!

PERO NO TODO SE REVUELVE PELEANDO, así que en más de una ocasión nos toca dejar de lado la espada para saltar de plataforma en plataforma o resolver sencillos puzzles del tipo encontrar determinada llave, descubrir la combinación que abra una puerta que se nos resiste o activar diferentes interruptores.

Este desarrollo se repite con ambos personajes y las diferencias son mínimas, aunque no por ello inexistentes. Por ejemplo, Kain le saca mayor partido a sus poderes telequinéticos y es capaz de lanzar a sus enemigos contra hogueras, antorchas o puntiagudos adornos en la pared. Por su parte, Raziel puede viajar entre el mundo real y el



KAIN

ES EL PERSONAJE MÁS MOLÓN del juego, ya que desde el principio de la aventura usa su telequinesis con mucha más soltura. La pega es que odia a muerte el agua, así que cuidadito con los charcos.

COMBATES VAMPÍRICOS

Para que veáis que no mentimos al decir que los enfrentamientos de este juego son tan divertidos como espectaculares, aquí tenéis una muestra de lo que podemos hacer:



LOS ATAQUES disponibles son tan molones como lanzar a los malos y golpearles en el aire.



AL CARGAR DE ENERGÍA la espada, nuestros golpes son aún más poderosos y letales.



LA TELEQUINESIS sirve, entre otras cosas, para lanzar a los enemigos contra las paredes.



LAS EMBOSCADAS ENEMIGAS son bastante comunes: los rivales nos encierran en una sala e intentan eliminarnos.



KAIN PUEDE ALIMENTARSE con la sangre de inocentes. Si no lo hace, su vida desciende poco a poco hasta que muere.



SI AL LANZAR A LOS MALOS por los aires, aterrizan sobre antorchas u hogueras, acabaremos con ellos rápidamente.



EN LOS TEMPLOS VAMPÍRICOS se desvela la historia, pero también nos aguardan los enfrentamientos más duros.

A PENSAR UN POCO, VAMPIRITO

LOS PUZZLES Y ENIGMAS que debemos resolver en «Legacy Of Kain: Defiance» son muy diferentes: los hay de mover objetos (Derecha), otros en los que tenemos que encontrar la llave que nos abra determinada puerta, e incluso algunos en los que tenemos que echar mano de nuestros poderes telequinéticos (Izq.) para llegar a la solución. Eso sí, tranquilos porque no os van a dar muchos problemas.



RAZIEL

Es un demonio muy preocupado por su destino (aunque si se mirara a un espejo le preocuparían otras cosas). Durante la aventura verá resueltas muchas dudas.

espectral, lo que le permite alcanzar lugares de difícil acceso o atravesar puertas, ya que al cambiar de plano los escenarios también varían. En cualquier caso, todo lo dicho le da variedad a un desarrollo que ya de por sí nos ha resultado más que divertido.

LOS GRÁFICOS SON ESPECTACULARES en ambas versiones. Para ir abriendo boca, os diremos que el diseño de los escenarios y su nivel de detalle es excelente, los modelos de los protagonistas y los enemigos son muy buenos y las animaciones no se quedan atrás. Y el despliegue no se queda ahí, ya que el apartado gráfico se completa con unos cuantos efectos, como el modelado del agua (algo mejor en la versión Xbox) o las sombras en tiempo real, que le ponen la guinda a este "vampírico" pastel. Además, si los gráficos son



LOS ENEMIGOS SON MUY VARIADOS, así que preparaos para pelear contra zombis, demonios, cazadores de vampiros e incluso extrañas sombras asesinas. Y eso sin contar las gárgolas, los gólems de piedra, los jefes finales...

EL INTENSO SISTEMA DE JUEGO LOGRA ATRAPARNOS DESDE EL PRIMER MINUTO



EN EL MUNDO ESPECTRAL las cosas se deforman, la visión cambia y aparecen nuevos enemigos tan guapos como éste.



LA SANGRE Y LOS TOQUES GORE abundan en la aventura, así que el juego no es apto para los más peques de la casa.

una pasada, el sonido tampoco le va a la zaga, gracias a un doblaje al castellano tan bueno como en anteriores capítulos de la saga.

También tenemos que reconocer que existen un par de detalles flojos, como el sistema de cámaras fijas (¡no entendemos porque no son libres!) o la ligera escasez de toques aventureros, pero aún así no podemos negar que «Legacy of Kain: Defiance» es un juegazo en toda regla. HC

GRÁFICOS DE CALIDAD

El apartado gráfico es uno de los puntos fuertes de este juego, y no es para menos, porque «Legacy of Kain: Defiance» nos sorprende de principio a fin con un nivel de detalle y una espectacularidad visual impresionante. Y como una imagen vale más que mil palabras, aquí tenéis tres capturas que seguro que os flipan.



LOS PERSONAJES cuentan con un modelado excelente, ya sean protagonistas o enemigos.



ALGUNOS EFECTOS, como los reflejos en el agua o la niebla volumétrica, son la bomba.



EL DISEÑO DE ESCENARIOS es un alucine. Fijaos en la cantidad de detalles de esta habitación.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA ACCIÓN** es muy intensa, ya que nos enfrentamos sin descanso a decenas de enemigos diferentes.
- **LOS GRÁFICOS** son un placer para los sentidos, y escenarios y personajes lucen de maravilla.

lo peor

- **FALTA DIFERENCIA ENTRE LOS PERSONAJES.** Han perdido habilidades de anteriores entregas.
- **LAS CÁMARAS** no son libres: podemos moverlas un poco, pero a veces los malos nos tapan la visión.

alternativas

Dejando a un lado **«Soul Reaver 2»** y **«Blood Omen 2»** que son los títulos que más se parecen a éste, en PS2 podemos disfrutar de los dos **«Devil May Cry»**, **«Castlevania»** o **«Prince Of Persia»**, todos ellos grandes juegos. Otros, también muy buenos y que han salido en PS2 y Xbox son **«Indiana Jones»** o más recientemente **«Max Payne II»**.

GRÁFICOS Los personajes lucen de maravilla, los escenarios están llenos de detalles y además hay un montón de efectos muy chulos.	90
SONIDO El doblaje al castellano es excelente y la música tampoco está mal, aunque los efectos de sonido podrían ser mejores.	89
DURACIÓN La aventura nos tiene ocupados durante unas 10 horas, aunque luego no hay extras que nos inciten a volver a jugar.	75
DIVERSIÓN La acción, muy bien ambientada, se sale. Con más toques de aventura y mejores cámaras, hubiera sido la bomba.	89
PUNTUACIÓN FINAL	**89**

valoración

Lo que más llama la atención de «Legacy Of Kain: Defiance» son sus gráficos, que destacan gracias al estupendo diseño de personajes y escenarios. Pero a medida que avanzamos en el juego descubrimos una trama argumental apasionante, unos combates intensos y algunos toques de aventura que convierten a este título en todo un juegazo. Es cierto que las cámaras son mejorables, y que nos habría gustado encontrar más diferencias entre los dos personajes, pero la verdad, son detalles casi sin importancia.

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € (11.638 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+



EN ESTAS DOS AVENTURAS DE ACCIÓN debemos convertirnos en un respetado mafioso. Para ello tenemos que cumplir variadas misiones, evitar a la policía y pilotar un montón de vehículos. ¡Es de lo más divertido!

GTA Vice City

DE PROFESIÓN ¡GÁNSTER!

GTA PACK DOBLE



1

GTA Vice City

Será mejor que andéis con cuidado, porque las bandas de gánsters de los dos últimos «Grand Theft Auto» rondan vuestra consola, y quieren que os unáis a ellas... ¡qué oferta tan suculenta!

■ **LA SAGA DE ACCIÓN MÁS FAMOSA DE PS2** por fin se estrena en Xbox con este pack especial, también disponible en la consola de Sony, que incluye las dos últimas entregas: «GTA III» y «GTA: Vice City». ¡Qué pasada!

Por si hay alguien que no sepa de qué van estos juegos (¿pero es que todavía queda alguno?) os vamos a refrescar la memoria. En ambas aventuras asumimos el papel de un tipo duro que sueña con convertirse en un mafioso respetado. Para lograrlo, tenemos que ir cumpliendo una serie de misiones bastante moviditas, como "liquidar" a determinadas personas, dinamitar un edificio entero o entregar paquetes de dudosa procedencia. Estas misiones tienen lugar en distintos puntos de la ciudad, y para desplazarnos con mayor rapidez por sus calles podemos subirnos a cualquier vehículo que veamos (¡el que sea!), desde un coche o una moto hasta una flamante lancha motora. ¡Genial!

➔ **EL DESARROLLO DE LAS DOS AVENTURAS** nos permite, al margen de cumplir las misiones, investigar y recorrer a nuestro antojo los amplios escenarios urbanos con plena libertad de acción. Podemos hacer casi lo que se nos ocurra, desde emprenderla a tiros con cualquier







LAS DOS GRANDES CIUDADES donde se desarrollan las dos aventuras (Liberty y Vice City) están llenas de vida. En ambas es posible encontrar a gente paseando, tráfico rodado y multitud de locales.



LAS PELEAS CONTRA OTRAS BANDAS MAFIOSAS son una constante durante las partidas. ¡Hay que estar alerta!



LOS MINIJUEGOS, como éste en el que manejamos a un helicóptero de radiocontrol, añaden más variedad al juego.

UN TIPO BIEN ARMADO

Tommy, el protagonista de «Vice City» puede usar una colección de armas alucinante para cumplir las distintas misiones:



LA GENIAL RECORTADA es el arma ideal para liquidar a cualquier mafioso rápidamente. Es potente y precisa como pocas.



EL LANZACOHETES es nuestra arma favorita. De un disparo podemos hacer saltar por los aires a cualquier vehículo.

LA VIDA DE UN MAFIOSO





Esto es lo que debemos hacer para convertirnos en gánsters de verdad:

1. CUMPLIR LAS ÓRDENES que nos proponga el jefe de cada banda, como poner bombas, destrozar coches con un bate de béisbol, etc.
2. ROBAR CUALQUIER VEHÍCULO que veamos en la calle para cruzar la ciudad con mayor rapidez.
3. HUIR DE LA POLICÍA porque, si nos cogen, nos llevarán a la cárcel y requisarán todas nuestras armas.

transeúnte con el que nos crucemos, hasta entrar en una tienda de ropa, armas o cualquier otro local para comprar lo que necesitemos. ¡Y aunque es muy bestia, os aseguramos que resulta muy divertido! Por supuesto, esto de ser mafioso también tiene sus riesgos, y si nos pasamos haciendo el "cafre" por ahí la policía irá tras nosotros. Con semejante planteamiento, os avisamos que tanto en «GTA III» como en «Vice City» somos testigos de escenas muy violentas, por lo que este pack sólo es recomendable para jugadores adultos.

→LAS MEJORAS DE LA VERSIÓN PARA XBOX con respecto a los originales tienen que ver especialmente con el apartado gráfico. Lo más destacado es que los escenarios se muestran mucho más sólidos, y la aparición súbita de elementos en pantalla es





CHICAS →

MUCHACHITAS TAN LIGERAS DE ROPA como la que veis en esta imagen tienen bastante protagonismo en las dos aventuras, pues muchas de las misiones tienen que ver con transportarlas de un lugar a otro de la ciudad. Además, si nos portamos bien nos lo recompensarán con una serie de "favores" irresistibles...



LOS COCHES SUFREN DESPERFECTOS si os chocáis contra los demás vehículos o el mobiliario urbano. Así que id con cuidado porque, si les metéis mucha caña, es posible que acaben estallando. Y si eso pasa... ¡estáis listos!

CON ESTE PACK PODEMOS DISFRUTAR DE DOS JUEGAZOS REPLETOS DE ACCIÓN



LA VIOLENCIA Y LOS ACTOS VANDÁLICOS están muy presentes en los dos juegos. Abstenerse los más pequeños.



LAS MEJORAS TÉCNICAS en Xbox con respecto a los juegos originales afectan a los decorados y al diseño de los coches.

mucho menos perceptible que en PS2. Además, los juegos de luces están mejor conseguidos y los coches cuentan con reflejos en la carrocería. El sonido también se ha visto potenciado, pues ambos juegos son compatibles con el sistema Dolby 5.1, por lo que todo se escucha con una nitidez alucinante. En fin, que este pack nos ofrece dos excelentes títulos de acción por un precio más que atractivo.

¡MENUDO GARAJE!

Podemos subirnos a un buen número de medios de transporte diferentes a lo largo de las dos aventuras, aunque sólo en «Vice City» podemos pilotar lanchas motoras y otros vehículos. Y lo mejor es que podemos hacerlo así por la cara, porque basta con pulsar un botón para subirnos a cualquiera de ellos. Aquí tenéis unos ejemplos.



LAS MOTOS son geniales para moverse por la ciudad, porque son muy rápidas y manejables.



HAY MONTONES DE MODELOS DE COCHES diferentes, desde "buggies" hasta deportivos.



LAS EMBARCACIONES nos permiten llegar a lugares de otra forma inaccesibles.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD DE ACCIÓN** que nos brindan ambos juegos es genial.
- **LAS MISIONES**, que ofrecen variedad y diversión a manos llenas.
- **LAS MEJORAS TÉCNICAS DE XBOX** respecto a los originales.

lo peor

- **LA AUSENCIA DE DOBLAJE AL CASTELLANO**, pues hubiera redondeado un pack de auténtico lujo.
- **LA DIFICULTAD DE ALGUNAS MISIONES** puede sacar de quicio a los jugones menos expertos.

alternativas

El mayor rival de estas dos grandes aventuras de acción es **«True Crime»**, de Activision, que cuenta con un desarrollo de juego similar, aunque no ofrece la misma libertad de acción. Aún así, es otro auténtico juegazo. Por otro lado, **«The Simpsons: Hit and Run»** también es una muy buena opción ¡y encima os reiréis a carcajadas con ellos!

GRÁFICOS El tamaño de las dos ciudades es alucinante y además están llenas de vida. Eso sí, se echa en falta un mayor nivel de detalle.	85
SONIDO La banda sonora es la caña y los efectos de sonido cumplen con creces. Lo malo es que las voces de los diálogos están en inglés.	90
DURACIÓN Si conseguir acabar uno de los dos juegos ya es una auténtica hazaña, imaginad lo que supone hacerlo por partida doble...	98
DIVERSIÓN El desarrollo del juego nos permite tantas posibilidades que resulta imposible aburrirse ni un instante. ¡Y las misiones se salen!	94
PUNTUACIÓN FINAL	**95**

valoración

Este alucinante pack reúne dos de las mejores aventuras de acción que podemos encontrar hoy por hoy para cualquier consola, así que es una oferta irresistible. Ningún otro juego ofrece la misma libertad de acción al jugador, pues es posible hacer casi lo que queramos durante las partidas. Además en Xbox ha mejorado bastante técnicamente con respecto a las versiones de PS2, y encima admite Dolby 5.1. Ningún jugón que se precie debería dejar escapar estos dos juegazos. ¡Sería imperdonable!

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 62 € ■ Lanz.: 13 de febrero ■ 12



EN LA NUEVA ENTREGA de esta clásica saga de vampiros nos metemos en un castillo repleto de seres infernales con los que tenemos que acabar. ¡Y todo para rescatar a nuestra prometida! Esto sí es amor...

LLEGÓ LA HORA DE CAZAR VAMPIROS

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

Poneos las pilas, porque nos vamos de caza... ¡a un castillo! Sí, pero no esperéis encontrar liebres, jabalíes ni otros animales. ¡Allí nos esperan zombis, vampiros y demás criaturas infernales!

■ **ESTA VETERANA SERIE DE VAMPIROS** debuta en la consola de Sony con una aventura de acción al más puro estilo «Devil May Cry», que viene a confirmar todas las esperanzas que habíamos puesto en ella. ¡Y no eran pocas! Para empezar, la historia alrededor de la que gira la acción está muy bien elaborada, y logra meternos en ambiente desde el principio. Asumimos el papel de Leon Belmont (a los más curtidos seguro que les suena el apellido, porque la familia Belmont ha protagonizado casi todos los «Castlevania» anteriores), y tenemos que explorar el interior de un siniestro castillo para rescatar a nuestra prometida, que ha sido secuestrada por un ejército de criaturas infernales. Y como encontrar novia hoy en día cuesta tanto, no dudamos en recorrer 5 grandes zonas llenas de enemigos, trampas, plataformas, algún que otro puzzle y, lo que es peor, ¡de fieros jefes de nivel que nos ponen las cosas realmente difíciles al final de cada fase!

→ **PERO LAS HABILIDADES DE LEON SON VARIADAS** y eficaces, y además dispone de un armamento a la última. Su "mejor amigo" es un látigo mágico, que le sirve tanto para machacar a los monstruos (podemos hacer un montón de combinaciones de

SERGIO MARTÍN

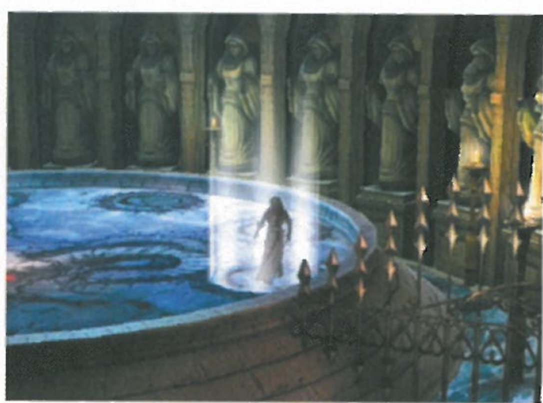




INNUMERABLES ENEMIGOS luchan con nosotros durante la aventura, aunque también nos sobra tiempo para zonas de plataformas y algún que otro puzzle. No hay un instante de respiro.



LA VARIEDAD DE LAS CRIATURAS es alucinante. En el castillo habitan esqueletos, lagartos gigantes, zombis...



ESTA BONITA ESTANCIA es la que comunica con los diferentes niveles. Sólo hay cinco, pero eso sí, son enormes.

¡QUÉ BICHOS TAN PESADOS!

El castillo en el que se desarrolla la aventura está repleto de horribles seres, incluyendo varios jefes finales muy duros de pelar.



MEDUSA es probablemente el enemigo más espectacular del juego. ¡Cuidado con sus ojos, que os dejarán "de piedra"!



ESTE ENORME BICHO ROCOSO es realmente complicado de doblegar. Si no llevamos cuidado nos mandará al infierno..

2



3



ASÍ SE "CAZA"

Para rescatar a su prometida, Leon Belmont tiene que realizar un montón de tareas distintas:

1. **ACABAR CON LOS ENEMIGOS** es la misión principal. ¡Hay montones!
2. **ESQUIVAR TRAMPAS** y pegar algún salto también es necesario para lograr nuestro objetivo.
3. **LOS PUZZLES** no abundan y son fáciles, pero dan variedad a la acción.

golpes), como para engancharnos a ciertos objetos de los escenarios para llegar a zonas en un principio inaccesibles. Además, Leon también puede usar otros objetos y armas secundarias y, lo que es más importante, emplear algunos conjuros mágicos de un poder devastador. Por otra parte, conforme avanzamos en la aventura vamos consiguiendo nuevos movimientos, armas y otros objetos con los que equiparnos (como anillos mágicos, pócimas, armaduras más poderosas, etc.), que nos ayudan a sobrevivir en un lugar tan poco recomendable.

LA TERRORÍFICA AMBIENTACIÓN SE SALE. Todo lo que desfila por la pantalla, desde los fenomenales y oscuros escenarios en 3D hasta el diseño de los personajes (¡no os perdáis el aspecto de los jefes finales!), está bien conseguido, y se combi-



LEON

LEON BELMONT, un joven perteneciente a la nobleza, es el protagonista de la aventura. Él solito tiene que acabar con un ejército de seres demoníacos que han raptado a su prometida. Menos mal que es un artista manejando el látigo. ¡Desde luego, el chico hace honor a su apellido!



LA AMBIENTACIÓN del castillo es oscura y tétrica como pocas. A nosotros nos ha recordado mucho a la que hemos visto en las películas de terror gótico más populares, como "La Guarida" o, sobre todo, "Drácula".

ESTA AVENTURA COMBINA LA ACCIÓN CON UNA AMBIENTACIÓN ALUCINANTE



CONFORME AVANZAMOS podemos ir aprendiendo nuevos golpes y movimientos para Leon. Le van a hacer falta...



EN ESTAS SALAS podemos reponer nuestra salud y salvar el avance siempre que queramos. ¡No las paséis por alto!

na perfectamente con una banda sonora de excelente factura para crear una atmósfera de tensión que logra mantenernos en vilo durante toda la partida. ¡Es toda una experiencia! Por lo que os acabamos de contar, habréis deducido que esta aventura merece la pena, y eso que también tiene sus fallitos, como el exigente dificultad o la cámara, que a veces falla. El resto del juego seguro que os encanta.

LEON, TODO UN HEROE

El protagonista de la aventura puede usar un buen número de armas y habilidades para poder sobrevivir dentro de la fortaleza. Además según va transcurriendo la partida se va haciendo más poderoso y aprende nuevos movimientos y combos. ¡Y además es capaz de utilizar varios conjuros mágicos!



LOS PODERES MÁGICOS nos permiten acabar con los bichos en un abrir y cerrar de ojos.



EN ESTA TIENDA podemos comprar objetos de todo tipo: pócimas curativas, armaduras...



LAS ARMAS SECUNDARIAS son igual de contundentes que el látigo. ¡No dejéis de usarlas!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** es vibrante al máximo y además es muy variado.
- **LA TÉTRICA AMBIENTACIÓN** consigue mantenernos en tensión.
- **LOS JEFES FINALES**, que tienen un diseño impresionante.

lo peor

- **LA DIFICULTAD DE ALGUNAS SECCIONES**, que puede llegar a desesperar a los menos expertos.
- **SU ESCASA ORIGINALIDAD**, pues la aventura guarda muchos parecidos con «Devil May Cry».

alternativas

La más clara es la primera parte de la saga **«Devil May Cry»**, que tiene un desarrollo muy similar a este «Castlevania», así como una calidad técnica muy parecida. Si lo que buscáis es menos acción y más terror, **«Silent Hill 3»** es la mejor opción, y si lo que queréis es una mezcla de las dos cosas, haceos con **«Ghosthunter»**.

GRÁFICOS Los escenarios 3D son muy detallados, al igual que los personajes. Lo malo es que todo se muestra en tonos muy apagados. **87**

SONIDO La banda sonora que acompaña la acción es impresionante, aunque las voces (en inglés) y los efectos sonoros son más discretos. **84**

DURACIÓN La aventura os durará unas 12 horas, aunque tened en cuenta que si os atascáis en el algún punto esa cifra puede aumentar. **80**

DIVERSIÓN El desarrollo del juego, repleto de acción, logra engancharnos desde la primera partida. ¡Es una descarga de adrenalina! **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

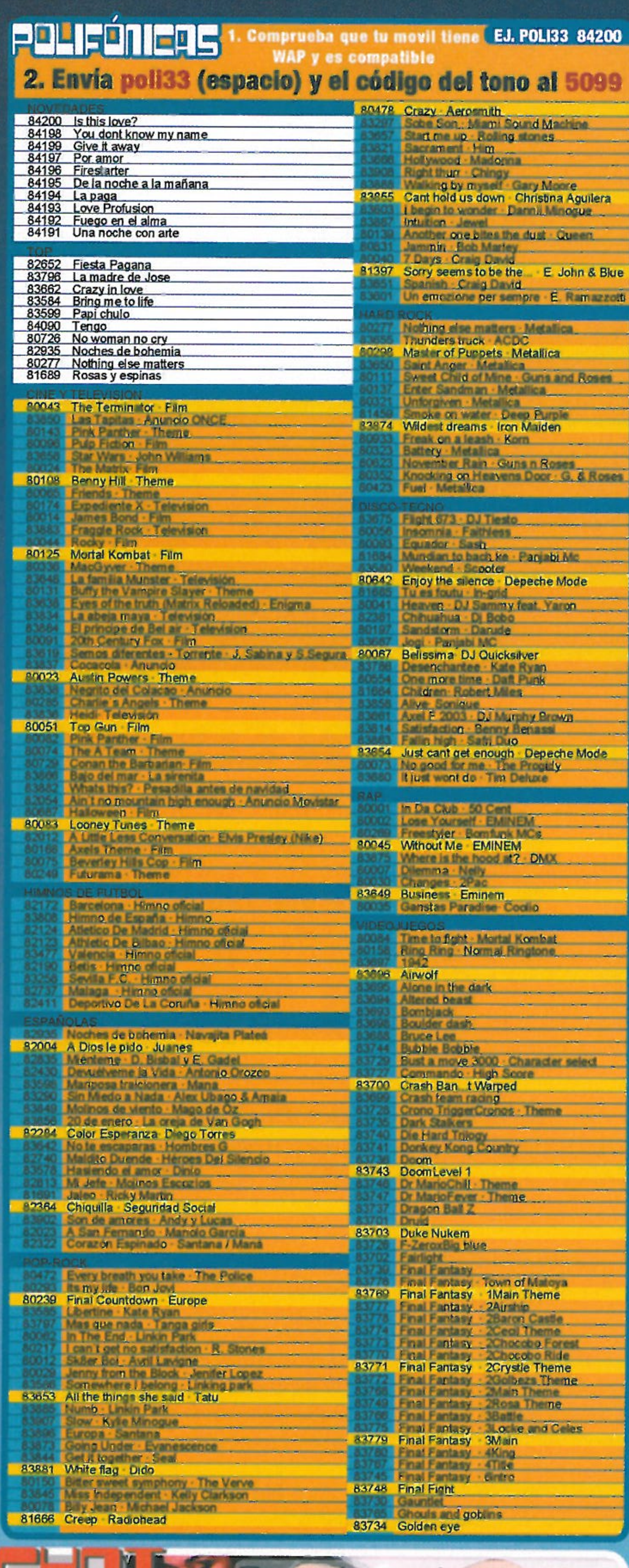
valoración

Esta nueva entrega de la saga «Castlevania» nos ha sorprendido por su enorme carga de acción y multitud de combates. Su ambientación, siniestra a más no poder, nos sumerge en un mundo en el reina la oscuridad y los seres más horripilantes que os podáis imaginar. Lo único que debéis tener presente es que la dificultad es muy alta a veces, y algunos jefes finales son verdaderos huesos. Por lo demás, esta aventura es una de las mejores que hemos visto en los últimos meses.



JUEGA CON TU MÓVIL

WWW.TU-LOGO.COM



POLIFÓNICAS

1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible

EJ. POLI33 84200

2. Envía poli33 (espacio) y el código del tono al 5099

NOVEDADES	
84200	Is this love?
84198	You dont know my name
84199	Give it away
84197	Por amor
84196	Firestarter
84195	De la noche a la mañana
84194	La paga
84193	Love Profusion
84192	Fuego en el alma
84191	Una noche con arte
TOP	
82652	Fiesta Pagana
83796	La madre de Jose
83662	Crazy in love
83584	Bring me to life
83599	Papi chulo
84090	Tengo
80726	No woman no cry
82935	Noches de bohemia
80277	Nothing else matters
81689	Rosas y espinas
CINE Y TELEVISION	
80043	The Terminator · Film
83850	Las Tapitas · Anuncio ONCE
80143	Pink Panther · Theme
80096	Pulp Fiction · Film
83656	Star Wars · John Williams
80024	The Matrix · Film
80108	Benny Hill · Theme
80065	Friends · Theme
80174	Expediente X · Television
80014	James Bond · Film
83883	Fraggle Rock · Television
80044	Rocky · Film
80125	Mortal Kombat · Film
80336	MacGyver · Theme
83646	La familia Munster · Televisión
80131	Buffy the Vampire Slayer · Theme
83638	Eyes of the truth (Matrix Reloaded) · Enigma
83834	La abeja maya · Television
83664	El principe de Bel air · Television
80091	20th Century Fox · Film
83619	Somos diferentes - Torrente · J. Sabina y S.Segura
83837	Cocacola · Anuncio
80023	Austin Powers · Theme
83638	Negrito del Colacao · Anuncio
80285	Charlie's Angels · Theme
83836	Heidi · Televisión
80051	Top Gun · Film
80082	Pink Panther · Film
80074	The A Team · Theme
80729	Conan the Barbarian · Film
83666	Bajo del mar · La sirenita
83882	Whats this? · Pesadilla antes de navidad
82054	Ain't no mountain high enough · Anuncio Movistar
80687	Halloween · Film
80083	Looney Tunes · Theme
82012	A Little Less Conversation · Elvis Presley (Nike)
80168	Axels Theme · Film
80075	Beverley Hills Cop · Film
80249	Futurama · Theme
HIMNOS DE FUTBOL	
82172	Barcelona · Himno oficial
83808	Himno de España · Himno
82124	Atletico De Madrid · Himno oficial
82123	Athletic De Bilbao · Himno oficial
83477	Valencia · Himno oficial
82190	Betis · Himno oficial
83256	Sevilla F.C. · Himno oficial
82737	Malaga · Himno oficial
82411	Deportivo De La Coruña · Himno oficial
ESPAÑOLAS	
82935	Noches de bohemia · Navajita Plateá
82004	A Dios le pido · Juanes
82836	Miénteme · D. Bisbal y E. Gadel
82430	Devuélveme la Vida · Antonio Orozco
83598	Mariposa traicionera · Mana
83290	Sin Miedo a Nada · Alex Ubago & Amaia
83849	Molinos de viento · Mago de Oz
83856	20 de enero · La oreja de Van Gogh
82284	Color Esperanza · Diego Torres
83642	No te escaparas · Hombres G
82740	Maldito Duende · Heroes Del Silencio
83578	Hasiendo el amor · Dinio
82813	Mi Jefe · Molinos Escozios
81891	Jaleo · Ricky Martin
82364	Chiquilla · Segunrdad Social
83902	Son de amores · Andy y Lucas
82023	A San Fernando · Manolo Garcia
82322	Corazón Espinado · Santana / Maná
POP-ROCK	
80472	Every breath you take · The Police
80293	Its my life · Bon Jovi
80239	Final Countdown · Europe
83585	Libertine · Kate Ryan
83797	Mas que nada · Tanga girls
80062	In The End · Linkin Park
80217	I can't get no satisfaction · R. Stones
80012	Sk8er Boi · Avril Lavigne
80029	Jenny from the Block · Jenifer Lopez
83586	Somewhere I belong · Linking park
83653	All the things she said · Tatu
83885	Numb · Linkin Park
83907	Slow · Kylie Minogue
83696	Europa · Santana
83873	Going Under · Evanescence
83844	Get it together · Seal
83881	White flag · Dido
80150	Bitter sweet symphony · The Verve
83845	Miss Independent · Kelly Clarkson
80078	Billy Jean · Michael Jackson
81666	Creep · Radiohead
80478	Crazy · Aerosmith
83297	Sobe Son · Miami Sound Machine
83657	Start me up · Rolling stones
83821	Sacrament · Him
83666	Hollywood · Madonna
83908	Right thurr · Chingy
83888	Walking by myself · Gary Moore
83855	Cant hold us down · Christina Aguilera
83603	I begin to wonder · Dannii Minogue
83887	Intuition · Jewel
80139	Another one bites the dust · Queen
80631	Jammin · Bob Marley
80040	7 Days · Craig David
81397	Sorry seems to be the... · E. John & Blue
83651	Spanish · Craig David
83601	Un emozione per sempre · E. Ramazzotti
HARD ROCK	
80277	Nothing else matters · Metallica
83656	Thunders truck · ACDC
80298	Master of Puppets · Metallica
83650	Saint Anger · Metallica
80111	Sweet Child of Mine · Guns and Roses
80137	Enter Sandman · Metallica
80321	Unforgiven · Metallica
81459	Smoke on water · Deep Purple
83874	Wildest dreams · Iron Maiden
80933	Freak on a leash · Korn
80323	Battery · Metallica
80623	November Rain · Guns n Roses
80352	Knocking on Heavens Door · G. & Roses
80423	Fuel · Metallica
DISCO-TECNO	
83675	Flight 673 · DJ Tiesto
80056	Insomnia · Faithless
80093	Equador · Sash
81684	Mundian to bach ke · Panjabi Mc
83680	Weekend · Scooter
80642	Enjoy the silence · Depeche Mode
81665	Tu es foutu · In-grid
80041	Heaven · DJ Sammy feat. Yanon
82381	Chihuahua · Dj Bobo
80197	Sandstorm · Darude
83667	Jogi · Panjabi MC
80067	Belissima · DJ Quicksilver
83786	Desenchantee · Kate Ryan
80654	One more time · Daft Punk
81664	Children · Robert Miles
83858	Alive · Sonique
83661	Axel F 2003 · DJ Murphy Brown
83814	Satisfaction · Benny Benassi
83863	Fallin high · Safri Duo
83654	Just cant get enough · Depeche Mode
80073	No good for me · The Progidy
83880	It just wont do · Tim Deluxe
RAP	
80001	In Da Club · 50 Cent
80002	Lose Yourself · EMINEM
80269	Freestyler · Bomfunk MCs
80045	Without Me · EMINEM
83875	Where is the hood at? · DMX
80007	Dilemma · Nelly
80030	Changes · 2Pac
83649	Business · Eminem
80035	Ganstas Paradise · Coolio
VIDEOJUEGOS	
80084	Time to fight · Mortal Kombat
80158	Ring Ring · Normal Ringtone
83697	1942
83696	Airwolf
83695	Alone in the dark
83694	Altered beast
83693	Bombjack
83698	Boulder dash
83688	Bruce Lee
83744	Bubble Bobble
83729	Bust a move 3000 · Character select
83727	Commando · High Score
83700	Crash Bandicoot Warped
83699	Crash team racing
83728	Crono TriggerCronos · Theme
83735	Dark Stalkers
83740	Die Hard Trilogy
83741	Donkey Kong Country
83738	Doom
83743	Doom Level 1
83746	Dr MarioChill · Theme
83747	Dr MarioFever · Theme
83737	Dragon Ball Z
83701	Druid
83703	Duke Nukem
83726	F-ZeroxBig blue
83702	Fairlight
83739	Final Fantasy
83776	Final Fantasy · Town of Matoya
83769	Final Fantasy · 1Main Theme
83777	Final Fantasy · 2Airship
83778	Final Fantasy · 2Baron Castle
83774	Final Fantasy · 2Cecil Theme
83773	Final Fantasy · 2Chocobo Forest
83770	Final Fantasy · 2Chocobo Ride
83771	Final Fantasy · 2Crystle Theme
83772	Final Fantasy · 2Golbeza Theme
83768	Final Fantasy · 2Main Theme
83749	Final Fantasy · 2Rosa Theme
83766	Final Fantasy · 3Battle
83775	Final Fantasy · 3Locke and Celes
83779	Final Fantasy · 3Main
83780	Final Fantasy · 4King
83767	Final Fantasy · 4Title
83745	Final Fantasy · 6intro
83748	Final Fight
83730	Gauntlet
83765	Ghouls and goblins
83734	Golden eye



IMÁGENES

1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible. EJ: foto19 35550

2. Envía foto19 (espacio) codigo de la imagen al 5099

IMÁGENES ANIMADAS: ANIM148 · ANIM113 · ANIM121 · ANIM126 · ANIM127 · ANIM184 · ANIM185 · ANIM112 · ANIM115 · ANIM118 · ANIM119 · ANIM122

35550 · 35440 · 35332 · 40056

35484	36170	35499	35485	36645	35492	36996	35479	36083	35497	35494	35502	35936	36040	35493
35424	35423	36285	37032	35985	36155	36225	35487	36208	35986	35486	35488	40058	36894	36912
36923	36928	36974	36382	36347	36348	36384	36387	36904	35501	35482	35483	36470	36483	36910
36905	36899	36900	36618	36906	36463	36459	36458	36457	36455	36454	36449	35438	36340	36465
36472	36474	36475	36505	37014	36901	36902	36903	36907	36908	36909	36911	36975	37030	37035
37038	40044	40018	40024	40029	40031	36204	35939	35136	35097	35140	35154	36897	36464	35535
35530	35537	35478	35495	35540	35538	35534	35954	35158	36231	35525	35533	36467	36033	36124
36149	36691	36380	37039	36330	35449	35446	35443	36126	35947	35432	35448	35531	35455	35453
35447	35442	35454	40052	35520	35426	35521	35101	40176	40193	40169	35427	35994	36232	35955
36036	35570	36213	35541	35439	35421	35465	35437	36207	35430	35977	35428	35564	36094	35957
35014	35436	36171	35976	36215	36304	36526	35005	35459	36050	35968	36602	36325	36603	36615
36609	36610	36623	36636	40066	40121	36616	36620	36245	35212	35984	36234	40180	40042	35322

JUEGOS

1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible.

EJ: consola2 1215

2. Elige un juego y envía CONSOLA2 (espacio) y el código del juego al 5099

COMPATIBILIDADES JUEGOS: A= Nokia 3100. B= nokia 3300. C= Nokia 3410. D=Nokia 3510. E=Nokia 3510i. F=Nokia 3650. G= Nokia 5100. H= Nokia 6100. I= Nokia 6220. J=Nokia 6310i. K= Nokia 6610. L= Nokia 6650. M= Nokia 6800. N= Nokia 7210. Ñ= Nokia 7250. O= Nokia 7250i. P= Nokia 7650. Q= Nokia 8910i. R= Siemens c55. S= Sharp gx10. T= Siemens m50. T2= Siemens M55. U= N-Gage. V= Sonyericsson p800. W= Siemens s55. W2= Siemens SL55. X= Sonyericsson T610. Y= Motorola T720. Z= Nokia 6600. A2= LG g5300i. B2= LG g5400. C2= LG g7100. D2= Motorola V300. E2= Motorola V600. F2= Nokia 3200. G2= Sharp gx10. H2= Siemens mc60. I2= Siemens mt50

X MEN 2 1215	SPEED DEVILS 1014	SIBERIAN STRIKE 1011	PRINCE OF PERSIA 1005	SKATE AND SLAM 1012	ITALIAN JOB 1216	RAYMAN 3 1018	DESAILLY PRO SOCCER 1020	HONEY BOX 1045	ELDER 1218
SPLINTER CELL 1094	SOLITARE 1013	RAYMAN BOWLING 1009	RAYMAN GOLF 1010	BAMM 1251	SIX BROKEN WINGS 1007	MOBILE FORCE 1205	FOOTBALL FEVER 1201	EXTREME SPEED 1041	STRIKE ATTACK 1268
SIX RAVEN SHIELD 1085	RAIL RIDER 1006	ADVEN-TURER 1250	TOP GUN 1213	SIX URBAN CRISIS 1008	MUSIC PANG PANG 1056	FLY RACE 1257	PUZZLE BOMB 1067	BLOCK BREAKER 1001	VAMPIRE 1223



SGAERMV&M 513/09/9019

■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 6 de febrero ■ 3+



TRABAJAR EN EQUIPO es la clave para tener éxito en este juego, donde aparecen todos los compañeros del famosísimo Sonic.

TRÍO DE ASES

Combinar las habilidades de los 3 miembros de nuestro equipo es esencial para superar las fases. ¿Queréis ver cómo?:

1. **LA FORMACIÓN DE VELOCIDAD** es la "clásica". Con ella podremos superar los distintos (y espectaculares) loopings. La más divertida.
2. **EN LA FORMACIÓN DE COMBATE,** cada uno de los personajes "utiliza" a sus dos compañeros como armas arrojadizas contra los enemigos.
3. **LA FORMACIÓN DE VUELO** nos permite superar saltos imposibles y alcanzar zonas inaccesibles de otro modo.

PLATAFORMAS EN EQUIPO

SONIC HEROES

Ni Ronaldo, ni Zidane, ni Raúl. No hay "tridente" como los equipos que forman Sonic y sus compañeros de toda la vida.

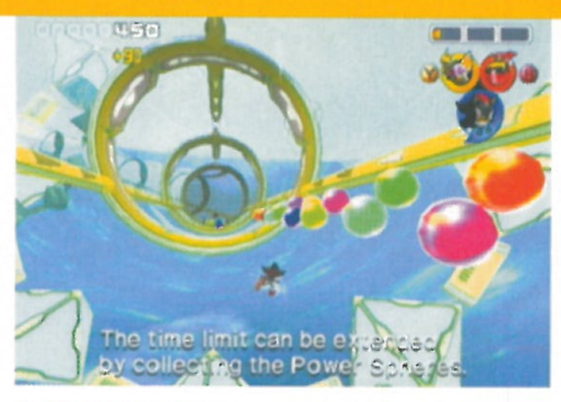
■ **POR PRIMERA VEZ EN SU CARRERA,** Sonic llega a todas las consolas disponibles, y lo hace con un título que deja atrás el espíritu aventurero de sus últimos juegos para centrarse en las plataformas y la velocidad de sus inicios. Además, con él viene toda la "tropa" que le ha acompañado durante estos años, agrupada en cuatro equipos de tres personajes: son los Team Sonic, Dark, Chaotix y Rose, que deben combinar las distintas habilidades de cada miembro para superar los retos que surgen en 14 extensas fases. Cada equipo tiene su propio "experto" en velocidad, combate y salto, y aunque las fases son comunes para los cuatro grupos, se pueden recorrer de manera distinta dependiendo de la formación que adoptemos en cada momento. ¡Y también nos plantean objetivos diferentes!.

➔ LA MECÁNICA ES DISTINTA SEGÚN EL EQUIPO que elijamos, aunque los objetivos de los equipos Sonic, Dark y Rose acaban pareciéndose demasiado, porque los tres deben recorrer los escenarios a toda pastilla (con el Team Chaotix debemos encontrar un animal escondido).

➔ KNUCKLES

Este "sonrojado" personaje es uno de los integrante del Equipo Sonic junto a Tails y su líder, Sonic. Sus demoledores puños en la formación de combate nos salvarán en más de una ocasión de los enemigos.



HAY FASES DE BONUS, que nos retan a recoger la mayor cantidad de globos encadenados a una velocidad increíble.




LOS ATAQUES ESPECIALES son realmente poderosos. Además, lucen así de... ejem, "originales". Todo un puntazo.



EL DR. ROBOTNICK también intentará fastidiarnos al final de cada nivel por tierra, mar... y aire como en esta fase.





CADA EQUIPO CON SU TEMA

Aunque las fases son las mismas para los cuatro equipos, sus objetivos sí que se diferencian. Además, cada vez que completamos una fase se añade al modo desafío, para jugar contrarreloj y tratar de batir récords.



RECORRER LOS ESCENARIOS salvando los obstáculos es la tarea del Equipo Sonic y del Equipo Dark. Todo un reto.



ENCONTRAR UN OBJETO O ANIMAL es el objetivo del debutante Equipo Chaotix. Quizás el equipo mas complejo.



EL EQUIPO ROSE tiene una tarea bastante parecida a la del equipo Sonic, si bien sus fases son mucho más cortas y fáciles.

Eso sí, juguemos con el equipo que juguemos, ¡la velocidad es vertiginosa!. Y no podemos olvidar las dos opciones del modo multijugador, batalla o carrera, que completan un juego con el clásico "estilo Sonic": el de las plataformas más divertidas y la velocidad más endiablada. La pena es que el control falla a veces, y que gráficamente no ha avanzado apenas respecto a sus dos anteriores aventuras. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VELOCIDAD** en todas y cada una de las fases, que hace de este Sonic el mas rápido de la historia.
- **LAS HABILIDADES DE CADA PERSONAJE,** ya que esta vez no sólo vale el correr y saltar. ¡Genial!

lo peor

- **EL CONTROL,** que no es todo lo preciso que nos gustaria al cambiar de personaje cuando lo necesitamos.
- **LA CÁMARA,** que nos deja "a ciegas" ante algunos saltos. La vista en primera persona no lo arregla.

alternativas

Las dos anteriores aventuras de Sonic ya están disponibles para GameCube y, aunque el desarrollo apenas se parece también son una buena opción si ya os habéis pasado **«Super Mario Sunshine»**. En PS2 lo más parecido es **«Jak & Daxter»**, mientras que **«Blinx»** en Xbox es una buena apuesta si además de plataformas queréis también originalidad.

GRÁFICOS Los escenarios son coloristas y están llenos de vida. Tened en cuenta que en GC y Xbox todo luce mejor que en la versión para PS2. **80**

SONIDO Las melodías son genuinamente "Sonic", aunque un poco repetitivas en fases como la del Casino. No os perdáis el tema principal. **81**

DURACIÓN Las 14 fases son largas, pero los equipos no se diferencian tanto. Se pueden jugar de nuevo para batir récords y obtener nuevos ítems. **80**

DIVERSIÓN El desarrollo de las fases y, sobre todo, su velocidad nos han parecido de lo mas interesante. ¡Nos ha hecho recordar viejos tiempos!. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

Cuando todos pensábamos que Sonic se estaba haciendo viejo y ya no podia correr como lo hacía antaño, resulta que nos sale con un juego que deleitará a los fanáticos del erizo azul por su estilo veloz y desenfadado. Y es que en general nos ha parecido un juego notable, al que sólo algunos ajustes en el control y en la cámara con la que seguimos a los protagonistas le restan puntos. Sonic ha hecho bueno el dicho de "la unión hace la fuerza" para convertir a todos sus compañeros en personajes igual de entrañables que él.

■ JUEGO DE ROL ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 28 de enero ■ 16+ 







COMBATES CON ALGO DE "COCO"

El sistema de combates es interesante. Se juega por turnos, pero para actuar tenemos que hacer unas tareas estratégicas.

1. **NOS MOVEMOS POR EL ESCENARIO.** Cada personaje tiene un área por la que puede desplazarse. Los enemigos, nuestros aliados e incluso algunos objetos pueden bloquear nuestro avance.
2. **REALIZAMOS EL ATAQUE**, que también tiene un radio de acción. Hay ataque normal, mágico o por objetos, cada uno con radio y eficacia propios.
3. **MEJORAMOS NUESTRO PERSONAJE** con los ítems que encontremos y la experiencia ganada. Si acumulamos mucha experiencia de hechizos, subimos de clase y podemos adquirir otros nuevos con las Piedras de Espíritus.

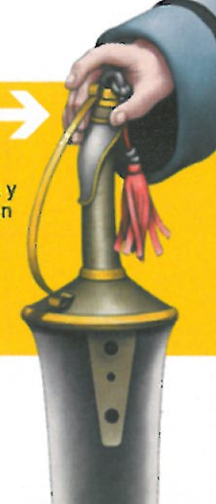


UN HUMANO HA DE LUCHAR para salvar el mundo de una guerra entre razas. Lo curioso del caso es que en el otro bando se encuentra... ¡su propio hermano!

DUELO ENTRE HERMANOS

ARC

En el rol siempre hay un héroe. ¿Y si ahora tenemos dos, que encima son hermanos y combaten por ideales opuestos?

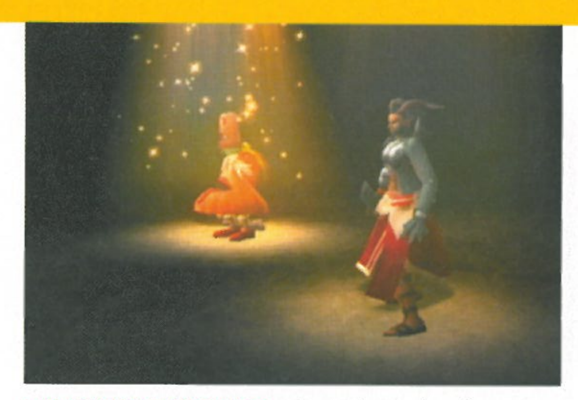


KHARG →

Está al mando del ejército de Yewbell y quiere un mundo en paz. Sin embargo, los Deimos, con su hermano entre ellos, no piensan del mismo modo...

■ **DOS RAZAS LUCHAN POR EL CONTROL** de su planeta en este juego. Por un lado, los Humanos, que usan la tecnología. Por otro, los Deimos, una especie de hombres-bestia que se rigen por la ley del más fuerte. A cada "facción" pertenecen Darc y Kharg, dos hermanos que no se conocen, hijos de un Deimos y una Humana (¿a que suena a culebrón?). Cada uno quiere defender a los suyos y tener el poder de las Piedras de los Espíritus, una gran fuente de energía, pero las cosas se complican cuando una potencia Humana, conocida como el ejército Diezweld, pretende acumular todo el poder de esas piedras para sí. Con enemigo común, pero aspiraciones distintas, los dos héroes parten a la aventura...

→ **CONTROLAMOS ALTERNATIVAMENTE A LOS DOS,** cada uno al frente de sus propios capítulos, y acumulan puntos en común a medida que sus historias se van entrelazando. En su viaje se alían con otros quince personajes (hay dos ocultos), cada uno con sus habilidades y carácter particulares, y se dedican a hacer



LOS ATAQUES ESPECIALES se hacen juntando a dos compañeros que estén preparados para atacar. Demoledores.



TENEMOS QUE RESOLVER PUZZLES en ciertas ocasiones para avanzar, pero suelen tener una solución sencilla.



LOS LUGARES QUE VISITAMOS son más oscuros y siniestros en los capítulos que protagoniza Darc, lo cual concuerda con su personalidad.

LOS RIVALES

Cada hermano tiene su propia historia y objetivos diferentes, aunque poco a poco sus destinos se irán cruzando más y más. Sólo juntos pueden vencer a la amenaza Dilzweld. Estos son nuestros dos héroes:



KHARG es Humano y goza de buena reputación en su ciudad de Yewbell. No está acostumbrado a la guerra, pero está dispuesto a acabar con los Deimos si eso garantiza la paz.



DARC es un Deimos mestizo, y por eso es repudiado en su pueblo de Orcoth. Es esclavo de una anciana horrible, pero tiene una ambición: llegar a convertirse en Señor de los Deimos.







EL ESTILO GRÁFICO nos sumerge en todo un enorme mundo de fantasía. A ello contribuyen las bonitas y constantes escenas cinemáticas (Izqda.), la espectacularidad de determinados movimientos especiales (Centro) o la gran belleza que tienen todos los escenarios (Dcha.).

las cosas típicas de los juegos de rol: hablar con gente, resolver puzzles, hacerse más fuertes y, sobre todo, vencer en una enorme cantidad de combates por turnos. Si salimos victoriosos, el juego avanza y la historia se vuelve más compleja e interesante, todo ello arropado por un apartado técnico normalito con algunas dosis de calidad. No es una revolución, pero como juego de rol cumple sobradamente. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS DOS PROTAGONISTAS,** muy carismáticos y con historias que se van uniendo de manera magistral.
- **LA LARGUÍSIMA DURACIÓN DEL JUEGO,** que nos asegura partida durante mucho tiempo.

lo peor

- **TÉCNICAMENTE SERÍA MEJORABLE** en cosas como los modelados de personajes y las voces.
- **ES MUY LINEAL**, y apenas tiene un par de minijuegos alternativos a lo que nos ofrece la trama principal.

alternativas

«Final Fantasy X» y su secuela **«FFX-2»** son muy superiores técnicamente y tienen muchos objetivos paralelos, aunque son un pelín más cortos en la trama principal. **«Breath of Fire V»** tiene combates parecidos, aunque dura mucho menos. También deberíais probar **«Wild Arms 3»** y **«Grandia 2»**, que tienen más o menos la misma calidad.

GRÁFICOS Los escenarios y las animaciones son realmente buenos. Por contra, gran parte de los personajes tienen poco detalle. **81**

SONIDO Las melodías son muy bonitas y apropiadas. Las voces en castellano resultan suficientes, aunque los doblajes suenan falsos. **79**

DURACIÓN ¡60 horas de juego! Además, hay unos pocos entretenimientos extra. Eso sí, la mayoría de los retos son de resolución sencilla. **91**

DIVERSIÓN El sistema de combate, sin ser una bomba, es más entretenido y estratégico que el de otros RPG. La historia gana interés poco a poco. **81**

PUNTUACIÓN FINAL 83

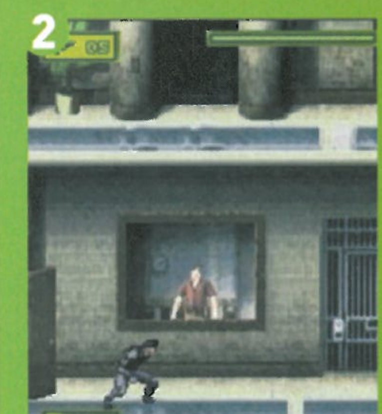
valoración

Cada género tiene sus puntos clave. En el rol son una historia atractiva, una cuidada ambientación y un buen sistema de combates. Este juego tiene todo eso y encima es uno de los más largos que recordamos. No obstante, el plano técnico tiene altibajos (personajes, voces y efectos especiales son sólo resultones) y la aventura es muy lineal. Con todo, la manera de entrelazar las historias de los hermanos hace que olvidemos los defectos y nos sumerjamos en ellas. Una propuesta algo sencilla, pero bastante sólida.

DANIEL QUESADA 

■ AVENTURA ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

1

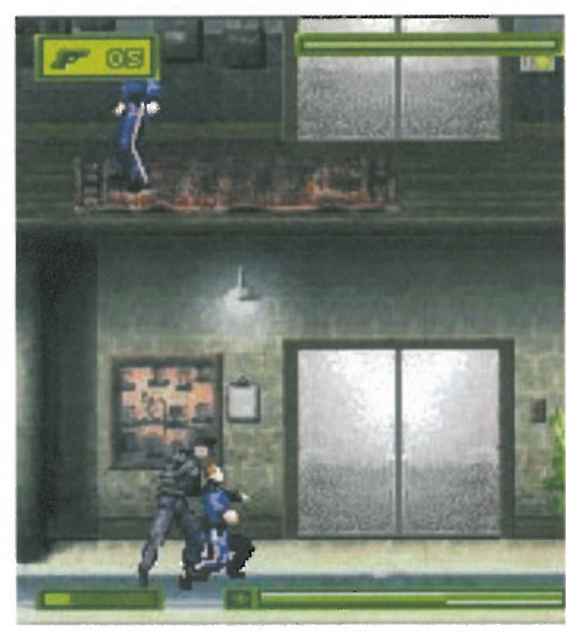

2


MISIONES DE ALTO RIESGO

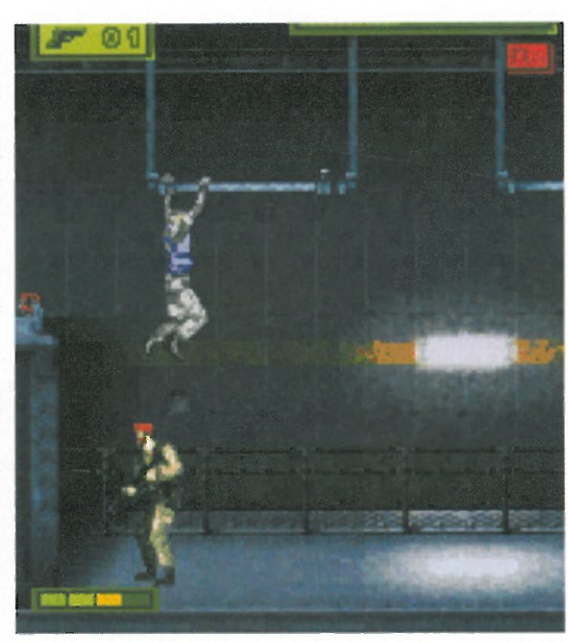
El juego tiene 8 fases (más otras tantas extra) y en cada una Sam tiene que dar lo mejor de sí mismo. Básicamente, esto es lo que tiene que hacer nuestro espía para poder salir con vida.

1. UTILIZAR SUS "GADGETS" para superar los obstáculos. Así, puede aprovechar las capacidades de una tirolina o descolgarse por las paredes con una cuerda, pero esto sólo sucede en ciertos momentos clave del juego.

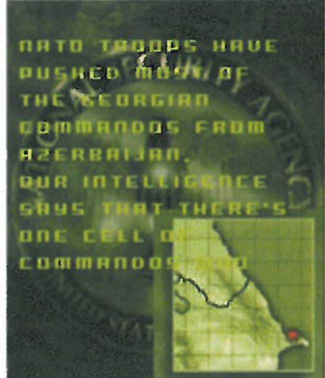
2. BURLAR LA VIGILANCIA de cada nivel, que suele ser muy alta. No sólo hay guardias, sino también cámaras que apenas nos dan un respiro. Si llamamos la atención demasiado, sonará la alarma. Hay que apagarla pronto o si no se acabó la partida...

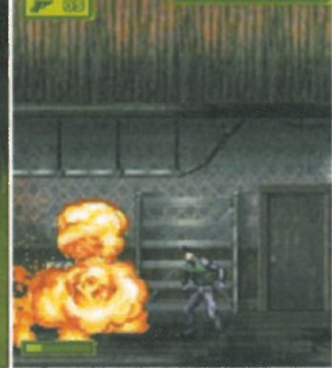


EL SIGILO vuelve a ser nuestro mejor aliado en esta aventura para pillar a los enemigos por la espalda sin que nos vean.



SAM FISHER SIGUE SIENDO TAN ÁGIL y habilidoso como de costumbre. ¡Ese vigilante tan pardillo no se entera de nada!







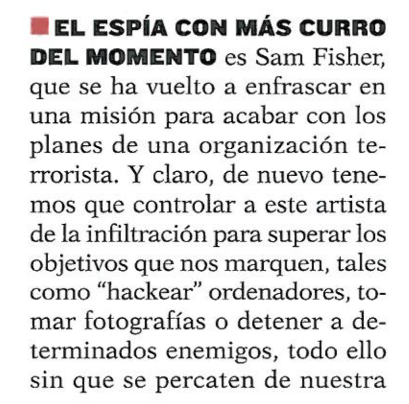
LAS PELIS DE ESPÍAS han sido recreadas al detalle. Nos envían informes de cada misión (Izq.), cruzamos escenarios muy bien detallados (Centro) y nos infiltramos en lugares de lo más variado, muchos de ellos ya vistos en las consolas "mayores" (Der).

UN HÉROE MUY VERSÁTIL

SPLINTER CELL

Los espías siempre usan la tecnología puntera, ¿no?. Pues Sam Fisher se lo ha tomado tan a pecho que se ha colado en N•Gage.

■ **EL ESPÍA CON MÁS CURRO DEL MOMENTO** es Sam Fisher, que se ha vuelto a enfrascar en una misión para acabar con los planes de una organización terrorista. Y claro, de nuevo tenemos que controlar a este artista de la infiltración para superar los objetivos que nos marquen, tales como "hackear" ordenadores, tomar fotografías o detener a determinados enemigos, todo ello sin que se percaten de nuestra presencia. ¡Ahí es nada! Menos mal que Sam cuenta con objetos como visores especiales, armas para salir de apuros y una gran habilidad para ocultarse entre las sombras, que si no...



➔ **EL APARTADO TÉCNICO DE ESTA VERSIÓN** es muy similar al que ya vimos en la que salió hace unos meses para GBA (las misiones también son las mismas). De esta forma, Sam luce unas animaciones muy fluidas y una gama de movimientos realmente variada: ¡el tío es capaz de colgarse de cualquier saliente del escenario o incluso trepar por las tuberías que se encuentre!. Lo único malo es que ejecutar todas estas acciones es un poco complicadillo, porque el juego tiene un control un poco engorroso, pero aún así esta aventura es una de las mejores opciones disponibles en la consola de Nokia. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	85

Valoración Técnicamente es muy bueno y la sensación de infiltrarnos está bien conseguida. ¡Incluso tiene multijugador!. La única pega está en los problemas que surgen a raíz del control.

PUNTUACIÓN FINAL 85



www.movilmundo.com
todo un mundo de soluciones para tu móvil
logos, tonos, melodías polifónicas, fotos, animaciones...
FONDOS
en color para tu móvil
envia 16FONDOS + un espacio y el codigo de tu fotofondo al 7057
3920
3458
2239
1347
1348
1532
3713
3400
1538
1370
EVOLUTION
0959
2486
1311
0651
juegos java
envia JAVA13 un espacio y código del juego elegido al 7808
o llama al 806 41 69 96
SIBERIAN.ST2 1087
NIGHTMARE 1086
XIII 1088
VAMPIRE 1223
SPLINTERCELL2 1089
PRINCE OF PERSIA ARENAS DEL TIEMPO 1281
URBAN CRISIS 1008
RAVEN SH. 1085
EARTH INVA. 1003
GULO'S TALE 1017
BLOCK BREAK. 1001
CASINO 1019
PLANET ZERO 1021
SUM. VOLLEY 1015
BROKEN W. 1007
FOOTBALL F. 1201
ADVENTURE 1250
BAMM 1251
ROCKY 1265
RAYMAN3 1018
ORANGE WAR 1060
logos tonos
ENVIA LT41 + UN ESPACIO Y EL CÓDIGO DEL LOGO O TONO + UN ESPACIO Y LA MARCA DE TU MÓVIL AL >7494
O LLAMA AL TELÉFONO 806 41 69 89 EJ: LT41 50412 SIEMENS
si no esta el tono que estas buscando envia LT41 seguido de un espacio y una palabra que lo identifique al 7494
21083 09121 27000 16222 09013 09016 06351 21019 09012
03520 50111 03110 30002 27026 03091 03004 29087 02279
ESPAÑA!
TOP TONOS
54210 Fiesta pagana Mago de Oz
62023 Simpsons tv
64059 To Zanarkand Final Fantasy X
68014 Hala Madrid himno
64047 Metal gear solid Video
51113 May It Be El señor de los anillos
55011 Himno de España Himnos
62073 Shin Chan Tv
68002 Cant del Barca himno
60570 Bring to life Evanescence
55058 Cara al sol Himno
51005 El Exorcista cine
51000 Star wars darth vader cine
51021 La Pantera rosa cine
54395 Los Serrano Fran Perea
59743 Where is the love Black Eyed Peas
71061 Suteki da ne Final Fantasy X
62039 Rasca y pica tv
60118 In the end Linking park
54407 Tengo Queco
54391 Son de amores Andy y Lucas
54353 Papi Chulo El chombo
55024 Himno de la Legion Himno
54394 No es lo mismo Alejandro Sanz
LO + PEDIDO
TOP FONDOS EN COLOR
ENVIA MMS18 + UN ESPACIO Y EL CÓDIGO DEL FONDO AL >7808
EJ: MMS18 35502 SI QUIERES SUPERMARIO
O LLAMA AL TLFNO 806 41 69 90
35937 36648 36525 36487 36213 36155 35546 35938 35492
+18
35427 36103 35501 35542 45007 35935 36325 35980 36224
2 llamadas perdidas de Bin Laden
Llamar
35221 36613 35955 36448 36469 36036 35365 45037
llamada perdida o un mensaje... no recuerdo
36281 36303 36164 36523 36634 36246 35563 35252
I LOVE YOU
polifonicos
o llama al 806 41 69 90
envia TONOS31 un espacio y el código del tono al 7494
si no esta el tono que estas buscando envia TONOS31 seguido de un espacio y una palabra que lo identifique (el cantante, titulo..) al 7494
LOS + PEDIDOS
83584 BRING ME TO LIFE EVANESCENCE
82172 BARCELONA HIMNO OFICIAL
83796 LA MADRE DE JOSE EL CANTO DEL LOCO
82652 FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
80001 IN DA CLUB 50 CENT
83662 CRAZY IN LOVE BEYONCE & JAY Z
83599 PAPI CHULO EL CHOMBO
80044 ROCKY FILM
80726 NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
80043 THE TERMINATOR FILM
80002 LOSE YOURSELF EMINEM
80017 MISSION IMPOSSIBLE FILM
83586 SOMEWHERE I BELONG LINKING PARK
83228 SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
82935 NOCHES DE BOHEMIA NAVAJITA PLATEA
83808 HIMNO DE ESPAÑA HIMNO
83786 DESENCHANTEE KATE RYAN
80062 IN THE END LINKIN PARK
80277 NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
83188 REAL MADRID HIMNO OFICIAL
82886 NI MÁS, NI MENOS LOS CHICHOS
83849 MOLINOS DE VIENTO MAGO DE OZ
80239 FINAL COUNTDOWN EUROPE
82364 CHIQUILLA SEGURIDAD SOCIAL
80108 BENNY HILL THEME
80131 BUFFY THE VAMPIRE SLAYER THEME
82380 DAME VENENO LOS CHUNGUITOS
82004 A DIOS LE PIDO JUANES
80269 FREESTYLER BOMFUNK MCS
80293 ITS MY LIFE BON JOVI
81689 ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL
83675 FLIGHT 673 DJ TIESTO
82813 MI JEFE MOJINOS ESCOZIOS
83661 AXEL F 2003 DJ MURPHY BROWN
83665 THUNDERS TRUCK ACDC
83619 TORRENTE J. SABINA Y SANTIAGO SEGURA
82740 MALDITO DUENDE HÉROES DEL SILENCIO
83585 LIBERTINE KATE RYAN
83578 HASIENDO EL AMOR DINIO
83883 FRAGGLE ROCK TELEVISION
80096 PULP FICTION FILM
80125 MORTAL KOMBAT FILM
80056 INSOMNIA FAITHLESS
80093 EQUADOR SASH
80024 THE MATRIX FILM
80025 THE SIMPSONS THEME
80023 AUSTIN POWERS THEME
80041 HEAVEN DJ SAMMY FEAT. YARON
80111 SWEET CHILD OF MINE GUNS AND ROSES
80143 PINK PANTHER THEME
80174 EXPEDIENTE X TELEVISION
81684 MUNDIAN TO BACH KE PANJABI MC
80298 MASTER OF PUPPETS METALLICA
82123 ATHLETIC DE BILBAO HIMNO OFICIAL
82124 ATLETICO DE MADRID HIMNO OFICIAL
82430 DEVUÉLVEME LA VIDA ANTONIO OROZCO
83914 NO ES LO MISMO ALEJANDRO SANZ
83927 SEXED UP ROBBIE WILLIAMS
84057 EN TU CRUZ ME CLAVASTE CHENOA
83809 GUARDIA CIVIL HIMNO
83850 LAS TAPITAS ANUNCIO ONCE
83856 20 DE ENERO LA OREJA DE VAN GOGH
82835 MIÉNTEME D. BISBAL Y E. GADEL
83642 NO TE ESCAPARAS HOMBRES G
83604 LOCA MALENA GRACIA
83605 VIVA LA NOCHE AINOHA
83654 JUST CANT GET ENOUGH DEPECHE MODE
83655 SAINT ANGER METALLICA
83598 MARIPOSA TRAICIONERA MANA
83649 BUSINESS EMINEM
81687 PUEDES CONTAR CONMIGO LA OREJA DE VAN GOGH
83875 WHERE IS THE HOOD AT? DMX
83835 STAR WARS INTRO
83836 HEIDI TELEVISION
84068 DU HAST RAMMSTEIN
84042 RATONCITOS COLORADOS ANDY Y LUCAS
83901 ZORBA EL GRIEGO CINE
82092 AMOR AMOR AMOR LUIS MIGUEL
80336 MACGYVER THEME
80472 EVERY BREATH YOU TAKE THE POLICE
80642 ENJOY THE SILENCE DEPECHE MODE
80036 GIMMIE THE LIGHT SEAN PAUL
80045 WITHOUT ME EMINEM
80051 TOP GUN FILM
80003 SUPERMAN EMINEM
80029 JENNY FROM THE BLOCK JENIFER LOPEZ
80030 CHANGES 2PAC
80033 CALIFORNIA LOVE 2PAC
80065 FRIENDS THEME
80067 BELISSIMA DJ QUICKSILVER
80073 NO GOOD FOR ME THE PROGIDY
80076 STILL DRE DR DRE
80078 BILLY JEAN MICHAEL JACKSON
80083 LOONEY TUNES THEME
80091 20TH CENTURY FOX FILM
80095 SOUTH PARK THEME
80217 I CAN'T GET NO SATISFACTION ROLLING STONES
80137 ENTER SANDMAN METALLICA
81128 CAN'T STOP THIS THING WE STARTED BRYAN ADAMS
81686 SAMBAME UPA DANCE
81690 BYE BYE DAVID CIVERA
80406 TAKE ON ME A-HA
80430 ARE YOU GONNA GO MY WAY LENNY KRAVITZ
80321 UNFORGIVEN METALLICA
82094 AMOR IMPOSIBLE CAMELA
82118 ASEREJÉ LAS KETCHUP

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 62,95 € (10.474 ptas.) ■ Lanzamiento: 14 de febrero ■ 12+









ESTE JUEGO DE ACCIÓN en tercera persona supone el regreso de nuestro caballero favorito, un tipo que echa mano de todas sus habilidades para salvar su mundo.

¡A DESFACER CUITAS!

De este caballero andante (o saltante) depende el destino del mundo y las vidas de decenas de inocentes, así que no os asustéis al ver todo lo que tiene que hacer.

1. AL PELEAR CONTRA LOS ROBOTS no sólo tiene que ser muy valiente, sino que además debe preocuparse por que ningún inocente salga herido.

2. LAS ZONAS PLATAFORMERAS ponen a prueba su precisión y a veces, su paciencia, aunque con la capacidad saltarina de Maximo va sobrado.

3. LOS ENEMIGOS FINALES pretenden ponerle las cosas difíciles, pero con todos los golpes a su disposición, ninguno da problemas.

ACCIÓN A MÁXIMA POTENCIA

MAXIMO VS. ARMY OF ZIN

Un auténtico caballero no es el que regala flores, sino el que se bate contra cientos de robots armado con una espada.

■ MAXIMO ES UN CABALLERO de los que ya no quedan, capaz de pelearse con quien sea, donde sea y cuando sea con tal de hacer el bien. Nos lo demostró en su primera aventura en PS2 y lo va a volver a hacer ahora que un ejército de robots amenaza su mundo. Pero necesita ayuda, así que nos toca controlarlo en tercera persona para sobrevivir a más de 20 niveles repletos de saltos, puzzles y, sobre todo, enemigos. ¿Y cómo se las apaña nuestro héroe?. Pues usando cuatro armas distintas, convirtiéndose en la Muerte cuando se carga a cierto número de enemigos, y haciendo un montón de ataques, como lanzar su escudo o caer en picado. Pero ojo, que para lograr estas habilidades tiene que "aflojar" la pasta que haya amasado antes a base de eliminar robots y salvar personas inocentes.

→ ESTE SISTEMA DE JUEGO RESULTA DIVERTIDO, los niveles de acción son altos, las zonas plataformeras molan y el hecho de proteger inocentes le da aún más tensión al desarrollo. Ade-

→ MAXIMO

La armadura, la espada, el escudo y sus cicatrices nos dan una idea de quién es este tipo: un valiente caballero dedicado a hacer el bien.







LOS "VESTIDITOS" DE MAXIMO van desde una armadura de oro hasta unos gayumbos horteras que podemos cambiar.



SI RESCATAMOS A LOS HABITANTES de las garras de los robots, nos recompensan con dinero, vida, llaves, secretos...



LOS NIVELES DE ACCIÓN SON ALTOS, ya que durante toda la aventura nos tenemos que partir la cara con decenas de robots asesinos.

LAS ARMAS

En su aventura, Maximo llega a utilizar 4 armas diferentes, dos espadas y dos martillos. Todas estas armas son su herramienta de trabajo, así que aquí os mostramos las mejores para que vayáis eligiendo.



LA ESPADA DE FUEGO no solo corta y rebana, sino que también quema de lo lindo.Y como es un arma muy ligera, podemos dar estocadas muy rápidas. La pega es que no es muy potente.



EL MARTILLO CONGELADOR paraliza a los enemigos durante unos instantes y además es muy potente, aunque por el contrario, no podemos golpear tan rápido como nos gustaría.







LAS HABILIDADES del juego no salen gratis, sino que hay que comprárselas a un avaro caballero (Izquierda). Algunas de estas habilidades nos permiten girar en círculos con la espada en ristre (Centro) o dar una estocada para atravesar a todos los robots que nos desafíen (Derecha).

más, la oferta se completa con unos gráficos simpáticos y desenfadados, tanto por los enemigos como por los escenarios (salvo excepciones, la mayoría están currados). Hay que reconocer que el planteamiento de la primera parte, que tenía pinceladas de estrategia, nos resultó más innovador, pero dejando a un lado las comparaciones, «Maximo Vs Army of Zin» nos sigue pareciendo un juego de notable. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SALVAR INOCENTES** le da profundidad al juego, al hacernos "cuidar" a terceras personas.
- **LOS ATAQUES** van siendo más espectaculares al avanzar y el juego nos pica para conseguirlos todos.

lo peor

- **NO HAY ESTRATEGIA** en el sistema de habilidades, ya que no tenemos que elegir cuáles llevar.
- **EL APARTADO GRÁFICO** no es malo, pero tampoco tan espectacular como nos hubiera gustado.

alternativas

El primer **«Maximo»** está ahora a un precio inmejorable y además es algo mejor que esta continuación. Si lo que buscáis es un juego de acción más completo, probad **«Jak II»**, y si preferís uno de acción pura y dura, **«Ratchet & Clank II»** no está nada mal. ¿Aún queréis más?, pues **«Sly Raccoon»**, **«Vexx»** o **«Haven»** también son auténticos juegazos.

- **GRÁFICOS** No es que el apartado visual sea la bomba, pero el tono simpático del juego y el diseño de la mayoría de los niveles nos ha gustado. **81**
- **SONIDO** Las melodías molan y los efectos de sonido no están nada mal. Es una lástima que todas las voces estén en un perfecto inglés. **79**
- **DURACIÓN** Hay más de 20 fases y podemos rejugarlas para mejorar la puntuación, aunque aún así el juego no es demasiado largo. **78**
- **DIVERSIÓN** Acción, plataformas, algún que otro puzzle, salvar inocentes... el juego entretiene mucho, pero ha perdido originalidad. **81**

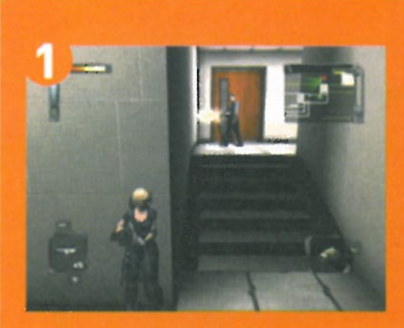
PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

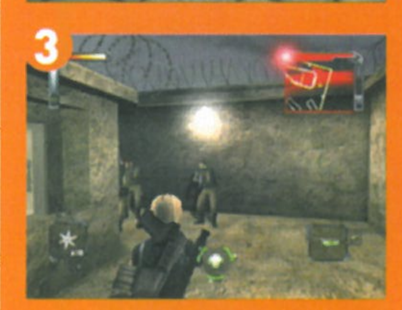
La continuación de las aventuras de Maximo ha sabido marcar diferencias con la anterior entrega y a la vez mantener el espíritu de la saga. Los niveles de acción siguen siendo igual de intensos y podemos conseguir un montón de habilidades a lo largo de la partida, pero ahora también tenemos que salvar inocentes. Quizá el planteamiento haya perdido frescura y originalidad, y además el apartado gráfico se ha quedado algo desfasado, pero eso no quiere decir que «Maximo Vs Army Of Zin» no sea un título igualmente entretenido.

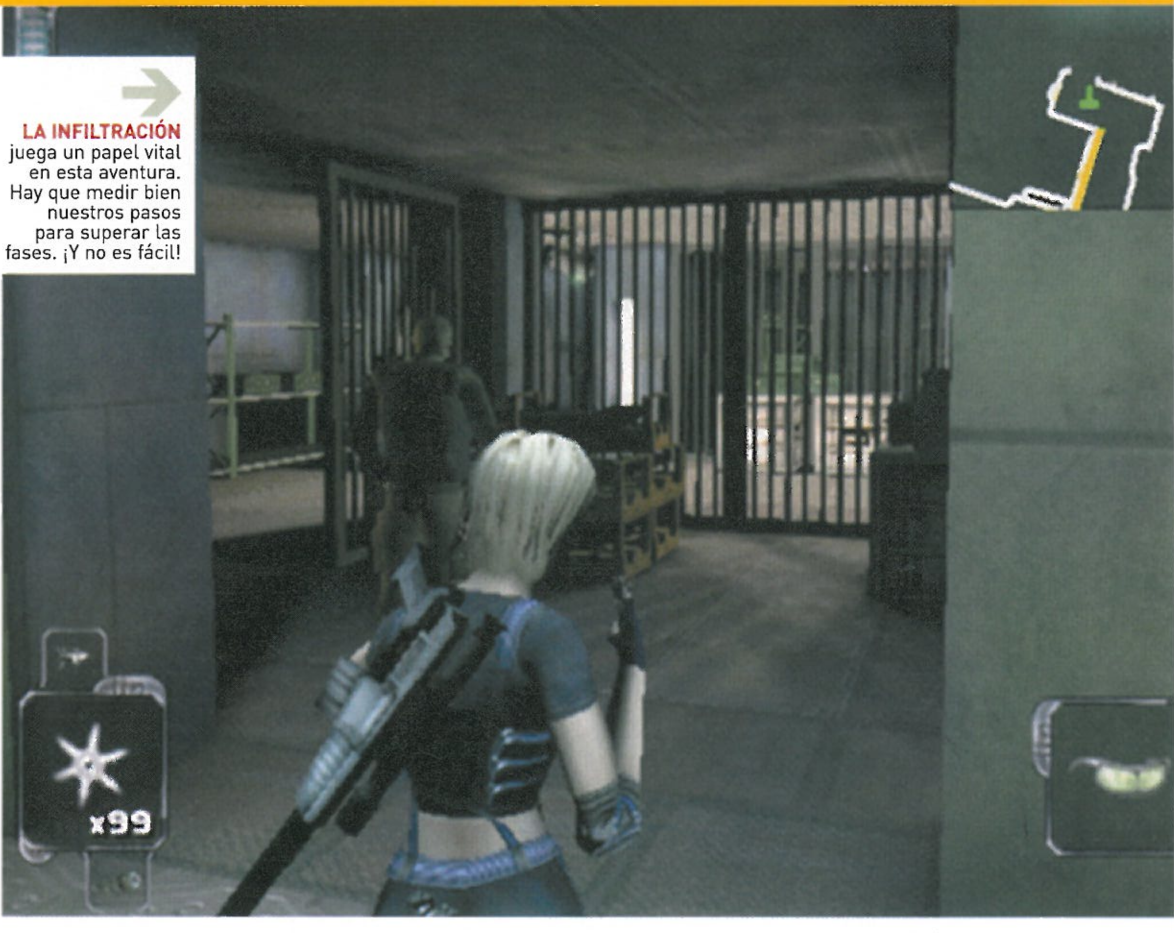
■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KEMCO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59 € (9.816 ptas.) ■ Lanz.: 2 de Febrero ■ 16+











LA INFILTRACIÓN juega un papel vital en esta aventura. Hay que medir bien nuestros pasos para superar las fases. ¡Y no es fácil!

LAS TAREAS DE UNA ESPÍA

Para acabar con toda una organización criminal y poder contarlo debemos tener una gran preparación, andar con mucho cuidado y medir bien nuestros pasos. Tomad buena nota:

1. **EL SIGILO** es fundamental para evitar que nos vean los enemigos. Hay que permanecer ocultos en la oscuridad o tras algún objeto de los escenarios el mayor tiempo que nos sea posible.
2. **ESCONDER LOS CUERPOS** de los guardias que vayamos despachando es vital. De lo contrario, saltará la alarma.
3. **EMPRENDERLA A TIROS** es siempre la última salida. El sonido de los disparos alertará a más enemigos.

UNA ESPÍA EN APUROS

ROGUE OPS

Para ser un espía no hace falta ser un tipo duro y solitario. También puede serlo una chica de cara angelical. ¿O no es verdad, Nikki?

■ **EN ESTA NUEVA AVENTURA DE INFILTRACIÓN** al estilo «Metal Gear Solid» o «Splinter Cell» asumimos el papel de Nikki Connors, una espía que (¿os lo imagináis?) debe acabar con los planes de una peligrosa organización criminal. ¡Menudo papelón! Para lograrlo, tenemos que superar una serie de variadas misiones del tipo penetrar en unas instalaciones bien custodiadas sin que nos "pesquen" o poner bombas en lugares estratégicos. Como buena espía, Nikki puede utilizar un buen número de armas y gadgets de lo más vanguardista, como pistolas con mirilla telescópica de gran precisión o escáneres de retina. Las misiones se desarrollan a lo largo de ocho largos niveles, que nos llevan desde las costas españolas hasta instalaciones militares. Por variedad que no quede.

→ **EL CONTROL DE NIKKI ES MUY COMPLETO,** pues nos permite realizar un montón de acciones, como trepar por tuberías o protegernos tras una pared. El problema es que cuesta más de la cuenta hacerse con él, sobre todo al principio, lo que unido a



NIKKI

Esta escultural muchacha debe apañárselas para detener a toda una banda de criminales ¡ella solita! Menos mal que es una auténtica maestra en el arte de la infiltración.

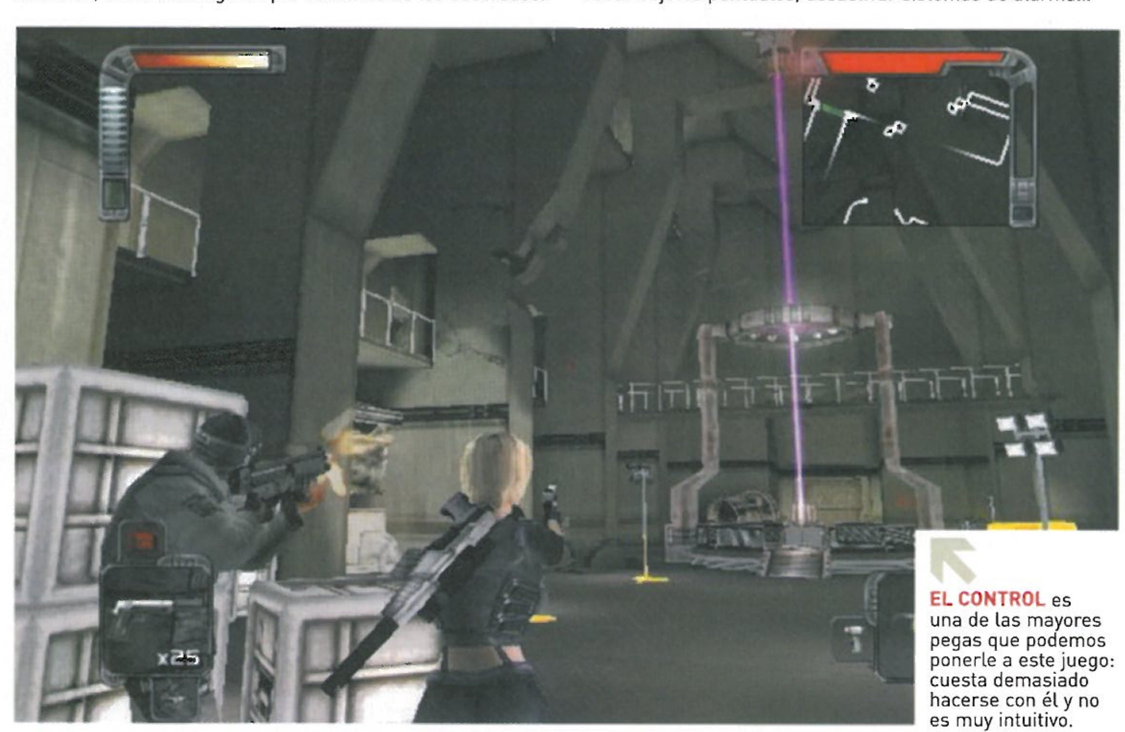




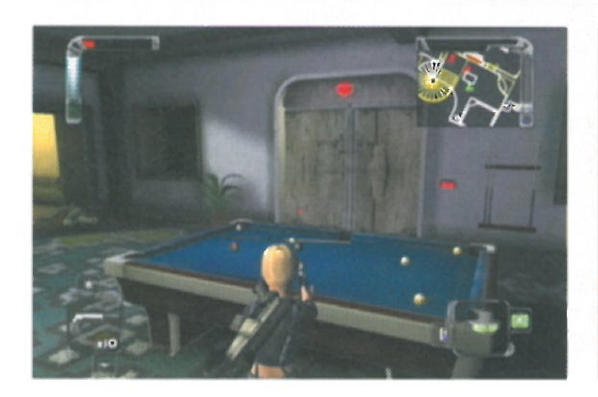
LA PROTAGONISTA puede realizar un gran número de acciones, como descolgarse por salientes de los decorados.



LAS MISIONES que debemos completar son muy variadas: robar objetos puntuales, desactivar sistemas de alarma...



EL CONTROL es una de las mayores pegas que podemos ponerle a este juego: cuesta demasiado hacerse con él y no es muy intuitivo.





UN ARSENAL A LA ÚLTIMA

Para poder cumplir todas las misiones con éxito es necesario ir equipados con las armas y artilugios más sofisticados. Nikki lo sabe bien, y por eso nunca se separa de todos estos "chismes". Echadles un vistazo porque no tienen desperdicio. ¡Cómo molan!



LA MIRILLA TELESCÓPICA viene de perlas para acabar con los enemigos sin tener que arriesgarnos demasiado.



CON EL GANCHO podemos alcanzar zonas elevadas. Lo malo es que no es posible disparar mientras trepamos.



LAS ABEJAS ROBOT se pueden controlar por radiocontrol y nos permiten divisar los escenarios sin llamar mucho la atención.

la elevada dificultad de los niveles provoca que la aventura sea apta sólo para los más expertos.

Lo peor, sin embargo es que técnicamente el juego flojea, pues tanto el diseño de los escenarios como el de los personajes y sus animaciones dejan bastante que desear. Pero aún con estos defectos, la aventura puede resultar entretenida a los seguidores más acérrimos de este género tan popular últimamente. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS MISIONES**, que resultan bastante variadas y entretenidas. Además, son largas de verdad.
- **LOS HABILIDADES DE NIKKI CONNORS Y SUS GADGETS**, que son realmente espectaculares.

lo peor

- **EL CONTROL**, que no está del todo bien diseñado y cuesta hacerse con él, sobre todo al principio.
- **EL APARTADO TÉCNICO** es más bien pobretón. Se lo podían haber "currado" un poquito más.

alternativas

Pues la verdad es que hay un buen número de ellas. En todas las consolas podéis disfrutar de **«Splinter Cell»**, juego que tiene una calidad mucho más elevada que éste. Por otro lado, los usuarios de PS2 y Xbox pueden probar también **«Metal Gear Solid 2»** -el mejor en este género- o **«Mission Impossible»**, título que también raya a un gran nivel.

GRÁFICOS Nikki es muy atractiva, y los escenarios son amplios y variados, aunque vacíos. El diseño de los personajes tampoco destaca. **70**

SONIDO Las melodías ambientan bien la acción, pero los efectos son demasiado sosos. Las voces no están mal... pero hablan en inglés. **73**

DURACIÓN Los ocho niveles son bastante largos y además la dificultad está bastante subida. Lo malo es que puede que os canséis antes... **84**

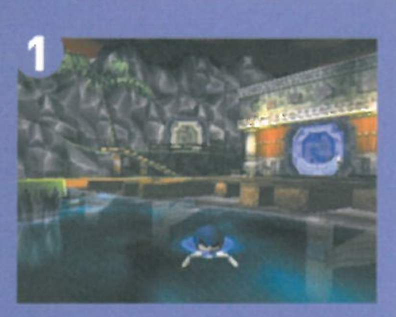
DIVERSIÓN Las misiones son realmente variadas, pero el complicado sistema de control termina por afectar a este apartado. Una pena. **73**

PUNTUACIÓN FINAL 74

valoración

Esta nueva aventura de espías e infiltración, aunque resulta entretenida, no ha logrado colocarse entre las mejores de este competido género por un par de defectos importantes. Y es que el desajustado control y el regular apartado técnico terminan afectando a la diversión del juego. Una pena, porque si se hubieran cuidado un poco más estos aspectos la aventura hubiera ganado enteros, pues su desarrollo sí que resulta lo suficientemente variado y puede llegar a enganchar a los fans de este tipo de juegos.

■ PLATAFORMAS ■ NAMCO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 11 de febrero ■ 7



1



2



3

"EL CAMINO DE UN GUERRERO"

¡Menuda se ha montado! Resulta que distintos lugares están bajo el control de unos robots-ninja. El héroe habrá de vencerlos...

1. **INSPECCIONANDO CADA SALA GENERAL.** En ella puede acceder a las distintas misiones. Algunas de estas últimas sólo son accesibles cuando Ninja llega a un determinado cinturón.
2. **CUMPLIENDO MISIONES.** Algunas son obligatorias para acumular experiencia y otras tan sólo son opcionales.
3. **SUBIENDO DE NIVEL.** Al cumplir misiones, subimos de cinturón y acumulamos dinero con el que comprar fases extra o mejoramos la katana para hacerla mortal.



UN VERSÁTIL NINJA Y SU KATANA han de recuperar unas piedras malditas. Peleas, saltos y mil circunstancias más son necesarias para conseguirlo.

CABEZÓN Y PELIGROSO

I - NINJA

El tópico del héroe cachas y guapetón se acabó: el guerrero definitivo es un tipo chiquitajo, aunque lleno de recursos.

■ **UNAS MISTERIOSAS PIEDRAS MÁGICAS** han aparecido en el mundo de Ninja, el simpático protagonista de este plataformas. Los "pedruscos" vuelven hiperagresivo a todo el que las toca, y eso mismo le ha pasado al propio Ninja, que por su culpa ha decapitado a su maestro. Para evitar más desastres, nuestro héroe decide recuperar los pedruscos antes de que caigan en manos del ejército de O´Dor, los malos de turno, y tenemos que acompañarle por cinco mundos clasificados por temas y con sus correspondientes misiones. En ellas tenemos que rebanar muchos ninjas-robots, escalar, saltar, rodar por el suelo... ¡Vamos a parecer unos acróbatas!

➔ **EL CONTROL ES DE LO MÁS SENCILLO.** De una manera muy intuitiva podemos realizar un buen número de acciones con nuestro querido "cabezón", como corretear por las paredes, planear con la espada ¡y hasta usar ametralladoras de posición!. El problema es que la mayoría de los movimientos sólo los realizamos en ocasiones muy puntuales. Además, el juego resulta bastante corto y fácil, lo



No os fiéis de su aspecto. Este chaval tan versátil es capaz de trepar por las paredes o partir a sus enemigos en dos. ¡Y además está bastante cabreado!






HAY ESCENAS al pasar a otras áreas, que no están hechas con el motor del juego pero resultan igualmente divertidas.



LOS MOVIMIENTOS DE LOS NINJAS son rutina para nuestro héroe, que puede, por ejemplo, correr por ciertas paredes.



LOS ENEMIGOS son robots que intentan cortarnos el paso. Para "despacharlos" tenemos shurikens, dardos y nuestra devastadora katana.

MISIONES ESPECIALES

Además de las misiones normales y sus variantes (coger monedas y eliminar varios enemigos), hay algunos objetivos que se salen de la norma. Así son:



DERROTAR A LOS JEFES DE ÁREA es obligatorio para pasar a la siguiente zona. Suelen ser los momentos más espectaculares del juego, porque podemos usar torpederos o robots de combate.



INTENTAR MISIONES ALTERNATIVAS a las principales, que se pueden comprar, pero no son imprescindibles. Normalmente se trata de hacer ciertos minijuegos contrarreloj.







LAS DIVERSAS HABILIDADES de Ninja se adaptan a cada situación. Puede correr sobre un barril (Izquierda), utilizar una útil visión subjetiva (Centro) y hasta librar combates especiales contra algunos enemigos mayores así de espectaculares (a la Derecha).

que le convierte en un título orientado sobre todo al público más inexperto en el campo de las plataformas. En cualquier caso, el apartado técnico es muy graciosete (aunque no os esperéis efectos gráficos de última generación) y hay tanta variedad de situaciones que no dejamos de pasarlo bien mientras dura la partida. Vamos, que «I-Ninja» no será un súper clásico, pero desde luego no os va a aburrir. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA BUENA VARIEDAD DE SITUACIONES** que encontramos: alterna plataformas, acción, etc.
- **EL AMBIENTE CÓMICO** que tiene el juego. Todo parece sacado de una película de dibujos animados.

lo peor

- **ES BASTANTE LINEAL Y SE HACE CORTO**, aparte de que no tiene una historia muy sólida.
- **LOS GRÁFICOS**, a pesar de que son divertidos, nos han parecido bastante sencillotes en general.

alternativas

«Jak and Daxter 2» y **«Ratchet and Clank 2»** también mezclan un planteamiento bastante desenfadado con gran variedad de situaciones, aunque los dos superan al juego del Ninja. En la misma línea también os pueden interesar **«Sly Raccoon»** o **«Haven»**. Si os molan los juegos de ninjas más "serios" y con acción, entonces probad **«Shinobi»** y **«Tenchu 3»**.

GRÁFICOS Las animaciones son bastante buenas y los escenarios son amplios. En el otro lado tenemos personajes y diseños de niveles simples.	77
SONIDO Voces en castellano y música son divertidas, pero sin alardes. Eso sí, el juego incluye opción de sonido Dolby Pro Logic II. Se agradece.	79
DURACIÓN Pasarte el juego por la vía rápida no lleva mucho, pero se pueden repetir misiones con objetivos extra. Lástima que sea tan fácil.	76
DIVERSIÓN La multitud de movimientos del protagonista da muchas posibilidades de juego. Las partes de disparo y piruetas resultan divertidas.	81
PUNTUACIÓN FINAL	**78**

valoración

El juego parece bastante sencillote nada más ponernos a jugar, pero a medida que vamos viendo sus posibilidades descubrimos que es realmente completo y divertido. El héroe salta, dispara, rueda, monta en robots y dice bromas. Desde luego, el toque cómico viene al pelo. Además, cualquiera aprende a jugar, porque es cómodo de controlar. En su contra, esto mismo hace que nos "fundamos" el DVD pronto. En cualquier caso, el tiempo que pasamos jugando nos entretiene, y de eso se trata, ¿no creéis?.

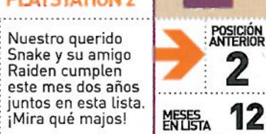
SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 24




Nuestro querido Snake y su amigo Raiden cumplen este mes dos años juntos en esta lista. ¡Mira qué majos!

2 Metroid Prime
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 12




Y otra que cumple, aunque sea un año, es la buena de Samus, que sigue en tan buena forma como al principio.

3 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 11




El trío de moda lo completa, cómo no, Link y su aventura de dibujos, que no tiene nada que ver con los niños.

4 Star Wars: Rebel Strike
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 4




Este mes, la saga galáctica consolera -nada que ver con el Real Madrid-, se coloca como el rey de los cuatros.

5 Prince of Persia
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 2




Poco a poco, este Príncipe se va abriendo paso en la corte. A ver si en poco tiempo acaba siendo el rey...

6 Top Spin
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1




La sorpresa del mes llega de la mano de este genial simulador tenístico, el nuevo grande del género.

7 Splinter Cell
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 14




Hace ya unos meses que no se mueve por los puestos altos, pero Fisher sigue por aquí, en la sombra.

8 Final Fantasy X-2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1




Sin necesidad de usar sus poderes mágicos, las yuripa entran en nuestra lista... y nos da que van a ir subiendo.

9 Soul Calibur II
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 5





Estos luchadores han bajado un poco la guardia y se han llevado un pequeño revés. ¿Contraatacarán?

10 Pro Evolution Soccer 3
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 10 — MESES EN LISTA 2



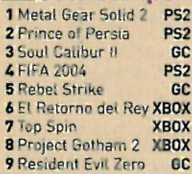







¡Nunca está de más echarse unas partidillas al juego de fútbol más realista visto en una consola, ¿no?!

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Prince of Persia	PS2
3	Soul Calibur II	GC
4	FIFA 2004	PS2
5	Rebel Strike	GC
6	El Retorno del Rey	XBOX
7	Top Spin	XBOX
8	Project Gotham 2	XBOX
9	Resident Evil Zero	GC
10	Splinter Cell	XBOX

Javier Abad

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Splinter Cell	XBOX
3	Prince of Persia	PS2
4	Top Spin	XBOX
5	FF X-2	PS2
6	FIFA 2004	PS2
7	Pro Evol. Soccer 3	PS2
8	Zelda: Wind Waker	GC
9	Rainbow Six 3	XBOX
10	GTA Pack Doble	XBOX

David Martínez

1	Metroid Prime	GC
2	Metal Gear Solid 2	PS2
3	SW: Rebel Strike	GC
4	Zelda: Wind Waker	GC
5	Medal Rising Sun	XBOX
6	Gran Turismo 3	PS2
7	Pro Evol. Soccer 3	PS2
8	Final Fantasy X-2	PS2
9	GTA Pack doble	XBOX
10	Rainbow Six 3	XBOX

Sergio Martín

1	Metroid Prime	GC
2	Zelda: Wind Waker	GC
3	Metal Gear Solid 2	PS2
4	Shenmue II	XBOX
5	Halo	XBOX
6	Rebel Strike	GC
7	Resident Evil Zero	GC
8	Castlevania	PS2
9	GTA Pack Doble	XBOX
10	Manhunt	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Metal Gear 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

Año nuevo, juego nuevo, y Snake nos tiene a todos en ascuas al saber que el 2004 será el elegido para sacar su nueva aventura. ¡No podemos esperar!.



2 Final Fantasy X-2
PLAYSTATION 2

Las "yuripa" se ponen sus mejores galas para volver a PS2 y enamorarnos en este nuevo RPG de Square Enix. Consoleros, que ya faltan apenas unos días...



3 Final Fantasy C. Chronicles
GAMECUBE

Pocos juegos han logrado despertar una expectación tan grande como este, y nosotros que ya lo hemos probado, os aseguramos que todo está justificado.



4 Resident Evil 4
GAMECUBE

Algunos nos tildarán de masocas, pero cuando un juego de terror tiene tan buena pinta como la cuarta parte de «Resident Evil», no podemos más que estar deseando pasar miedo.



5 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Los chicos de Square Enix deben trabajar como locos, porque hay dos entregas de la saga pendientes, y ya tenemos información de la siguiente. ¡Y que siga así!

LOS 5 MEJORES

1 1080° AVALANCHE

Si alguna vez habéis hecho snowboard, os daréis cuenta del enorme realismo que tiene esta emblemática saga de las consolas de Nintendo. Con su llegada a la 128 bits de la gran N, no han hecho más que mejorar su reputación en este vertiginoso y gélido género consolero.

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

VUESTRAS CRÍTICAS



TRUE CRIME

La valoración de Hobby Consolas (nº 147) fue de 92. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Mezcla a nivel altísimo

Andrés Díaz (Logroño)

Un juegazo. Mezcla los disparos, la infiltración, la lucha y la conducción a un nivel altísimo, aunque la verdad es que se hace algo corto. Aún así, la posibilidad de explorar Los Angeles resolviendo los delitos callejeros no tiene precio.

VALORACIÓN: 97

@ Supera a «GTA»

Mikel Carcamo (e-mail)

Es un juego perfecto, que combina un montón de cosas como la lucha, la conducción y los tiros. Supera a «GTA» en algunos aspectos, aunque no tiene tanta libertad. De todos modos, sus fallos quedan tapados por sus virtudes.

VALORACIÓN: 96

@ Una vez terminado, aburre

Adriá Ribatallada (Arbúcies)

El juego es muy corto, una vez terminado ya te aburre, y además le falta libertad, ya que no puedes ni guardar el coche que quieres. Si alguien lo quiere, que se espere a que baje de precio, porque a 60 euros no vale la pena.

VALORACIÓN: 74



El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

EL R. DEL REY

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	↑ 6	24	Link pone freno de forma radical a la caída de los meses pasados, y sube con todas las de la ley a vuestra cima.
2	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	→ 2	20	Ajeno a las luchas por la primera posición de la lista, la estrella actual del rol en PS2 sigue el segundo.
3	GTA Vice City	PLAYSTATION 2	↑ 4	3	El tipo más bestia de las consolas se abre paso un mes más en la lista, y ya tiene en sus manos el tercer puesto.
4	Metal Gear Solid 2	PS2, XBOX	↓ 1	23	 El descalabro del mes se lo llevan Snake y Raiden, que han bajado del trono y han caído tres pisos abajo.
5	Zelda: The Wind Waker	GAMECUBE	→ 5	8	La aventura en "cel-shading" de Link parece haber logrado un poco de estabilidad en la mitad de la tabla.
6	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	↓ 3	2	Cloud sigue vivo, y aunque este mes haya bajado un poco en la lista, tiene mucho mérito que siga por aquí.
7	Super Mario Sunshine	GAMECUBE	↑ 8	4	 Mientras miramos al horizonte para ver si vemos llegar un tal «Mario 128», aún jugamos con este curioso título.
8	Pro Evolution Soccer 3	PLAYSTATION 2	R -	1	Después del parón navideño, el fútbol vuelve a la carga con toda la fuerza, emoción y realismo de la saga «Pro».
9	Metroid Prime	GAMECUBE	↓ 7	10	La acción en primera persona sigue siendo cosa de Samus, que sigue preparando su segunda parte.
10	Final Fantasy VIII	PLAYSTATION	R -	1	Otro clásico que renace estos meses es la aventura de Squall Lionheart, uno de los capítulos de la saga «Final».

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Max Payne 2 (Xbox)		Manhunt	
HC	Ambientación tan real que nos quedamos con ganas de más.	89	Acción que se combina con una ambientación de pesadilla.	88
GamePro	Tiene el mismo espíritu del anterior, pero ya no sorprende.	80	Es muy "gore", no recomendado para niños ni estómagos débiles.	80
IGN.com	Gráficos y voces excelentes, sólo le falta ser más largo.	90	Es una experiencia sólida para los que buscan algo duro de verdad.	85
GameZone	Los fans de la acción van a desear hincarle el diente.	93	Los controles son buenos tanto en la infiltración como al luchar.	83

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

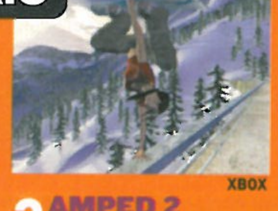
JUEGOS PARA DISFRUTAR DEL FRÍO



GC

2 SSX 3 — PS2, GC, XBOX

Pocos juegos captan tan bien la emoción de hacer el loco con una tabla en la nieve.



3 AMPED 2 — XBOX

La consola de Microsoft también tiene su razón de tablas de snow y mucho frío.



4 NHL 2004 — PS2, GC, XBOX

El hielo más helado da lugar a un deporte muy caliente para la temporada invernal.



5 DEAD OR A. EXTREME — XBOX

Para jugarlo y mantener la cabeza fría, hace falta tener mucho hielo en las venas...

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Esto es Fútbol 2003	89
4 Manager de Liga 2002	85
5 ISS 2	82

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Prince of Persia	93
4 Silent Hill 3	93
5 Jak II: El Renegado	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 EyeToy: Play	85
4 Time Crisis III	85
5 Total Club Manager	84

Shoot'em up	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Half-Life	90
4 M. of Honor Frontline.	90
5 XIII	89

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 True Crime	92
3 The Getaway	91
4 GTA III	91
5 ZOE 2nd Runner	90

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Sonic Heroes !	81

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2 !	94
3 Dark Chronicle	91
4 Kingdom Hearts	90
5 Grandia III	83

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Need for Speed U.	92
4 Burnout 2	90
4 F1 2002	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 NBA 2002	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR 2
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4

El juego del mes



FINAL FANTASY X-2

Las tres chicas del trío Yuripa nos han cautivado con su nueva aventura rolera, que trae un soplo de aire fresco a la saga mientras esperamos a que lleguen las nuevas entregas. Sin lugar a dudas, este título entrará a formar parte de los clásicos en este género para la consola de Sony, tanto por el carisma de las protagonistas como por su calidad técnica y la profundidad de su argumento. La única pega es que no os guste el rol, pero... ¿qué saga puede ser mejor para aficionarse a él?

Para los nostálgicos



CASTLEVANIA: LAMENT OF...

A los seguidores de esta mítica saga de juegos "vampíricos" no les importará que el juego no haya alcanzado nota suficiente para entrar en los recomendados de la revista. Hay sagas que se venden por sí solas, ¿verdad?

Una aventura con gancho



LEGACY OF KAIN DEFIANCE

Si las aventuras os fascinan, vais a flipar con este título, que aúna lo mejor de Kain y Raziel, una trama argumental épica y unos combates que hacen historia... Vamos, una opción a tener en cuenta por los más intrépidos.

GAMECUBE



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 Resident Evil Zero	94
3 Splinter Cell	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Acción	Puntuación
1 True Crime	92
2 El Retorno del Rey	88
3 Viewtiful Joe	85

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Skies of Arcadia	84
3 Phantasy Star Online	82

Velocidad	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

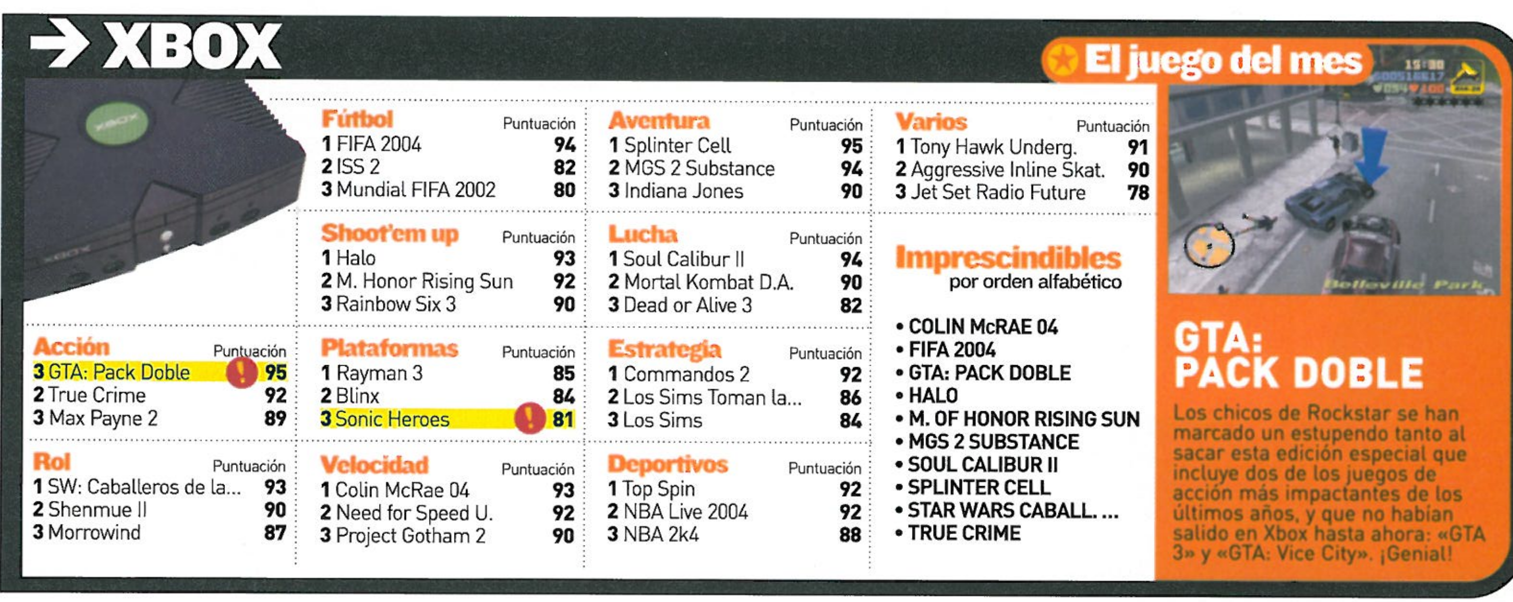
- FIFA 2004
- MARIO KART D. DASH!!
- METROID PRIME
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR 2
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- SW: ROGUE LEADER
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



SONIC HEROES

Aunque seguro que nadie lo habría adivinado hace unos pocos añitos, el erizo Sonic y su pareja de amigos, que en este título forman un trío muy versátil, se han convertido en tres de los personajes más emblemáticos de Nintendo, y su juego, el más recomendable del mes para su consola. ¡Las vueltas de la vida!



→ XBOX

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 2004 — 94
2 ISS 2 — 82
3 Mundial FIFA 2002 — 80

Aventura (Puntuación)
1 Splinter Cell — 95
2 MGS 2 Substance — 94
3 Indiana Jones — 90

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Underg. — 91
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Jet Set Radio Future — 78

Shoot'em up (Puntuación)
1 Halo — 93
2 M. Honor Rising Sun — 92
3 Rainbow Six 3 — 90

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat D.A. — 90
3 Dead or Alive 3 — 82

Acción (Puntuación)
3 GTA: Pack Doble ! — 95
2 True Crime — 92
3 Max Payne 2 — 89

Plataformas (Puntuación)
1 Rayman 3 — 85
2 Blinx — 84
3 Sonic Heroes ! — 81

Estrategia (Puntuación)
1 Commandos 2 — 92
2 Los Sims Toman la... — 86
3 Los Sims — 84

Rol (Puntuación)
1 SW: Caballeros de la... — 93
2 Shenmue II — 90
3 Morrowind — 87

Velocidad (Puntuación)
1 Colin McRae 04 — 93
2 Need for Speed U. — 92
3 Project Gotham 2 — 90

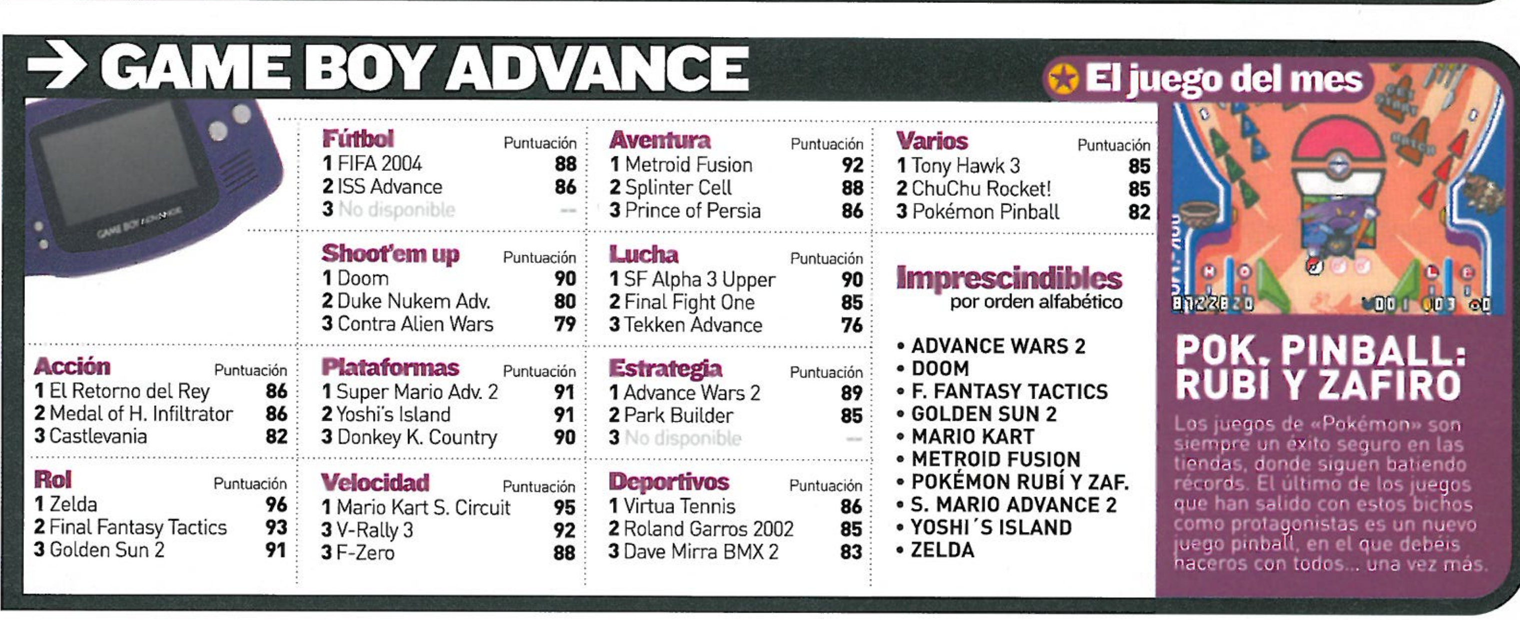
Deportivos (Puntuación)
1 Top Spin — 92
2 NBA Live 2004 — 92
3 NBA 2k4 — 88

Imprescindibles por orden alfabético
- COLIN McRAE 04
- FIFA 2004
- GTA: PACK DOBLE
- HALO
- M. OF HONOR RISING SUN
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- STAR WARS CABALL. ...
- TRUE CRIME

El juego del mes

GTA: PACK DOBLE

Los chicos de Rockstar se han marcado un estupendo tanto al sacar esta edición especial que incluye dos de los juegos de acción más impactantes de los últimos años, y que no habían salido en Xbox hasta ahora: «GTA 3» y «GTA: Vice City». ¡Genial!



→ GAME BOY ADVANCE

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 2004 — 88
2 ISS Advance — 86
3 No disponible — –

Aventura (Puntuación)
1 Metroid Fusion — 92
2 Splinter Cell — 88
3 Prince of Persia — 86

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk 3 — 85
2 ChuChu Rocket! — 85
3 Pokémon Pinball — 82

Shoot'em up (Puntuación)
1 Doom — 90
2 Duke Nukem Adv. — 80
3 Contra Alien Wars — 79

Lucha (Puntuación)
1 SF Alpha 3 Upper — 90
2 Final Fight One — 85
3 Tekken Advance — 76

Acción (Puntuación)
1 El Retorno del Rey — 86
2 Medal of H. Infiltrator — 86
3 Castlevania — 82

Plataformas (Puntuación)
1 Super Mario Adv. 2 — 91
2 Yoshi's Island — 91
3 Donkey K. Country — 90

Estrategia (Puntuación)
1 Advance Wars 2 — 89
2 Park Builder — 85
3 No disponible — –

Rol (Puntuación)
1 Zelda — 96
2 Final Fantasy Tactics — 93
3 Golden Sun 2 — 91

Velocidad (Puntuación)
1 Mario Kart S. Circuit — 95
3 V-Rally 3 — 92
3 F-Zero — 88

Deportivos (Puntuación)
1 Virtua Tennis — 86
2 Roland Garros 2002 — 85
3 Dave Mirra BMX 2 — 83

Imprescindibles por orden alfabético
- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- METROID FUSION
- POKÉMON RUBÍ Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

El juego del mes

POK. PINBALL: RUBÍ Y ZAFIRO

Los juegos de «Pokémon» son siempre un éxito seguro en las tiendas, donde siguen batiendo récords. El último de los juegos que han salido con estos bichos como protagonistas es un nuevo juego pinball, en el que debéis haceros con todos... una vez más.



→ PSONE

Fútbol (Puntuación)
1 Pro Evolution Soccer — 92
2 Esto es Fútbol 2 — 89
3 FIFA 2004 — 71

Aventura (Puntuación)
1 Metal Gear Solid — 98
2 Resident Evil 3 Nemesis — 97
3 Resident Evil 2 (Plat.) — 97

Varios (Puntuación)
1 Beatmania — 91
2 Manager de Liga 2001 — 85
3 Tony Hawk 3 — 80

Shoot'em up (Puntuación)
1 Quake II — 94
2 Medal of Honor Und. — 88
3 Delta Force — 84

Lucha (Puntuación)
1 Tekken 3 (Platinum) — 96
2 Rival Schools — 94
3 Capcom vs SNK — 86

Acción (Puntuación)
1 Dino Crisis 2 — 95
2 The Italian Job — 94
3 Syphon Filter 3 — 93

Plataformas (Puntuación)
1 Crash Bandicoot 3 — 95
2 Abe´s Exoddus — 95
3 Harry Potter — 74

Estrategia (Puntuación)
1 Red Alert — 90
2 Theme Park World — 88
3 Front Mission 3 — 88

Rol (Puntuación)
1 Final Fantasy IX — 99
2 F. Fantasy VII (Platinum) — 96
3 Final Fantasy VI — 84

Velocidad (Puntuación)
1 Gran Turismo 2 — 99
2 Colin McRae 2 — 94
3 World Touring Cars — 94

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 2002 — 89
2 KO Kings 2001 — 80
3 No disponible — –

Imprescindibles por orden alfabético
- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes

FIFA 2004

El juego que más éxito tiene en estos momentos para la 32 bits de Sony es «FIFA 2004», que aun no siendo el mejor en su género, se ha situado como el más vendido en el mes de diciembre en nuestro país. Con los pocos juegos que salen para ella, tampoco está mal, ¿no creéis?

MEJORA TU CONSOLA



Cambia de juego sin quitar el cartucho

Nombre: Game Changer **Compañía:** Radica
Consola: GBA SP **Precio:** 10 € (1.664 ptas)

¿Sois dados a perder los cartuchos de GBA?, he aquí vuestra solución. Por un precio más que asequible, este soporte para SP nos permite almacenar hasta hasta 3 juegos diferentes y pasar de uno a otro con sólo pulsar un interruptor. Lástima que la utilidad del periférico sea bastante discutible.

Valoración: ★☆☆☆



Sólo para auténticos fans

Nombre: Tiny Bee **Compañía:** Hory / Square
Consola: PlayStation 2 **Precio:** 209 € (34.775 ptas)

No, esto no es la sección Escaparate, sino que esta réplica de las pistolas Tiny Bee de Yuna es en realidad un mando dividido en dos. La idea es que la pistola derecha cuenta con los botones derechos del mando (R1, R2, el stick derecho...) y la pistola izquierda los restantes. El precio es elevado para ser un pad y hay que acostumbrarse al control, pero jugar a «FF X-2» con él es una "sobrada". Para comprarlo, buscad en la página **www.toysnjoys.com** o **www.lik-sang.com.**

Valoración: 

El pad más barato

Nombre: Control Pad **Compañía:** Centro Mail
Consola: Xbox **Precio:** 17,20 € (2.862 ptas)

Centromail ha lanzado otro de sus "pads económicos", en esta ocasión para Xbox. El mando es más pequeño y ligero, cuenta con función turbo y el diseño de sus botones es plano y, por tanto, más cómodo. Vale, los sticks son un tanto endebles y los gatillos tienen poco recorrido, pero como decimos, el precio del mando lo compensa todo.

Valoración: 

Desenfunda en Xbox

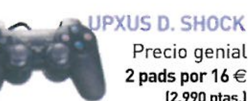
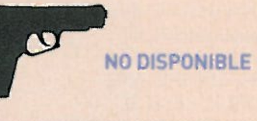
Nombre: XK-10 **Compañía:** 4Gamers
Consola: Xbox **Precio:** 35 € (5.824 ptas)

Esta nueva pistola para Xbox nos ofrece un diseño ligero y ergonómico, botón de recarga en la empuñadura y un pad de control situado en la parte trasera. ¿Aún queréis más?, pues también cuenta con función de autodisparo y autorecarga. La única pega es que su forma no es tan molona como la de la Beretta 92.

Valoración: ★★☆☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	GT FORCE Con Force Feedback 162,21 € (+ juego GT3) (26.989 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	 DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	 UPXUS MEMORY CARD 16MB Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	 MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	 SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	 BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	 UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	 MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	 DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	 F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	 NO DISPONIBLE	 FIFA STARTER KIT Pad y memoria 39,95 € (6.647 ptas.)	 MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	 GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	 CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	 THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	 DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO





PRECIOS ESPECIALES



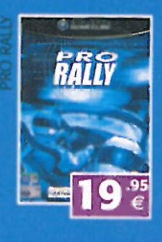
PRECIOS ESPECIALES

























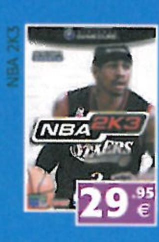


















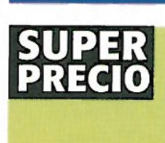
GAME BOY ADVANCE SP




+ POKEMON PLATA DE REGALO

EXCLUSIVA CentroMAIL

SUPER PRECIO


















PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

PRECIOS ESPECIALES

AKIRA PSYCO BALL  14.95 €

DR. MUTO  14.95 €

MOTORSIEGE  14.95 €

RACING SIMULATION 3  14.95 €

JET ION GP  17.95 €

SPEED CHALLENGE  17.95 €

ALONE IN THE DARK  19.95 €

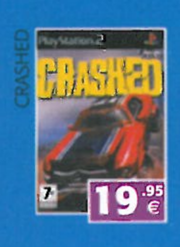
BCV  19.95 €

BOXING CHAMPIONS  19.95 €

BRITNEY'S DANCE BEAT  19.95 €

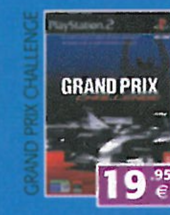
BUTT UGLY MARTIANS  19.95 €

CHARLIE'S ANGELS  19.95 €

CRASHED  19.95 €

DIRT TRACK DEVILS  19.95 €

EJAY CLUB WORLD  19.95 €

GRAND PRIX CHALLENGE  19.95 €

GUNGRIFFON BLAZE  19.95 €

INSPECTOR GADGET  19.95 €

M.I.B. 2: ALIEN SCAPE  19.95 €

MICROMACHINES  19.95 €

SEGA SOCCER SLAM  19.95 €

SLAM TENNIS  19.95 €

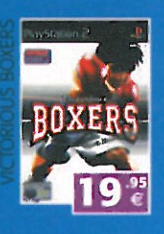
SPLASHDOWN  19.95 €

STATE OF EMERGENCY  19.95 €

SUPERMAN: SHADOW...  19.95 €

THE HULK  19.95 €

THE SEED WARZONE  19.95 €

VICTORIOUS BOXERS  19.95 €

WILD WILD RACING  19.95 €

ARMORED CORE 2  24.95 €

CASTLEWEEN  24.95 €

CONFLICT ZONE  24.95 €

ETERNAL RING  24.95 €

EVERGRACE  24.95 €

FORD RACING 2  24.95 €

KENGO: MASTER OF B.  24.95 €

PS one™



89.95 €



SUPER PRECIO



D STAGE + ALFOMBRILLA  39.95 €

TARJETA MEMORIA 4MB  14.95 €

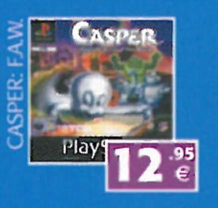
TARJETA MEMORIA 1MB  4.95 €

PRECIOS ESPECIALES

GUILTY GEAR  9.95 €

SILENT BOMBER  9.95 €

TOSHINDEN 4  9.95 €

CASPER: F.A.W.  12.95 €

DIGIMON 2003  14.95 €

DIGIMON RUMBLE  14.95 €

DRAGON BALL...  14.95 €

DRAGON BALL Z  14.95 €

METAL G. S. BAND  14.95 €

PRO EV. SOCCER  14.95 €

PRO EV. SOCCER 2  17.95 €

BRATZ  19.95 €

C.T.E.F.: BACK TO H.  19.95 €

BEYBLADE  29.95 €

FIFA 2004  29.95 €

YU GI OH  29.95 €

pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuento
Precios válidos y vigentes del 1 al 29 de febrer
Impuestos incluid

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



PRECIOS ESPECIALES

















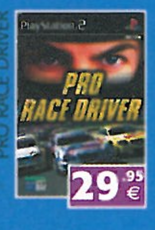


































JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO





NUEVOS PRECIOS NUEVOS PRECIOS







LOS MEJORES PACKS



SUPER PRECIO



didos por teléfono 902 17 18 19
didos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 29 febrero.
Impuestos incluidos



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



EXCLUSIVA CentroMAIL

MISSION IMPOSSIBLE
LLÉVATE UNA BRÚJULA EXCLUSIVA *GRATIS*



AHORRA 30€

EXCLUSIVA CentroMAIL

COUNTER STRIKE + XBOX LIVE

89,95 €

LOS MEJORES PACKS

XBOX* + MIDTOWN MADNESS 3 + HALO

AHORRA 110€



199,95 €

XBOX* + MIDTOWN MADNESS 3 + HALO + PROJECT GOTHAM 2

AHORRA 150€







219,95 €

XBOX* + MIDTOWN MADNESS 3 + HALO + COMMUNICATOR + COUNTER STRIKE

AHORRA 160€

EXCLUSIVA CentroMAIL



239,95 €

XBOX* + MIDTOWN MADNESS 3 + HALO+ TOP SPIN

EXCLUSIVA CentroMAIL

AHORRA 160€



209,95 €

* AL COMPRAR CUALQUIERA DE ESTOS PACKS, 2 MESES DE PRUEBA DE LIVE *GRATIS*

SUPER PRECIO





19,95 €



17,95 €

PRECIOS ESPECIALES




AMPED 2


BLINX


BRUTE FORCE

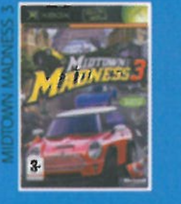

COUNTER STRIKE


CRIMSON SKIES 2


D.O.A. XTREME BEACH VOLL.


GRABBED BY THE GHOULIES


LINKS 2004


MIDTOWN MADNESS 3

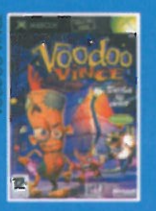

NBA INSIDE DRIVE 2004


NFL FEVER 2004


NHL RIVALS


PROJECT GOTHAM RACING 2


TOP SPIN


VOODOO VINCE


WHACKED

Los productos deberán comprarse conjuntamente. El producto de regalo será el de menor importe. Promoción válida sólo para productos identificados con esta etiqueta. El valor del producto de regalo no puede sustituirse por su importe

N-GAGE

N-GAGE Disponible en: Plata Verde

299,95 €

N-GAGE + Moto GP — 329,95 €

N-GAGE + Tomb Raider +Spiderman (Java) — 329,95 €

N-GAGE + Virtua Tennis — 329,95 €

N-GAGE + Tony Hawk's P. S. + Mort. y Fil. (Java) — 329,95 €

NOVEDADES AL MEJOR PRECIO

FIFA 2004 — 44,95 €	MARCEL DESAILLY — 44,95 €	MOTO GP — 44,95 €	PANDEMONIUM — 39,95 €	PUYO POP — 39,95 €
PUZZLE BUBBLE VS — 39,95 €	RAYMAN 3 — 44,95 €	RED FACTION — 44,95 €	SONIC N — 44,95 €	SPLINTER CELL — 44,95 €
S. MONKEY BALL — 39,95 €	TAITO MEMORIES — 39,95 €	TOMB RAIDER — 44,95 €	TONY HAWK'S — 44,95 €	VIRTUA TENNIS — 44,95 €

pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio SEUR

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuent
Precios válidos y vigentes del 1 al 29 de febre
Impuestos inclui

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.















A CORUÑA — Avda. Arteijo, 13 Bajo. Tel: 981 143 111

A CORUÑA Santiago — C.C. Área Central Loc. 17-G, C/ Rúa Lisboa s/n. Tel: 981 575 512

A CORUÑA Ferrol — C.C. A Gándara, Local 21, Ctra. Fene, Entrada a Narón. Tel: 981 386 883

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz — C/ Adriano VI, 4. Tel: 945 134 149

ALICANTE — C.C. Gran Vía, Local B-12, Av. Gran Vía s/n. Tel: 965 246 951

ALICANTE — C.C. Puerta de Alicante, Local B. 48. Tel: 965 114 186

ALICANTE Elche — C/ Cristóbal Sanz, 29. Tel: 965 467 959

ALICANTE Elche — C.C. Aljup Local B-75, C/ Jacarilla s/n

ALICANTE Torrevieja — C/ Fotógrafos Darblade, 13. Tel: 965 705 984

Estas son Nuestras Próximas Aperturas

MÁLAGA Fuengirola — C.C. Myramar Local B-26

MADRID M-40 — C.C. Avenida M-40, M-40 Salida 30



ALMERÍA — Av. de la Estación, 14. Tel: 950 260 643

ALMERÍA El Ejido — C.C. El Copo, Local 106 + 107. Tel: 950 260 643

ÁVILA — C.C. El Bulevar Local, Av. Juan Carlos I. Tel: 920 219 106

ASTURIAS Gijón — C.C. Los Fresnos, Local B-63, C/ Río de Oro, 3. Tel: 985 151 242

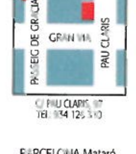
ASTURIAS Oviedo — C.C. Los Prados, Local 12, C/ Fdez. Ladreda, s/n. Tel: 985 119 994

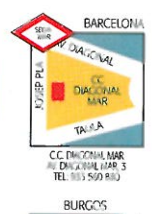
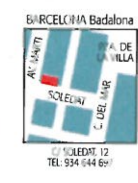
BALEARES Palma — C.C. Porto Pi Centro, Av. I. Gabriel Roca, 54. Tel: 971 405 573

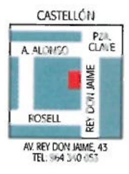
BALEARES Ibiza — C/ Vía Púnica, 5. Tel: 971 399 101

BALEARES Inca — C/ Pelaires, 10. Tel: 971 883 140

BARCELONA — C.C. Barcelona-Glories, Av. Diagonal, 280. Tel: 934 860 064





BARCELONA — C.C. La Maquinista, Local B-31, C/ Ciudad Asunción, s/n. Tel: 933 608 174

BARCELONA — C/ Pau Claris, 97. Tel: 934 126 310

BARCELONA — C/ Sants, 17. Tel: 932 966 923

BARCELONA — C.C. Diagonal Mar, Av. Diagonal Mar, 3. Tel: 933 560 880

BARCELONA Badalona — C/ Soledat, 12. Tel: 934 644 697

BARCELONA Badalona — C.C. Montigalà, C/ Olof Palme, s/n. Tel: 934 656 876

BARCELONA Barberà V. — C.C. Baricentro, Local 37, Autopista A-18, Salida 2. Tel: 937 192 097

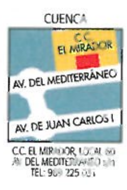
BARCELONA L'Hospitalet — C.C. Gran Vía II, Local 11, Av. de la Gran Vía 75-97. Tel: 932 593 229

BARCELONA Manresa — C/ Alcalde Armengou, 18. Tel: 938 730 878

FRANQUICIAS CentroMAIL

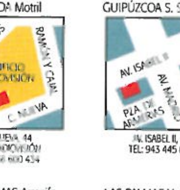
SI ERES UN PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307









BARCELONA Manresa — C.C. Carrefour, Local 12, C/ Mun Aalto, s/n. Tel: 938 730 838

BARCELONA Mataró — C/ San Cristòfor, 13. Tel: 937 960 716

BARCELONA Mataró — C.C. Mataró Park, C/ Estrasburg, 5. Tel: 937 585 181

BURGOS — C.C. La Plata, Local 7, Av. Castilla y León. Tel: 947 222 717

CÁCERES — Av. Virgen de Guadalupe, 18. Tel: 927 626 365

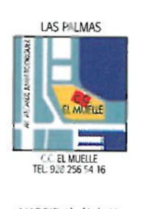
CÁDIZ San Fernando — C.C. Bahía Sur, Local 17/18, C/ Caño Herrera s/n. Tel: 956 591 548

CASTELLÓN — Av. Rey Don Jaime, 43. Tel: 964 340 053

CIUDAD REAL — C.C. El Parque-Eroski L-001, Av. Europa 45. Tel: 926 227 354

CÓRDOBA — C.C. Zoco Córdoba, L. 15-A, Av. J. M. Martorell, s/n. Tel: 957 468 070











CÓRDOBA — C.C. La Sierra, C/ Poeta E. Prados S/N. Tel: 957 273 331

CUENCA — C.C. El Mirador, Local 60, Av. del Mediterráneo s/n. Tel: 969 225 031

FUERTEVENTURA — C.C. Atlántico, Ctra. de Jandía Km. 11. Tel: 928 160 072

GIRONA — C/ Emili Grahit, 65. Tel: 972 224 729

GIRONA Figueres — C/ Morería, 10. Tel: 972 675 256

GRANADA — C/ Recogidas, 39. Tel: 958 266 954

GRANADA Motril — C/ Nueva, 44, Edif. Radiovisión. Tel: 958 600 434

GUIPÚZCOA S. Sebastián — Av. Isabel II, 23. Tel: 943 445 660

GUIPÚZCOA Irún — C/ Luis Mariano, 7. Tel: 943 635 293

HUELVA — C/ Tres de Agosto, 4. Tel: 959 253 630











JAÉN — Paseo Maza, 7. Tel: 953 258 210

LA RIOJA Logroño — Av. Doctor Múgica, 6. Tel: 941 207 833

LAS PALMAS — C.C. 7 Palmas, Avda. Pintor Felo Monzón, s/n. Tel: 928 419 948

LAS PALMAS — C.C. El Muelle. Tel: 928 256 54 16

LAS PALMAS — C.C. La Ballena, Local 1.5.2, Ctra. General Norte, 12. Tel: 928 418 216

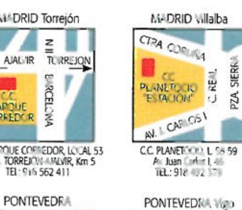
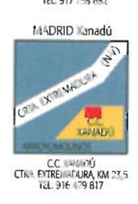
LAS PALMAS — Pº de Chil, 309. Tel: 928 265 040

LAS PALMAS Arrecife — C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3. Tel: 928 817 701

LAS PALMAS Vecindario — C.C. Atlántico, Local 29, Autovía GC-1, Salida 28. Tel: 928 792 850

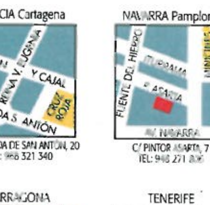
LEÓN — Av. República Argentina, 25. Tel: 987 219 084

MADRID — C/ Preciados, 34. Tel: 917 011 480








MADRID — Pº Sta. María de la Cabeza, 1. Tel: 915 278 225

MADRID — C.C. La Vaguada, Local T-038, Av. Monforte de Lemos, s/n. Tel: 917 382 222

MADRID — C.C. Las Rosas, Local 13, Av. Guadalajara, s/n. Tel: 917 758 882

MADRID Alcalá de H. — C/ Mayor, 58. Tel: 918 802 692

MADRID Alcobendas — C/ Ramón Fdez. Guisasola, 26. Tel: 916 520 387

MADRID Alcorcón — C.C. Tres Aguas, Local 158, Av. San Martín de Valdeiglesias, 22. Tel: 916 199 474

MADRID Getafe — C/ Madrid, 27 Posterior. Tel: 916 813 538

MADRID Las Rozas — C.C. Burgocentro II, Local 25, Av. Comunidad de Madrid, 37. Tel: 916 374 703

MADRID Móstoles — Av. Portugal, 8. Tel: 916 171 115

MADRID Pozuelo — Ctra. de Húmera, 87, Portal 11, Local 5. Tel: 917 990 165



MADRID Torrejón — C.C. Parque Corredor, Local 53, Ctra. Torrejón Ajalvir, Km 5. Tel: 916 562 411

MADRID Villalba — C.C. Planetocio, L. 58-59, Av. Juan Carlos I, 46. Tel: 918 492 379

MADRID Xanadú — C.C. Xanadú, Ctra. Extremadura, Km 23,5. Tel: 916 479 817

MÁLAGA — C/ Almansa, 14. Tel: 952 615 292

MÁLAGA Fuengirola — Av. Jesús Santos Rein, 4, Edif. Ofisol. Tel: 952 463 800

MÁLAGA Vélez-Málaga — C.C. El Ingenio, Local B-45, Salida 272. Tel: 952 541 178

MURCIA — C/ Pasos de Santiago, s/n, Edif. Condestable. Tel: 968 294 704

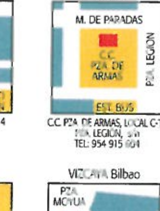
MURCIA Cartagena — C/ Alameda de San Antón, 20. Tel: 968 321 340

NAVARRA Pamplona — C/ Pintor Asarta, 7. Tel: 948 271 806

PALENCIA — C.C. Las Huertas, Av. de Madrid, 37. Tel: 979 730 464







PONTEVEDRA — C/ Nalm. Local 6, Estación de Renfe, 36003 Pontevedra

PONTEVEDRA Vigo — C.C. Travesía, Travesía de Vigo S/N

PONTEVEDRA Vigo — C/ Elduayen, 8. Tel: 986 432 682

SALAMANCA — C/ Toro, 84. Tel: 923 261 681

SEVILLA — C.C. Los Arcos, Local B 4, Av. Andalucía, S/N. Tel: 954 675 223

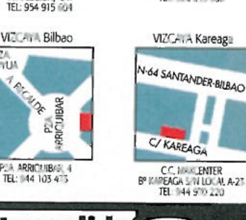
SEVILLA — C.C. Pza. de Armas, Local C-38, Pza. Legión, s/n. Tel: 954 915 604

STA. CRUZ TENERIFE — C/ Ramón y Cajal, 62. Tel: 922 298 083

TARRAGONA — Av. Catalunya, 8. Tel: 977 252 945

TENERIFE — C.C. Meridiano, C/ Áurea Díaz Flores S/N

TOLEDO — C.C. Zoco Europa, Local 20, C/ Viena, 2. Tel: 925 285 035






VALENCIA — C/ Pintor Benedito, 5. Tel: 963 804 237

VALENCIA — C.C. El Saler, Local 32 A, C/ El Saler, 16. Tel: 963 339 619

VALENCIA Bonaire — C.C. Bonaire Local B-352, Ctra. N-III Km. 345. Tel: 961 920 002

VALENCIA Torrent — C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4. Tel: 961 564 083

VALLADOLID — C.C. Avenida, Pº Zorrilla, 54-56. Tel: 983 221 828

VIZCAYA Bilbao — C/ Arriquibar, 4. Tel: 944 103 473

VIZCAYA Kareaga — C.C. Max Center, Bº Kareaga S/N Local A-27. Tel: 944 970 220

ZARAGOZA — C/ Cádiz, 14. Tel: 976 218 271

ZARAGOZA Augusta — C.C. Augusta, Avda. de Navarra, 180, L-50. Tel: 976 312 998

ZARAGOZA Gran Casa — C.C. Gran Casa, C/ María Zambrano, 35. Tel: 976 528 631

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: **902 17 18 19**

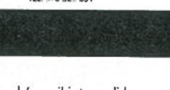
HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.

Por Fax: **913 803 449**

Por Correo electrónico: **pedidos@centromail.es**

Por Internet: **www.centromail.es**





Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

PLAYSTATION 2

Arc: El crepúsculo de las almas

NUEVO JUEGO +
Pásate toda la aventura para abrir la opción "Nuevo Juego +". Esto te permite empezar con Kharg con una Estatua del Rey, 999 piedras espirituales, 3 abrigos de diamante y 100.000 Dioses. También empiezas con Darc con una piedra Romántica, 999 piedras, 3 abrigos de diamante, 10 frutas, 50 bombas Dilzweld y 100.000 Dioses. No está nada mal, ¿verdad?.



MÁS PERSONAJES
Como os hemos comentado en la review, hay un par de personajes secretos. Así es como se consiguen:
DIEKBECK
Cuando controles al grupo de Kharg, vence en los 20 rounds de la prueba del coliseo de Cathena para obtener a Diekbeck.
CHOCO
Cuando controles al grupo de Darc, vence en los 30 rounds de la prueba de Rueloon y lo conseguirás. ¡Chachi!

CONSEJOS
Si ves que la aventura se te pone cuesta arriba, mira estos consejillos, quizá puedan ayudarte.
- Aprovecha bien las habilidades de cada personaje en el combate. Por ejemplo, Maru puede encadenar golpes a muchos personajes, aunque no quite demasiada energía. También es bueno para detonar a distancia los barriles explosivos.
- Si no estás muy mal de vida, no descartes hacer un combate, aunque parezca superfluo. Cuantos más combates hagas, más experiencia acumulas y, por tanto, puedes comprar más habilidades. Piénsalo.
- Antes de gastar piedras espíritus con hechizos para curarte, asegúrate de que estás lejos de alguna ciudad. Por lo general, en todas las ciudades siempre hay alguien que puede curar a tu grupo por un precio no muy alto.

Bloody Roar 4



DESBLOQUEAR PERSONAJES
Consigue las siguientes cantidades de puntos ADN en el modo Carrera para conseguir más personajes:
LONG
Consigue un total de 5000 puntos.
SHINA
10000 puntos.
KOHRYU
30000 puntos.
URANUS
50000 puntos.
DRAGON RYOHO
100000 puntos.

JUGAR COMO LOS PERSONAJES DEL MODO CARRERA EN MODO VERSUS
Crea a tu personaje dentro del modo Carrera y ve al modo Versus. Allí presiona el gatillo **R1** ó **L1** y verás la palabra "Career" sobre tu personaje. Ahora tiene las características de ese modo de juego.

BlowOut

PASSWORDS CON TRUCO
Escribe estas contraseñas en el menú de trucos. Con ellas tienes trucos para rato...
CHARLIEHUSTLEOVER DRESSEDROMEO
- Todas las armas.
DEADREDPARTYSHOES
- Pies grandes.
BUTTCHEATCANSURPR ISE
- Cabeza grande.
YESTERDAYYOURZEBR ADIE
- Limpiar el mapa.
CHARLIEOSCARLIMADE LTA
- Enemigos congelados.
NOPAINNOCANE
- Modo dios.
COOLLEVELCHEATCODE
- Abrir todos los niveles.
CANEREADYTOROCK
- Restaurar la salud.
CHARLIEALPHANOVEM BERECHO
- Controlar la velocidad del tiempo.
FISHINABARREL
- Munición ilimitada.
ANYANDALLCODE
- Abrir las puertas.
FRIENDLIESTGODINGA LAXY
- Mejora de las armas.



Castlevania Lament of Inocence

TRUCOS DESBLOQUEABLES
Aaah, ya pensabas que pulsando cuatro botoncejos ibas a poder dar caña a los tipos malos sin sudar, ¿eh?. De eso nada, nene, vas a tener que esforzarte aquí. De hecho, tienes que hacer todas estas cosas para conseguir algunas ventajas:
TODAS LAS HABILIDADES
Pásate el juego con



Leon, selecciona empezar una partida nueva y pon como nombre @LLSKILL.
MODO BOSS RUSH
Pásate el juego y salva la partida. Ve a la pantalla de selección de nivel con el mismo personaje con el que te lo hayas pasado y el modo estará disponible.
MODO LOCO
Pásate el juego en dificultad normal con Leon. Empieza una nueva partida y escribe como nombre @CRAZY.
MÁSCARA DE JADE
Pásate el juego con Leon. El item aparecerá en la tienda de Rinaldo con un precio de 999 piezas de oro.
JOACHIM ARMSTER
Pásate el juego con Leon. En la pantalla de introducción de nombre, escribe @JOACHIM.
CAJA DE MÚSICA
Después de que te pases el juego, salva la partida. Cuando vayas a la cabaña de Rinaldo, puedes comprar la caja de música y escuchar todas las canciones en el menú principal.
MODO CALABAZA
Pásate el juego controlando a Joachim Armster (lo has desbloqueado con el truco anterior, ¿recuerdas?) y salva la partida. En la pantalla de introducción de nombre, introduce el texto @PUMPKIN.

Colin McRae 04

DESBLOQUEAR MÁS COCHES
Aquí tienes la lista de los coches que desbloqueas al pasarte los diferentes campeonatos que hay en el juego:

CAMPEONATO 4WD
- Normal
Peugeot 206 si acabas en segundo puesto y Peugeot 205 T16 Evo 2 si acabas en primer puesto. Lancia Delta Integrale si acabas en tercer puesto. Ford Escort RS 1600 si superas primero el cuarto rally.
- Avanzado
Ford RS 200 y Ford Transit Van si acabas en segundo puesto. MGC Sebring Special si superas primero el cuarto Rally.

CAMPEONATO 2WD
- Normal
Volkswagen Golf si acabas en primer puesto y Citröen 2CV si acabas en segunda posición.

CAMPEONATO GRUPO B
Audi Sport Quattro si acabas en primer puesto. ¡Ya tienes buen garaje!.



Crash Nitro Kart

CONSEGUIR NUEVOS ESCENARIOS
Cumple estos objetivos para conseguir nuevos circuitos en los que correr con tu flamante vehículo:
HYPER SPACEWAY
- Acaba todas las carreras del modo Aventura en primera posición.
TERRA DROME
- Consigue todos los items violetas en el modo Aventura.



LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

COMBINACIONES EN LA PAUSA
Calma por un momento tu sed de sangre y venganza. Pausa la partida e introduce estas combinaciones de botones (las direcciones son con la cruceta digital, no con el stick). Luego presiona el botón Start y el truco que hayas realizo se activará para tu disfrute. Ya sabes... ¡toca ir a por los chicos malos!.

- TODAS LAS BONIFICACIONES
R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, ▲
- TODAS LAS CRÓNICAS OSCURAS
R1, ↓, R2, L1, →, R2, ▲, ↓, L1
- CARGA DE LA REAVER INFINITA
↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, ▲, ●
- INVENCIBLE
↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, ▲, L1
- SIN TEXTURAS
L1, ↓, R2, →, R2, ↑, ▲, L1, ↓
- VERSIÓN DE DIBUJOS ANIMADOS
↑, ↓, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ●, ▲
- MODO REJILLA
L1, ↓, L1, ↑, R1, L2, L1, ↓, ▲



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com



Dog's Life

■ EL CAPÍTULO FINAL

Veamos como concluir la última fase. Examina el encerado que hay en el muro. Salta sobre la caja y presiona el botón. Ahí descubres que Daisy es el conejillo de Indias para la prueba en la máquina. Baja por la rampa pequeña y pulsa el botón. Con eso te encargas de esa parte de la máquina. Vuelve a subir y sigue tu camino hasta que llegues a otra pequeña rampa. Baja y presiona los dos botones que hay allí. Continúa y tira de la palanca. Una parte de la máquina menos. Sigue y tira de la siguiente palanca. Ahora deberías tener un montón de tiempo antes de que Daisy vuelva a estar en serio peligro. Salta sobre las cajas y pulsa el botón que hay cerca del extintor de incendios. Muévete y pulsa el botón que hay detrás de la caja con comida para gatos. Continúa adelante. Ya sólo queda la última parte de la máquina. Para acabar con ella, tírale 3 destornilladores y la atascarás. Agarra, mira hacia la máquina y pulsa ● para lanzar. Con ello habrás llegado al final de este perruno juego. ¡Felicidades!

Dynasty Tactics 2

■ SUBIR LA MORAL A LOS GENERALES WEI

Nada de cancioncillas patrias. Lo mejor para subir la moral es este truco. Cuando estés formando un ejército, pon a Xiahou Dun, Xiahou Yuan, Cao Ren y Cao Hong en la misma unidad. Al principio de la batalla habrá un diálogo entre los cuatro y la moral de cada uno tendrá un incremento de 10. Mantén a los cuatro generales en la misma unidad para que esto se repita en cada combate, ¿de acuerdo?.



EyeToy: Play

■ PISTAS EXTRA

Tienes algunas canciones ocultas. Cuando estés en el modo Boogie Down, consigue una puntuación alta y obtendrás pistas extra para poder seguir moviéndote.

■ MODO DE SALA DE JUEGO EXTRA

Si estás en el modo de sala de juego Arcoiris, puedes acceder a un modo extra pulsando ●. En vez de hacer mosaicos de arcoiris mientras te mueves, primero la pantalla se pone de diferentes colores y después de que te muevas hace series de arcoiris.

■ TODOS LOS JUEGOS

En la pantalla de selección de juego, presiona ↑, ↓, ↑, ↓, **L1, L2, L1, L2**

El Retorno del Rey

■ TRUCOS PARA EL MODO COOPERATIVO

Pausa una partida cuando estés en modo cooperativo y presiona simultáneamente los cuatro gatillos laterales. A continuación, sin soltarlos, introduce alguna de estas útiles combinaciones de botones:

- COMPARTIR SALUD
  ▲, ↑, ■, ■
- CONTINUACIONES INFINITAS
  ●, ■, ↑, ●
- COMPARTIR PUNTOS DE EXPERIENCIA
  ↓, ✖, ✖, ✖



■ DESBLOQUEAR A FRODO

Pausa la partida, mantén los cuatro gatillos presionados y, sin soltarlos, pulsa ▲, ●, ●, ● para poder manejar al hobbit.

FIFA 2004

■ LA TERCERA EQUIPACIÓN



Para conseguir la tercera equipación de los equipos, vence a todos ellos en las seis mejores ligas que hay en el juego. Así:

- Para los equipos de la Premier League, vence a todos los equipos en esa liga o alcanza nivel 40 en el EA Bio.
- Para la liga francesa, vence a todos los equipos de esa liga o alcanza nivel diez en el EA Bio.
- Para la Bundesliga alemana, vence a todos los equipos de esa liga o alcanza nivel cuarenta en el EA Bio.
- Para la primera división italiana, vence a todos los equipos de esa liga o alcanza nivel 20 en el EA Bio.
- Para el resto del mundo, vence a todos los equipos restantes o alcanza nivel cinco en el EA Bio.
- Aaay, tranquilo, que aquí viene la buena. Para la Primera División Española, vence a todos los equipos de la misma o alcanza el puesto 30 en el EA Bio.

Gladius

■ EQUIPARTE CON TODO

Introduce esta secuencia de botones en la pausa del menú de la escuela. Ahora podrás equipar a tu personaje con cualquier objeto, independientemente de la clase a la que pertenezca. Eso sí, recuerda que algunos personajes pueden perder sus habilidades si usas objetos que no le son propios. Si estás dispuesto a arriesgarte, la contraseña es →, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, ▲, ▲, ▲.

■ LA CÁMARA DE LOS DIOSES

Estando en la pantalla de pausa durante un combate, presiona esta secuencia. Si lo haces bien, podrás controlar la cámara con una versatilidad que ya quisiera para sí el amigo Spielberg. El código es ↑, ←, ↓, →, **← cuatro veces, ↑ cuatro veces.** Ahora, puedes controlar la cámara de la siguiente manera:

- Arriba en el stick izquierdo: zoom para acercar.
- Abajo en el stick izquierdo: zoom para alejar.
- Derecha en el stick izquierdo: ajustar cámara a la derecha.
- Izquierda en el stick izquierdo: ajustar cámara a la izquierda.
- R1: ajustar la cámara arriba.
- R2: ajustar cámara abajo.
- Arriba en el stick derecho: rotar cámara hacia abajo.
- Abajo en el stick derecho: rotar cámara hacia arriba.
- Derecha en el stick derecho: Rotar cámara hacia la derecha.
- Izquierda en el stick derecho: Rotar cámara hacia la izquierda.
- Start o ●: Salir del modo Cámara de los dioses.



Goblin Command.: Unleash the Horde

■ TRUCOS VARIADOS

Mantén pulsados durante tres segundos y al mismo tiempo los botones **L1 + R1 + ▲ +**



TRUCOS A LA CARTA

Prince of Persia

Eloy Ibáñez (Murcia)

¡Hey, Yen!. ¿Qué tal?. En la guía de «Prince of Persia» dijiste cómo conseguir el juego original, pero no lo tengo claro. ¿Cuál es el nivel de la caverna? ¿Es el de la casa de fieras?. ¿Dónde está la puerta que hay que romper y cómo es?. Para romperla, ¿se necesita la espada principal u otra más fuerte?. Yen, el que todo sabe, resuelve mis dudas.
Huuum... Requetehummm. Mal empiezas la carta. Pero vamos a ver, muchacho, ¿cuántas veces he dicho que yo no soy Yen?... Me pillas con el día bueno, así que te voy a contestar. Veamos, el juego original se encuentra cuando llevas pasado aproximadamente el 33% del juego. A esas alturas recibes una nueva espada, ¿correcto?. Bien, en ese punto rompes un muro y el Príncipe dice que este palacio se construyó sobre las ruinas de otro. ¡Jugosa pista! Cuando llegues a la siguiente sala, verás un cabrestante que gira. Justo detrás de él hay un muro rompible, aunque no parezca serlo a primera vista. Si lo golpeas TRES veces, encontrarás una nueva sala y verás un mensaje que te informa de que el juego original ha sido desbloqueado. Puedes jugar al juego desde ahí directamente si giras el cabrestante hasta que apunte hacia la nueva sala. Así se abrirá una puerta que te deja jugar. Si lo prefieres así, puedes salvar la partida y acceder al juego desde la sección de extras, es exactamente lo mismo.

Unreal Tournament

Guillem Esteban (Barcelona)

¡Hola, amigos de Hobby Consolas!. Felicidades por vuestra revista, que a mi parecer es una de las mejores del mercado. Bueno, ahora basta de peloteo, me gustaría que me resolviérais una duda sobre el juego «Unreal Tournament». Me encantaría saber si se pueden conseguir más mapas y modos multijugador de los que se disponen al principio y, si es así, cómo. Me despido de vosotros esperando ver mi pregunta respondida.
Pues estás de suerte, Guillem. Hay más niveles multijador. El problema es que para conseguirlos, tienes que pasarte el juego en dificultad Inhumana, lo cual no es sencillo. Si lo consigues, obtienes siete niveles extra para el modo Death Match y cuatro para el modo Captura la Bandera. Debido a que cuando salío este juego el online no estaba muy arraigado en PS2, no hay oferta por internet, así que te tendrás que "conformar" con esos niveles. Sobre modos extra, nada de nada, sorry.

↓ para activar o desactivar los trucos. Después de pulsar eso, las contraseñas que has de introducir son:
+100 DE ORO
L1, R1, R1, R1, R1, L1, ▲, L1, L1, L1
+ 100 DE ALMAS
R1, L1, L1, L1, L1, R1, ▲, R1, R1, R1
+ 1000 DE ORO Y ALMAS
R1, R1, L1, R1, R1, ▲, ▲, ▲, L1, L1
QUITAR LA NIEBLA
R1, L1, R1, R1, L1, L1, ▲, ▲, L1, R1
MODO DIOS
R1, R1, R1, L1, L1, L1, R1, L1, ▲, R1
ELEGIR NIVEL
▲, ▲, ▲, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, ▲, ▲, ▲
RALENTIZAR
L1 cinco veces, ▲ cuatro veces, R1
ACELERAR
R1 cinco veces, L1, ▲, R1, R1, R1
GANAR EL NIVEL
R1, R1, L1, L1, L1, R1, R1, ▲, ▲, ▲

Harry Potter: Quidditch

■ **ELEMENTOS DESBLOQUEABLES**



No todo es echar partiditos con el snitch. También puedes conseguir algunos extras interesantes si consigues las suficientes cartas. Aquí los tienes:
Nimbus 2001
- Has de conseguir 35 cartas de Quidditch.
Firebolt
- 50 cartas
Equipo de Quidditch de Bulgaria
- 65 cartas
También está disponible el modo "Queerditch". Se desbloquea ganando la Copa del Mundo con cualquier equipo y en cualquier nivel de dificultad. El Pantano de Queerditch es el lugar donde el Quidditch se inventó y este modo permite a los jugadores competir en el Pantano de Queerditch.

I - Ninja



■ **VENCER A O-DOR**
Nada más empezar el combate, te lanzará algunos objetos. Salta para esquivarlos. Pega un brinco hacia él y golpea su estómago para hacerle daño. Cuidado, porque hará un barrido hacia ti. Tras dañarlo de esta manera, el combate seguirá en una zona sin gravedad. Tienes que seguirlo, así que utiliza el doble salto o el balanceo con cadena (ya sabes, usando el gatillo) si hace falta. En cuanto te acerques, lanzará bombas así que estate al loro por si hace falta saltar. De nuevo tienes que ir a su estómago y darle ración de katana. De todas formas, no te pongas muy chulito, porque si permaneces mucho tiempo cerca de él, te empujará fuera de la zona y morirás. Además, cuando le falte poco para morir usará las llamas para "churruscarte". Sólo te hacen daño si estás muy cerca. así que sincroniza bien tus movimientos para atacar y alejarte. Una vez le hayas dado bastantes golpes, caerá y Ninja será un héroe de una vez por todas.

Jak II: El Renegado

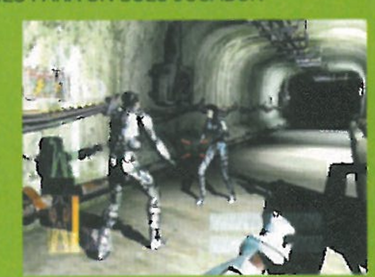
■ **PREMIOS POR ORBES**
No te creas que lo de los orbes es un simple entretenimiento. Cuantos más consigas, más extras desbloqueas. Aquí tienes una lista de lo que puedes conseguir:
CON 5 ORBES
- Goatí de Jak.
CON 30 ORBES
- Cabezones.
CON 45 ORBES
- Cabeza pequeña.
CON 55 ORBES
- Libro de diseños.
CON 65 ORBES
- Escena 1.
CON 75 ORBES.
- Furia del Volcán.
CON 95 ORBES
- Escena 2.
CON 105 ORBES
- Recorrido del Arma Pacificadora.
CON 125 ORBES
- Escena 3.
CON 135 ORBES
- Carreras al revés.
CON 145 ORBES
- Selección de nivel.
CON 155 ORBES
- Munición ilimitada.
CON 165 ORBES
- Jak Oscuro ilimitado.
CON 175 ORBES
- Invulnerable.
CON 200 ORBES
- Modo Héroe.



SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

■ **CÓDIGOS DE CAMPAÑA**
Cuando estés en las pantallas de selección de misión que corresponda, escribe las siguientes combinaciones de teclas para activar los trucos:
- DESBLOQUÁR TODAS LAS MISIONES COOPERATIVAS
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1, ↑
- DESBLOQUEAR TODAS LAS MISIONES PARA UN SOLO JUGADOR
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1, ↑

■ **TRUCOS DURANTE LA PARTIDA**
Si estás en mitad de una partida, entra en la pantalla de opciones y presiona estos botones. ¡Hay que ver lo bien que vienen los condenados!
- TENER MUNICIÓN INFINITA
←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, R2, L2
- VOLVERTE INVENCIBLE
↑, ↓, ←, →, L2, R2



Kya: Dark Lineage



■ **ABRIR GALERÍA DE BONIFICACIÓN**
En la pantalla del menú principal, presiona **▲, ↑, ●, →, ↓, ↓, ■, ←**. Con ello abres la pantalla de galería de bonificación.

■ **TRUCOS EN LA PAUSA**
¿Estresado con tantos problemas?. Tómate un respiro y presiona el botón de pausa. Una vez estés en ella, la ventaja no es sólo el descanso, sino estos truquitos que te facilitamos. Pulsa estas combinaciones de botones en la pantalla de pausa y ya verás que "enrrollado":
- RESTAURAR NIVEL DE VIDA
L1, R2, L2, R1, ↑, ↑, ←, ■, →, ●, Start
- ENCOGER A JAMGUT
R2, R, ●, R2, L2, L2, ←, L2, ▲

■ **VER UN FINAL DIFERENTE**
Si en vez de acabar el juego normalmente salvas también a todos los nativos, verás un final bastante diferente cuando te pases el juego. ¿Cómo será?.

Looney Tunes: de nuevo en acción

■ **PASSWORDS ESPECIALES**
Qué locos que están estos dibujos animados. ¿Quieres comprobarlo?. Pues introduce estas contraseñas para obtener extras aún más chachis:



DANGERD
- Desbloquear traje de Danger Duck.
SLAPPY
- Da a los personajes un pex con el que pegar a los malos (¿?).
HENSAWAY
- Ataque con granada de gallina (mejor no hagas preguntas al respecto).

Los Sims Toman la Calle



■ **EL TRUCO DEL GNOMO**
En mitad de una partida, permanece cerca del buzón de correos y presiona alguna de estas secuencias de botones, ya verás:
- GNOMO CERCA DEL CUBO DE BASURA, AYUDA EN TU CARRERA
R2, L1, R1, L2, ←, ●
- TODAS LAS LOCALIZACIONES
R2, R3, L3, L2, R1, L1
- TODOS LOS OBJETOS
L2, R2, ↑, ▲, L3

Max Payne 2: the Fall of M. Payne

■ **EL SEGUNDO FINAL**
Completa el juego en modo Detective para desbloquear un nuevo nivel de dificultad. Completa de nuevo el

EL TONTOTRUCO

True Crime

■ **CAMBIAR EL COLOR DE TU COCHE**
Mientras estés creando la matrícula para tu "vehísculo", mantén pulsados al mismo tiempo los gatillos **L1 + R1** y usa el stick analógico izquierdo para seleccionar un color para decorar el coche en cuestión. Ooh, qué paleta, qué maravilla...



■ **VARIOS SÍMBOLOS EN LA MATRÍCULA**
Igual que en el truco anterior, pero ahora mueve el stick izquierdo a la izquierda o a la derecha. Así podrás seleccionar símbolos especiales que puedes poner en la matrícula, como coranzocitos, estrellas o manos. ¿Que si eso te va a hacer respetar? Pues, más bien al revés pero... ¿y lo cuco que vas a dejar el coche cuando acabes?.



juego, pero en el nuevo nivel de dificultad para obtener un nivel de dificultad más. Esta vez sí, pásate el juego en este último nivel de dificultad para ver el segundo final. ¿Cambiarán las cosas para el bueno de Max?

Manhunt

■ ESCENAS ESPECIALES

Por cada tanda de cinco escenas que te pasas con una calificación de tres estrellas, recibirás una escena extra, que puedes seleccionar desde el apartado de elección de escena en el menú principal.



■ TRUCOS VARIADOS

Para activar estos trucos primero has de pasarte el juego obteniendo una puntuación de cinco estrellas (para lo cual tienes que jugar necesariamente en dificultad Hardcore). Por cada dos fases con puntuación de cinco estrellas que consigas, obtienes un truco.

Además, para que el truco esté finalmente disponible, has de pulsar una combinación de botones en el menú principal. En total, estos son los requisitos:

- Corredor (cinco estrellas en las escenas 01 y 02)
R1, R2, L1, R2, ←, →, ←, →
- Silencio (esc. 03 y 04)
R1, L1, R2, L1, →, ←, ←, ←
- Regenerar (escenas 05 y 06)
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←
- Cazadores con voz de pito (esc. 07 y 08)
R1,R1, ▲, ●, ■,L2, L1, ↓
- Equipado a tope (escenas 09 y 10)
R1, R2, L1, L2, , →, ←, ←, ←, ↓, ↑, →, ↑
- Super puño (escenas 11 y 12)
L1, ▲ tres veces, ● tres veces, R1
- Skin de conejo (escenas 13 y 14)
←,R1,R1,▲,R1,R1, ■, L1
- Skin de mono (escenas 15 y 16)
■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓
- Invisible (esc. 17 y 18)
■ tres veces, ↓,■, ↓,●, ↑
- Skin de cerdo (escenas 19 y 20)
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1

EL TONTOTRUCO

Max Payne 2: The Fall of Max Payne

■ UNA DE HUEVOS DE PASCUA

¿Que no sabéis lo que es eso?. Los huevos de Pascua son bromas privadas que los programadores meten en los juegos. Sólo los más avezados pueden encontrarlas. Pues bien, este juego está plagadito de ellas. Vamos a ver algunas:

- Ya habrás visto el programa de televisión llamado "Dick Justice". Si recuerdas, en el primer «Max Payne» se oía una conversación en Cold Steel, en la que un soldado decía que él llamaba a su rifle con el mismo nombre que el de ese programa de televisión. ¿Llegaría a ser productor el chico?.
- En el primer nivel, el del hospital, cuando sales verás a una especie de enfermería que tiene dibujos hechos por niños. En ellos puedes ver un coche de policía, una imagen de una familia feliz, un monstruo, una mujer y una niña muertas y, finalmente, un hombre sospechosamente parecido a Max llorando. ¿Te suena la escena?. Es precisamente lo que pasaba al comienzo del primer «Max Payne».
- El primer sueño de Max lo muestra en su apartamento. Hay una mesa junto a él que tiene una imagen de su esposa y un anillo de compromiso. En la"vida real" la imagen permanece, pero el anillo no está allí. ¿Quizá todo esto tenga una explicación Freudiana?. Mmmm...
- Cuando preguntas al conserje por el código, este te dirá más o menos "667, el vecino de La Bestia, ¿lo coges?". Max dirá que sí que ha pillado la broma. Lo de 667 quiere decir que es un número más que 666, el considerado número del diablo. Sin embargo, lo gracioso es que en el final del primer «Max Payne», estás en un bunker y tienes que conseguir un código. Es 665 y Max dice al averiguarlo "el vecino de la bestia". Mmm, qué satánicos estos chicos de Rockstar...
- Y ya para terminar, para despertar al chico que está durmiendo como un tronco en los apartamentos, simplemente apaga el aparato de televisión. Este te empezará a decir un buen montón de tonterías sin sentido al despertarse.



Medal of Honor: Rising Sun

■ LOS SKINS OCULTOS

Aquí tienes la localización de los skins que puedes encontrar en el juego. ¿Cuál te vas a poner tú?.

FASE 1: EL DIA DE LA INFAMIA
- El primer skin se puede encontrar en la barbería, por el cuarto de baño. Allí encontrarás el traje de ingeniero de marina.

FASE 2: PEARL HARBOR
- No hay skins

FASE 3: LA CAIDA DE FILIPINAS
- Encontrarás un skin en la segunda planta del edificio con la puerta de acero cerrada hacia el centro de la ciudad y con la ametralladora en la azotea. Allí está el skin de "Gunnie" Lauton.

FASE 4: INCURSIÓN EN GUADALCANAL
- Está en el último edificio grande, antes del depósito de munición. Es un skin de nativo de Guadalcanal.

FASE 5: LA PRUEBA DE PISTOL PETE
- Lo encontrarás en el arsenal (es la cabaña más grande). Es el skin del Teniente Harrison.

FASE 6: EL LAZO DE SINGAPUR
- Está en el hotel, en la habitación que hay después de la cocina. En esta ocasión es el skin del Coronel Kandler.

FASE 7: EL ORO DE YAMASHITA
- En la zona de la prisión. Es una de las habitaciones que hay a la derecha. Necesitarás la llave de esqueleto para acceder a esta sala. Es el traje de piloto del Flying Tiger.



FASE 8: EL PUENTE SOBRE EL RIO KWAI
- Una vez te hayas encontrado con los Chindits, lo encontrarás en la primera cueva. Como no podía ser de otro modo, es un skin de Chindit.

FASE 9: SABOTAJE NAVAL
- El último skin está en la sala de planificación, después de que seas capturado. Es un skin de Comandante Shima.

Mojo!

■ ELEMENTOS DESBLOQUEAVLES DURANTE LA PARTIDA

Consigue todos los "Bonus Infusors" que se encuentran en los diferentes niveles de cada mundo para obtener bolas de bonificación. Además, si completas con éxito el modo para un jugador, obtienes un minijuego de golf para uno o varios jugadores.



Moto GP 3

■ RECOMPENSAS POR LOS RETOS

Menuda cantidad de retos hay en este juego, ¿verdad?. Bien, pues aquí tienes la lista de los extras que onsigues con cada reto, para que vayas a por los que más te interesen:

1- Susumo Hori
2- Wayne Rainey
3- Tetsuya Harada
4- Norick Abe
5- Kemmy Roberts



6- Daijiro Kato
7- Carlos Checa
8- Kevin Schwantz
9- Alex Barros
10- Max Biaggi
11- Shinya Nakano
12- Valentino Rossi
13- Garry McCoy

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Grand Theft Auto: Vice City

Tengo un truco de lo más útil para este juego. Se trata de almacenar más de dos coches en la mansión de Díaz. Cuando tengamos que meter un tercer coche, lo dejamos lo más cerca posible de la puerta del garaje, nos bajamos del coche y al abrirse del todo la puerta nos metemos rápidamente y aparcamos el coche o la moto. Salimos del garaje y ya está. Lo máximo posible son cuatro y recomiendo que sean un coche patrulla, un taxi, una ambulancia o una moto de pizza, porque siempre tenemos el coche que está fuera del garaje y, si pasamos un momento de mala racha, podemos trabajar de cualquier cosa.



Sergio Calvo (Palma de Mallorca)



14- Sete Gibernau
15- Mike Doohan
16- Loris Capirossi
17- Pere Riba
18- John Hopkins
19- Regis Laconi
20- Jeremy Mcwilliams
21- Jurgen VD Doorbergh
22- Casco Samurai Ghost
23- Casco Cosmo Sniper
24- Casco Toypop
25- Casco Robot World
26- Casco Weapon Lord
27- Casco Speed Demon
28 a 61- Fotos y vídeos variados
62- Jack Slate
63 a 84- Más fotos y vídeos
85- Hitomi Yoshino
86- Tohru Ukawa
87- Wayne Gardner
88- Alex Barros (usando moto Honda Pons RC 211V)
89- Daijiro Kato (usando moto Honda Gresini RC 211C)
90- Olivier Jacque
91- Nobuatsu Auki
92 a 98- Todavía más fotos y vídeos...
99 Akira Yaganawa

NBA Live 2004

JUGADORES

Cuando estés editando un jugador, escribe alguna de estas expresiones en el apartado de apellido para tener algunos jugadores más:

- Aleksander Pavlovic
WHSUCPOI
- Andreas Glyniadakis
POCKDLEK
- Carlos Delfino
SDFGURKL
- James Lang



NBVKSMCN
- Jermaine Dupri
SOSODEF
- Kyle Korver
OEISNDLA
- Malick Badiane
SKENXIDO
- Mario Austin
POSNEGHX
- Matt Bonner
BBVDKCVM
- Nedzad Sinanovic
ZXDSDRKE
- Paccelis Morlende
QWPOASZX
- Remon Van De Hare
ITNVCJSD
- Rick Rickert
POILKJMN
- Sani Becirovic
ZXCCVDRI
- Sofoklis Schortsanitis
IOUBFDCJ
- Szymon Szewczyk
POIOIJIS
- Tommy Smith
XCFWQASE
- Xue Yuyang
WMZKCOI

Need for Speed Underg.

MEJORAS VISUALES

Completa el modo



Underground para tener disponibles todos los componentes, accesorios, ilustraciones, tonos de pintura... lo que quieras para poder mejorar el coche de tus sueños.

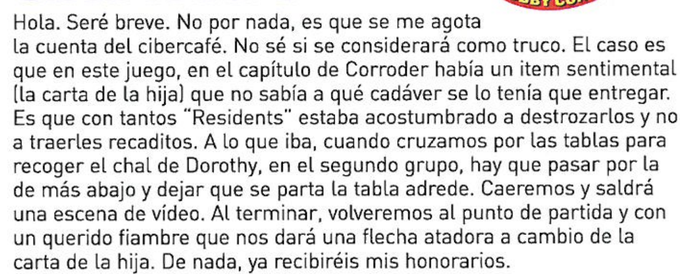
Pro Evolution Soccer 3

MEJORAR LAS CARACTERÍSTICAS

Para incrementar los estatus de los miembros de cada equipo en 5 puntos, usa el código que corresponda en el apartado de Introducir Código, disponible en el modo de edición.



EQUIPO PARA MEJORAR	Código
ALEMANIA CLÁSICA	1060
ARGENTINA CLÁSICA	1056
BRASIL CLÁSICO	1057
FRANCIA CLÁSICA	1059
HOLANDA CLÁSICA	1062
INGLATERRA CLÁSICA	1058
ITALIA CLÁSICA	1061
ALEMANIA	1009
ARABA SAUDÍ	1054
ARGENTINA	1042
AUSTRALIA	1055
AUSTRIA	1000
BÉLGICA	1001
BRASIL	1043
BULGARIA	1002
CAMERÚN	1031
CHILE	1024
CHINA	1050
COLOMBIA	1045
CROACIA	1003
DINAMARCA	1005
ECUADOR	1046
EE.UU.	1041
EGIPTO	1032
ESCOCIA	1021
ESLOVAQUIA	1023
ESLOVENIA	1024
ESPAÑA	1025
FINLANDIA	1007
FRANCIA	1008
REPÚBLICA CHECA	1004
GALES	1030
GRECIA	1010
HOLANDA	1014
HUNGRÍA	1011
IRÁN	1052
IRLANDA	1012
ITALIA	1013
JAMAICA	1039
JAPÓN	1052
KOREA DEL SUR	1053
MARRUECOS	1033
MÉJICO	1040
NIGERIA	1034
NORUEGA	1016
PARAGUAY	1047
PERÚ	1048
POLONIA	1017
PORTUGAL	1018
RUMANÍA	1019
RUSIA	1020
SENEGAL	1035
SERBIA Y MONTENEGRO	1022
SUDÁFRICA	1036
SUECIA	1026
SUIZA	1027
TÚNEZ	1037
UCRANIA	1029
URUGUAY	1049



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Clock Tower 3

Hola. Seré breve. No por nada, es que se me agota la cuenta del cibercafé. No sé si se considerará como truco. El caso es que en este juego, en el capítulo de Corroder había un item sentimental (la carta de la hija) que no sabía a qué cadáver se lo tenía que entregar. Es que con tantos "Residents" estaba acostumbrado a destrozarlos y no a traerles recaditos. A lo que iba, cuando cruzamos por las tablas para recoger el chal de Dorothy, en el segundo grupo, hay que pasar por la de más abajo y dejar que se parta la tabla adrede. Caeremos y saldrá una escena de vídeo. Al terminar, volveremos al punto de partida y con un querido fiambre que nos dará una flecha atadora a cambio de la carta de la hija. De nada, ya recibiréis mis honorarios.

Daniel Soto (e-mail)

Ratchet & Clank 2

LOS PUNTOS DE HABILIDAD

Consigue las siguientes cantidades de puntos de habilidad para desbloquear unos secretillos curiosos:

5 PUNTOS
- Ratchet cabezón
7 PUNTOS
- Ratchet en traje de Rux
10 PUNTOS
- Clank cabezón
12 PUNTOS
- Niveles al revés
15 PUNTOS
- Personajes no controlables cabezones
20 PUNTOS



- Traje de payaso
25 PUNTOS
- Enemigos cabezones
30 PUNTOS
- Beach Boy

Robin Hood

ITEMS LEGENDARIOS

Conquista personalmente el castillo de un Lord para conseguir uno de los cuatro ítems



TRUCOS A LA CARTA

Ghosthunter

Anónimo

¿Qué hay que hacer con Astral en la mina para bajar el nivel del agua?.
Hola, ¿eh?. Que ya ni saludamos, hay que ver... Empecemos desde cero. Cambia el control de Lazarua a Astral e introdúcete en el agua en otra cueva. Vuela hasta una sala inundada que tiene paredes de madera y escaleras de mano. Haz la habilidad especial de Astral sobre el panel. Vuela por esta cueva inferior y encuentra un caminito que lleva hasta la sala de los generadores. Ponte en estado sólido y golpea el interruptor en el generador. Esto hará bajar el nivel del agua lo suficiente como para que Lazarus pase agachado por el pequeño túnel que antes estaba inundado. Ya está.

Broken Sword 3: El Sueño del Dragón

Andrés Martín (e-mail)

Hola, me gustaría que me ayudaseis con este juego. Estoy con George Sttobart en Glastonbury. El hippie de la tienda me ha dado los calzones de Bruno. He hablado con Melissa y los dos hombres que estaban en la calle ya no están. Supongo que tengo que darle la plata del libro de poesía a la adivina, pero está incrustada y no sé cómo sacarla. ¿Qué hago?.
Tu intuición acerca de la adivina es correcta, amigo Andrés. En primer lugar, para conseguir las monedas de plata, abre tu inventario y utiliza el cetro de metal sobre el libro, con lo que se desprenderán unas monedas. Sal de la tienda y ve al puesto de Zazie. Dale una moneda para que lea la postal y luego pregúntale por los calzones. Habrá una escena introductoria. Luego, George estará fuera del puesto y verá fuego detrás del pub. Prueba a usar la puerta del callejón, a la izquierda y habla con O´Mara. Él te ayudará a derribar la puerta. Habrá otra escena más y... bueno, sigue tú solo desde este punto, ¿no?.

DBZ: Budokai 2

Jose Manuel (e-mail)

Hola, quería saber cómo se consiguen las bolas de dragón, porque yo solo puedo conseguir con el radar la primera. Ayudadme.
Muchos habéis tenido ese problema. En todos los mapas hay una bola, aunque, salvo en el primero, está oculta. En el resto, sigue la indicación del radar y, cuando este indique que estás junto a ella, pulsa ■ para poder cavar y encontrarla.

legendarios aleatorios. Hay un arco que puede atravesar el escudo de un caballero; una lanza más poderosa; un ralentizador de enemigos; y una espada de León que hace tus ataques más potentes.

Rogue Ops



■ CÓDIGOS VARIADOS

Aquí tenemos truquetes para el niño y la niña. Si los quieres todos, pausa una partida e introduce las siguientes combinaciones de botones. Si no encuentras el truco que te gusta, es que no eres de este planeta:

- PIES GRANDES (ESTE NOS ENCANTA)
→, →, →, ←, →, ←, →, ←, ←, ←
- ARMA GRANDE
■, ■, ■, ■, ●, ●
- ARCO EXPLOSIVO
←, →, →, ←, ■, ●, L2, R2, ■, ●, ←, →
- FRANCOTIRADOR EXPLOSIVO
L2, R2, →, →, ←, ←, →, →, R2, L2, ■, ●
- SOLO SUFRES LA MITAD DEL DAÑO
■, ■, ●, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■
- SALTAR A ALGÚN OTRO NIVEL
L2, ■, L2, ●, L2, ←, L2, →, L2, R2, R2, ■, R2, ●, R2, ←, R2, →, ■
- LAS BALAS NO HACEN DAÑO
←, →, →, ←, ■, ●, ●, ■
- MATAR A LOS RIVALES DE UN TIRO
●, ←, →, →, ←, ●, L2, R2, ●, ■, ■
- BALAS ILIMITADAS
■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■
- VIDA ILIMITADA
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■
- CÁMARA ESPÍA ILIMITADA
←, ←, →, →, R2, R2, L2, L2, ■, ■, ●, ●
- TOC ILIMITADO
●, ●, ■, ■, ←, →, →, ←

SSX3

■ PASSWORDS

Escribe estas contraseñas para obtener un montón de ventajas que pueden interesarte mucho:

- BOLAS DE NIEVE
betyouneverseen
- SKIN DE BRODI
zenmaster
- TODOS LOS DISEÑOS
naturalkoncept
- TODOS LOS POSTERS
postnobills
- TODAS LAS TABLAS
graphicdelight
- TODOS LOS PICOS
biggerthank7
- TODAS LAS CANCIONES
djsuperstar
- TODOS LOS JUGUETES
noglurequired
- TODAS LAS TARJETAS



gotitgotitneedit
- TODOS LOS VIDEOS
myeyesaredim
- EDDIE
worm
- GUTLESS
boneyardreject
- JURGEN
brokenleg
- LUTHER
bronco
- STRECHT
windmilldunk
- SKIN DE BUNNY SAN
wheresyourtail
- SKIN DE HIRO
slicksuit

Tomb Raider

■ VER LOS CRÉDITOS

Pausa la partida y presiona al mismo tiempo los botones **L1 +**



R2 + L2 + ▲ + ● para ver la secuencia con los créditos del juego.

■ SALTAR NIVEL

Accede a la pausa y presiona al mismo tiempo los botones **L1 + L2 + ↓ + ▲**. Suelta los botones y presiona muy rápidamente ●, ↑, ■, ▲, →, ↓. Ahora aparecerán las opciones de saltar o seleccionar nivel cada vez que pauses la partida. Este truco te permite conservar las armas entre un nivel y otro.

Total Club Manager 2004

■ ACTIVAR EL MENÚ DE TRUCOS

Meee gusta el fútboool... Presiona R3 en cualquier parte y aparecerá un menú de trucos. Aquí puedes especificar el dinero



que quieres, proponer los resultados para los partidos y mucho más. ¡Sí que es sencillito!

Worms 3D

■ FASE PEQUEÑA

En el generador de escenarios, escribe **257462320** y obtendrás un mapa muy pequeñito que sólo contiene un terrenito y un minúsculo puente. ¡A ver cómo haces un combate aquí!

■ LAS VACAS LOCAS

¡Qué gran clásico de la saga!. Si tú quieres desbloquearlas, completa los tres retos de la escopeta con rango Oro. Las vacas locas son ataques horizontales de alto poder explosivo.

■ DESBLOQUEAR LA BOMBA NUCLEAR

Completa los diez retos deathmatch con un rango alto para desbloquear la bomba nuclear. Esta arma hace subir el nivel del agua e intoxica a todos los gusanos que haya en el escenario. Definitiva.

XIII

■ CLAVES PARA SEGUIR VIVO

Todo el planeta parece estar en tu contra, ¿verdad?. Tú no te vayas a preocupar, querido amigo, que nosotros no te damos la espalda. Aquí tienes algunas recomendaciones que te pueden venir bien para salir con vida de esta "comiquera" aventura:

- Acostúmbrate a utilizar los ataques silenciosos (como son, por ejemplo, dar un puñetazo o clavar el cuchillo). Tienen más ventajas de las que crees: son rápidos, son extremadamente silenciosos, no gastan munición y acaban con el enemigo en cuestión de un sólo golpe. Eso sí, úsalos con rivales que estén desprevenidos, no vayas a ir a por ellos en campo abierto, como si fueras Rambo...
- Las armaduras y los medikits son mucho más importantes de lo que crees, especialmente las primeras. Si eres víctima de un ataque sin tener armadura, prepárate para una bajada radical de tu nivel de vida. Busca estos ítems siempre que te sea posible.
- Los objetos que hay desperdigados por los escenarios también son muy útiles. Muchos acaban con los enemigos de un golpe y te sirven para conservar la preciosa munición.
- Las alarmas de seguridad no saltan instantáneamente una vez te ha visto un guardia. Éste tiene que tomarse un tiempo para llegar hasta el interruptor de la misma o bien avisar por radio a sus compañeros. Por tanto, dispones de unos valiosos segundos para dejarlo fuera de combate. No permitas que se chive, el bribón.
- Si te encuentras cara a cara con un enemigo, no te quedes parado mientras le disparas. Es más conveniente que te muevas lateralmente (sin dejar de apuntarle, eso sí), para que le resulte más complicado colocarte una balita.

EL TONTOTRUCO

Splinter Cell



■ UNA "MÁSQUINA" DE MATAR

Todavía tiene más sorpresitas este juego. Te ponemos en situación. Estás sin munición, tienes que avanzar y un vigilante se interpone en tu camino. ¿Qué le lanzas?. ¡Lo que tienes más a mano!. Tírale una útil cámara adhesiva y acabarás con él. Bueno, en realidad sólo lo dejas noqueado, pero como arma no deja de ser curiosa, ¿no es verdad?.

■ VIAJE A LA LUNA

Un guiño para los cinéfilos. Cuando te encuentres en la fase que transcurre en la embajada china, después de que hayas noqueado a los dos primeros guardias, mira a la Luna mientras continúas. Si te pones desde un cierto ángulo, puedes llegar a ver una cara en la Luna. Hasta puedes utilizar una cámara adhesiva para poder verla en la posición correcta, si te es necesario.

SONIC HEROES



■ LA BATALLA FINAL

Antes de pasarte el juego te falta la batalla definitiva contra el Egg Emperor, el último cacharro de Robotnik. Al empezar el combate, carga hacia el enemigo y empieza a coger anillos. Él hará barridos hacia ti, pero son bastante sencillos de esquivar. No te retrases mucho o Robotnik te soltará una descarga que no se puede esquivar. Deja que el enemigo salte primero y luego haz tú el salto para no chocarte con él. Deja queTails vuele y llegue hasta los ítems de mejora. Con Knuckles, ignora los dos incrementadores de velocidad y golpea al objetivo que hay en medio. Serás lanzado hacia las mejoras. Cuando Robotnik llegue a un espacio ancho, comienza tus ataques. Usa el Disparo Trueno de Tails para romperle las defensas y golpéale con Knuckles. Ya que hay un montón de enemigos y ataques que irán a por ti, usa un superataque de equipo cuando puedas. Esto incluso debilita la coraza de Robotnik. Es muy importante esquivar todos los ataques. Si te dan una vez, difícilmente podrás recuperarte, así que esquiva o ataca. Ten esto en cuenta y recoge todas las mejoras que te sea posible. Con ello habrás acabado con este pesado villano... al menos, hasta el próximo juego.

GAMECUBE

Dragon Ball Z: Budokai

■ LAS BOLAS DE DRAGÓN



Vaaamos a ver, no te pongas nervioso. Sabemos que es complicado eso de encontrar las 7 Bolas, pero vamos a explicarte cómo es el proceso: como seguramente supondrás, se obtienen en la tienda de Mr. Popo. Las puedes conseguir por 8.000 zenies en el apartado de cápsulas **recomendadas** (las Bolas se mostrarán como cápsulas grises en esa sección). También puedes tener chiripa y conseguirlas en el apartado **al azar** por sólo 3.000 zenies. Incluso pueden aparecer como **premio** al completar un apartado del modo Historia. En cualquiera de los casos, es extremadamente raro que aparezcan. Esto significa que vas a tener que probar mucho hasta que salgan. Por tanto, no desesperes, alguna vez aparecerán. Ya sabes, en total hay siete Bolas para conseguir (en realidad seis, ya que la de cuatro estrellas es tuya nada más empezar a jugar). Una vez tengas las 7 Bolas, ve a la lista de cápsulas y se te preguntará si quieres invocar al Dragón Shenron para que te conceda un deseo...

El Hobbit

■ ARMAS DESBLOQUEABLES

Hay tres armas extra que puedes encontrar en el juego:

ARMA PUNTIAGUDA
En la cueva del tesoro del troll, al final del tercer nivel.

ROCAS LANZABLES
En un grupo de manzanos, en una colina del primer nivel.

BASTON
En un cofre en Bolsón Cerrado, en el primer nivel del juego.

■ EL PUZZLE DE LAS BOTELLAS

No es muy complicado de resolver. Corta trozos de papel con los colores escritos en ellas y colócalas en el orden en que deberían estar: amarillo, azul, rojo, negro y morado.



Goblin Command.: Unleash the Horde

■ COMBINACIONES

Mantén presionados los botones **L + R + Y + ↓** durante 3 segundos y luego introduce alguna de estas combinaciones:

+100 DE ORO
L, R, R, R, R, L, Y, L, L, L
+100 DE ALMAS
R, L, L, L, L, R, Y, R, R, R
+1000 DE ORO Y ALMAS
R, R, L, R, R, Y, Y, Y, L, L
QUITAR LA NIEBLA
R, L, R, R, L, L, Y, Y, L, R
MODO DIOS
R, R, R, L, L, L, R, L, Y, R
ELEGIR NIVEL
Y, Y, Y, L, R, L, L, R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, L, L, R, L, R, L, L, R, L, R, R, Y, Y, Y



RALENTIZAR
L, L, L, L, L,Y, Y, Y, Y, R
ACELERAR
R, R, R, R, R, L, Y, R, R, R
GANAR EL NIVEL
R, R, L, L, L, R, R, Y, Y, Y

Gotcha Force

■ ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Aaay, qué sería de nosotros sin esos incentivos que nos hacen seguir jugando. Pásate el juego el número de veces que corresponda para desbloquear estos extras tan chachis:

COMBATE EN SOLITARIO
- Pásate el juego una vez.
OPCION ESPECIAL (REPETICION DE COMBATE)
- Dos veces.
G-RED DEL COLOR ORIGINAL
- Tres veces.
G-RED AZUL
- Cuatro veces.
G-RED CRISTAL
- Y van 5 veces...



G-RED PLATEADO
- 6 veces. Si, total, ya estás en racha...
G-RED DORADO
- 7 veces y ya casi estamos acabando.
G-RED SOMBRA
- 8 veces... Venga, un esfuercito más...
NEO G-RED SOMBRA
- 9 veces y se acabó lo que se daba. Uuuf...

Los Sims Toman la Calle

■ TRUCOS EN MITAD DE UNA PARTIDA

Mientras estás jugando normalmente, pulsa a



toda pastilla estas secuencias de botones. ¡Recuerda que has de hacerlo muy rápido!

- APARECE UN GNOMO (TE PERMITE HACER LOS OTROS TRUCOS)
↓, L, Z, R, ←, →
- TODAS LAS LOCALIZACIONES
↓, Z, R, L, R
- TODOS LOS OBJETOS
↓, Z, ←, →, R

Mario Kart Double Dash!!

■ TURBO EN CIUDAD CHAMPIÑON

En el recorrido de Ciudad Champiñón hay un montón de coches en mitad del camino. Si chocas con ellos, te pondrás a dar vueltas y perderás un montón de tiempo. Sin embargo, hay algunos vehículos que tienen la forma y el color de los champiñones. Ve a por ellos y, en vez de chocar, recibirás un champiñón de turbo.

■ SALIDA RÁPIDA

Esto ya es un clásico. Al principio de la carrera, no pulses el botón del acelerador hasta que se encienda la última luz del indicador de salida. Si lo pulsas justo en ese momento, saldrás disparado hacia delante.



Mario Party 5

■ ELEMENTOS DESBLOQUEABLES DEL MODO SUPERDUELO

Cumple los siguientes requisitos para conseguir gran cantidad de extras:

MURO BOMB-OMB Y PUÑO BOWSER
- Compra todas las partes de máquina excepto estos dos.
COMPETICION DE BANDERA
- Gana en dificultad alta de Competición de combate.
COMPETICIONDE COMBATE EN DIFICULTAD ALTA
- Gana en la dificultad normal de esta competición.
COMPETICION DE BANDERA EN DIFICULTAD ALTA
- Gana en la dificultad normal de esta competición.
COMPETICION ROBO-CONEJO
- Gana en dificultad alta de la Competición de Bandera.
COMPETICION ROBO-CONEJO DE DIFICULTAD ALTA
- Gana en dificultad media en esta misma competición.
ARMAZON, MOTOR, ARMA Y NEUMATICOS DONKEY KONG

ZELDA: OCARINA OF TIME

■ LA CLAVE DEL PRIMER JEFE

Los afortunados que hayáis obtenido junto con la consola este clásico, que en su momento fue considerado por muchos el mejor juego de la Historia, estaréis deseando ver algunos truquillos para él. Para empezar, aquí tenéis el orden en que tenéis que pegar a los tres enemigos que disparan a la vez nueces. Golpea en este orden: 2, 3, 1. Si estás jugando a la versión Master Quest, el orden es 3, 1, 2.



■ USAR EL ATAQUE ESPECIAL SIN GASTAR MAGIA

Durante una partida, activa tu espada, rota repetidamente el stick analógico mientras presionas el botón B. Al final, verás cómo Link hace el ataque mientras tu barra de magia permanece intacta.

■ DERROTAR A GANON

Entre el final del juego y tú sólo resta el malvado villano, después de haber vencido a su versión Ganondorf. Toma nota. Como en este combate no puedes usar la Espada Maestra, equípate con el Martillo Megatón o la espada de Biggoron (si es que la conseguiste). En un principio puedes dar pasos laterales o volteretas bajo Ganon para llegar a su cola y golpearla. Una vez consigas la Espada Maestra, aunque no lo creas, el combate se pone peor... Usa una flecha de luz para atontarlo y ve a donde está su cola. Lo estás deseando, ¡golpéale con la Espada Maestra! Si tienes mala suerte y te has quedado sin magia, utiliza nueces Deku para atontar (aunque, eso sí, son menos poderosas y tú tienes que correr más para llevar a cabo todo el proceso). Después de que él caiga por última vez, dale un buen tajo con su espada. ¡Se terminó la aventura!

STAR WARS: ROGUE SQUADRON III

■ PASSWORDS REBELDES

Ve a la pantalla de códigos, dentro del menú de opciones y escribe alguna de estas contraseñas. Por cierto, algunos trucos necesitan la introducción de dos contraseñas para ser activados. Te las ponemos separadas por una barra. Un sonido de C3-PO confirma que has introducido el código correctamente.



- Todas las misiones normales para un jugador
HYWSC!WS / NONGAMER
- Campo de asteroides
RWALPIGC / NOWAYOUT
- Vidas infinitas en modo un jugador y cooperativo
IIOUAOYE / WIMPIAM!
- Misiones normales para un jugador
PY!CDBMX / FREEBEE!
- Desbloquear los créditos
LOOKMOM!
- Desbloquear documental "Así se hizo"
THEDUDES
- Desbloquear modo As
YNMSFY?P / YOUDAMAN
- Todas las misiones normales en modo cooperativo
SWGRCQPL / UCHEATED
- Desbloquea carrera del Cañón Beggars para multijugador
FRLL!CSF / FARMBOY?
- Modo Blanco y Negro
NOCOLOR?
- Desbloquea la Huida de la Estrella de la Muerte en cooperativo
YFCEDFRH / DSAGAIN?
- Desbloquea el juego arcade «El Imperio Contraataca»
!H!F?HXS / KOOLSTUF
- Desbloquea el juego arcade de «Star Wars»
RTJPFC!G / TIMEWARP
- Desbloquea la galería
!KOOLART
- Desbloquea el Halcón Milenario
QZCRPTG! / HANSRIDE
- Desbloquea el auditorio
HARKHARK
- Desbloqua el TIE - Fighter en modo cooperativo
MCKEMAKD / ONESHOT!
- Desbloquea el TIE - Bomber
JASDJWFA / !DABOMB!
- Mejora del TIE
VDX?WK!H / ANOKSHIP

- Vence a Donkey Kong en dificultad alta de competición de combate.
CONTROLAR A DONKEY KONG
- Véncele en dificultad alta en Competición de Combate.
ARMAZON, MOTOR, ARMA Y NEUMATICOS SKOLAR
- Pásate las tres competiciones en los tres niveles de dificultad
LA PESADILLA DE BOWSER
- Pásate el modo Historia en cualquier nivel de dificultad.
MAS DIFICULTAD
- Pásate el modo Historia con cualquier personaje y en dificultad alta.

■ PROVOCAR

Cuando sea el turno de otro personaje, presiona el botón **L** para que el tuyo le diga cosas.

■ CONSEGUIR MINIJUEGOS SIN JUGAR

Ésta sí que es buena. Empieza una partida en el modo Historia. Una vez hayas jugado un poquito, cambia la configuración de tu personaje para que sea controlado por la CPU. De esta forma, tú no tienes que controlar a nadie. Todos los minijuegos que pase el personaje que tú controlabas antes estarán disponibles en el modo Mini-Juegos.

Medal of Honor Rising Sun

■ PASSWORDS ESPECIALES

En el amor y en la guerra todo vale, así que escribe estas contraseñas en la pantalla de passwords para tener ciertas ventajillas...

LA CABEZA ES EL PUNTO DÉBIL
- Cichlid
DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES
- ALBINO
TODOS LOS ITEMS DE REPETICIÓN
- Loach
SIEMPRE FRANCOTIRADOR
- LELEUPI
ESCUDO ANTIBALAS
- GOURAMI
INMORTAL
- BENGAL
SOLDADOS INVISIBLES
- ZEBRA
HOMBRES CON SOMBREROS
- Tetra
MODO PERFECCIONISTA
- Botia
GRANADAS DE GOMA
- MOOR
ACTIVAR MODO BALA DE PLATA
- Pleco
MUNICIÓN ILIMITADA
- Discus

NBA Live 2004

■ LAS ZAPATILLAS

Seguramente, si te decimos en otro juego que tenemos los códigos para conseguir todas las zapatillas, te reirías de nosotros... ¡Pero aquí son reliquias de coleccionista! Escribe estas contraseñas para conseguir las zapatillas que correspondan:

- Air Flight 89
GF9845JHR4
- Air Flightposite II
2389JASE3E
- Air Foamposite
OP5465UX12
- Air Foamsite Pro (Versión 1)
DG56TRF446
- Air Foamsite Pro (Versión 2)
3245AFSD45



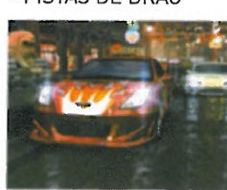
- Air Foamsite Pro (Versión 3)
DSAKF38422
- Air Hyperflight (Versión 3)
A0K374HF8S
- Air Hyperflight (Versión 4)
JCX93LSS88
- Air Jordan 3
CVJ554TJ58
- Nike Zoom Generation
23LBJNUMB1
- Nike Blazer
XCV6456NNL
- Nike Shox BB4
242TREU777

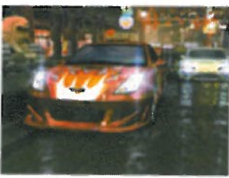
Need For Speed Undergr.

■ TODAS LAS PISTAS

Cuando estés en la pantalla del menú principal, introduce alguna de estas secuencias de botones:

- PISTAS DE DRAG





→, Z, ←, R, Z, L, Y, ✖- PISTAS DE DRIFT
← 4 veces, →, ✖, R, Y- PISTAS DE SPRINT
↑, ✖, ✖, ✖, R, ↓, ↓, ↓- TODAS LAS PISTAS**Abajo en el pad direccional, R, R, R, ✖, ✖, ✖, Z**

Tony Hawk Underg.



■ LOS CÓDIGOS DE TITO TONY

Perdona que nos tomemos estas confianzas con él, pero el amigo Hawk nos ha proporcionado tantos trucos con sus juegos, que ya es casi como de la familia. En la pantalla de opciones, entra en el apartado de trucos y escribe estas contraseñas:

- getitup
ACTIVA GRAVEDAD LUNAR
- keepitsteady
MANUALS PERFECTOS
- letitslide
EQUILIBRIO SOBRE RAÍLES PERFECTO
- Digivid
DESBLOQUEA TODOS LOS VÍDEOS DEL JUEGO

Zelda: Wind Waker

■ ENTENDER EL HYLIAN

Pásate el juego una vez y salva la partida. De ahora en adelante, los personajes que hablaban en Hylian lo harán en tu idioma.

■ MÚSICA DISTINTA

Cuando tengas que poner tu nombre al iniciar una partida, escribe **Zelda**. Podrás oír una música distinta durante el juego. Además, la música del final también cambiará un poco.

■ CAPTURAR CERDOS FÁCILMENTE

Haz que los cerdos te sigan y luego métete en el agua. Los cerdos, que son muy pesados, te imitarán y se meterán también en el agua. Sal de la misma y, estando en la orilla, apunta hacia ellos. Los pobres están indefensos hasta que vuelvan a tierra, así que podrás cogerlos con toda tranquilidad.



TRUCOS A LA CARTA

Smash Bros Melee

Nuria (e-mail)

Hola, consolegas. Necesito ayuda para este juego. No consigo desbloquear a Mewtwo, ya he jugado más de 700 partidas multijugador y llevo más de 20 horas en modo multijugador y no hay manera. No sé si será que sólo tengo un mando y juego solo a torneos. Ayudadme, por favor.

Realmente, conseguir a Mewtwo es complicado. Para lograrlo hay que hacer eso que has dicho, pero has de jugar en partidas Versus. Si sólo juegas a torneos te arriesgas a que no aparezca. En lugar de eso, echa partidas a Versus con un amigo para acumular horas y combates. También tienes que tener en cuenta que los personajes se desbloquean en orden. Quizá no te aparece porque aún no has desbloqueado a otros personajes que van antes en la lista. En cualquier caso, si lo haces bien, aparecerá Mewtwo y te retará a un combate. Aún tienes que ganarle para conseguirlo. Es un rival duro, así que escoge a un personaje poderoso como podría ser, por ejemplo, Donkey Kong, ¿vale?.

XBOX

Batman: Rise of Sin Tzu



BAT-VENTAJAS

Mantén presionados los dos gatillos e introduce estas combinaciones en la pantalla de selección de modo:

- NIVEL DE DIFICULTAD SEÑOR DE LA NOCHE
→, ↑, ↑, →, ←, ↓, →, ↑
- TODAS LAS RECOMPENSAS
←, ↓, ←, →, ←, ←, ↓, →
- TODAS LAS MEJORAS
↓, ↑, ↓, ←, ↓, →, ↑, ↓
- MEDIDOR DE COMBO ILIMITADO


←, →, ↓, ↑, ↑, ↓, →, ←
- SALUD INFINITA
↑, →, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →

Counter - Strike

TRUCOS PARA UN JUGADOR

Estos truquillos sólo sirven para el modo un jugador, ¿ok?. Bien, presiona Start en mitad de una partida y pulsa las siguientes direcciones en el pad direccional.

AÑADIR 16000 créditos
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →
AUTOAPUNTAR



↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑
CABEZONES
↑, ↑, ←, →, ↑, ↓
BAJA GRAVEDAD
↑, →, →, ↑, ↑, ←
SIN APUNTAR
←, →, →, ←, ↑, ↓
CAMBIAR DE TRAJE
←, →, ↓, ↑, ←, →
ATRAVESAR AL JUGADOR
↑, ↓, ←, →, ↓, ↑

Dynasty Warriors 4

DESBLOQUEAR PERSONAJES

En total hay 42 personajes que puedes utilizar en el juego. Aquí está la lista de los ocultos y en qué momento se consiguen.

BANDO WEI
Xu Zhu
Tras pasarte el Acto 2.
Zhang Liao
Al vencer en el combate



de Xia Pi.
Sima Yi
Al pasar más de 10 escenarios.
Zhang He
Al pasar más de 10 escenarios.
Zhen Ji
Tras pasarte el Acto 3.
Cao Ren
Tras pasarte el Acto 3.

BANDO SHU
Zhao Yun
Tras pasarte el Acto 2.
Pang Tong
Tras pasarte el Acto 2.
Wei Yan
Al pasarte la Campaña para Jing.
Huang Zhong
Al pasarte la Campaña



para Jing.
Zhuge Liang
Al pasarte el Acto 2.
Yue Ying
Al pasarte el Acto 4.
Ma Chao
Al vencerlo en la campaña para Cheng Du y pasarte el Acto 4.
Jiang Wei
En la batalla por Tian Shui, no le ataques. Mata a sus sub-generales, pero no le ataques. Se rendirá ante tí y se unirá al grupo.

BANDO WU
Sun Ce
Al pasarte el Acto 2.
Sun Quan
Al pasarte el Acto 3.
Taishi Ci
Al derrotarlo en la Campaña por el Terriorio Wu.
Zhou Tai
Al pasarte el Acto 3.
Gan Ning
Al hacerle aparecer en Xia Kou y pasarte el Acto 4.
Lu Meng
Al pasarte el Acto 1.
Lu Xun
Al pasarte el Acto 4.
Zhou Yu
Al pasarte el Acto 2.
Da Qiao
Al completar el escenario de los Dos Qiaos.
Xiao Qiao
Igual que el anterior.

OTROS
Lu Bu
Al pasarte el modo Musou.
Diao Chan
Al pasarte el modo Musou de Lu Bu.
Dong Zhuo
Al pasarte el modo



GRAND THEFT AUTO PACK DOBLE

COMBINACIONES PARA ‹GTA 3›

La madre del cordero, cuántas combinaciones tenemos. Introduce cualquiera de estas en mitad de una partida y usando para las direcciones el pad direccional, no el stick analógico:

- REVENTAR EL COCHE
Blanco, Negro, L, R, Blanco, Negro, Y, X, B, Y, Blanco, L
- UN TANQUE CAE DEL CIELO (CUIDADO CON ÉL)
B seis veces, **R, Blanco, L, Y, B, Y**
- COCHE MUY MANEJABLE (PULSAR EL ANALÓGICO PARA SALTAR)
R, L, Negro, L, ←, R, R, Y
- LOS COCHES DE LA CIUDAD SON INVISIBLES
L, L, X, Negro, Y, L, Y
- MODO GORE (GLUPS)
X, L, B, ↓, L, R, Y, →, L, A

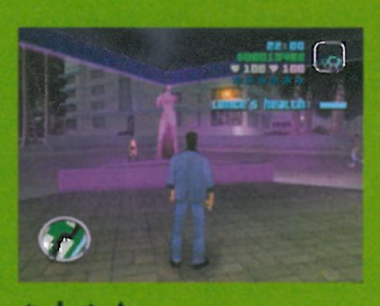


- MUY PERSEGUIDO
Negro, Negro, L, Negro, ←, →, ←, →, ←, →
- MUCHO DINERO
Negro, Negro, L, L, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ←, ↑
- NO TE PERSIGUEN
Negro, Negro L, Negro, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
- TRANSEÚNTES LOCOS
Negro, R, Y, A, Blanco, L, ↑, ↓
- LOS TRANSEÚNTES TE ODIAN
↓, ↑, ←, ↑, A, R, Negro, L, Blanco
- LOS TRANSEÚNTES SE PELEAN ENTRE ELLOS
↓, ↑, ←, ↑, A, R, Negro, Blanco, L
- TODAS LAS ARMAS
Negro, Negro, L, Negro, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- TODA LA SALUD
Negro, Negro, L, R, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- ARMADURA A TOPE
Negro, Negro, L, Blanco, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- LLEVAR CUALQUIER TRAJE
→, ↓, ←, ↑, L, Blanco, ↑, ←, ↓, →
- RALENTIZAR
Y, ↑, →, ↓, X, R, Negro
- ACELERAR
Y, ↑, →, ↓, X, L, Blanco
- EL TIEMPO VA MÁS RÁPIDO
B, B, B, X cinco veces, L, Y, B, Y

COMBINACIONES PARA ‹VICE CITY›

Haced igual que con el juego anterior. Vamos allá:

- CONDUCTORES AGRESIVOS
Negro, B, R, Blanco, ←, R, L, Negro, Blanco
- ARMADURA
R, Negro, L, A, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- REVENTAR LOS COCHES
Negro, Blanco, R, L, Blanco, Negro, X, Y, B, Y, Blanco, L
- COCHES SOBRE EL AGUA
→, Negro, B, R, Blanco, X, R, Negro
- CAMBIAR ROPAS
→, →, ←, ↑, L, Blanco, ←, ↑, ↓, →
- CAMBIAR TAMAÑO DE RUEDAS
R, A, Y, →, Negro, X, ↑, ↓, X
- SALUD
R, Negro, L, B, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- CIERTAS MUJERES TE SIGUEN
B, A, L, L, Negro, A, A, B, Y
- NO TE PERSIGUEN
R, R, B, Negro, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
- MÁS PERSEGUIDO
R, R, B, Negro, ←, →, ←, →, ←, →
- SUICIDARTE
→, Blanco, ↓, R, ←, ←, R, L, Blanco, L
- ARMAS 1
R, Negro, L, Negro, ←, ↓, →, ↑,



←, ↓, →, ↑
- ARMAS 2
R, Negro, L, Negro, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
- ARMAS 3
R, Negro, L, Negro, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
- CHICAS EN BIKINI CON ARMAS
→, L, B, Blanco, ←, A, R, L, L, A
- LOS TRANSEÚNTES TE ODIAN (NO SE PUEDE DESHACER)
↓, ↑, ↑, ↑, A, Negro, R, Blanco, Blanco
- TIEMPO TORMENTOSO
Negro, A, L, L, Blanco, Blanco, Blanco, B
- LOS POLIS VUELVEN A LA VIDA
B, L, ↓, Blanco, ←, A, R, L, →, A

Si en este último truco cambias **B** por otro botón, puedes obtener diferentes condiciones climáticas. Hay más trucos, pero no queda espacio. ¡En próximos números, más!.

Musou de Lu Bu.
Yuan Shao
Al pasarte el modo Musou de Wei.
Meng Huo
Al pasarte la campaña Nanman y capturarlo siete veces.
Zhu Rong
Al vencer en la campaña Nan Man y enfrentarte a ella en la misma.
Zhang Jiao
Al pasarte todos los otros modos Musou.

Legacy of Kain: Defiance

■ EL ARMA DEFINITIVA

Si realmente pensabas que no había nada que superara a tu arma, toma nota. Pausa la partida e introduce esta secuencia de botones: **↑, ↓, ←, →, Negro, Blanco, Y, ↓, B.** Ahora presiona el botón **Start** para seguir jugando y... ¿Qué es eso? Oh, es..., es... ¡Dios miooo!.

NBA Inside Drive 2004



■ TODOS LOS TRUCOS

Entra en el menú de códigos, debajo de las opciones y escribe estas útiles contraseñas:
CHALK
Bola Ocho.
FUNKY
Pelota de la ABA.
CONCERTSPIKE
Pelota de playa.
DOWNTOWN
Estadio Chicago Skyline.
RAINING3S
Tiros de 3 fáciles.
IMFLYING
Alley-oops fáciles.
ICECREAM
Jugadores extra.
HOTSAUCE
Turbo máximo.
DIEGO
Pelota de fútbol.
MOONCHY
Jugadores pequeños.



UNLIMITED
Puntos de creación de jugador ilimitados.
BAMBIBOOM
Pelota de volleyball.
CHANGEBALL
Pelota de la WNBA.
XSNSPORTS
Pelota de Xbox.

RoadKill

■ TRUCOS PARA LOS TRABAJITOS

Entra en la pantalla de mapa y escribe estas contraseñas. Un sonidillo te confirmará que lo has hecho bien. Para la dirección, utiliza el pad digital en vez del joystick analógico. Si no, los trucos no funcionan. Vamos a verlos:
- INCREMENTAR CANTIDAD DE DINERO ACTUAL
Y, B, Y, B, X, A, X, A, ↓, ↑
- RESTAURAR NIVEL DE SALUD
X, B, X, B, X, B, X, B
- UN TORNADO APARECE
Y, B, A, X, X, A, B, Y
- BAJAR NIVEL DE BÚSQUEDA POLICIAL
Y, B, A, X, Y, B, A, X, ↓
- AUMENTAR NIVEL DE BÚSQUEDA POLICIAL
Y, B, A, X, Y, B, A, X, ↑
- TENER MUNICIÓN INFINITA
Y, X, X, B, Y, X, X, B
- RESTAURAR LOS POWER-UPS
Y, A, A, Y, X, B, B, X, A, X, B, Y



Rogue Ops

■ COMBINACIONES CON TRUCO

Pausa en mitad de una partida e introduce las siguientes combinaciones de botones. Son unos trucos buenos. ¿Qué digo?, ¡buenísimos!.

- PIES GRANDES
→, →, →, ←, →, ←, →, ←, ←, ←
- ARMA GRANDE
X cuatro veces, Y tres veces
- ARCO EXPLOSIVO
←, →, →, ←, X, Y, Negro, Blanco, X, Y, ←, →
- FRANCOTIRADOR EXPLOSIVO
Negro, Blanco, →, →, ←, ←, →, →, Blanco, Negro, X, Y



- MODO ESQUELETO
L, L, L, R, L, R, L, R, R, R
- BALAS ILIMITADAS
X, Y, X, Y, X, Y, X, Y, ←, Y, X, Y, X, Y, X, Y, X
- SALTAR NIVEL
Negro, X, Negro, Y, Negro, ←, Negro, Negro, →, Negro, Blanco, Blanco, X, Blanco, Y, Blanco, ←, Blanco, →, X
- MITAD DE DAÑO
X, X, Y, Y, ←, ←, →, →, Y, Y, X, X

Soul Calibur II

■ LOS EXTRAS DEL MAESTRO DE ARMAS

Cumple estos requisitos en el modo Maestro de Armas si lo que quieres es tener tu juego lleno de personajes y otros extras muy chulos.
- EXTRA TIME ATTACK
Vence en el capítulo 9, misión 4.
- ASSASSIN
Vence en el subcapítulo 3, escenario 2.
- BERSERKER
Vence en el subcapítulo 1, misión extra.
- CERVANTES
Vence en el capítulo 3.
- CHARADE
Vence en el capítulo 3, escenario 1.
- CRIPTA EGIPCIA
Vence en el capítulo 8, escenario 5.
- MODO EXTRA SURVIVAL



TRUCOS A LA CARTA

Star Wars: Caballeros de la Antigua República

Juan Baca (e-mail)

Hola, sois mi última esperanza para resolver este embrollo que tengo. En este juego, en la tumba de Ajunta Pall, en el Valle de los Señores Oscuros de Korriban, me encuentro con unos obeliscos que me impiden entrar en la tumba. ¿Cómo los puedo pasar?. Espero que me publiquéis este mail para que de una vez me pase el juego al completo. Gracias.

Pues en realidad no es muy complicado de pasar. Tienes que ir por el puente de la izquierda, que es el que tiene un pilar bloqueando el camino. Mientras lo observas, abre tu inventario y coloca una granada sónica para derribarlo. Puede darse el caso de que no tengas una granada sónica. Bien, busca un cuerpo que hay cerca de ahí. Junto a él puedes encontrar una granada. Ten en cuenta que la explosión activará los droides de defensa que estaban por ahí, así que ten preparado tu movimiento Jedi de lanzar el sable. Tira de la palanca que hay en esa sala y sigue tu camino. En el siguiente lugar al que llegues te encontrarás con el fantasma de Ajunta.

Vence en el capítulo 6, escenario 5.
- LIZARDMAN
Vence en todos los escenarios, incluyendo las submisiones.

Star Wars: Jedi Knight Jedi Academy

■ COMBINACIONES DURANTE LA PARTIDA

Son mejores que una chuleta en un examen. Introduce estas combinaciones de botones mientras estás jugando una partida:

- TODOS LOS PODERES DE LA FUERZA
Ten presionado el stick derecho y pulsa ←, ↓, →, ↑, ↓, ↓



- INVENCIBLE
Ten presionado el stick derecho y presiona ↓, ↑, ←, →, ↓, ↑
- SALTAR NIVEL
Ten presionado el stick derecho y pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →
- MÁXIMO PODER DE FUERZA
Ten presionado el stick izquierdo y sin soltarlo pulsa en el pad ↑, ↑, ↓, ←, ↓, ↑, ←
- FUERZA ILIMITADA
Ten presionado el stick derecho y pulsa ↑, ↓, ↑, ←, ↑, →

Tom Clancy´s Splinter Cell



■ TODAS LAS ARMAS

Con las navidades, muchos habréis comprado una nueva Xbox con el pack que incluye este juego, ¿no es cierto?. Vamos a ayudaros con unos truquitos. Durante una partida, presiona la secuencia **X, X, Y, A, Y, A** para conseguir todas las armas. Muy útil.

■ NIVELES DISPONIBLES

Cuando tengas que escribir tu nombre, escribe **!lamaudite!** en lugar de este. Con ello desbloqueas todos los niveles. La verdad es que no está mal.

■ SALA SECRETA

En el primer nivel (el de entrenamiento), hay una sala secreta por encima de donde tú empiezas. Nada más empezar, mira a tu izquierda. Hay un filo. Sube hasta ahí, con el salto de muro. Ahora ve al teclado y presiona 5656. Entra para pasar a la sala secreta.

■ CÓDIGOS

Aquí tienes la lista de todos los cófigos que has de introducir en los distintos teclados que aparecen en el juego, cortesía de nuestros espías, que se las saben todas.
Misión 1- Comisaría de la Policía
Teclado 1: 091772
Teclado 2: 5929
Misión 4- Cuartel General de la CIA
Teclado 1: 7687
Teclado 2: 110598
Teclado 3: 2019
Teclado 4: 110700
Teclado 5: 0614 (si Dougherty pasa por la puerta antes de que tú lo hagas)
Misión 5- Kalinatek
Teclado 1: 97531
Teclado 2: 33575
Teclado 3: 1250



Misión 8- Embajada China, Parte II
Teclado 1: 1436
Teclado 2: 9753
Teclado 3: 1456
Teclado 4: 1834
Teclado 5: 7921
Misión 9- Palacio Presidencial
Teclado 1: 2126
Teclado 2: 70021
Teclado 3: 66768

GB ADVANCE

Beyblade

CÓDIGOS DURANTE LA PAUSA

En mitad de una partida, pausa el juego e introduce alguno de estos códigos (sólo puedes poner uno cada vez, ¿de acuerdo?):



DESTRUIR A TODOS LOS ENEMIGOS
↑, ↑, →, ←, L
EL MEDIDOR DE ATAQUE DE LA BIT BEAST ESTA A TOPE
→, ←, →, ←
TODA LA BEYCOLECCION
B, L, R, ↓
DESBLOQUEAR EL SIGUIENTE NIVEL
→, ←, ←, ↑, A

Buscando a Nemo

TODOS LOS NIVELES Y GALERÍA DE IMÁGENES

Ve al apartado de passwords y escribe **M6HM** para conseguir todas esas ventajas.

PASSWORDS DE NIVEL

Pues eso; escribe estas contraseñas para acceder al nivel del juego que necesites.

- **Nivel 2:** HZ5I
- **Nivel 3:** ZZ5I
- **Nivel 4:** 806I
- **Nivel 5:** 7KPI
- **Nivel 6:** 8JPI
- **Nivel 7:** 3N6J
- **Nivel 8:** MP3J
- **Nivel 9:** L67K
- **Nivel 10:** 45ZK



- **Nivel 11:** 3NGH
- **Nivel 12:** 4PHC
- **Nivel Final:** H0C0

EL Hobbit

EL JEFE FINAL

El último enemigo de Bilbo te va a dar más de un dolor de cabeza. ¡Menos mal que nosotros estamos aquí para hacer de aspirina y resolver tus problemas!. Veamos su mecánica. No para de moverse hacia delante y hacia atrás, lanzando una hilera de espadas. Si caminas delante de él, se girará y cargará. Si permaneces enfrente de los arbustos de la entrada, estarás a salvo. Cuando venga hacia ti, corre para evitar los arpones, de manera que terminarás enfrente de él. Gírate inmediatamente y corre a la derecha un poco. Cargará hacia abajo. En el camino de vuelta hacia arriba, golpéale y corre para ponerte a

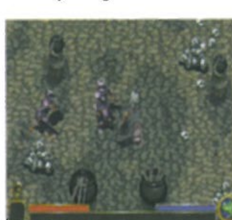


salvo en los arbustos. Pronto empezará a pararse en el lado derecho o izquierdo. Lanza tres oleadas de arpones y para. Cuando pare, dale un poco de estopa de la buena. A veces, empezará a correr, atacarte con la espada y parar. De nuevo, golpéale cuando pare. Otras veces también habrá goblins y lobos que te atacarán. Mientras te deshaces de ellos, el jefe permanecerá quieto, así que puedes aprovechar para pegarle. Al final, tu enemigo caerá vencido y llegarás al final de tu aventura. ¡Bien hecho!

El Retorno del Rey

CONSEGUIR A SAM

¿Sabías que para conseguir a Sam tenías que conectar tu consola a una GameCube?. Eso está muy bien, pero... ¿qué pasa si no tienes ese aparato?. Pus que no hay ningún



problema, ya que nuestros chivatos han dado con una alternativa. Pásate el juego con Frodo para conseguir todos sus artefactos . De esta manera puedes jugar en el escenario especial con Sam. Empieza una nueva partida con Frodo. Llega hasta el túnel de Ella-Laraña. Ésta te tenderá una emboscada, obligándote a usar a Sam. Salva la partida durante la pelea con Ella-Laraña y sal. Ahora puedes conectar el Link Cable de Game Boy Advance con Sam o jugar los mapas de bonificación con Sam.

Los Sims Toman la Calle

ISLA PARAISO

Este es un nivel secreto en el juego. No lo puedes encontrar. La única manera de acceder hasta él es conectando tu Game Boy Advance a la GameCube.

UNA CURA PARA EL IMSONIO

En ocasiones, si llevas a tu Sim a la cama, se negará a dormir. No te desesperes y comprueba sus estadísticas. Es



probable que tenga hambre. Dale de comer y llévalo a la camita. También es posible que tenga que ir al baño. Ya sabes, lo llevas y... que haga sus cositas.

UNA CURA... PARA EL HAMBRE

¿Que lo que le pasa es que no come? Madre mía, no ganas para disgustos. Quizá se deba a que no tienes dinero para pagarte la comida. En un principio es gratis, pero a medida que progresas en el juego tienes que currar para pagarte lo que te echas al buche.

CUIDAR DE TUS AMIGOS

Aunque un personaje esté considerado como tu amigo, esta relación puede no durar eternamente. Para evitar malos rollos, es necesario que visites a tus "coleguis" de vez en cuando o empezarás a perder puntos de relación. Si te quedas por debajo de 50 puntos de relación, ese personaje deja "oficialmente" de ser tu amigo.

Mario & Luigi: Superstar Saga

MONEDAS INFINITAS

Aquí tienes un truco bastante útil. Sigue estos pasos. Encoge a Mario con el martillo de Luigi. Luego, activa la habilidad de salto alto para Luigi. Haz el super salto sobre el "mini Mario". Mientras Luigi se encuentra en el aire, pulsa el botón de salto de Mario. Cada vez que lo utilices conseguirás una moneda, pero Luigi



pierde uno de sus puntos de energía (como si fuera atacado por un enemigo). Eso sí, como la salud de nuestro amigo Luigi no puede quedar en ningún momento por debajo de uno, puedes seguir haciendo este truco las veces que quieras sin que ninguno de los dos muera. Es un truquillo de lo más útil, ¿eh?.

Medal of Honor Infiltrator

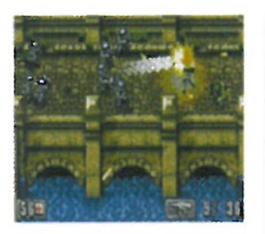
DESBLOQUEAR MODOS

Hay un par de modos extra disponibles. Para tenerlos, haz lo siguiente:

MODO MAX G. I.
- Consigue todas las medallas de plata y oro.

MODO SURVIVAL
- Consigue todas las medallas de oro.

Para acceder a estos modos, ve al apartado de extras. En el modo Max G.I. se cambia el color de tu uniforme. Además, no hay vidas extra o puntos de salvado. Has de pasarte el juego sin parar y sin morir. En el modo Survival tienes que vencer a montones y montones de enemigos, que se van anotando en un contador. Desde el comienzo, ve al norte para buscar una zona de cambio de arma. Cruza el puente e inmediatamente ve a la



TRUCOS DE LOS LECTORES



Golden Sun

Hola; me llamo Álex, y soy un fiel lector de vuestra revista desde hace más de un año. Os escribo para comentaros un truco que descubrí el otro día para este juego de GBA. Se trata de la Isla Pirata. Todo el mundo la conoce y sabe cómo llegar a través del famoso Tornado Gigante del desierto, pero... hay otra forma de llegar descubierta por mí: Cuando vas hacia Tolbi enel barco, tienes que poner a remar en el bando izquierdo a un muchacho de pelo marrón y a una chica y en el bando derecho a un anciano y a un viajero de esos con mochila en la espalda. Esto hará que el barco se descompense y llegue a Isla Pirata antes de lo previsto.

Álex Ruiz (Málaga)

esquina superior izquierda del área y toma el control de la ametralladora que hay allí. Desde ese punto puedes acribillar a los enemigos sin preocuparte, ya que tienes munición infinita. Los únicos rivales que pueden suponerte un problema son los que lanzan granadas y cohetes. Para los que lanzan cohetes tendrás que usar tu Thompson, porque la ametralladora generalmente no puede alcanzarlos. Hay muchos botiquines desperdigados por el escenario, así que si te ves mal de salud, coge tu rifle y busca estos ítems. Una vez seas derrotado, verás qué puntuación has obtenido.

Pokémon Pinball: Rubí y Zafiro

■ ESCENARIOS DE BONIFICACIÓN ESPECIALES

Cumple estas tareas para acceder a las zonas de bonos especiales:

FASE DE BONOS DE GROUDON

- Accede al agujero correspondiente después de evolucionar un Pokémon, capturar o hacer eclosionar a tres Pokémon. Esta fase sólo está en la mesa Rubí.

FASE DE BONOS DE KYOGRE



- Accede al agujero correspondiente después de evolucionar un Pokémon, capturar o hacer eclosionar a tres Pokémon. Esta fase sólo está en la mesa Zafiro.

FASE DE BONOS DE RAYQUAZA

- Aún tienes más posibilidades de forrarte de puntos. Accede al agujero después de evolucionar un Pokémon, capturar o hacer eclosionar a tres Pokémon. Esta fase es la única que se encuentra disponible para las dos mesas. ¡Aprovéchala bien!

Star Wars: Flight of the Falcon

■ PASSWORDS DE NIVEL

Escríbelos en la pantalla de contraseñas para acceder a los distintos niveles.

RRV2
- Nivel de bonificación

TGHK
- Episodio IV

8TV2
- Episodio V

TSB2
- Episodio VI

4?6C
- Todos los niveles y juego de bonificación

Mario Advance 4: S. Mario Bros 3

■ LAS CASAS DE UNIÓN

Seguro que has visitado una de esas casas de champiñones en las que tienes que juntar tres partes de una imagen para conseguir vidas extra. Si sales



victorioso, puedes desbloquear casas adicionales. Es así:

- Casa corazón: La estrella es reemplazada por una hoja de mapache. Si la unes, recibirás siete vidas.

- Casa Club: La estrella/hoja es sustituída por el número 3. Si lo unes, consigues nueve vidas.

- Casa Diamante: Todos los ítems se reemplazan por estrellas. Es imposible que falles.

■ PANTALLA DE SELECCIÓN DE MUNDO

Pásate el juego completando todas y cada una de las fases (hay 90 en total). Una vez Bowser sea derrotado, salva la partida y serás llevado



a una pantalla de selección de mundo donde puedes saltar a cualquiera de los ocho mapas generales. Todas las puertas estarán abiertas y puedes visitar cualquier zona de bonificación, castillo...

■ EL COMBATE FINAL CONTRA BOWSER

¡Al fin ha llegado el momento! El montruo que lo ha liado y tú, frente a frente. Camina hasta la mitad de la habitación y Bowser caerá desde la parte superior. Aterriza en la parte derecha de la pantalla. Bowser es muy predecible. Empezará su ataque lanzándote dos llamas y luego saltará, intentando aplastarte. Puesto que no puedes dañar a Bowser, necesitas encontrar el modo de despistarle. No te preocupes, es bastante sencillo. Cuando Bowser vaya a aplastarte, si aterriza sobre los ladrillos rojos, empezará a romperlos. ¿A que adivinas por dónde van los tiros? Tienes que hacer que Bowser rompa los ladrillos rojos. Si consigues que rompa los últimos, caerá recibiendo una buena lección. La mecánica para hacer que salte sobre los ladrillos consiste en permanecer sobre ellos y esquivar las llamas de Bowser dispara. Cuando te vaya a aplastar, salta hacia otro lado para no comerte el impacto. Al final, caerá al suelo y tú rebotarás. La puerta de la derecha se abrirá. pasa por ella y... ¡fin!.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Pokémon Rubí/Zafiro

Saludos, consoleros de España. Voy a poner una "miniguia" de cómo ver (no conseguir) a los Pokémon legendarios, salvo Groudon y Kyogre, que te los encuentras de manera fija:

- Los Regis. Necesitas: un Pokémon con buceo, uno con surf (o uno con ambos), un Pokémon con un ataque excavar, un Wailord (evolución de Wailmer al nivel 40) y un Relicanth (Pokémon que sólo aparece en el fondo del mar). Con todo esto, ve al pueblo Oromar, sal por la ruta de la izquierda y avanza por las corrientes (más o menos, las de la mitad para abajo) hasta encontrar un lugar en que puedes utilizar buceo. Úsalo y avanza hasta encontrar una inscripción en Braille. Usa buceo para salir y aparecerás en una cueva. Avanza hasta el fondo, lee la inscripción y usa excavar. Pasa al final de la siguiente y pon a Wailord el primero de tu equipo y a Relicanth el último. Lee la inscripción y la pantalla temblará. En las rutas 120 (a la izquierda de la Zona Safari), 105 (de camino a Azuliza desde Petalia) y 111 (en el desierto) se abrirán distintas cuevas. En la primera debes usar vuelo en el centro de la sala y podrás enfrentarte a un Registeel de nivel 40. En la segunda debes estar dos minutos quieto después de leer la inscripción para enfrentarte al Regice de nivel 40 y en la tercera debes dar dos pasos a la derecha, 2 abajo y usar fuerza para enfrentarte a Regirock nivel 40.

- Latios/Latias. Te lo encontrarás al azar tras pasarte la liga Pokémon. Tiene nivel 40 y huirá si no usas un Pokémon más rápido que él y con ataques especiales para que no escape (mal de ojo) o la habilidad sombratrampa de Wobbufet. No lo envenenes, quemes o paralices, porque se recuperará.

- Rayquaza. En lo alto del Pilar celeste, que aparece a la derecha del Pueblo Oromar. Necesitarás la Bici Carrera para avanzar por los pisos agrietados. Ojo al enfrentarse a él, pues este legendario tiene nivel 70.

Rubén Quintas (e-mail)

Terminator Rise of the Machines

■ SELECCIONAR NIVEL

¿ Quieres salvar el presente para asegurar el futuro?. No problemo. Pon como contraseña **HKSGP** y luego pausa el juego en mitad de una partida para seleccionar uno de los niveles:

- **Final:** JGSGF
- **Nivel 2:** NRBGB
- **Nivel 3:** RWHGK
- **Nivel 4:** NGGGC
- **Nivel 5:** BMFGT
- **Nivel 6:** LRHGF
- **Nivel 7:** NRPGD
- **Nivel 8:** RLPGJ
- **Nivel 9:** LWRGH



TRUCOS A LA CARTA

Zelda: A Link to the Past

Esperanza Calero (e-mail)

En este juego, para matar a Ganon me dice que cuando esté aturdido use la flecha de plata para acabar con él. ¿Cómo consigo esa flecha de plata?.

Vamos a situarnos. Después de vencer al jefe final que tenía forma de ojo, ve a la tienda de bombas. Allí hay una Super Bomba disponible por cien rupias. Cómprala. Cuando la dejes atrás explotará en tres segundos. Lleva la Super Bomba hasta la pirámide. Cuando veas una grieta en el muro, coloca la Super Bomba para que explote. El trozo de muro caerá. Dentro estará la Charca Misteriosa. Deja caer tu Espada Templada. Un hada gorda aparecerá y te preguntará si has sido tú quien ha dejado caer una espada. Responde afirmativamente y conseguirás la Espada Dorada. Seguro que sabes lo que hacer ahora. Tira tu arco y tus flechas. De nuevo, responde a la pregunta del hada y conseguirás las Flechas de Plata que buscabas.

PLAYSTATION

Digimon World 2003



NUEVO COMPAÑERO DIGIMON
Hay ocho compañeros Digimon que puedes conseguir. Son Agumon, Patamon, Veemon, Guilmon, Renamon, Kumamon, Kotemon y Monmon. Después de los tres primeros que consigues, necesitas el Digimon de Nivel Definitivo para el novato que quieras. La gente de DRI está en muchos sitios y ellos te dirán de qué Digimon Definitivo quieren ADN. Derrota al Digimon Definitivo para conseguir el ADN. Dáselo a la persona de DRI que te lo pida y obtendrás a ese novato.

Metal Slug X

ACTIVAR EL MODO TRUCOS
Completa el juego en modo Arcade Mission para desbloquear todos los niveles en los modos Arcade Mission y Another Mission.

BONUS EN LA PRIMERA MISIÓN
Cuando empieces la primera fase, verás un símbolo de flecha en la parte izquierda de la pantalla. Salta sobre ella y dispara hacia abajo. Así conseguirás un cofre de bonus.

PRIMERA FASE: ITEMS ESCONDIDOS
Cuando llegues a la mitad del nivel, debería haber tres torres con un lanzacohetes en cada una. Destruye esas torres. Después de que haya sido destrozada, quédate en la zona donde estaba la torre del centro (debería haber una puerta). Dispara hacia arriba para conseguir plátanos, manzanas o incluso una combinación de ambos.

SEGUNDA FASE: PUNTOS EXTRA
Al fondo de la cueva habrá un esqueleto. Destrúyelo para descubrir un rubí dentro que te proporciona nada menos que 10.000 puntos. Ah, por cierto, en cuanto obtengas el rubí sal por patas, ya que también aparece algo de dinamita...



TERCERA FASE: BOMBAS
Después de que dejes el camello, encontrarás un montón de enemigos con espadas y un gran barril de TNT. Mata a todos los enemigos y salta encima del filo del barril, el que está al lado del agua). Tira una bomba en la parte superior que no puedes alcanzar. Aparecerá un hombre que te dará bombas. Qué cosas...

CUARTA FASE: PISTOLA LÁSER
Al empezar, dispara al coche que está detrás de ti. Conseguirás la pistola láser después de que explote.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear Solid

Un saludo a todos los lectores y redactores que hacéis posible la revista Hobby Consolas. Aquí os mando una especie de Tontotruco para el genial juego llamado «Metal Gear Solid» para la consola PlayStation. El truco es el siguiente: cuando Sniper Wolf haya disparado a la pobre Meryl puedes descubrir una curiosidad macabra de este juego, si le disparas a ella (para poder hacer esto apuntála manualmente con la pistola Socom o con el Famas, o tírale una granada. Una vez hayas hecho esto, el coronel Campbell te llamará una y otra vez al códec y verás que está escandalizado. Repite el proceso y volverá a hacer lo mismo. Eso es todo por ahora. Hasta pronto.

Victor Pérez (e-mail)

Tony Hawk's Pro Skater 4

SALTAR SECUENCIAS DE INTRODUCCIÓN
Mantén presionados los cuatro gatillos laterales y enciende la consola. A continuación, mantén los gatillos presionados hasta que hayan pasado las pantallas de



presentación de compañías y accederás directamente al apartado de carga, sin tener que esperar, lo que es molesto.

MOVIMIENTOS ESPECIALES DE BOB BURNQUIST
Haz estos movimientos cuando tengas el medidor de los especiales a tope.
- BS One Foot Smith: ↑, ↓, ▲
- Samba Flip: ←, →, ●
- Sit Down Air: ←, ↓, ●

MOVIMIENTOS ESPECIALES DE KAREEM CAMPBELL
Haz estos movimientos cuando tengas el medidor a tope.
- B - Ballin Slide : ←, →, ▲
- Double Blunt Slide: ↓, ↑, ▲
- Kickflip Backflip: ←, ↓, ●

MOVIMIENTOS DE RUNE GLIFBERG
Haz estos movimientos con el medidor a tope.
- Backfoot Flip Nosegrab: →, ↑, ●
- BS Crail Slide: →, ↓, ▲
- Kickflip Kickflip: ←, ↓, ■

MOVIMIENTOS DE STEVE CABALLERO
Haz estos movimientos con el medidor lleno.
- Daffy Grind : ↑, ↓, ▲
- FS 540: ←, ↓, ●
- Kickflip Superman: →, ↑, ■

Y CLARO... LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES DE TONY HAWK
Por último, haz estos movimientos teniendo el medidor... ¿a que ya sabes cómo?.
- Barrel Roll: ←, ↓, ■
- Froggy Grind: ←, ↓, ▲
- The 900: →, ↓, ●



TRUCOS A LA CARTA

Legend of Dragoon

Alfredo Diez (Madrid)

Hola a todos los que hacéis posible esta revista. Estoy probando este juego tan estupendo (de los mejores de rol que he probado) un amigo me ha dicho que la clave de algunos puzzles está en las flechas que aparecen. He visto varias, pero son de distintos colores y no sé a lo que se refieren. ¿Podríais echarme un cable con este asunto?. Gracias.

Uuf, vaya pregunta más ambigua me haces. A ver, efectivamente hay distintos tipos de flechas indicadoras. La primera remesa se encuentra en los pueblos. Están junto a las puertas. Las azules indican que se trata de una tienda de items y armas. Las amarillas, clínicas u hoteles. Y las verdes, que se trata de una casa. Por otro lado, también aparecen flechas cuando peleas con algunos enemigos. La flecha azul te indica un ataque normal. La amarilla, ítem u objeto especial. La roja, muerte instantánea, cambios en el estatus o ataque poderoso. ¿Aclarado?

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

Jose Ramón (e-mail)

Quiero saber si hay y cuáles son los trucos de «Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories» para PlayStation.
Últimamente sois muchos los que preguntáis por este juego. Aquí tienes unos truquillos. Al pelear, haz estas combinaciones de monstruos para conseguir hacerte con monstruos superpoderosos:
- Combinar mecánico con guerrero.
- Combinar eléctrico con bestia.
- Combinar eléctrico con dragón.
- Combinar bestia con ángel.
- Combinar bestia con insecto.
- Combinar bestia con guerrero.
- Combinar bestia con planta.
- Combinar zombie con roca.
- Combinar zombie con guerrero.
- Combinar zombie con pez.
- Combinar zombie con planta.
- Combinar zombie con dragón.
- Combinar dragón con roca.
- Combinar dragón con zombie.
- Combinar dragón con guerrero.
- Combinar ángel con guerrero.

GB COLOR

Super Nenas: El Malvado Mojo Jojo

■ PASSWORDS DE TRUCOS

Entra en la opción de secretos y escribe estas contraseñas:
RICHARDKIM
- **Foto secreta**
BILLSGIRLS
- **Mensaje secreto y foto**
GOGETBUTCH
- **Fase secreta: parbulario Pokey Oaks**
DUSTBOOMER
- **Fase secreta: Museo de Arte de Townsville**
CHERRY
- **Invencible**
BOOGIEMAN
- **Jugar como burbuja**
BROCCOLOID
- **Jugar como el Alcalde de Townsville**
BESNAILS
- **Jugar como Butch**
IGOTWINGS
- **Vuelo ilimitado**
GOJO
- **Desbloquear todos los niveles**



Turok 3: Shadow of Oblivion

■ CONTRASEÑAS ESPECIALES

Ya sabes, escribe estas



contraseñas para conseguir unos trucos de lo más interesante.
- Saltar Nivel (pausa la partida y usa el pad para elegir nivel)
XCDSDFS
- Munición ilimitada
ZXLCPMZ
- Vidas ilimitadas
FJVHDCK

■ CONTRASEÑAS NORMALES

Quizá lo que quieres es acceder a alguna fase en concreto. En ese caso, aquí te damos también los passwords para los tres niveles de dificultad. De nada, buen hombre.
- Nivel 2 fácil
SDFLMSF
- Nivel 2 difícil
CJSDPSF
- Nivel 2 normal
VLXCZVF
- Nivel 3 fácil
DVLFDZM
- Nivel 3 difícil
CMSDKCD
- Nivel 3 normal
DPSDCVX
- Nivel 4 fácil
VFDSGPD
- Nivel 4 difícil
SPFPWLD
- Nivel 4 normal
ZMGFSCM
- Nivel 5 fácil
CSDJKFD
- Nivel 5 difícil
TPDFQGD
- Nivel 5 normal
HWKLFYS

TRUCOS A LA CARTA

Zelda: Link´s Awakening DX

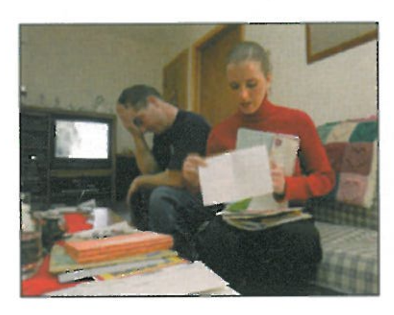
Eduardo García (Toledo)

Qué pasa, colegas. Soy un fanático de las aventuras de Link y me gustaría saber cuál es la mazmorra especial que se incluyó en la versión DX de este juego. Por cierto, ¿sabéis donde se encuentra?. Seguro que sí. ¡Ayudadme!

Tienes razón. Con respecto a la versión que apareció en Game Boy se incluyó una mazmorra más, la mazmorra de color. Para llegar hasta ella, consigue las botas Pegasus. Ahora, ve a la biblioteca. Corre contra el muro con las botas. Un libro caerá del estante. Léelo para aprender cómo llegar a la mazmorra de color. En el cementerio, ve a la pantalla que tiene un total de cinco lápidas en el orden que mostraba el libro. ¡Ahí la tienes!.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Cómo se nota que os habéis pillado vacaciones esta Navidad... ¡no hacían más que llegarme cientos y cientos de cartas!. Con deciros que tuve que pedir a media familia y los amigos ayuda para clasificarlas... ¡Pero seguid así, ¿eh?!

Nintendo "Forever"

@ ¡Hola Yen! Es la segunda vez que os escribo, me gustaría mucho que solucionaras mis dudas, si es posible. Soy dueño y señor de una sublime GameCube, he vendido mi PlayStation 2 y quiero comprar una Game Boy Advance SP. También tengo la Nintendo64, y tuve una Master System y la MegaDrive. Tengo 27 años y soy de Barcelona. ¡Ahí voy!

■ ¿Qué sabes del nuevo «Zelda», del argumento, la fecha, etc.?

Lo único que parece seguro por ahora, y que conste que no es mucho, es que volverán a aparecer los gráficos "cel-shading", y que el protagonista será Link (últimamente los cambios de protagonista están de moda). Respecto a la fecha de salida, he leído por ahí que va a salir en Japón a finales de este nuevo año.

■ ¿Y qué hay de «StarFox 2»?



STARFOX 2 Namco está trabajando a tope para crear esta nueva aventura de Fox McCloud, Slippy y compañía, en la que destacará un modo multijugador con hasta 4 jugadores en pantalla, para cooperar en misiones o combatir entre sí.

Su desarrollo está bastante avanzado, y ya se han visto unas cuantas pantallas del juego, que transcurrirá tanto en forma de aventura en tercera persona como con fases de disparo a bordo de naves. Además, se sabe que tendrá un prometedor modo multijugador. Su fecha de salida no está muy clara, pero se espera que salga bien avanzado el 2004.

■ ¿Y «Mario 128»?

¿Datos nuevos? "Ná de ná".

■ ¿Conoces a Miyamoto?

Sí, y me pidió un autógrafo, el tío. Es simpático, amable y humilde. ¡Nadie diría que es uno de los padres de los videojuegos!



SPIDER-MAN 2 El superhéroe más "patriótico" de la ciudad de Nueva York volverá pronto a la carga, con nuevas habilidades como andar por las paredes de edificios o lanzar varias telarañas al mismo tiempo.

■ ¿Por qué ocurre que los juegos de GameCube son tan superiores a los de PlayStation 2?

Esa es una afirmación un tanto gratuita. Algunos juegos -me refiero a diferentes conversiones de un mismo juego para cada consola- son superiores en GameCube, y otros no lo son tanto.

■ ¿Qué me dices de «Spider-Man 2»? ¿Saldrá para GameCube?

Sí, saldrá supuestamente en verano para las tres consolas. Entre las novedades estará la posibilidad de andar por las calles de Manhattan, escalar los edificios si queremos, realizar un nuevo súper-salto, y otras habilidades.

Pedro Rodríguez García (Barcelona)



¿Habrá una secuela de «ICO»?

■ ¿Qué tal, Yen? Tengo curiosidad por saber si es cierto o no que se está preparando la secuela de «Ico» para PS2, y cuándo saldrá.

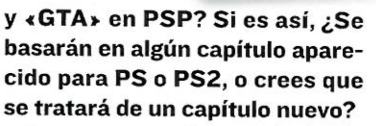
Sony no ha dicho nada de manera oficial al respecto, lo cual no da muchas esperanzas, pero hay varios indicios de que, al menos, han estado trabajando en algo relacionado con dicha secuela. Te cuento: hace unos meses se filtraron varias pantallas a Internet de un supuesto vídeo interno de Sony. En ellas, aunque estaban bastante borrosas, se podía ver claramente a un personaje con cuernos -como el protagonista de «Ico»-, con un estilo de gráficos también parecido al de dicho título, y con la enigmática palabra "Nico" en pantalla. Además, por un tiempo hubo un mensaje en la web japonesa de Sony en la que pedían programadores para trabajar con el grupo de programación que hizo «Ico». ¿Casualidades? No lo sé, aunque el silencio total de Sony meses después me hace pensar que quizá finalmente se hayan echado atrás.

Fernando (Alicante)

Portátiles, cine y videojuegos

@ Hola Yen, tengo 30 años, me llamo David, poseo una Xbox y en un futuro la PSP de Sony, te he escrito unas 15 veces hasta ahora sin éxito, y espero que esta vez tenga más suerte:

■ ¿Crees que sacarán algún «Final Fantasy», «Metal Gear Solid»



y «GTA» en PSP? Si es así, ¿Se basarán en algún capítulo aparecido para PS o PS2, o crees que se tratará de un capítulo nuevo?

Aunque no se ha revelado de momento ningún título, se sabe que Sega, Namco, Capcom, Square Enix y Konami ya están trabajando en sus primeros títulos para PSP. Y además, se rumorea que una de las primeras conversiones de Sony para PSP será «The Getaway», de PS2.

¿Hay alguna posibilidad de que «MGS 3» salga en Xbox?

Lo que hay es muchas ganas de todos los consoleros, pero por lo demás, por ahora no hay mucho "real" donde agarrarse.

¿No crees que EA menosprecia a los usuarios de Xbox y GC con sus malas conversiones, sin opciones online y sin doblajes al castellano como hacen en PS2?

Menosprecio no, porque las compañías no se arriesgan si no están seguros de que van a ganar dinero. De todas formas, sé que se están replanteando la exclusividad del online en las versiones de sus juegos para PS2.

¿Sabes la fecha aproximada en que saldrá «BC»? Se habla muy poco de él, y tengo grandes esperanzas puestas en ese título.

Pues sí, la fecha oficial es marzo; parece que por fin Microsoft va a apostar fuerte por esta esperada aventura de acción en tercera persona, que se remonta hasta la salvaje era prehistórica.

¿Cómo puede ser que el sector de los videojuegos, que mueve más dinero que el cine en España, no tenga todos los juegos traducidos y doblados? ¿Acaso no doblan todas las películas, y encima comprarlas es más barato?

Supongo que esos datos que mencionas, que son ciertos, no han terminado todavía de entrar en la mentalidad de la gente, especialmente en la de los responsables de las grandes compañías de juegos, productoras, etc.

David Batlle (e-mail)

« LOS JUEGOS SON TAMBIÉN UN NEGOCIO, Y MUY POCOS SE ARRIESGAN SI NO ESTÁN MUY SEGUROS DE GANAR SUFICIENTE DINERO »



B.C. Esta innovadora aventura nos promete incluir unas inusitadas cantidades de acción, con una sorprendente ambientación en la salvaje época de los dinosaurios.

Preguntas sobre los más grandes

@ Hola Yen, somos David y Álvaro, dos grandes fans de vuestra revista, poseemos una PlayStation 2 y una GameCube, y si nos respondes a estas preguntillas, nos harás un favor:

¿Qué nos recomiendas, «Final Fantasy X-2» de PS2, o el «Crystal Chronicles» de GameCube?

Si cada uno de vosotros tiene una consola, está claro que en realidad lo que queréis saber es cuál de los dos tiene motivos para fardar ante el otro, ¿no? Bueno, a mí me gusta más el estilo de combates clásico de «FF X-2», pero la verdad es que cuanto más juego a «Crystal Chronicles» más me está enganchando...

¿Tendrá modo online el esperadísimo «Metal Gear Solid 3»?

No, que se sepa.

¿Sabes si saldrá «Commandos 3» para PlayStation 2?

Tranqui, que seguimos con el radar puesto por si se oye algo sobre él, pero por ahora nada.

Según tengo entendido, creo que Hideo Kojima dijo que en «Metal Gear Solid 3» no haría como en «Metal Gear Solid 2», un juego-película que durara menos de 6 horas sin contar los vídeos. ¿Me lo podrías confirmar?

Así es, porque en la segunda parte se le criticó el exceso de diálogos leídos en escenas de vídeo para contar el argumento. De todas formas, si realmente la historia de «Snake Eater» vuelve a los orígenes de todo el lío, y los rumores sobre Big Boss son ciertos, esta tercera entrega tendrá mucho argumento que contar.

David y Álvaro (e-mail)

Un consolero "movilizado"

@ Hola Yen, me llamo Eduardo, soy poseedor de una flamante GameCube, muy pronto de un móvil Sharp GX20, y tengo unas preguntitas para ti:

He oído rumores de que «Driver 3» podría salir para GameCube? ¿Cabe alguna posibilidad?

Me temo que, al contrario, Atari tenía intención de sacarlo en GC, pero hace un par de meses que canceló dicho proyecto.

¿Tenéis algo nuevo que contar de «Metroid Prime 2»?

Que sigue desarrollándose, y que tenéis que tener algo de paciencia porque no saldrá, como mínimo, hasta finales de este año. Aunque, para hacerte más llevadera la espera, ya mismo puedes pasarte por su nueva web: **www.retrostudios.com.**

¿Qué juegos me recomiendas para descargar del móvil?

Los últimos títulos que me he descargado, y que están bastante bien, son «Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo» y «FIFA

vuestra OPINIÓN

¡Que viiiiva España...!

Aurelio López

¡Quiero saber por qué a España nos tienen abandonados en el terreno de los videojuegos! ¡Pero si doblan ya los juegos hasta en el idioma swahili! Bueno, quizá no tanto, pero casi. Pero es que también pasa esto hasta con las marcas, porque me parece muy bonito tener un "Stawara" en el «Gran Turismo 3», ¡pero yo preferiría mucho más tener un Seat León! Vale, ya sé que en muchos juegos de rally aparecen coches españoles (porque no hay más remedio), pero eso de que no salgan en «Gran Turismo 3» ya tiene mucho delito. Además, ya que Seat es una marca del grupo Volkswagen, pues se podrían tirar el rollo. ¿Qué les cuesta poner tres coches más? Y claro, todo esto, por no hablar de los escenarios. ¡Pero si sacan hasta zonas del polo norte! ¿Qué pasa, es que España no tiene paisajes bonitos? ¿Y por qué no sale Repsol, aunque haya que pedir una licencia? Para mi que no se molestan en hacerlo. De verdad, me gustaría ver más cosas "nuestras" en los videojuegos, estoy harto de ver siempre las mismas marcas, y creo que no soy el único en opinar esto.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Es que la saga «GT» es bastante "japo", pero ya verás cómo en «GT4» la cosa va a cambiar. Y aún así, te recuerdo que en juegos como «Project Gotham 2» sale Barcelona, y coches Seat los hay en muchos otros títulos también.



El juego de fútbol perfecto

Mario Ortiz Grados (e-mail)

Cada día veo cómo van cambiando los juegos de fútbol. Antes se controlaba sólo el tiempo, el estadio, el clima, y poco más. Se fueron añadiendo nombres reales, caras, camisetas... pero yo sigo pensando que falta algo. Los sonidos del graderío son geniales, las retransmisiones y locutores son cada vez mejores, los jugadores imitan tiros y regates de los futbolistas. Se añaden árbitros, aunque se ha eliminado la salida al terreno de juego de los suplentes, y sólo aparecen unas flechas y números. Sería genial que, al caer la pelota entre el público, éste retuviera la pelota, que en alguna ocasión saltara al campo un "stripper", que saliera la camilla móvil cuando alguien se lesionara, o la gente lanzara objetos al campo cuando el partido hubiera sido muy malo. Es más, que se viera a algún pez gordo en el palco, ya sea el presidente de la FIFA o el rey durante la Copa de España, entregándole el trofeo al capitán del equipo. Creo que le queda tanto por evolucionar al género, que estoy deseando que pase el tiempo para ver si alguien más, aparte de mí, se ha dado cuenta de todo esto.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Pues sí, pero creo que no hace falta "hilar tan fino" para disfrutar de la fidelidad gráfica y jugable que se ha logrado ya en este género. Vamos, que si eso es lo único que le falta, entonces vamos muy bien.

« MÁS DE UNO SE ESTÁ PONIENDO ALGO NERVIOSO PORQUE A ESTAS ALTURAS NO HAY DISTRIBUIDORA NI FECHA PARA «FF XI» »

2004» y el «Carlos Sáinz». ¡Te aconsejo que los pruebes!
Eduardo Vilallonga (e-mail)

Lanzamientos de aquí y de allá

@ Hola Yen, me llamo José, y soy un lector de Valencia. Ahí van mis preguntas...

■ Mucho se está hablando de «Final Fantasy X-2», y de «Final Fantasy XII», ¿pero qué pasa con «Final Fantasy XI»? ¿Cuándo va a salir aquí, en España?

Si te digo que más de uno se está poniendo nervioso porque no se sabe ni la fecha ni la distribuidora a estas alturas...

■ He visto un vídeo del «Castlevania» de PS2, y es una pasada. ¿Cuándo saldrá por aquí?

Bueno, si te has leído la revista, verás que sale este mismo mes.

■ He leído que «Metal Gear Solid 3» va a salir antes en EEUU que en Japón. ¿Es cierto?

Pues no que yo sepa, pero ¿por qué iban a hacerlo?
José Martínez (Valencia)

Deportes, rol y plataformas

@ Hola Yen, me han surgido unas dudas estos últimos días. Tengo una PS2 y es la primera vez que te escribo.

■ Estoy dudando entre comprarme el «Jak II» o el «Prince of Persia». ¿Cuál me recomiendas?

Creo que el segundo, por ser una aventura totalmente sorprendente y con muchos elementos innovadores.

■ ¿Qué juego es mejor, «SSX 3» o «1080° Avalanche»?

Si prefieres la calidad y realismo en el control de la tabla, quizá te guste más el «1080° Avalanche», pero si prefieres un estilo arcade y espectacular, «SSX 3» es una opción inmejorable.

■ Como multijugador, ¿qué juego me recomiendas comprar, «NBA Jam» o «NBA Street 2»?

"Como multijugador"... ¿te refieres a mí, o al juego? En serio, yo te recomendaría que te hicieras con «NBA Street Vol. 2», porque en líneas generales es mejor técnicamente, y sus modos para varios usuarios resultan lo bastante entretenidos; menos alocados, pero más divertidos.

■ Hace poco me pasé «Final Fantasy VIII» y me gustó muchísimo. ¿Qué nota tiene en la revista?

Un flamante 98, el tercer juego más valorado de PS, sólo superado por «Gran Turismo 2» y «Final Fantasy IX» (con sendos 99).

■ Me gustaría saber si «FF X-2» va a estar dirigido hacia chicas; lo digo por la cursilada esa de poder cambiar la ropa de las protagonistas en plena batalla...

Tranquilo, que no se trata de combinar colores al estilo Barbie, sino que afecta también a las batallas en sí, y a las habilidades de las tres protagonistas.
a.b. (e-mail)



PROJECT ZERO 2 CRIMSON BUTTERFLY Ubi Soft ha llegado a un acuerdo con Tecmo para traer esta esperada secuela a Europa a finales de primavera. Id preparando carretes para la temida cámara...

¡Vaya ganas de pasar miedo!

@ Hola Yen, me llamo Alberto "Publi Camelo", por favor, y tengo una PS2 muy deseosa de probar más juegos. Allá voy:

■ El juego «Forbidden Siren», ¿cómo vendrá a España? ¿Traducido, doblado? ¿Cuándo llegará?

Pues vendrá el mes que viene en unos grandes paquetes metidos en las bodegas de enormes aviones. Esto... y aunque no está 100% confirmado, yo apostaría a que Sony no sólo lo traduce, sino que probablemente lo doblará.

■ ¿Sabes si están preparando otro «Resident Evil» que no sea el 4 o el «Outbreak»?

No, por el momento Capcom está guardando un silencio sepulcral sobre este tema.

■ Por último, ¿para cuándo llegarán más o menos estos juegos? «Silent Hill 4», «Resident Evil Outbreak» y «Project Zero 2».

El primero estará en Japón en otoño, el «Resident» llegará aquí entre mayo y junio, y «Project Zero 2» ya ha salido en tierras americanas, pero para verlo aquí calculo que tendremos que esperar casi hasta que llegue el verano (oficialmente, 2° trimestre).
Alberto Pinto (Madrid)

Con nosotros desde siempre

@ Hola Yen, soy un lector que lleva con vosotros muchísimos años, y te agradecería que me contestaras a unas preguntas:

■ ¿Me podrías decir alguna buena página de Internet sobre coleccionismo de consolas?

Sí claro, **www.vgmuseum.com** es buena y muy completa.

■ ¿Qué juegos de rol llegarán este nuevo año 2004 para PlayStation 2 y GameCube?

Obviando los conocidos «Final Fantasy X-2», «Final Fantasy





LAS TORTUGAS NINJA Las cuatro tortugas más peleonas del cine de los 90 tuvieron su época de éxito hace unos años en las consolas, pero muy pronto volverán a ponerse de moda con este beat'em up con gráficos en "cel-shading".

« «FFVII ADVENT CHILDREN» NO SERÁ UNA PELI NORMAL PARA LOS CINES, SINO QUE SE LANZARÁ EN JAPÓN DIRECTAMENTE EN DVD »

Crystal Chronicles», y demás entregas de la saga, se espera la salida de títulos como «Future Tactics: The Uprising» en PS2, y otros sin confirmar, como «Everquest Online» en PS2 y «Phantasy Star Online III» en GC.

¿Qué tal están los juegos de «Love Hina» aparecidos en Japón? ¿Crees que merecen la pena con un nivel de japonés bajo?

El único que conozco de la nueva generación es un tal «Love Hina Gojasu: Chiratto Happening!!» para PlayStation 2 y «Love Hina Advance» para GBA (ambos sólo disponibles en tierras niponas), pero si no sabes muy bien el idioma, es mejor que no te lo compres; salvo que lo quieras sólo por coleccionar cosas de la serie, claro...

¿Para cuándo la nueva película de «Final Fantasy» en España?

Si te refieres a «Final Fantasy VII Advent Children», no se tratará de una película normal para los cines, ya que como sabrás el estudio de Square dedicado al tema se cerró debido a que las ganancias por "La Fuerza Interior" no fueron suficientes. En realidad, será una especie de película sacada directamente en DVD, que será lanzada el próximo verano en Japón, pero aún no se sabe si algún día saldrá de allí.

tomyhilf (e-mail)

El aventurero del cubo morado

@ ¡Hola Yen! Soy Miguel, y te escribo por primera vez, aunque os siga desde el primer número. Tengo una increíble GameCube y algunas dudas:

Ya sé que hay que tener cuatro GBA para jugar 4 personas a «FF Crystal Chronicles», pero ¿también hay que tener dos para jugar a dobles, o dos mandos servirán?

A partir de 2 jugadores, necesitar usar las GBA como mando.

¿«Killer 7» será en primera o en tercera persona?

No está confirmado, pero yo apuesto por la tercera persona.

¿Qué ha pasado con los «Alone in the Dark», no iban a convertirse en una nueva trilogía?

Eso decían, pero parece que no habrá más aventuras de Edward Carnby por el momento.

¿Hay noticias de que salgan más «Final Fantasy» en GC?

No, por ahora.

Por último, me he enterado de que «Tales of Symphonia» va a salir en primavera en Estados Unidos. Eso le da más posibilidades a salir en Europa, ¿no?

Sí, pero no muchas, así que tampoco nos emocionemos...

M. Ángel Montial Aguilera (e-mail)

No hay versiones para todos...

@ ¡Hola Yen! Soy un chico de 17 años, tengo una GB y unas dudas que espero que me resuelvas en el próximo número:

¿Saldrá «Winning Eleven 7» para GameCube en Japón?

Konami no lo ha anunciado aún, pero yo apostaría a que sí.

¿Crees que «Made in Wario» y «Phantasy Star Online 3» de GameCube llegarán a nuestro país?

Ambos casos, para qué engañarnos, son un poco difíciles. ¡No pierdas la esperanza!

He visto en internet un juego de Konami llamado «Teenage Mutant Ninja Turtles». ¿Para qué consola saldrá?

Para todas las consolas, incluida una versión para la portátil de Nintendo. El juego está a punto de salir en USA, y saldrá aquí esta primavera gracias a Konami.

«Automodellista U.S. Tuned» ha sido anunciado en Europa para Xbox. Pero, ¿qué pasa con la versión de GameCube?

vuestra OPINIÓN

"Ciberniños" en la tele

Jaifman (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Os leo desde que apareció en la portada el careto de Bart Simpson, y tengo consola desde que el fontanero más famoso del mundo se convirtió en mapache. Si en aquellos tiempos se hubiera emitido el documental "Ciberniños" **(nota de HC: este reportaje se emitió en Canal + el día 17 de diciembre)**, habría sido un escándalo, ya que los videojuegos eran un objetivo a batir; el hombre teme lo que desconoce y destruye lo que teme. Pero ahora, después de tantas polémicas (como que Squall es culpable de unos asesinatos, y que Solid Snake incita a los niños a drogarse), los videojuegos parecen indestructibles. Ya era hora que se hiciera un documental que no tirara por tierra este mundillo, que es tan normal como el del cine, la música, etc. Aunque no deja de ser curioso que, cuando se hace responsable a los videojuegos de algo malo, todos lo dan por hecho, y si se ensalzan sus cualidades, se les cuelga la coletilla de "todavía por demostrar".

Yen: Y con todo, a nosotros nos pareció que se podría haber dado una imagen más objetiva de los videojuegos como una afición "normal" de la que ya disfrutan unas 6 millones de personas en nuestro país.



vuestra OPINIÓN

La batalla Oriente vs. Occidente

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

César García (e-mail)

Estoy harto de oír que los juegos nipones son los mejores, y que si son los padres del videojuego y no sé qué. El videojuego nació en Estados Unidos., Japón sólo lo perfeccionó. Y lo que veo últimamente es que su mercado está obsesionado por buscar que los juegos vendan el mayor número de unidades sin importarles cómo sea el juego. Sí, los juegos son buenos y divertidos, pero... ¿dónde está esa famosa innovación de la que tanto presumen? Parece que se perdió tras la salida de «Tenchu 3». En esto, los juegos de Occidente les están dando un repaso: «EyeToy», «Kotor», «Fable» o «Jade Empire» dejan en paños menores a la chica manga más voluptuosa y al chico misterioso con los pelos de punta de turno... Sin embargo, la realidad es distinta en ventas. La gente prefiere llevárselos por el nombre, y ahí los japoneses tienen ventaja. Esta industria es renovarse o morir, y salvo Miyamoto y compañía, la mayoría están destinados a fracasar, y por tanto, a seguir innovando.

Yen: Concuerdo sólo en parte, porque los nipones que tienen éxito son precisamente los que innovan (Kojima, Miyamoto...).





A TODO GAS A bordo de los bólidos preparados más variados que os podáis imaginar, tendréis que recorrer a toda pastilla las calles para realizar diversas misiones, y así mejorar vuestro coche y convertiros en los reyes de la ciudad.

« EA PREFIERE PONER A TRES DE LOS JUGADORES MÁS REPRESENTATIVOS DE LAS LIGAS EUROPEAS EN LA PORTADA DE LOS «FIFA» »

En realidad, lo que va a salir en Xbox es el «Automodellista» "normal", no la nueva versión «U.S. Tuned». Como sea, parece que Capcom no se ha planteado la posibilidad de versionar su juego también para GameCube.

■ Y la versión de «Gladius» para GameCube, ¿no va a salir aquí?

Uf, menos mal que por fin puedo darte una contestación positiva... Sí, sí sale, de hecho ya está en las tiendas a 59,95 euros.

■ ¿Ha dicho Capcom si traerá «Resident Evil Code: Veronica» de GameCube a España?

¡Siguen las buenas noticias! Seguramente lo tendremos disponible durante el mes de marzo.

■ ¿Hay posibilidades de que «Dragon Ball Z Budokai 2» y «Prince of Persia» salgan en GC?

Del primero no se ha dicho nada, aunque es bastante probable que acabe saliendo. El segundo, lo tendrás en marzo (¡sorpresa!).

■ ¿Sabes si Factor 5 está trabajando en algún juego nuevo?

No hay nada claro, aunque en su web aún muestran como proyecto el juego «Thornado», un shoot´em up subjetivo del que se empezó a hablar allá por el 2000, cuando GC aún no había nacido. Pero tampoco ha salido nada nuevo sobre él, ni tampoco sobre otro juego de "Star Wars", claro.

■ ¿De qué va «Beyblade», de GC?

Pues de lo mismo que va la serie de dibujos animados, de unos combates en vistosos estadios usando esas curiosas "pseudo-peonzas" que llaman Beyblades, pero con unos gráficos poligonales en 3D bastante molones.

Nico Grosse Guedes (Barcelona)

Un consolero muy cinéfilo

@ ¡Hola Yen! Me llamo Adri, y tengo unas cuantas preguntas para responder. Aquí vienen:

■ ¿Sabes algo más sobre el juego «Daredevil»? ¿Cuándo saldrá?

Se rumoreaba que THQ lo había cancelado, pero hace un par de meses mostraron a la prensa un nuevo vídeo sobre el juego, así que parece que la cosa sigue en marcha. Claro, lo que no se sabe es cuándo llegará a tu PS2.

■ ¿Tendrá relación con la peli?

Por supuesto, la idea es que el juego siga el argumento de la película, con Elektra y todo.

■ El juego de «A Todo Gas», ¿en qué variará con respecto a «Need for Speed Underground»?

El estilo será muy parecido, sólo que en «A Todo Gas» tienes que hacer misiones (unas 80 a lo largo del juego) que te dan dinero, con el que mejorar tu coche (o mejor dicho, "tunearlo").

■ Por último, en el próximo «Driv3r», ¿habrá sólo un tipo de moto, o habrá alguna más?

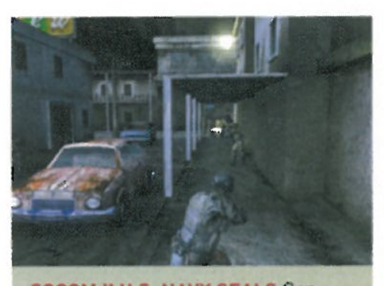
Espero que varias...

Adrián Pérez (Málaga)

Cosas de japoneses...

@ Hola soy Fran, poseo una PS2, una GC y una GBA SP, y me gustaría saber lo siguiente:

■ ¿Por qué ya no sale ningún jugador representativo de la selec-



SOCOM II U.S. NAVY SEALS Con la secuela del primer juego online que salió para PS2, Sony batió su récord de jugadores online en USA, con 22.000 usuarios conectados al mismo tiempo en sus servidores.

ción española en la portada de los juegos de la saga «FIFA»?

Parece que ahora prefieren poner a tres de los jugadores más representativos de las principales ligas europeas: Henry para la inglesa, Del Piero para la italiana y Ronaldinho para la española.

■ **¿Sería probable que en algún juego de fútbol incluyeran la liga japonesa, o es mucho pedir?**

Hombre, allí sus juegos de fútbol sí la incluyen (como la saga «J. League»), pero no es probable que la traigan aquí, ya que sus equipos no son conocidos.

■ **¿Por qué Square Enix ha optado por hacer una película para la secuela de «Final Fantasy VII», en lugar un juego nuevo en PS2?**

Pues no han explicado las razones, aunque no deja de llamar la atención el que sean tan reacios a acceder a crear una secuela de esta entrega en alguna consola.

■ **Meses antes de salir GBA hablabais de un juego llamado «Napoleón». ¿Qué ha sido de él?**

Su salida en Europa fue cancelada muy poquito antes de salir la portátil, pero en Japón sí salió.

Francisco Vázquez (Barcelona)

Buscando las fechas de salida

@ **Hola Yen, leo vuestra revista desde que tengo uso de razón, y soy un adulto con unas preguntillas. Tengo una PlayStation 2 y unas cuantas preguntas:**

■ **¿Para cuándo «Socom 2»?**

Según el plan de lanzamientos de Sony España, para marzo.

■ **¿Sabes algo de algún juego tipo «GTA: Vice City», que sea en una ciudad, pero con modo online?**

Existe en PS2 algo parecido, aunque no puedes bajar del coche a hacer misiones, llamado «Midnight Club 2». Pruébalo.

■ **¿Cuándo veremos de una vez por aquí el juego «Killzone»?**

Se supone que antes de verano, pero todavía no está confirmado plenamente por parte de Sony.

■ **He oído que hay gente en España que tiene el «Final Fantasy XI» de importación. ¿Acaso pueden jugar online, o es un farol?**

Teóricamente sí se puede, ya que el adaptador de banda ancha puede seleccionar los servidores japoneses directamente, y acceder a las partidas de allí. Pero no tiene mucho sentido, porque en japonés dudo mucho que se enteren de lo que pasa…

Ismael López (e-mail)

« NO DEJA DE LLAMAR LA ATENCIÓN QUE SQUARE ENIX ESTÉ TAN REACIA A ACCEDER A CREAR UNA SECUELA DE «FFVII» EN UNA CONSOLA »

Mirando al futuro de Xbox

@ **Saludos Yen, me llamo César, tengo una Xbox, y me gustaría preguntarte algo:**

■ **He visto en Internet algunos vídeos de «Jade Empire» y me he quedado anonadado... ¿Qué opinas de este juego de BioWare?**

Creo que puede ser un título revolucionario, tanto en su argumento como en su concepción (diversos estilos de lucha, elegir entre el bien o el mal…). Si cumple lo que promete, podría ser el juego del año en Xbox.

■ **¿Cómo ves el 2004 en Xbox?**

En la misma línea positiva que el 2003, o incluso mejor. Ten en cuenta que este año llegarán juegos como «Halo 2», «Fable», «Silent Hill 4», «Driver 3»… En fin, cantidad y calidad de la buena.

■ **¿Nos llegarán juegazos como «Magatama» o «Phantom Dust»?**

El segundo, que es de Microsoft, es muy probable que sí, aunque no hay fecha definida. El otro, aún siendo también de dicha compañía, es más difícil.

■ **¿Por qué no mencionáis que juegos como «Prince of Persia» y «Beyond Good & Evil» también saldrán en Xbox y GameCube?**

¿Cómo que no? Mira este mes.

■ **¿Por qué «Need for Speed: Underground» recibió más nota en gráficos que «Project Gotham 2»? A pesar de los 30 fps, yo creo que «PG2» le da un buen repaso.**

Bueno, es posible que algunos pensemos así, pero no podemos negar que la calidad de efectos, escenarios luces de «NFS» es espectacular, y que los escenarios de «PG2», aunque son hiper-realistas, están demasiado vacíos. De todas formas, estamos hablando de dos juegazos…

César García Campo (e-mail)



JADE EMPIRE El grupo de programación BioWare, responsable del juego «Star Wars: Caballeros de la Vieja República», ha vuelto a unir sus fuerzas a Xbox en exclusiva para traer un prometedor juego de rol y acción ambientado en China.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **HE OÍDO QUE LOS HAITIANOS VAN A CENSURAR «GTA VICE CITY», ¿ES CIERTO? ME PREOCUPA PORQUE IBA A COMPRÁRMELO.**
Yen: Pues prepárate, porque he oído que en el Polo Norte no van a sacar el «Zelda» de GC…

@ **HACE UNOS DÍAS ESTABA HURGANDO DETRÁS DE LA TV PORQUE MI PS2 NO FUNCIONABA Y ME DIO UN CALAMBRAZO QUE ME CAÍ AL SUELO. ¿ES CULPA DE LA PS2?**
Yen: Depende, si al mirarla a los ojos tiene una sonrisa sospechosa, eso es que ha sido ella.

@ **¿TENÉIS POR AHÍ ALGÚN MODELO DE LA NUEVA PLAYSTATION 3?**
Yen: Voy a buscar en mi montón de consolas aún no creadas, espera... Pues no, no tengo ninguna PS3 por aquí.

@ **¿HAY ALGÚN CAMBIO EN EL NUEVO JUEGO DE «TONY HAWK»?**
Yen: ¿Quieres decir... aparte del nombre?

@ **¿SERÁ MEJOR EL «FF X-2» DE GAMECUBE O EL DE PLAYSTATION 2?**
Yen: Difícil pregunta... Si algún día sale ese juego en GameCube te lo diré.

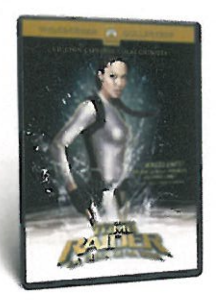
@ **EL OTRO DÍA TE VI POR LA CALLE, Y TIENES EL PELO MARRÓN Y LOS OJOS NEGROS. ¿A QUÉ ES VERDAD?**
Yen: ¡¡Oh no!! Ahora tendré que esconderme entre las multitudes...



✉ **¿SABES SI SALDRÁ ALGÚN JUEGO DE PUZZLES QUE TENGA UN ARGUMENTO?**
Yen: Sí claro, el argumento del juego será... resolver los puzzles que te pongan.

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD

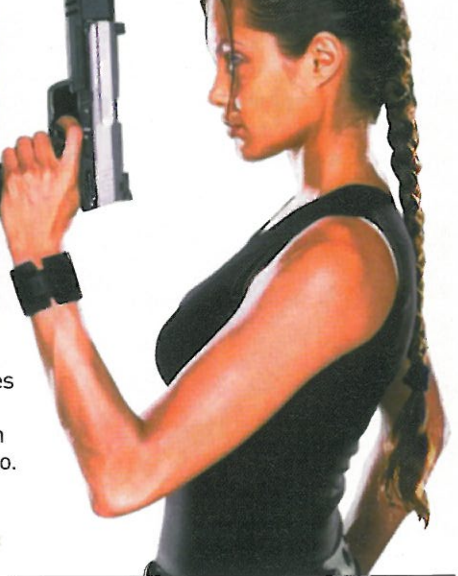


Tomb Raider 2

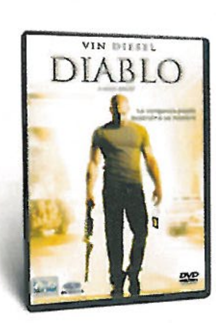
- Género **Acción**
- Protagonistas **Angelina Jolie, Ciarán Hinds y Gerard Butler**
- Director **Jan de Bont**
- Precio **23,95 €** (3.985 ptas)
- También en VHS **14,95 €** (2.487 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★





ARGUMENTO: Lara vuelve a la pantalla grande para visitar Grecia, Hong Kong, Kenia y otros lugares junto a un ex-amigo mercenario. Su objetivo es encontrar la Caja de Pandora antes de que caiga en manos de un científico que quiere destruir el mundo.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Entrenamiento, Armas, Vehículos, Pruebas de Pantalla, Efectos, Escenas Eliminadas y Alternativas, Vídeos Musicales, etc.



Diablo

- Género **Acción**
- Protagonistas **Vin Diesel, Alice Amter, Jim Boeke...**
- Director **F. Gary Gray**
- Precio **24 €** (3.993 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



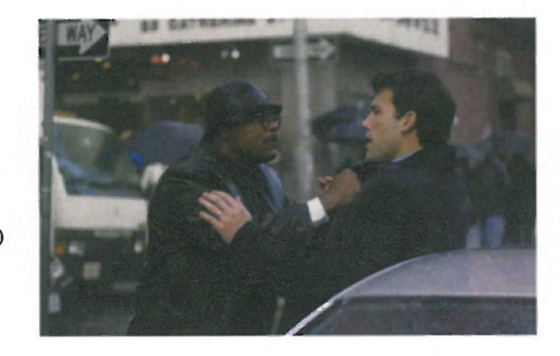
ARGUMENTO: Un agente del gobierno llamado Sean Vetter se gana la vida como policía de aduanas especialista en drogas. Cuando su mujer es asesinada, Sean se lanza a una lucha personal por cazar a Memo Gamboa, un "capo" de la droga a quien culpa de su muerte, pero esto le llevará a un oscuro mundo controlado por alguien muy superior a ese criminal: un tal Diablo.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Siete Escenas Eliminadas y Trailer de Cine.



Al Límite de la Verdad

- Género **Intriga**
- Protagonistas **Ben Affleck y Samuel L. Jackson**
- Director **Roger Michell**
- Precio **24,99 €** (4.158 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Cosas de la vida: un rico abogado va por carretera a un juicio del que podría salir millonario, mientras a su lado conduce un hombre de color que va a otro juicio a luchar por la custodia de sus hijos... Un accidente entre ambos provocará que los dos pierdan sus casos, y comience una guerra por una sed de venganza entre distintas clases sociales.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Así se Hizo, Trailer, Documental "La Perspectiva del Guionista" y Otros Títulos en DVD.

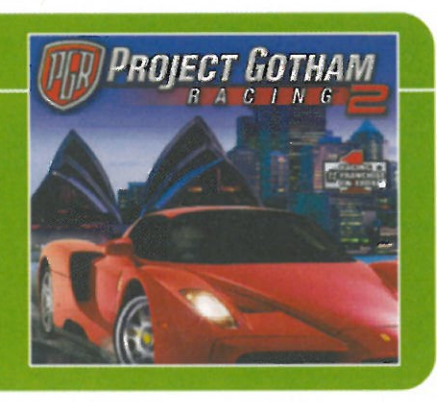


MÚSICA

Project Gotham 2

Este nuevo súper juego de velocidad online de Microsoft para Xbox dispone de un apartado musical tan molón, que hasta la empresa Malaco Music ha editado tres discos con la banda sonora dividida en tres estilos, cada uno con 15 pistas: Rock Alternativo, Electrónica y Hip-Hop.

- Compañía **Malaco** ■ Precio **14,99 €** (2.494 ptas.)



LIBROS

Cómo dibujar manga

Ahora que ya casi sois unos maestros dibuja do mangas, sólo os queda aprender a crear ambientes en los que situar a vuestros pers najes. Justo eso es lo que aborda la nueva entrega de este popular curso: los fondos.

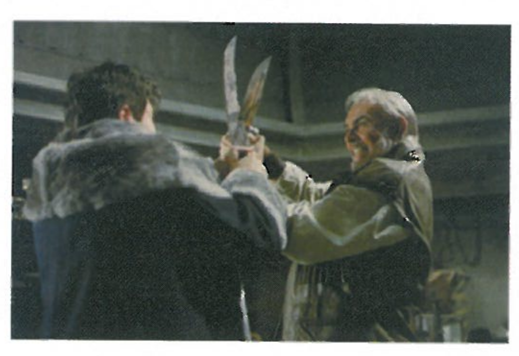
- Editorial **Norma** ■ Precio **11 €** (1.830 ptas)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD







La Liga de los Hombres Extraordinarios

■ Género **Fantástica**
■ Protagonistas **Sean Connery, Peta Wilson, Tony Curran...**
■ Director **Stephen Norrington**
■ Precio **27 €** (4.492 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★☆

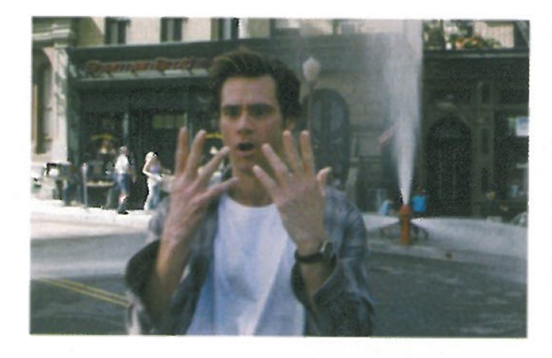
ARGUMENTO: La única manera de salvar al mundo de la destrucción es reunir a un grupo de héroes con poderes increíbles: el cazador Allan Quatermain, la Mujer Vampiro, el hombre invisible, el Dr. Jekyll y Mr. Hyde, un Hombre Inmortal y el el Capitán Nemo.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 (castellano y catalán), Escenas Inéditas y Extendidas, Preproducción,El Lanzamiento, Marketing, Detrás de la Fantasía...



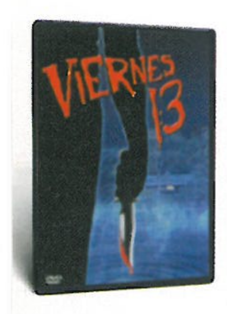
Como Dios

■ Género **Comedia**
■ Protagonistas **Jim Carrey, Morgan Freeman y Jennifer Aniston**
■ Director **Tom Shadyac**
■ Precio **23,95 €** (3.985 ptas)
■ También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Bruce Nolan es un reportero popular y con una novia muy guapa, pero no valora lo que tiene. Él piensa que la vida le trata tan mal, y maldice a Dios tras pasar un día muy malo. Entonces, Dios reacciona dándole sus poderes -y obligaciones...- por una semana, para ver si Bruce es capaz de hacerlo mejor. ¡Y no veáis la que monta!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Comentarios del Director, Tomas Falsas, Escenas Eliminadas y "El Proceso de Jim".



Viernes 13

■ Género **Terror gore**
■ Protagonistas **Betsy Palmer, Adrienne King, Harry Crosby...**
■ Director **Sean. S. Cunningham**
■ Precio **19,99 €** (3.326 ptas)
■ No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Una de las pelis gore más famosas de la historia vuelve a la vida gracias al DVD, con una versión mejorada (aunque con sonido en mono) de la legendaria masacre de Jason, el asesino de la máscara blanca. Si queréis revivir esas terroríficas horas llenas de salsa de tomate de los ochenta, en las que se han inspirado tantas pelis de terror actuales, ¡este es el momento!
EXTRAS DVD: Sonido Digital Mono, "La Realización de Viernes 13" y Trailer.



CINE

Kill Bill (Vol. 1)



El famoso director Quentin Tarantino ha reunido a un espectacular reparto (Uma Thurman, Lucy Liu, Daryl Hannah, etc.) para construir un film dividido en dos partes (esta que se estrena ahora es la primera) con muchas peleas con katana y una historia muy especial.

■ Productora **Miramax** ■ Estreno **27 de febrero**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los jugones

◄ CONSIGUE EL "MÁXIMO" DE DIVERSIÓN PLATAFORMERA

El sucesor moderno de «Ghost'n Goblins» no arrasa sólo en los videojuegos, sino que ya tiene su línea de figuras de acción. Este set incluye tanto al protagonista como a los amigos y enemigos que aparecen en el juego, y viene con varios artículos, como una espada y un escudo, para que todo quede perfecto. Eso sí, si las compráis, ¡cuidado con los muertos vivientes!

Lo encontrarás en: www.jp.playstation.com
Precio: 13,90 € (2.313 ptas.)



EN LA HABITACIÓN NADIE PODRÁ OIR TUS GRITOS ►



Después de la llegada a las consolas del juego «Alien vs Predator», y con la vista puesta en la futura película del mismo nombre, la moda por estos monstruos va a resurgir de nuevo. Por eso, os proponemos haceros con los bustos de los dos alienígenas más terroríficos del cine, que acaba de crear la empresa Palisades Toys. Tienen 17,8 cm. de altura y muchísima calidad.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 89 € (14.808 ptas.)



◄ PARA "BUSTOS" SE HICIERON LOS... PERSONAJES DE «ENTER THE MATRIX»

No paran de salir nuevas figuras basadas en "The Matrix", la trilogía de ciencia ficción de más éxito del momento (permitidnos el comentario, fanáticos de "La Guerra de las Galaxias"). Aunque, la verdad, si todos mantienen la calidad de estos bustos, no nos importa que sigan sacando más. Y es que estas figuras de 15,9 cm., en las que aparecen Neo, Morfeo, Trinity y el agente Smith, han alcanzado un nivel de detalle simplemente genial. Están hechas en resina usando un moderno escáner tridimensional digitalizado de los actores (es una edición limitada a sólo 8.000 unidades).

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 57 € (9.484 ptas.)



◄ EL SUEÑO DE LOS ANILLOS

La empresa joyera toledana Marcelo Godoy acaba de crear una impresionante línea de joyería basada en El Señor de los Anillos, que incluye todo tipo de réplicas exactas de los objetos que se pueden ver en la trilogía del cine, como colgantes, cascos, espadas, etc., y por supuesto, el Anillo Único, realizado en plata de ley con las runas élficas perfectamente reproducidas, y con una cadena de regalo. Sus precios varían mucho (desde los 15 euros del anillo más pequeño hasta los 250 de algunas espadas), pero la verdad es que merece la pena comprarse algo.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: Entre 27,99 (4.657 ptas.) **y 33,60 €** (5.591 ptas.)**, según tallas**

SI NO LO TIENES, TE VAS A SUBIR POR LAS PAREDES ►



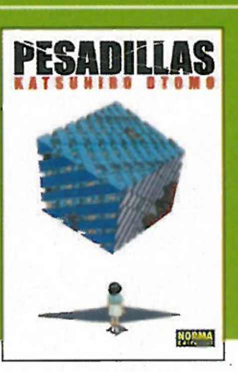
Y si lo tienes, también, porque se trata de un estupendo set de juego de "Spider-Man contra el Duende Verde", que incluye varios edificios, zonas articuladas, y a la guapa Mary Jane esperando a ser rescatada de las garras del super-villano. Una compra ideal para fans del "trepamuros", o para conseguir que vuestro hermano pequeño se convierta en uno.

Lo encontrarás en: El Corte Inglés
Precio: 60,72 € (10.103 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS

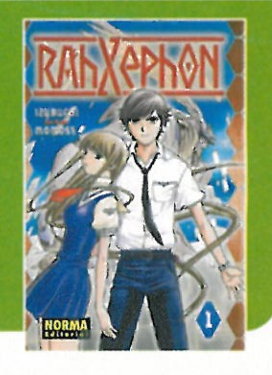
Pesadillas



Antes de realizar la mítica historia de "Akira", el creador Katushiro Otomo creó este manga que ahora se reedita, en el que se enfrentan un viejo y una niña con enormes poderes psíquicos, en una sorprendente y épica lucha sin cuartel.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 13 € (2.163 ptas.)

Raxhephon



Esta es la historia de Ayato, un chaval que descubre que lleva toda su vida viviendo en una ciudad virtual (como en "Matrix"), y que al despertar es elegido para pelear una guerra pilotando un mecha llamado Rahxephon.

Lo encontraras en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)

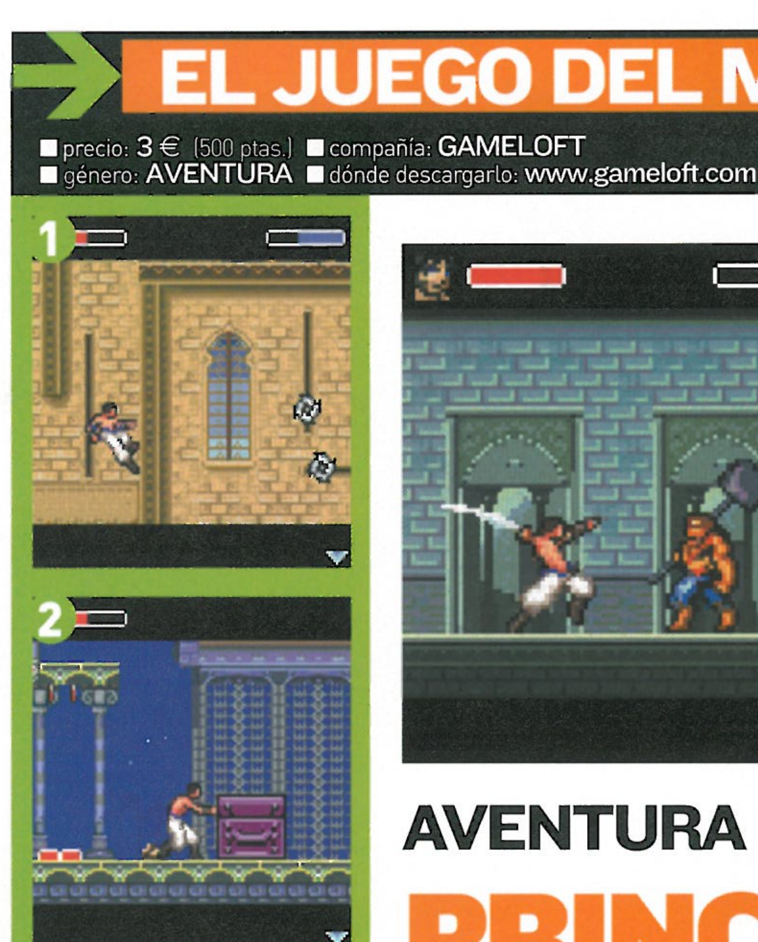
JUEGOS PARA MÓVILES

Los juegos para móviles están cada vez más relacionados con los que salen para las consolas: mirad títulos como «Prince of Persia» o «Splinter Cell». Pero también hay otros de "cosecha propia".

EL JUEGO DEL MES

- precio: 3 € (500 ptas.)
- compañía: GAMELOFT
- género: AVENTURA
- dónde descargarlo: www.gameloft.com

MÓVILES COMPATIBLES NOKIA 3100, 330, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6200, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, N-Gage, SAGEM MyV65, SHARP GX10, GX20.



1. UTILIZAR LAS PAREDES puede resultarnos de lo más útil, bien para aumentar la potencia de los saltos o para esquivar alguna de las mortíferas trampas del Visir.
2. LOS PUZZLES son muy sencillos, pues consisten en colocar algunos bloques en lugares estratégicos, pero le dan más vida al desarrollo.





AVENTURA DE "PRINCIPEO" A FIN

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

A falta de rey, bueno es un príncipe, sobre todo si el tío es capaz de arriesgar su propia vida por salvar la de sus súbditos.

EL REINO DE PERSIA ESTA EN PELIGRO, y todo por culpa –cómo no- del malvado Visir, que después de dedicarse a secuestrar princesas en la primera entrega, ahora ha convertido a todos los habitantes en horribles monstruos. Pero aquí estamos los valientes de siempre para acompañar al Príncipe en esta aventura, que combina acción, plataformas y algún que otro puzzle sencillito. Y sin duda, lo que más llama la atención es la cantidad de habilidades con que contamos para esta misión: correr por las paredes, mover bloques, rodar por el suelo... ¡igual que en el juego de consola!

LA AVENTURA SE DIVIDE EN SEIS NIVELES de desarrollo muy similar, pero que van ganando vidilla con la posibilidad de conseguir una nueva habilidad al final de cada uno. Nos vemos las caras con varios tipos de enemigos (guardias, arqueros, murciélagos...), así como con numerosas trampas ideadas para rebanarnos el pescuezo. Con nuestra espada, algo de habilidad y una pizca de ingenio no tendremos problemas para superar estos obstáculos (el juego es facilito), a la vez que disfrutamos de su genial apartado gráfico, que redondea una aventura recomendable para cualquiera. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	95
SONIDO	87
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	89

Valoración: Estamos ante una grandísima recreación del juego de consola, pues conserva tanto el repertorio de habilidades del protagonista como un vistosísimo apartado gráfico.

PUNTUACIÓN FINAL 90



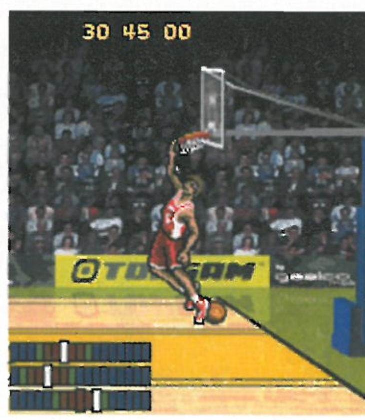


■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAELCO
■ género: DEPORTIVO ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES NOKIA 3100, 3510i, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650, TSM 100. SÓLO USUARIOS DE MOVISTAR.



LOS TRIPLES se lanzan con un crono en marcha, así que no podemos dudar.



LOS MATES son algo más difíciles, pues debemos detener tres barras seguidas.

COSER Y "CANASTEAR"
GASOL ALLSTARS

Ahora podéis llamar a Gasol cuando queráis, sin que os cueste un ojo de la cara la conferencia. ¡Y vendrá enseguida!

LAS ESTRELLAS DE LA NBA se reúnen cada año para ver quién es el rey de los mates y triples, y Pau Gasol no podía faltar. Podemos participar con el jugador de los Grizzlies en los dos concursos, aunque la pega es que el desarrollo es idéntico en ambos casos. Tenemos que lucir nuestros reflejos deteniendo una barra de energía en un punto exacto, y cuanto más precisos seamos, más puntos nos darán. Demasiado simple.

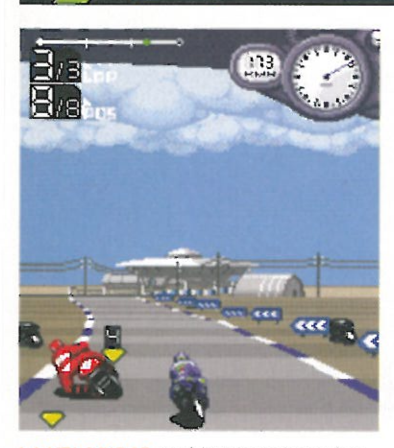
valoración Sólo los fans acérrimos de Gasol le cogerán el gustillo a este juego, que cuenta con desarrollo muy simple y una escasísima duración.





■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: MICROJOCS
■ género: VELOCIDAD ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 6610, 7210, 7250, 7650, SIEMENS M55, MC60, S55, SL55, TSM 100. SÓLO USUARIOS DE MOVISTAR.



LA VELOCIDAD está bastante lograda y nos pondrá en aprietos en las curvas.



LA LLUVIA hace patinar la moto y al final podemos salir mal parados.

"SOMOS AZULES... Y MÓVILES"
MOVISTAR RACING

Se acabó lo de jugar con el móvil esperando el autobús. A partir de ahora podréis llegar a clase fardando de moto.

LA NUEVA HORNADA DE PILOTOS está dando muchas alegrías a los aficionados españoles, y es por eso que este juego reúne a todo el equipo Telefónica Movistar: Pedrosa, Fonsi Nieto, Toni Elías... No falta ni uno, y podemos correr con ellos en 125 cc, 250 o Moto GP. Esto supone afrontar carreras bajo todo tipo de condiciones (lluvia, nieve...) y en 8 variados circuitos tan conocidos como Jerez o Suzuka. Un título de lo más completo.

valoración Los fans de las motos quedarán encantados con los pilotos y circuitos reales, y disfrutarán de emocionantes carreras de estilo arcade.





■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES NOKIA 3100, 3300, 3510i, 5100, 6100, 6200, 6610, 6800, 7210, 7250.



USAR A LOS GUARDIAS como escudos es un buen modo de salir airosos.



LAS CÁMARAS y los sensores son un obstáculo más para nuestra misión.

ESPÍA COMO PUEDAS
SPLINTER CELL E. O.

¿Os pillaron intentando encontrar vuestros regalos de Reyes? Pues aprended de Sam Fisher, que puede colarse donde sea.

UN CUARTEL LLENO DE TERRORISTAS no es lugar para ir de vacaciones, pero sí para demostrar nuestras dotes como espías. Y quién mejor que Sam Fisher para acompañarnos, sobre todo si lleva una pistola y granadas, aunque lo normal es noquear a los guardias sin hacer ruido. Y además de noquearlos, podemos usarlos como escudos o para activar algún escáner de retina. Acción táctica con un desarrollo bastante variado.

valoración Aunque se pueden superar las misiones pasando por alto el componente estratégico, éste le aporta un saborcillo especial a juego.



ENVÍA TUS DUDAS
Si tienes dudas sobre móviles escribe a:
- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil*
- *movil.hobbyconsolas@hobbypress.com*

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Dudas aventureras

Me acabo de pillar un móvil Java y me gustan bastante los juegos de aventuras. ¿Puedes recomendarme alguno?

Pues como verás en nuestra lista, «Las Arenas del Tiempo» es de lo mejorcito que puedes encontrar, pues es variado y con buenos gráficos. Su primera entrega también mola, aunque también tienes una aventura de espías con «Splinter Cell: Extended Ops».

¿Qué tal son los «Rainbow Six» ¿Se parecen a losde consola?



Se puede decir que se parecen, aunque hay una gran diferencia, y es que cumplimos las misiones con un sólo hombre. Por lo demás, los tres están muy bien,y mezclan infiltración y acción.

A mi hermano le han traído los Reyes un Siemens S55. ¿Qué juegos hay para ese móvil?

No tiene un catálogo muy amplio, pero son buenos títulos: «Harem Adventures», «Splinter Cell», «R. Six»...

Eduardo Soria (Albacete)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
2. Rayman 3
3. Marcel Desailly
4. Movistar Racing
5. Prince of Persia: Harem Adventures
6. XIII
7. Splinter Cell: Extended OPS
8. Rainbow Six: Raven Shield
9. Siberian Strike: Episode I
10. FIFA 2004

Los más descargados



Datos cedidos por GAMELOFT

1. Splinter Cell
2. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
3. Rayman 3
4. Siberian Strike: Episode I
5. Marcel Desailly
6. XIII
7. Rayman Golf
8. Prince of Persia: Harem Adventures
9. Speed Devils
10. Skate & Slam



POP: LAS ARENAS DEL TIEMPO
Este Príncipe no será azul como en los cuentos, pero ha logrado conquistarnos con sus andanzas en Persia. Distintos tipos de enemigos, mortíferas trampas, puzzles y un montonazo de habilidades por aprender son sus mejores argumentos.



SPLINTER CELL
¡Que levante la mano quien sea capaz de encontrar a Sam Fisher! Y es que cualquiera se atreve a jugar al escondite con este tío, que nos puede tener buscando hasta que el Madrid fiche un central. Parece que la acción táctica sigue molando.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

GIRA SONY ERICSSON

Con motivo de su campaña navideña, Sony Ericsson organizó la "Gira en Madrid" para promocionar sus teléfonos: T610, T230 y Z600. Dos enormes autobuses recorrieron las calles de la capital durante los meses de diciembre y enero, permitiendo a los usuarios probar las posibilidades multimedia de estos tres modelos.



NUEVO TSM 30

Telefónica ha lanzado al mercado un nuevo móvil multimedia, cuya principal virtud es la de navegar más rápido por internet gracias a la tecnología i-mode. Además, el teléfono incluye pantalla a color, cámara digital, mensajería multimedia y, por si fuera poco, ¡reproduce vuestros MP3!

JAVA.COM

Gracias al acuerdo entre Sun y Vodafone, la página Java.com será la elegida para recibir algunos de los últimos títulos para los usuarios de Vodafone Live! Entre ellos destacan el esperado «Tomb Raider: Osiris Codex», «Urban Freestyle Soccer» y el mítico «Tetris». Esto aumentará aún más la popularidad de esta página, que cuenta con visitantes de 190 países.

EMULADOR MÓVIL

El popular emulador "MAME" acaba de entrar en el mundillo de los teléfonos móviles, bajo el nombre de "EMAME". Gracias a él, podremos disfrutar en el móvil de los juegos más míticos de las salas recreativas, aunque por el momento se trata de una versión algo "primitiva" y sólo está disponible para el Nokia S60. Pronto se podrá descargar en aquellos modelos que soporten el lenguaje de programación Symbian.

WINDOWS Y LINUX

La casa Motorola es la elegida para disfrutar del estreno en versión móvil de los dos sistemas operativos más populares entre los usuarios de PC. Si estas navidades lanzó al mercado su MPX200 con Windows incorporado, en breve hará lo propio con su A760, un híbrido entre móvil y agenda electrónica que utilizará el sistema Linux.

SPIDERMAN

Los usuarios de Movistar podrán disfrutar de las andanzas del hombre-araña en el móvil, en un juego en el que tendremos que rescatar a los ciudadanos secuestrados por el malvado Duende Verde y sus secuaces. Para ello contaremos con todos los poderes de Spiderman: trepar por las paredes, utilizar las telarañas para balancearnos o paralizar a los enemigos... Y todo ello ambientado en la ciudad de los rascacielos.



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

CADENA DE OCIO VIDEO-MANIA

...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes


57,95 €

49,95 €

57,95 €

41,95 €

57,95 €

62,95 €

Consultar

57,00€

62,95 €

64,00 €

59,95 €

59,95 €


199,99 €
CONSOLA SONY PLAYSTATION 2

Empresa lider en el sector del Video y Vending
a que esperas para tu tienda de ocio 24 horas!
EN ESPAÑA PORTUGAL ANDORRA E ITALIA

DISTRIBUIDOR AUTOMÁTICO 24 h

- Alta rentabilidad las 24 h
- Trailers, imagen y sonido
- Windows 2000
- Selección de idioma
- Grandes descuentos
- Sin canon de entrada
- Exclusividad de zona
- VHS, DVD y Videojuegos
- A partir de 2000 hab. y 15 m^2
- Mercado en continuo crecimiento
- Cyber en el interior de la tienda.



CONSOLA NINTENDO GAMECUBE


99,95 €


59,95 €

57,00 €

41,95 €

62,95 €

57,00 €
57,95 €
62,95 €
59,95 €
59,95 €
62,95 €

TIENDAS




www.cadenavideomania.com


1er DISTRIBUIDOR AUTOMATICO DE PIZZAS FAMILIARES CALIENTES
PIZZAS 24 h

infórmate
627470198
627470194
telf. 963937100
fax 963937666
e-mail: video_mania@ono.com

CONSOLA XBOX


189,95 €


59,95 €

59,95 €

57,00 €

64,95 €

59,95 €

59,95 €


64,95 €

69,95 €

44,95 €
54,95 €



PC
29,95 €
29,95 €

29,95 €
39,95 €
49,95 €


47,00 €
38,95 €

129,95 €

N-GAGE NOKIA


299,95 €






CONSIGUE DE 2ª MANO PELICULAS, DVD Y VIDEOJUEGOS A TIENDAS Y PARTICULARES





A partir de 30.00 € de tu pedido los PORTES GRATUITOS SERVICIO 24 HORAS EN TODA ESPAÑA



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

PLAYSTATION2 + JUEGO (A ELEGIR 1 ENTRE 6 TÍTULOS) (EYE TOY + CÁMARA, FORMULA ONE 2003, WRC III, JAK II, GHOSTHUNTER o BUSCANDO A NEMO) 199€
PS2 + GT 3 + TEKKEN 4 199€
PS2 + TIME CRISIS 3 + GCON2 229€
PS2 + DVD LAS DOS TORRES 199€
PS2 SILVER + DUALSHOCK2 219€
PS2 + DUALSHOCK2 + MEMORY 8 199€

DUAL SHOCK 2 29€
ADAPTADOR RED PS2 34€
MANDO INALÁMBRICO 59€
MEMORY 8Mb PS2 29€
MEMORY 8Mb 2X1 44€
MEMORY 16Mb UPXUS 34€
MANDO DVD SONY 29€
STAND VERT/HORIZ (DISPONIBLE EN SILVER) 10€
SIST. 4GAMERS 5.1 209€
VGA BOX (COMPATIBLE TODAS CONSOLAS) 69€

VOLANTE SPEEDSTER 3 79€
VOLANTE DRIVING FORCE (900º GIRO/FORCE FEEDBACK) 149€
RATÓN ÓPTICO 28€
GUNSTATION2 29€
GUNSTATION RF 868 69€
PISTOLA G-CON2 33€
MULTITAP PS2 SONY 45€
MULTITAP PS2 UPXUS 20€
ADAPTADOR RFU 13€
CABLE RGB/DVD 15€

007 TODO O NADA 63€
ARC 59€
BALDUR'S GATE II 59€
CASTLEVANIA L. INNOCENCE 59€
DRIV3R (HAZ TU RESERVA) 59€
FINAL FANTASY X-2 65€ — PRECIO RESERVA 62€
GHOST RECON JUNGLE STORM + HEADSET COMMUNICATOR 44€

HACK VOL 1 (HAZ TU RESERVA) 59€
MAX PAYNE 2 64€
MAXIMO VS ARMY ZIN (HAZ TU RESERVA) 63€
NEED SPEED UNDERGROUND 63€
SIMPSONS HIT & RUN 59€
SOCOM II (HAZ TU RESERVA) 59€
SONIC HEROES 59€

BEYOND GOOD & EVIL + CAMARA 29€
BLOWOUT CONS.
CAT IN THE HAT (HAZ TU RESERVA) 44€
C.DESERT STORM 2 29€
DRAGON BALL Z 29€
DESTRUCTION DERBY A. 59€
DRAGON BALL Z 2 59€
EYE TOY RITMO LOCO + CAMARA PS2 49€
FALLOUT 59€
FIFA FOOTBALL 2004 63€
FORBIDDEN SIREN (HAZ TU RESERVA) 59€

GHOSTHUNTER 59€
GOBLIN COMMAND. (HAZ TU RESERVA) 49€
GTA III + GTA VICE CITY 69€
HITMAN 2 29€
I-NINJA CONS.
JAK II RENEGADE 59€
NFL STREET 63€
KILL SWITCH (HAZ TU RESERVA) 59€
LAS DOS TORRES 29€
L.of K DEFIANCE 59€
EL RETORNO DEL REY 63€

MAFIA 64€
MANHUNT 64€
MOH FRONTLINE 29€
METAL GEAR SOLID 2 29€
M:I OPER. SURMA 64€
MOH RISING SUN + CAMISETA 63€
PROEVOLUTION SOCCER 2 29€
PROEVOLUTION SOCCER 3 59€
PITFALL (HAZ TU RESERVA) 59€
PRINCE OF PERSIA 64€
RATCHET & CLANK 59€

RISE OF HONOR (HAZ TU RESERVA) 59€
ROGUE OPS 59€
SIMS BUSTIN OUT 63€
SOCOM 29€
SPHINX 59€
TIME SPLITTERS 2 29€
TRUE CRIME 59€
TONY HAWK UNDER. 59€
WHIPLASH (HAZ TU RESERVA) 59€
WRC III + DEMO RATCHET & CLANK 2 59€
XIII 29€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ (499pts. URGENTE: 6€ (998pts.)





especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

AMECUBE BÁSICA MORADA/NEGRA
ZELDA COLLECTOR'S EDITION
99€



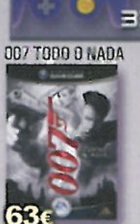
AMECUBE BÁSICA MORADA
ZELDA THE WIND MAKER + ZELDA
COLLECTOR'S EDITON
149€





E REGALO CON TU GAMECUBE EL DISCO
ELDA COLLECTOR'S EDITION CON 5 JUEGOS
(OFERTA CON TODOS LOS PACKS, VÁLIDA HASTA FIN DE EXISTENCIAS)

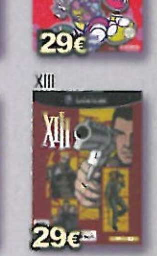
Producto	Precio
GC CONTROLLER (INDIGO/BLACK/CLEAR)	33€
WAVEBIRD CONTROL	42€
MEMORY CARD	20€ / 27€
RGB CABLE	30€
GBA CABLE	15€
CREATIVE INSPIRE 2.1	49€
GAME BOY PLAYER	59€









Juego	Precio
007 TODO O NADA	63€
1080° AVALANCHE	60€
BEYOND GOOD & E.	59€
DRAGON BALL Z + JUEGO	59€
FIFA FOOTBALL 2004	63€
FINAL FANTASY CC + GBA CABLE (HAZ TU RESERVA)	60€
F ZERO GX	60€
GOBLIN COMMAND.	49€
GOTCHA FORCE	63€
KIRBY AIR RIDE	60€
LOS SIMS BUSTIN OUT	63€
MARIO KART DD	60€
MOH RISING SUN + CAMISETA	63€
MGS TWIN SNAKES	63€
NFS UNDERGROUND	63€
PITFALL (HAZ TU RESERVA)	59€
PRINCE OF PERSIA	44€
PUYO POP FEVER	29€
R-RACING VICTORY (HAZ TU RESERVA)	63€
RE CODE VERONICA X	44€
SW REBEL STRIKE	59€
SONIC HEROES	59€
SPHINX	59€
TRUE CRIME	59€
URBAN F. SOCCER	44€
VIEWTIFUL JOE	63€
XIII	29€






GAME BOY ADVANCE SP

Nintendo






Producto	Precio
GAMEBOY ADVANCE SP DISPONIBLE EN 5 COLORES	129€
PACK 8 ACCESOR. GBA SP	36€
PACK 5 ACCESOR. GBA SP	29€
BOLSA GBA SP	9€
BATERIA RECARG. GBA SP	13€
AURICULARES GBA SP	10€
ADAP. AURICULARES	8€











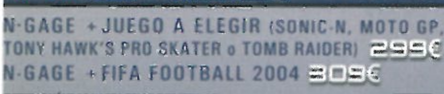



Juego	Precio
DRAGON BALL Z TAIKETSU (HAZ TU RESERVA)	49€
007 TODO O NADA	49€
BALDUR'S GATE	39€
BEYBLADE	49€
BUSCANDO NEMO	49€
CAT IN THE HAT (HAZ TU RESERVA)	39€
CRASH NITRO KART	42€
FIFA FOOTBALL 2004	49€
FINAL FANTASY TAC.	39€
NEED FOR SPEED UNDERGROUND	49€
LOS SIMS BUSTIN	49€
MARIO & LUIGI	39€
MISSION IMPOSSIBLE	49€
MOH INFILTRATOR	49€
ONIMUSHA TACTICS	49€
PETER PAN	39€
PITFALL (HAZ TU RESERVA)	49€
POKÉMON RUBI	45€
SWORD OF MANA (HAZ TU RESERVA)	39€
YU-GI-OH! SACRED CARDS	47€
POKÉMON ZAFIRO	45€
POKEMON PINBALL	39€
PRINCE OF PERSIA	44€
S. MARIO BROS 3	39€
SONIC BATTLE	49€
TOP GUN	39€
YUGIOH! WE 2004 (HAZ TU RESERVA)	47€
YUYU DETECTIVE	49€

N-GAGE

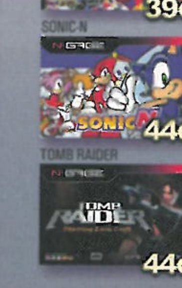
NOKIA

N-GAGE + JUEGO A ELEGIR (SONIC-N, MOTO GP, TONY HAWK'S PRO SKATER o TOMB RAIDER) 299€
N-GAGE + FIFA FOOTBALL 2004 309€
(OFERTAS VÁLIDAS HASTA FIN DE EXISTENCIAS)











Producto	Precio
ADAPTADOR DE MECHERO	12€
BATERIA RECARGABLE	21€
MARCEL D. PROSOCCER	44€
FIFA FOOTBALL 2004	44€
MOTO GP	44€
PANDEMONIUM	39€
SEGA RALLY	44€
PUZZLE BOBBLE	39€
RAYMAN 3	44€
RED FACTION 2	44€
SONIC-N	44€
SPLINTER CELL	44€
SUPERMONKEY BALL	39€
TAITO MEMORIES (HAZ TU RESERVA)	39€
TONY HAWK PROSKATER	44€
TOMB RAIDER	44€
VIRTUA TENNIS	44€

¿Te atreves a ver las terroríficas imágenes de RESIDENT EVIL 4?

Pues en el próximo número te vamos a abrir aún más esta pequeña mirilla, para que puedas alucinar y empezar a morirte de miedo con la próxima entrega de la saga de zombis más terrorífica de la historia. Nada menos que hasta Las Vegas nos vamos a ir para ser los primeros en asistir a la espectacular presentación que Capcom está preparando de éste y otros juegos.

y además...

• Esta vez sí, te vamos a regalar la GUÍA de «FINAL FANTASY X-2», para que le saques todo el partido a esta sensacional aventura.



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
REDACTORES: David Martínez, Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez, Javier Pulido.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín, E-mail: monima@hobbypress.es
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTORA DE DISEÑO DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Paola Procell.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 4/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de

axel springer